



**¡21!**

Manual de Usuario

# Índice

1. **Introducción**
2. **Requisitos mínimos**
  - a. Hardware
  - b. Sistema Operativo
3. **Cómo instalar la aplicación**
4. **Cómo ejecutar la aplicación**
5. **Interfaz de la aplicación**
  - a. Main
  - b. Juego
  - c. Drawer
  - d. Instrucciones
  - e. Créditos
6. **Errores más comunes / FAQs**
  - a. Durante la instalación
  - b. Durante la ejecución
7. **Enlaces de interés**

## 1. Introducción

¡21! es una aplicación basada en un juego de cartas de azar, donde puedes luchar contra la máquina en quién saca mejor puntuación sin sobrepasar 21 puntos.

## 2. Requisitos mínimos

### a. Hardware

Un ordenador con una aplicación que pueda reproducir código de Flutter (como Visual Studio Code) o un móvil capaz de ejecutar un programa.

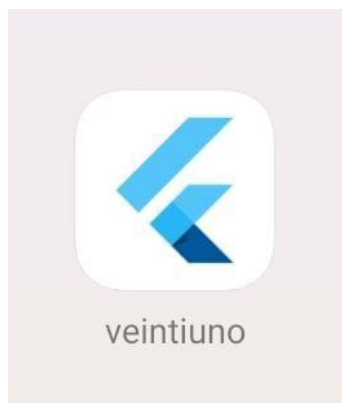
### b. Sistema Operativo

Android

## 3. Cómo instalar la aplicación

1. Descargar el repositorio <https://github.com/Meowzaur/ProyectoFlutter> y descomprimir el directorio comprimido descargado. De la carpeta “manuales e instalador”, pasar “Veintiuno.apk” a un dispositivo móvil.
2. Abrir “Veintiuno.apk” e instalar.

## 4. Cómo ejecutar la aplicación



Tras seguir los pasos de la instalación, esta aplicación debe haber aparecido en tu dispositivo móvil. Pulsa en él para iniciar la aplicación.

