Marvel Sanjaya Setiawan

2311104053

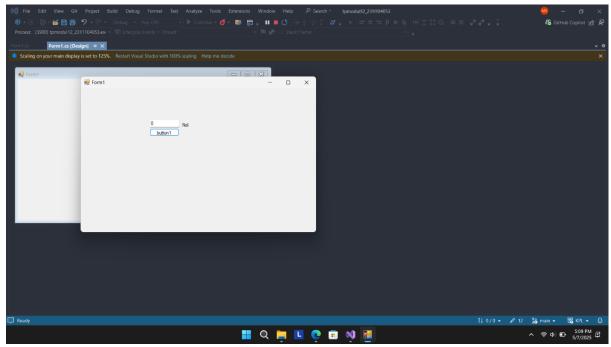
SE07-02

TP MODUL 12

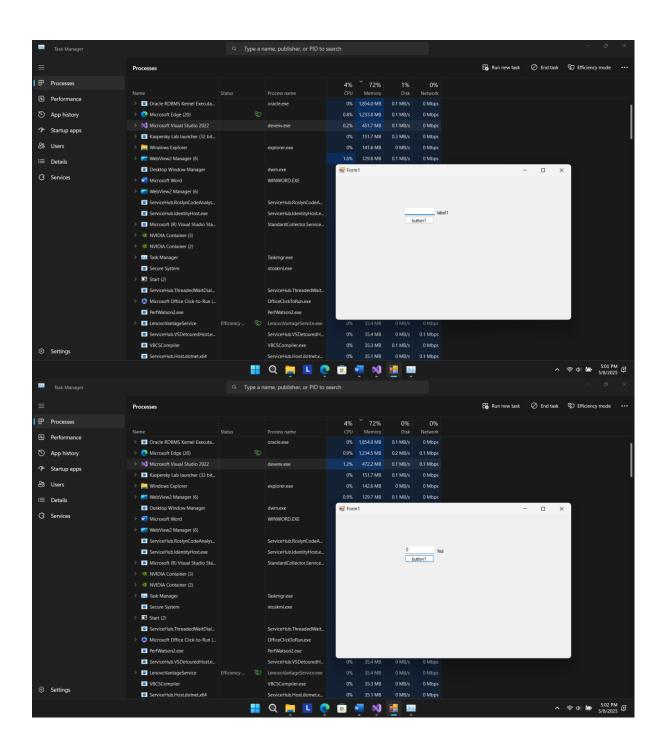
Link github:

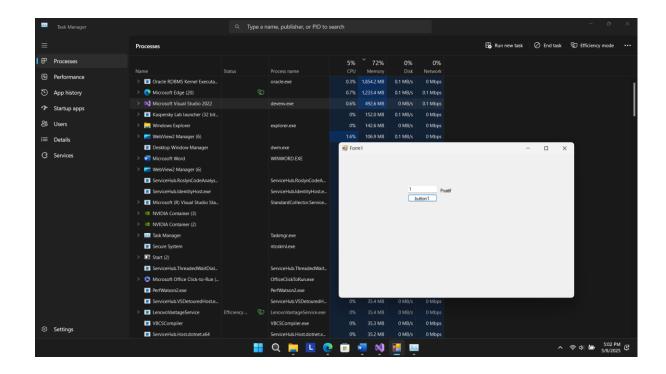
https://github.com/Meph1sto14/KPL_Marvel_Sanjaya_Setiawan_2311104053_SE07-02/tree/126f530c3ec281e167003a1c1b415fb777bdc9a6/12_Performance_Analysis_Unit_Testing_dan_Debugging/TP/tpmodul12_2311104053

Hasil run:



Hasil Memory Usage:





Form1.cs

```
    using System;

using System.Collections.Generic;
3. using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
8. using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
10.
11. namespace tpmodul12 2311104053
12. {
13.
        public partial class Form1 : Form
14.
15.
            public Form1()
16.
17.
                InitializeComponent();
18.
19.
20.
            private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
21.
22.
23.
                if (int.TryParse(textBox1.Text, out input))
24.
                    string hasil = CariTandaBilangan(input);
25.
                    label1.Text = hasil;
26.
27.
                }
28.
                else
29.
                {
                    label1.Text = "Input tidak valid!";
30.
31.
                }
            }
32.
33.
34.
            private string CariTandaBilangan(int a)
35.
36.
                if (a < 0)
                    return "Negatif";
37.
38.
                else if (a > 0)
```

```
39. return "Positif";
40. else
41. return "Nol";
42. }
43. 44. 45. }
46. }
47.
```

Penjelasan codingan:

1. Form.cs

- a. Aplikasi Windows Forms untuk menentukan tanda bilangan dari input pengguna.
- b. button1_Click() membaca nilai dari textBox1, memeriksa validitasnya, lalu memanggil CariTandaBilangan().
- c. CariTandaBilangan(int a) → Mengembalikan "Positif", "Negatif", atau "Nol" berdasarkan nilai input.
- d. Hasil ditampilkan di label1.

Hasil akhirnya: pengguna memasukkan angka, lalu aplikasi menampilkan apakah angka tersebut positif, negatif, atau nol.