

Wstęp

Autor: Piotr Suwała, grupa 4, semestr 5 Aplikacja liczy 3 problemy matematyczne: lista n liczb pierwszych, problem Collatza i lista wyrazów ciągu Fibonacciego. Oprócz tego oblicza i wyświetla siatkę Karnaugh dla liczb pierwszych. Liczy również grupy dla siatki.

GUI

Względem poprzednich wersji projektu zostały usunięte wszystkie elementy konsolowe.

Od teraz aplikacja opiera się w całości na GUI.

Metoda JButton makeNavigationButton tworzy nowe buttony.

Metoda void addButtons dodaje buttony do toolbaru.

Metoda JMenuBar createMenuBar tworzy nowe menu.

Metoda void actionPerformed obsługuje eventy.

Metoda static void createAndShowGUI tworzy interfejs graficzny.