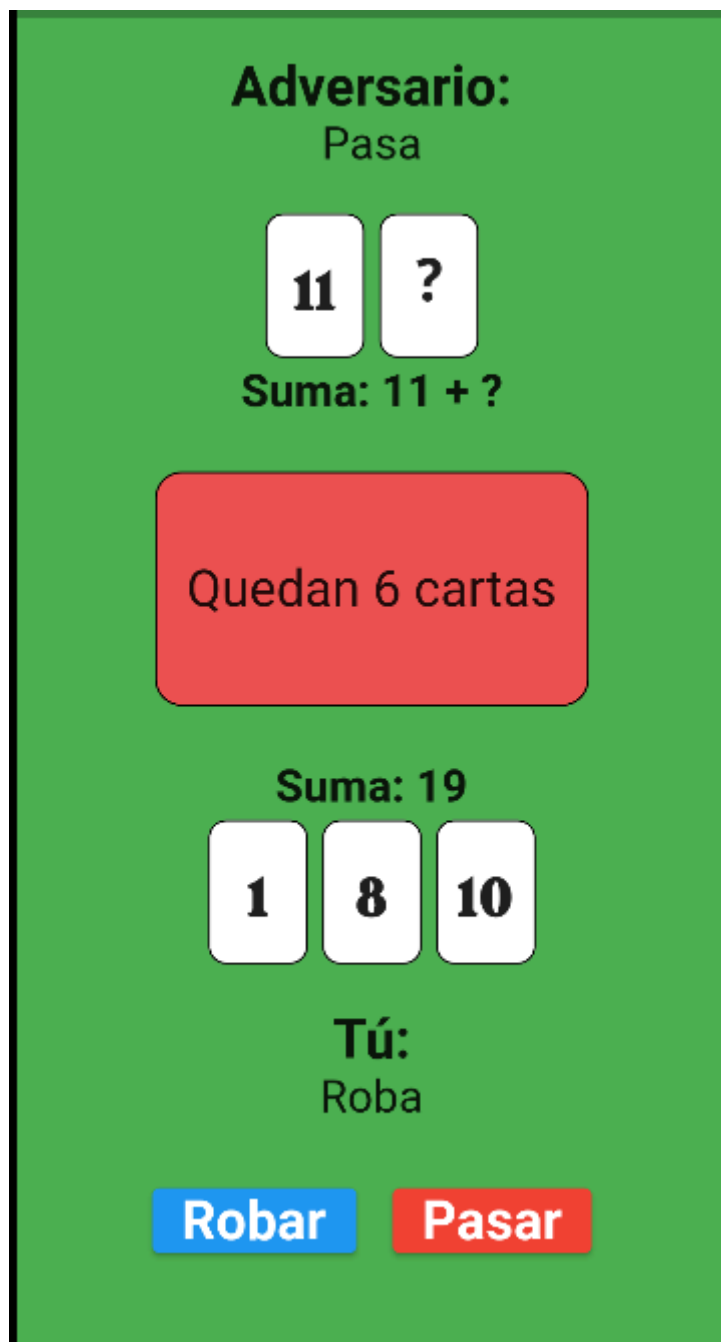
## 5. Interfaz de la aplicación

### a. Main



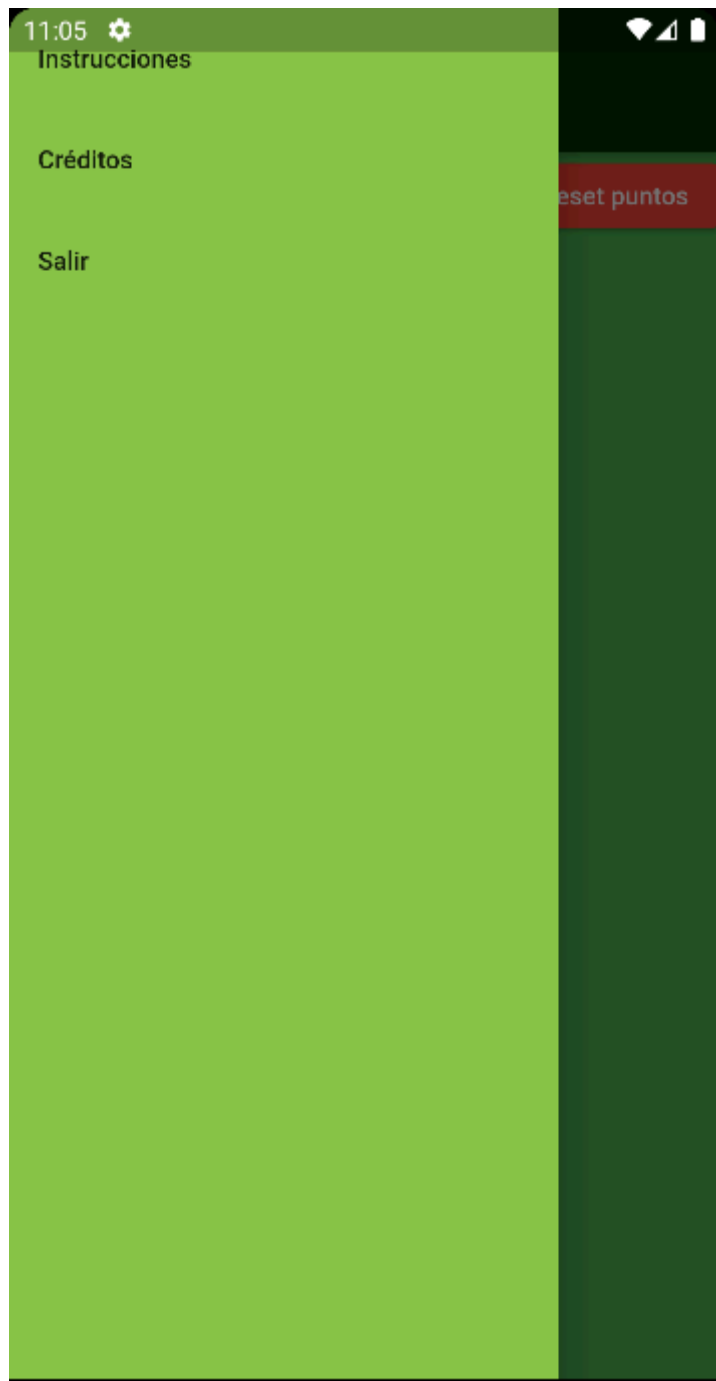
- Main muestra el título del juego, la puntuación que tienes y tres botones. Sólo los botones son interactivables.
- El botón de arriba izquierda diseñado con 3 líneas horizontales blancas abrirá las opciones del drawer.
- El botón rojo 'Reset puntos' abrirá una ventana emergente para confirmar si deseas hacer que la puntuación vuelva a 0.
- El botón azul 'JUGAR' abrirá la ventana de Juego.

