

# Ghost in the Shell First Assault EMU Starter Guide

Der Grund für die Existenz dieses Dokuments ist ein Aktueller Guide, wie man GITS:FA spielt. Er gibt einen groben Eindruck, wie manche Spielmechaniken funktionieren sowie häufige Fehler mit einigen Lösungen.

Wenn du Fragen oder Rückmeldung hast, schreibe mir auf Discord. Ich heiße Grim Jellynton IV.



[Bei Beschwerden wegen Übersetzungen, oder sonstigem stuff, schreibe mir auch auf Discord. Meph1sto666]

Ach so. Meine dummen Anmerkungen sind in eckigen Klammern notiert [...]. Wer Rechtschreibfehler findet, darf sie behalten.

## Funktionierende Funktionen/Bedeutsame Dinge

wenn du nur sehen willst, was funktioniert, dann lies diesen Teil:

- Momentan kann man nur 3 Charaktere spielen. (Motoko, Saito und Paz) [marked]
- Nur TDM und Demo
- Granaten funktionieren nicht!
- Eingeschränkte Karten
- Shotguns machen Probleme, manch einer wird sauer auf dich sein, wenn du sie nutzt
- In-game VC geht nicht [braucht auch keiner...]
- Keine eigenen Lobbys
- Es funktionieren nur T1 Fähigkeiten

# Getting started<sup>1</sup>

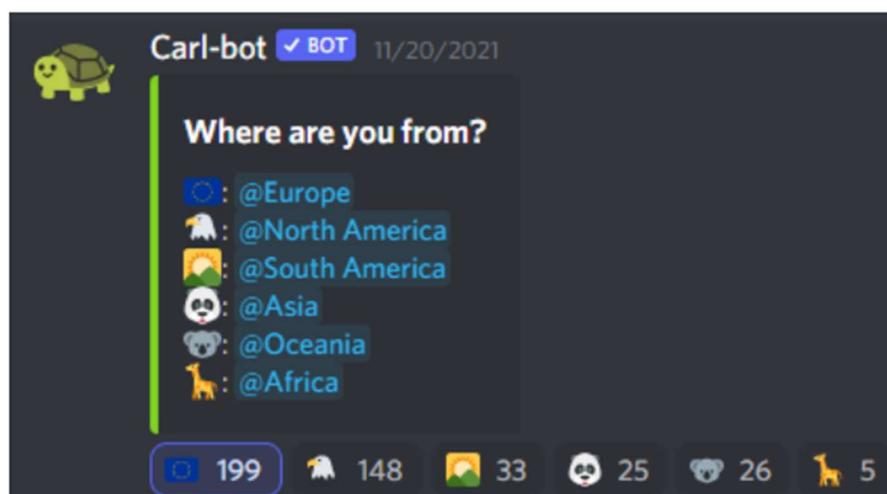
Nachdem du dem Guide im #getting-started Kanal gefolgt bist, ist es nun Zeit, dein Spiel aufzusetzen;

Dieser Teil neigt dazu viele häufige Fehler aufzuwerfen, weshalb du in die FAQ/Errors Kanäle schauen solltest, falls es Fehler geben sollte.

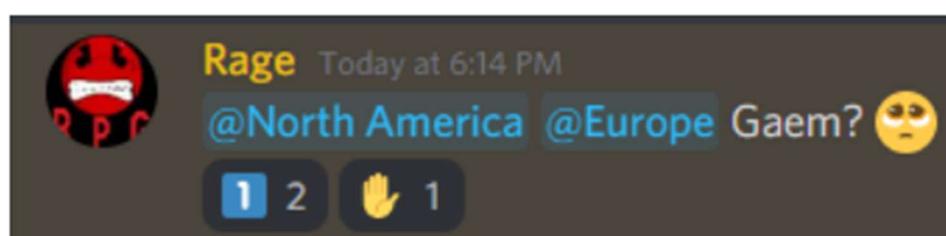
## Geo-Rolle

Gehe zu dieser Nachricht

<https://discord.com/channels/753467286060531764/753467738382401626/911711930497003611> in #Announcements auf den Server, und wähle die rolle deiner Region.



Wenn einer aus deiner Region spielen will, könnt ihr euch dann gegenseitig erwähnen (@Europe etc.) Das ist der Haupt weg, um andere nach einer Runde zu fragen.



