

# Huayan Zhang



张华彦

浙江省宁波市

联系方式

(+86) 18867859531

meowalienowo@outlook.com

wechat: 18867859531

机器学习

神经网络, CNN,

RNN/LSTM,

Encoder-Decoder, Attention,

HMM

编程语言

♥ Python, Java, C/C++,

Javascript, Haskell

技术栈

Emacs, VS Code, Linux,

Numpy, PyTorch,

React, Docker, Git,

Laravel, Unity3D

外语

英语 IELTS 7.0

日语 JLPT N2

## Education

2018-至今

人工智能硕士  
课程

爱丁堡大学 University of Edinburgh

Machine Learning and Pattern Recognition; Machine Learning Practical; Speech Synthesis; Reinforcement Learning; Natural Language Processing; Automatic Speech Recognition

2012-2017

计算机科学学士

宁波诺丁汉大学 University of Nottingham Ningbo China

一等荣誉学位 (Top 10%)

## Professional Experience

2017.6-2018.9

上海澜翊信息科技有限公司

中国上海

技术负责人

1. 负责 Heyyoung 网站以及相关配套子系统的开发流程管理, 负责设计技术相关问题的解决方案, 以及外部团队对接
2. 协助进行用户的需求分析与用户画像
3. 前端开发, 服务器管理
4. 技术团队管理

技术栈

- 前端: React 工具套, SASS, Axios
- 后端: Laravel
- 部署系统: Gitlab
- 运维管理: Docker, 云服务器

2016.1-2016.7

Chapter 8 株式会社

日本东京

实习工程师

1. 负责 Android 软件 LOOK Japan 的开发
2. 负责转运网站的开发设计

## Project

2014

Duration Alignment in Singing Synthesis

硕士研究生毕业论文

由于歌唱在节奏, 频率分布, 呼吸等方面同普通的语音音频有着明显的差异, 基于语音数据训练的 duration 模型在歌唱数据上有一些显著的问题。另一方面, 可获得的有标注歌唱数据相对而言远少于语音数据, 使得在这些数据上训练模型效果较差。本研究通过构建基于 LSTM 神经网络的模型来探究两个主要问题: 1. 能否使用已有的 HMM 模型提高标注正确率 2. 何种音乐声学特征能够提升标注正确率

2014

UNNC MOBA

本科毕业设计

基于 JAVA 实现 3D MOBA 游戏客户端, 使用 Java 与 JMonkey 引擎实现。完成了同服务端的 Socket 通信, 3D 模型的显示与鼠标控制, 基础的游戏架构。