

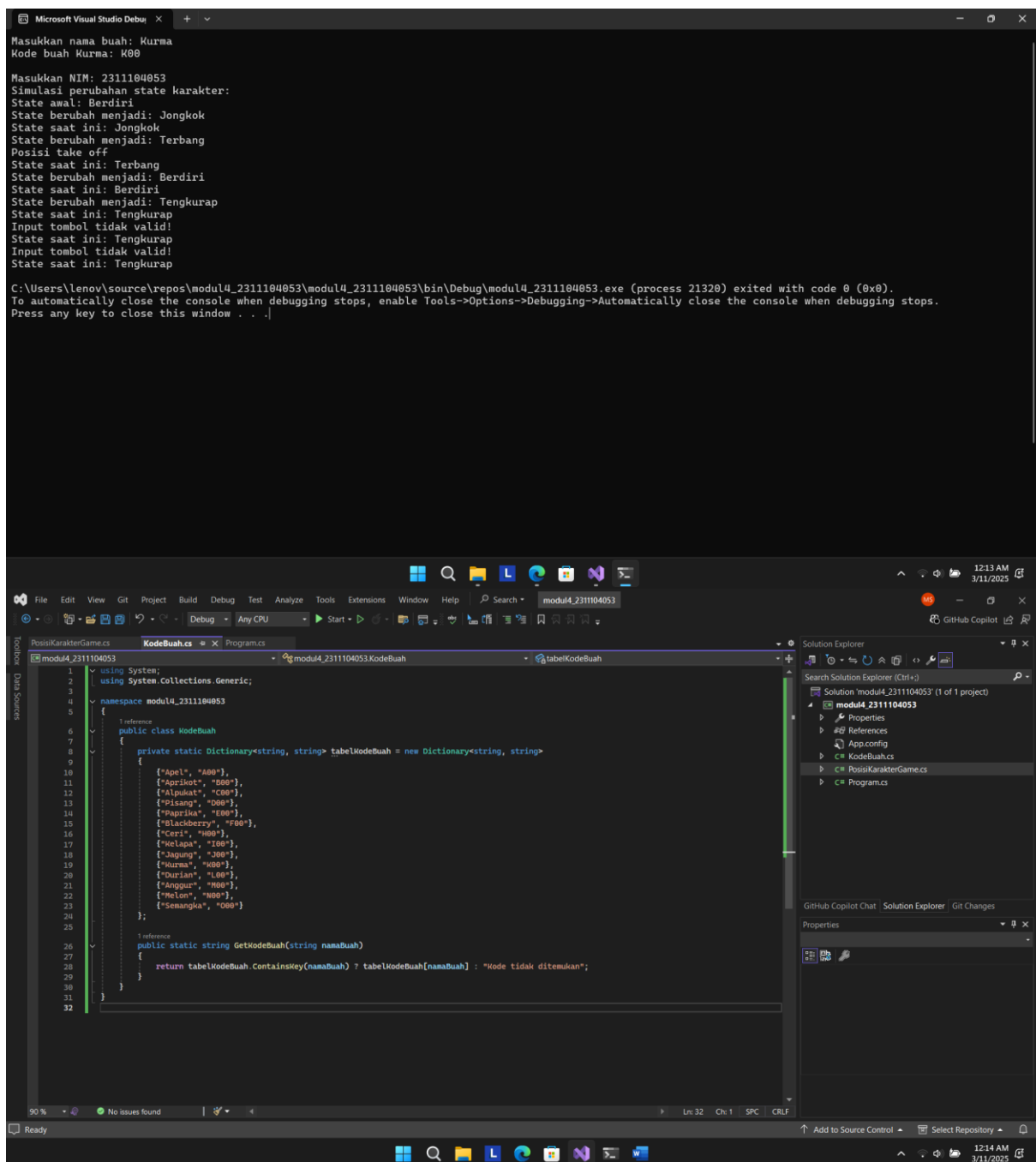
Nama: Marvel Sanjaya Setiawan

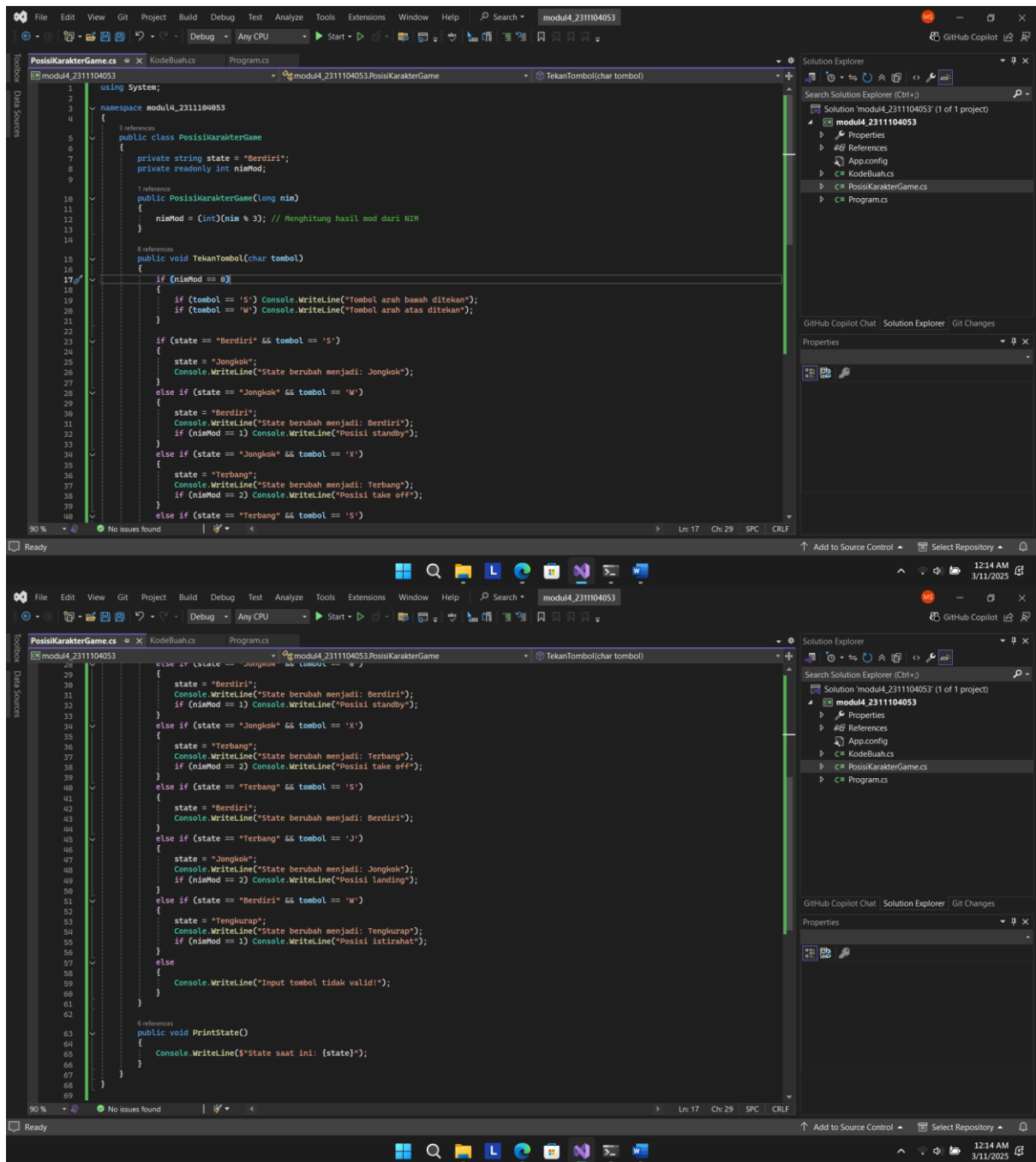
Nim: 2311104053

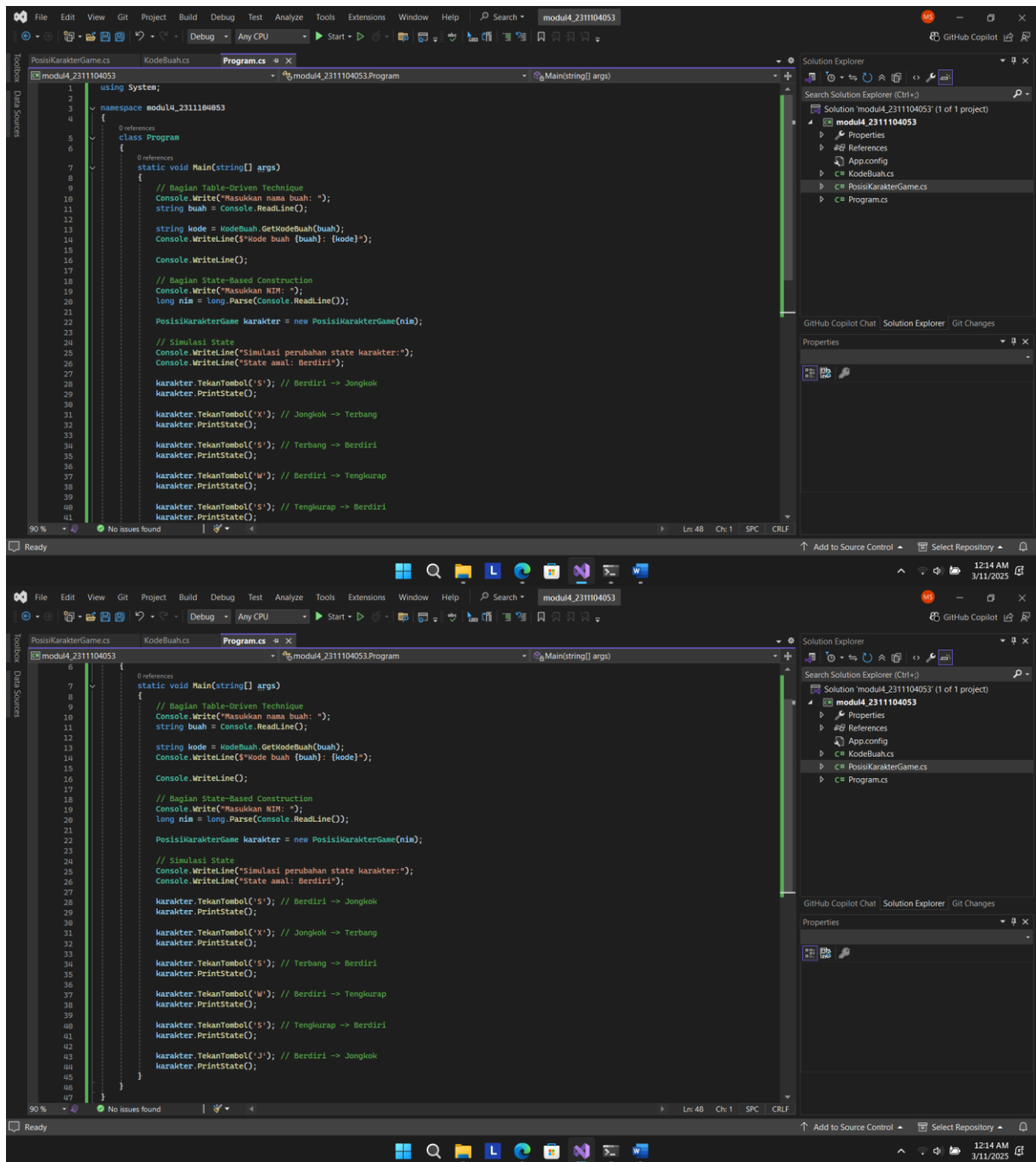
Kelas: SE07-02

Link github: https://github.com/Meph1sto14/modul4_2311104053

Jurnal Modul 4







KodeBuah.cs

Fungsi: Menggunakan **Table-Driven Technique** untuk mencocokkan nama buah dengan kode buah.

- **Class KodeBuah:**
 - Menyimpan data dalam bentuk Dictionary<string, string> untuk pasangan nama buah dan kode buah.