Kein Spamen von Erwähnungen! Es nervt.<sup>2</sup>

Beim Booten wirst du mit den [available fix it meph] Regionen begrüßt. Allerdings ist momentan nur ein Server (FA-EMU DO-US-NYC1) Auswahlbar.

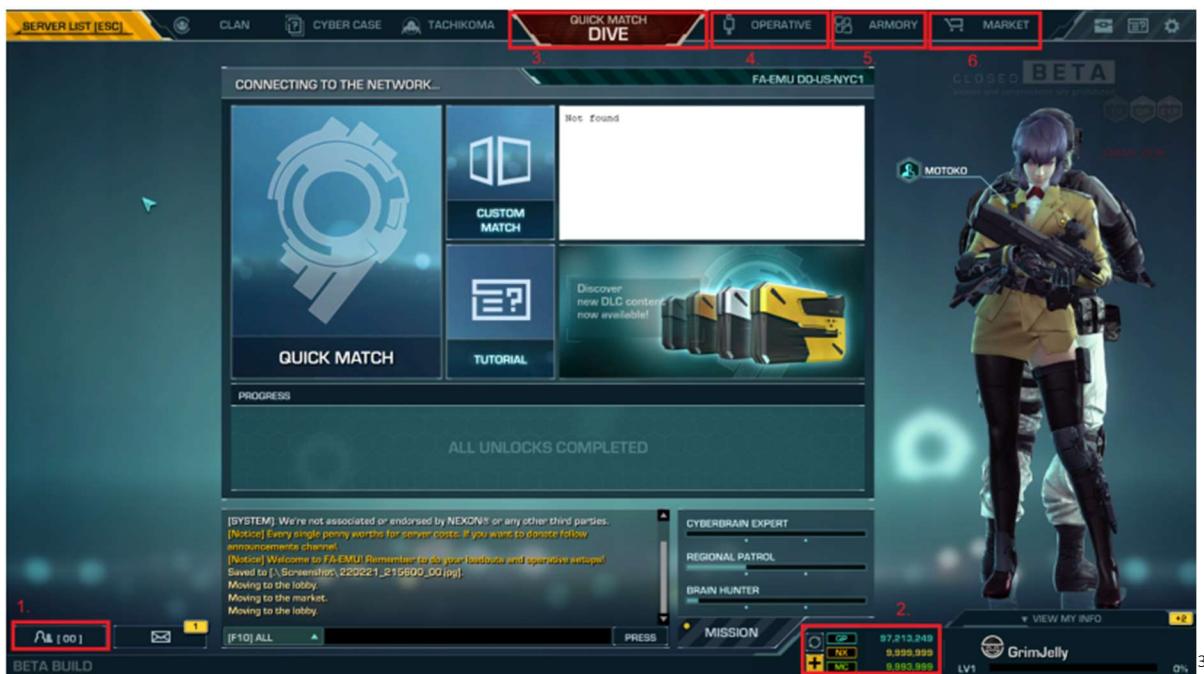
<sup>1</sup>Falls das hier überhaupt jemand lesen sollte, sehr schön. !!!SPENDE!!!, well... Du musst das machen, steht so in den Regeln. [scheinbar, hab's onch nicht gefunden]

Liebe es morgens um 03:00 angeschrieben zu werden, während ich im Bett liegend Vine Kompilation schaue. [Ich schaue dann zwar Anime, aber habe auch keinen Bock drauf... würde zudem eh erst (frühstens) morgens antworten.]



Click drauf und drücke dann ENTER.

Dir wird das Hauptmenü angezeigt. Von hieraus, kannst du auf das Waffenlager, Anpassung Optionen und das Spiel starten Knopf finden. Die wichtigen Sachen sind in Rot markiert.



<sup>3</sup> WOW! Die Kommandantin schaut auf die Fußnote. Ich fühle mich Besonders.

## Player Count

Der Player Count (unten links) zeigt an, wie viele Menschen mit dem Server verbunden sind. Das heißt nicht, dass sie gerade in einer Runde sind, sondern nur, dass sie gerade im Spiel sind.

Du kannst daraufklicken und dir die Liste mit den Spielern anzeigen lassen.

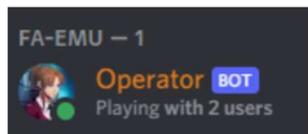


---

IRL habe ich mehr Freunde. .\_. [Mich nicht! Selbst wenn er will, nicht. Schließlich ist er schuld an diesem Guide... xD]

Ein Kreis neben ihrem Namen bedeutet, dass die Person online ist, ein Dreieck, dass sie gerade in einem Match ist.

