**Постановка задания:**

Разработать телеграм-бота с разнообразными викторинами. Пользователю будут доступны вопросы разного уровня сложности и направленности, он сможет узнавать что-то новое, посоревноваться с друзьями в уровне знаний.

**Рекомендации к выполнению задания:**

1. Создать телеграм-бота с помощью @BotFather.

2. Создать запросы к сервисам с API, проанализировать полученные json-данные.

1. <https://quizapi.io>
2. <https://opentdb.com>
3. <https://the-trivia-api.com>

3. Создать викторины по следующим категориям:

1. Программирование
2. Наука
3. Спорт
4. Игры
5. Искусство
6. Общие знания

4. Добавить категориям подразделения по более узким тематикам.

5. Добавить выбор сложности вопросов.

1. Простой
2. Средний
3. Сложный

6. Реализовать диалоговый сценарий.

7. Создать базу данных для хранения информации о пользователях.

8. Реализовать возможность сохранять результаты викторин в базу данных.

9. Добавить пользовательскую статистику (информация о количестве пройденных викторин, решенных вопросов; о доле правильных ответов).

10. Создать викторины, с использованием изображений (по желанию).

**Базовые требования к реализации игры:**

1. Бот должен соответствовать тематике из раздела «Постановка задания».
2. Необходимо наличие стороннего API.
3. В боте должен быть реализован удобный диалоговый формат с пользователем.
4. В проекте должен присутствовать файл-пояснительная записка, requirements.txt, файл-шаблон ‘.env’.