 - Method GetKodeBuah: Mengembalikan kode buah jika nama ditemukan, atau "Kode tidak ditemukan" jika tidak ada dalam tabel.

PosisiKarakterGame.cs

Fungsi: Menggunakan **State-Based Construction Technique** untuk mengatur perubahan state karakter berdasarkan tombol yang ditekan.

- **State Awal:** "Berdiri".
- **Transisi:**
 - 'S': Berdiri → Jongkok → Terbang.
 - 'W': Jongkok → Berdiri, Berdiri → Tengkurap.
 - 'J': Terbang → Jongkok.
 - Logika tambahan tergantung hasil NIM % 3.
 - % 3 == 0: Output tambahan saat 'S' atau 'W' ditekan.
 - % 3 == 1: Output tambahan untuk "standby" dan "istirahat".
 - % 3 == 2: Output tambahan untuk "take off" dan "landing".

Program.cs

Fungsi: File utama untuk mengintegrasikan dan menjalankan simulasi.

1. **Input Nama Buah:**
 - Meminta nama buah.
 - Menggunakan method KodeBuah.GetKodeBuah untuk mencetak kode buah.
2. **Input NIM & Simulasi State:**
 - Meminta NIM.
 - Membuat objek PosisiKarakterGame dengan logika mod NIM.
 - Mensimulasikan transisi state dengan memanggil tombol (S, X, W, dll.).

Output: Perubahan state karakter dan pesan tambahan sesuai tombol dan NIM.