Die Spieleranzahl kann zudem durch den Status des Operators bots auf Discord eingesehen werden.



## Währung

Der Stapel aus drei nummern am unteren rechten Rand des Hauptmenüs ist dein in-game Kontostand. Das blaue ist GP, und wird genutzt, um Waffen und Zubehör zu kaufen. Die anderen beiden Währungen sind für Skins, Cosmetics und sind nur für Projekt Unterstützer. Wenn du mehr GP benötigst, schreibe einen Admin an und dir wird mehr zugewiesen (Will das auch im RL... Menno :|)



Manchmal sagt das Spiel, dass du keine GP mehr hast. Und bevor du einen Admin fragst (er schreibt fragt, aber ich glaube er meinte nervt), klicke auf den "refresh" Knopf (in Rot markiert), um zu sehen, ob du noch GP übrig hast.

## Quick Dive

[die Übersetzung hört sich scheiße an, also hab ich's gelassen]

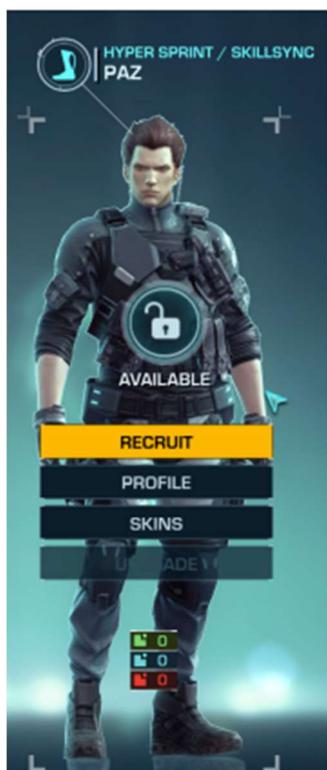
Hier klicken, um einer Lobby bei zu treten. Es werden mindestens zwei Spieler benötigt, um ein Match zu starten und wenn es das erste Spiel des Tages ist, dauert es meist etwas länger, also gedulde dich ein wenig.

## Operative

Hier kaufst du, passt an und stattest die Operatives, welche du frei geschaltet hast aus.



Um eine Operative freizuschalten, musst du auf den Charakter und dann auf Recruit klicken.



Um Skins zu ändern, klicke auf "SKINS"



um Chip Sets zu ändern, klicke auf "UPGRADE".



---

<sup>5</sup>Habe viel zu sehr gelacht, als ich das um Mitternacht gemacht habe. [Keine Ahnung was er meint, aber Lachen ist gesund]

## Chipsätze

Eine einzigartige Mechanik in diesem Spiel.

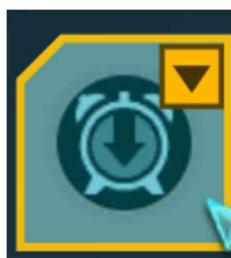


Chipsätze beeinflussen deinen Charakter und die Fähigkeiten in-game

Um einen Chip auszurüsten, wähle einen leeren Slot aus und wähle von den auswählbaren Chips darunter aus. Manche Chips sind nur für diesen Charakter verfügbar.

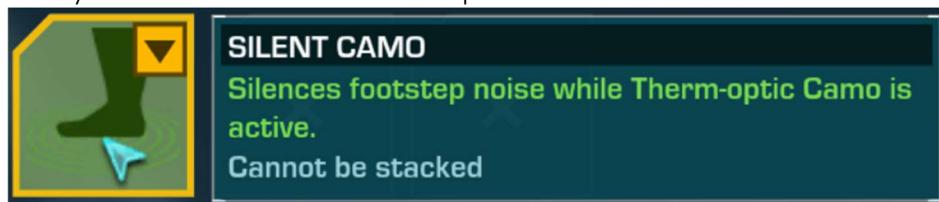


Um einen Chip zu entfernen, klicke auf den ausgerüsteten Chip, und klicke auf den nach unten zeigenden Pfeil in dem Gelben Kästchen.

