|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名： | 孙宗翰 | 所在团队名称 | 心跳编程社 |
| 日期： | 第\_1\_\_周 6\_月\_18日到\_6月25\_日 | 担任岗位 | 无 |
| 出勤情况 | 全勤（虽然有忘记打卡） | | |
| 本周实训工作内容 | 本周我们确立了制作一个番茄钟的项目计划，详细的说，在最初方案中，我们的番茄钟要有这些基础功能：  ①计时：计时随时可暂停或退出，任务时长与休息时长可更改。依次进行任务-休息-任务-休息-任务-休息-任务-长休息  ②任务创建：用户可以独立进行包括任务名、任务类型等属性的任务。  ③ 获得番茄：开始任务且中途未暂停，获得一个番茄，根据番茄数提供成就  ④历史数据统计（含图表）  ⑥服务器实现数据存储  我认为番茄可以改成樱花，5分钟获得一片花瓣，完成一个完整周期获得完整樱花，否则获得残缺的樱花（或者其他颜色的樱花），所有的樱花会出现在一棵树上，这样也许能更加直观地看到自己从经常提前退出的不自律到更加自制。  获得完整的樱花可以同时获得金币，金币可以解锁其他花的品种  后来，考虑到服务器实现数据存储 过于困难，遂放弃这点方案，改为本地存储。  决定使用Qt开发它的页面，因为它是图形化编程，更容易上手。在工作过程中，我们学习使用了git这一版本控制软件以及github的push，pull和commit等功能（虽然我还没掌握）以便我们动态地掌控整个开发过程，并实现每个组员的分模块编写。。 | | |
| 感想与收获 | 本周我在每天的上班打卡和下班打卡中提前体验到了作为一名编程工作者的日常，同时，我深感自己能力的不足，使我不能很好的配合组员们完成本属于我的那份工作，这让我颇受打击的同时也让我明白任重而道远。如果计算机科学是一片大海，那么我现在只是玩着沙子，脚背拍过凉爽的海浪 | | |
| 下周工作计划 | 下周我打算：   1. 啃啃买的那本Qt Creator 快速入门，至少把各组件的功能搞明白 2. 再研究研究git和github的使用方法 3. 把之前没看的c++容器那里看完 | | |