## b. Juego



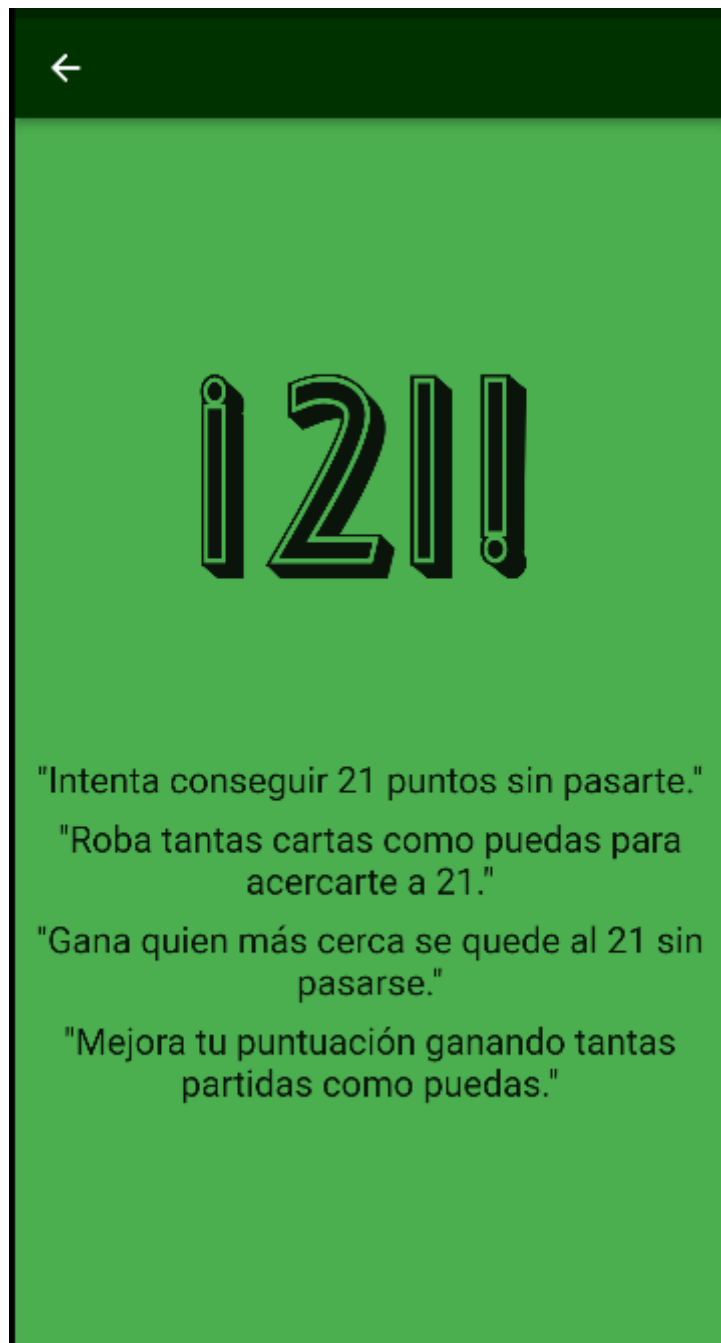
- Juego muestra el tablero de juego. Indica la última opción tomada de cada jugador, las cartas de ambos jugadores (las del adversario sólo se muestra el valor de la primera carta), la suma de las cartas de cada mano, en el centro la cantidad de cartas que quedan, abajo dos botones. Sólo los botones son interactivables.
- El botón 'Robar' añade una carta a tu mano y elimina esta carta de la baraja. Los botones se desactivan hasta que el adversario haya hecho su movimiento.
- El botón 'Pasar' pasa el turno al adversario. Los botones se desactivan hasta que el adversario haya hecho su movimiento.