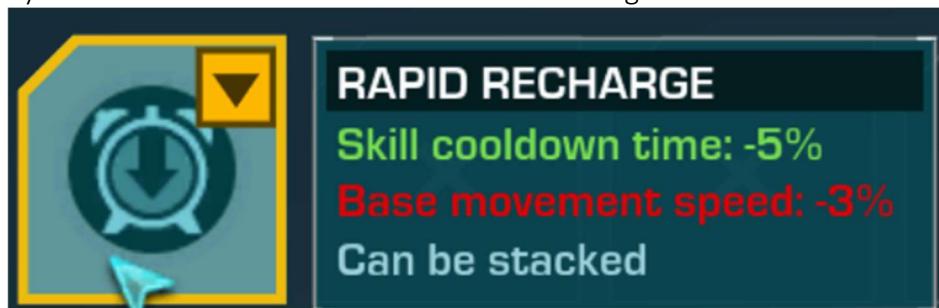


Die Chips sind in drei Kategorien unterteilt:

- Ability : Beeinflusst die Ult deines Operators.



- Cyberbrain: Beeinflusst die Auflade rate der Fähigkeiten



- Physische : Wie du ziilst, dich bewegst, und Waffen handhabst



Du kannst insgesamt maximal 5 Chips aus allen Bereichen ausgerüstete haben, wähle weise!

Manche Chipsätze, wie zum Beispiel "Extended camo", funktionieren nicht! Du kannst nur herausfinden, ob Chips funktionieren, indem du sie ausprobierst, und andere Spieler fragst, ob sie die gleichen Probleme haben, wenn du welche hast.

Chipsätze die NICHT funktionieren<sup>6</sup> :

- Aktives Camo (Active camo)
- Erweitertes Camo (Extended camo)

Funktionierende Chipsätze:

- Nachlade Sprint (Reload Sprint)
- Agiler Schritt (Agile Step)
- Leises Camo (Silent Camo)
- Messer Reichweite (Knife Range)

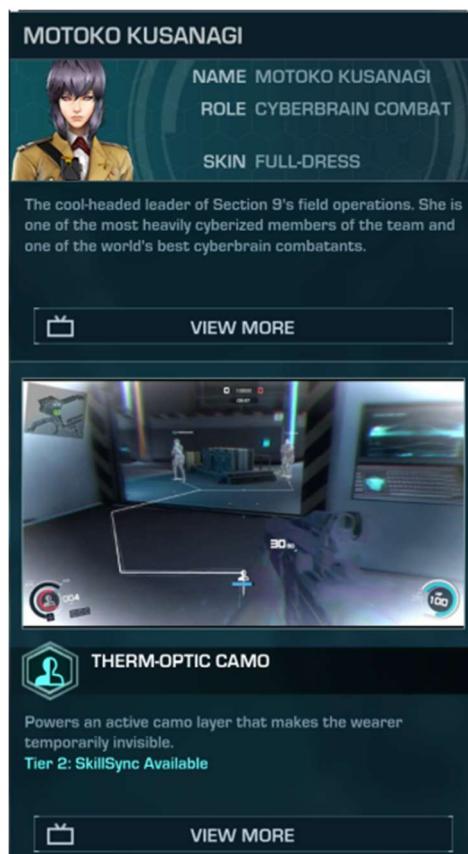
---

<sup>6</sup>Diese Liste wird immer mal wieder überarbeitet, also schau auch mal auf Discord.

## Fertigkeiten

Das Spiel hat einzigartige Mechaniken. Jeder Operator besitzt eine einzigartige Fähigkeit, welche mit Q aktiviert werden kann.

Major/Motoko zum Beispiel kann sich unsichtbar machen und Spieler erschrecken, oder um eine Ecke herumschleichen und sie von hinten Töten.



# Waffenarsenal

## Loadouts

Im Waffenarsenal kannst du deine Loadouts und Waffen Modifizieren. Dies kann gemacht werden, bevor die Rund startet, oder wenn für die Karten entschieden wird.



