**2023年软件工程实训总结**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **姓名** | 谢明宇 | **学号** | 2022302111457 | **班级** | 15班 |
| **项目名称** | TomClock | | | **团队名称** | 心跳编程社 |
| **实训收获和感想** | 今天是产品交付前的最后一天，我们打包了工程安装文件，部署到了Window主机，这是我们项目的最终版，半个多月来付出的心血终于最后结果。我们团队名称叫心跳编程社，名字是我的队友起的，来源于我很喜欢的一个游戏，Team Salvato的《Doki Doki Lierature Club》，正好我们也是五个人。  这次的实训对我来说是非常充实的，在这次实训中，我收获了许多宝贵的经验和知识，并且在团队合作和项目管理方面都取得了进步。我认识到一个可以称得上优秀的开发过程一定需要一个尽可能规范和详细的设计和规划，如果有，则会让团队的开发变得事半功倍，使得整个开发过程更加高效和顺利。所以对于项目整体的框架有一个清晰的认识是很重要的，这也就是编程高手和编程小白的区别所在，有了前期良好的规划，就好像在走迷宫时手里有一份地图。只要知道自己的目标和预期是什么样的，那么通过一定的技术知识就可以实现。  这将近半个月的实训经历，也让我找回了中学时代几乎每一天的作息都基本一样的感觉，而不是像大学里的每周工作日有早有晚的作息，这不禁令我回想起我的中学时光。此外，我也在每天的工作安排中感受到了时间的弹性和可延展性，让我对一段时间内能够做的事情的数量有了一个新的认识，也让我认识到时间的管理不在于“多或少”，而更在于“有或无”，正如我们的项目“番茄钟”一样。  从一个接触Windows桌面开发和团队开发很少的小白，到慢慢熟悉版本控制、c++项目结构、Qt的各种库、Sqlite的使用、MVC三层架构、各模块间自定义数据的传输，几乎都是从零开始学习。这半个月学到了很多，在电脑前一行一行敲代码、改bug，慢慢实现自己想要的效果，真的是一件非常让人有成就感的事情。在团队合作中，我们分工明确，各司其职，有问题的时候共同讨论解决，在产品设计上互相交流想法，项目组长尽职尽责，这也是我们项目能够顺利进行的重要原因，每个人都为项目的推进添砖加瓦。当然，分歧和冲突也在所难免，在设计逻辑上常常会有不统一的情况，我们也能够及时沟通解决。  这半个月的奋斗时光将会是我难忘的一段经历，非常感谢我的队友，我们互相帮助，相互协作，形成了一个有机的团体，同时也感谢给予我们团队帮助的老师，我们团队开发基础薄弱，经常会问老师一些基础的问题，老师都能够耐心地解答，协助解决。  最后的最后，希望明天的发布展示能够顺利，身为开发经理要保证代码的健壮性，身上承担了重要的责任，希望代码能正常运行，希望能够不负队友的期望，加油！ | | | | |
|
|
|
|
|
|
|
|
|
|
|
|
|