c. Drawer



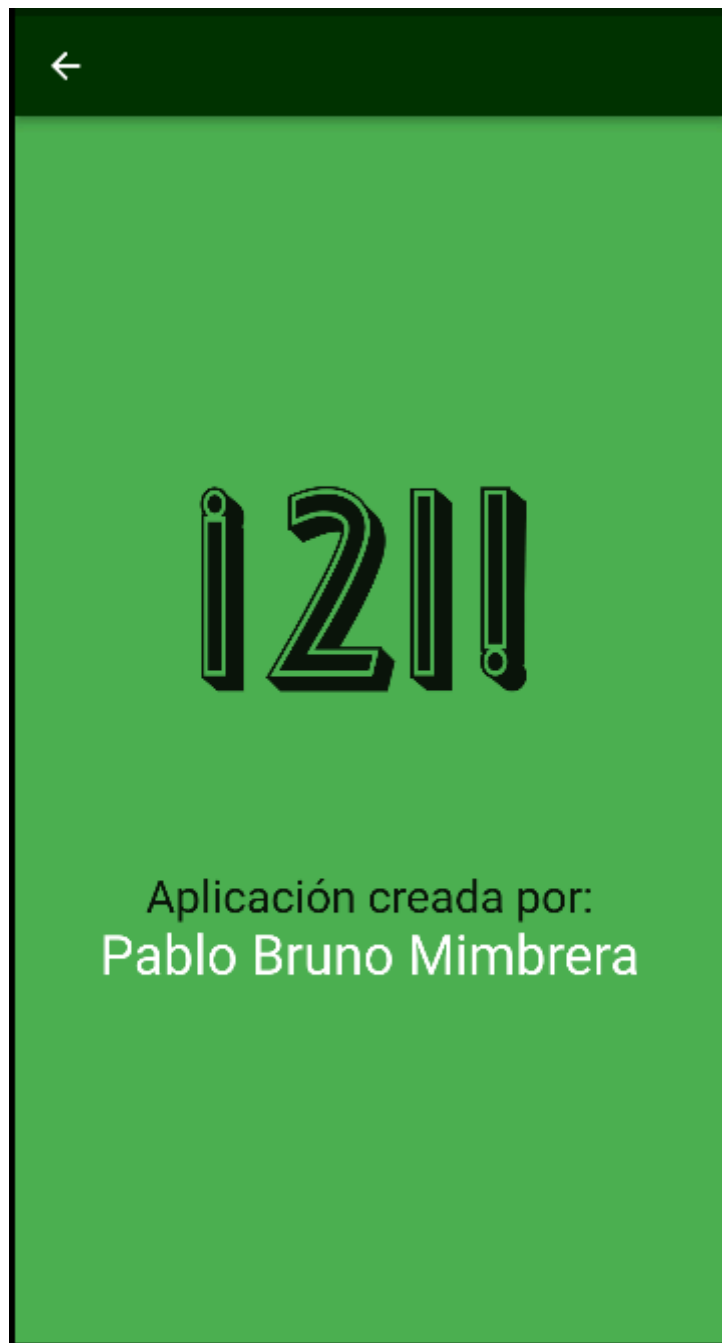
- El botón 'Instrucciones' abre la ventana Instrucciones.
- El botón 'Créditos' abre la ventana Credits.
- El botón 'Salir' cierra la aplicación.

d. Instrucciones.



- La ventana de Instrucciones muestra el logo de la aplicación, y muestra varias de las instrucciones que se deben llevar a cabo en el juego como premisa para ganar.
- El botón de la flecha arriba izquierda regresa a la ventana 'Main'.

e. Créditos.



- La ventana de Créditos muestra el logo de la aplicación, y muestra los créditos de la persona que ha creado dicha aplicación.
- El botón de la flecha arriba izquierda regresa a la ventana 'Main'.



## 6. Errores más comunes / FAQs

### a. Durante la instalación

- Puede que tu dispositivo móvil considere la aplicación como inapropiada para la instalación. Ignora el aviso, o configura el móvil para que lo ignore.

### b. Durante la ejecución

- Darle al botón de retroceder del móvil cuando la ventana emergente de la puntuación obtenida que aparece tras terminar una partida no te devuelve directamente al menú inicial.

## 7. Enlaces de interés

Repositorio de la aplicación: <https://github.com/Meowzaur/ProyectoFlutter>