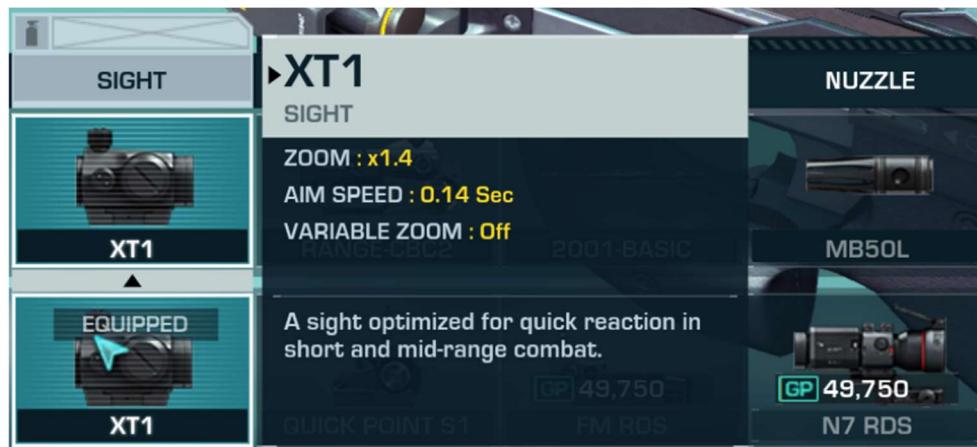
Deine F1, F2 und F3 Loadouts sind die, welche du In-Game nutzen kannst. Du kannst zwischen den Loadouts mit F1, F2 und F3 wechseln, wenn du stirbst und Respawnst.

Jedes Loadout besteht aus einer primären Waffe, einer Pistole, einer melee Waffe und Granaten. [Granaten funktionieren halt nur nicht]  
Nur deine primäre Waffe kann Zubehör und Skins haben.



## Erweiterungen

Jede Waffe hat verschiedene Eigenschaften, welche ihr Verhalten ändern. Die Modifikationen, welche du an deine Waffen hast, erhöhen auch die Schussdistanz. Die Effekte fürs Zielfernrohr beeinflussen, wie gut du sehen kannst, wenn du das ADS (aim down sight) nutzt.



Zielfernrohre haben verschiedene Zoom Level, Zielgeschwindigkeit (die Zeit, welche benötigt wird, um zu zielen) und des Weiteren variables Zoom.  
Variables Zoom ist äußerst praktisch bei Scharfschützen Waffen.

Um Erweiterungen zu kaufen, wählst du diese mit GP aus und klickst auf Kaufen.

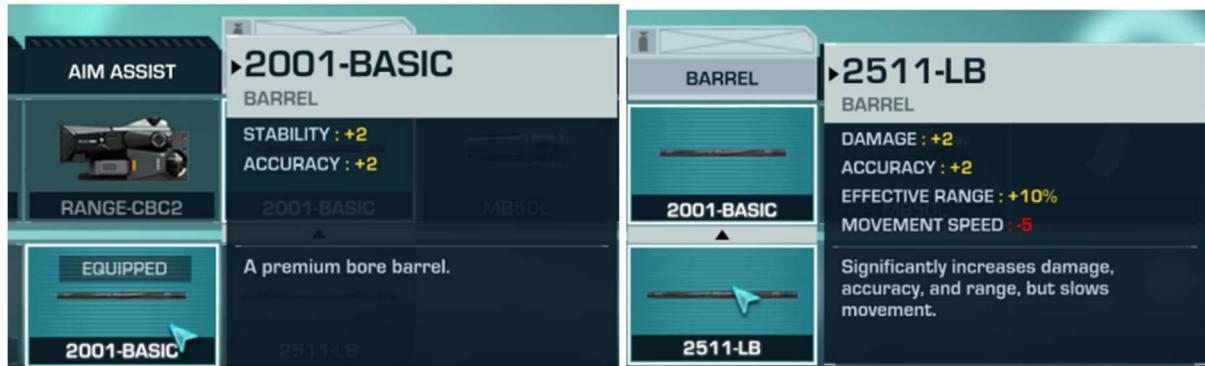
Der Aim Assist verbessert die Genauigkeit der Waffe.  
verschiedene Erweiterungen haben auch verschiedene Effekte, also ließ die Beschreibung genau, um die richtige Wahl zu treffen.  
KBY-18A erhöht zwar die Genauigkeit, beeinträchtigt allerdings leicht die Agilität. Das RANGE-CBC2 hingegen erhöht den Schaden in einer gewissen Entfernung.  
Diese sind praktisch, wenn man eine Nahkampf Waffe wie die SMG oder die AR nutzt.



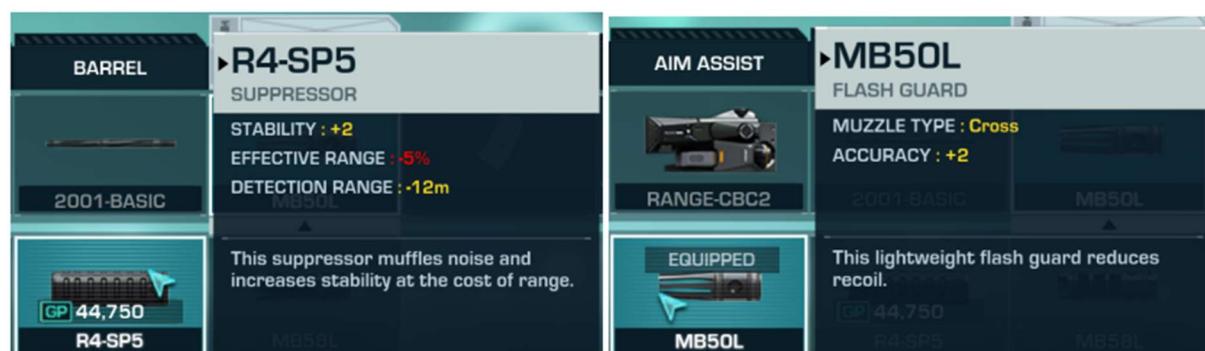
Läufe beeinflussen den Schaden, die Genauigkeit sowie die Stabilität.

Der 2001-BASIC Lauf erhöht die Genauigkeit, die Stabilität und hat zudem keine negativen Effekte.

Der 2511-LB hingegen steigert die Schussreichweite, allerdings bewegst du dich langsamer.



Die Mündung hat ähnliche Eigenschaften wie die Läufe, allerdings ist es möglich einen Schalldämpfer auszurüsten, wodurch man beim Schießen nicht auf der Minimap erscheint.



[Ich habe keine Ahnung, warum das Bild hier ist, ich übersetze nur den Text]

Magazine erhöhen deine Magazin Kapazität und das Gewicht der Waffe.

Wenn du ein großes Magazin wählst, kannst du zwar Dauerfeuern, allerdings ist deine Bewegung eingeschränkter, da das Gewicht der Waffe sich erhöht. [wer hätte gedacht, dass ein größeres Magazin mehr Schüsse hat...]



Griffe helfen dabei den Rückstoß zu senken. Hier musst du noch mehr auf die Beschreibung achten, da diese dir zeigt, welchen Rückstoß der Griff senkt. Der AFG-7 beispielsweise, senkt nur den vertikalen Rückstoß. (nützlich für Waffen, die beim Schießen stark hochziehen)

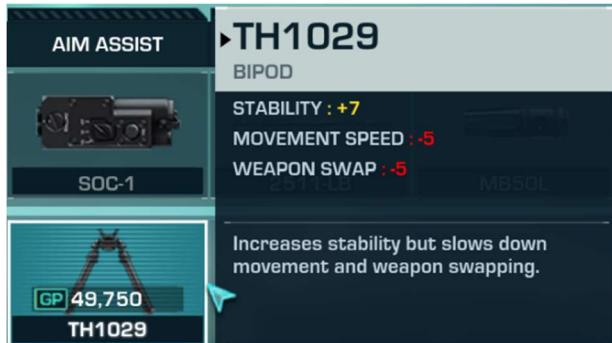


7

Der SSE5 hingegen, erhöht auch die Stabilität, aber nur beim Zielen. Also lies die Beschreibung, um nicht überrascht zu werden!



Zum Abschluss die Zweibeine. Diese sind zwar super für die Stabilität, erhöhen aber auch super deine Beweglichkeit und waffen-wechsel-geschwindigkeit [IRONIE!!!]  
Nützlich für schwere Waffen, um einen laufenden Panzer zu erstellen, allerdings wirds mit der SMG was schwieriger



Was für dich am besten funktioniert, weiß ich nicht. Also probiere was rum, bis du weißt, welches Loadout am besten für dich ist.

Nachdem du Änderungen vorgenommen hast, stelle sicher, dass du auf Speichern am rechten Bildschirmrand klickst!!! Sonst ist alles weg.



Deine Kreationen kannst du im Schießstand ausprobieren. [Ich übersetze jetzt nicht, dass du dafür auf "Shooting Range" klicken must...]

Wenn du auf "Items" in der unteren linken Ecke klickst, werden dir deine gekauften Gegenstände angezeigt.

Hier findest du auch die "Reboot ID" um deinen Namen zu ändern.



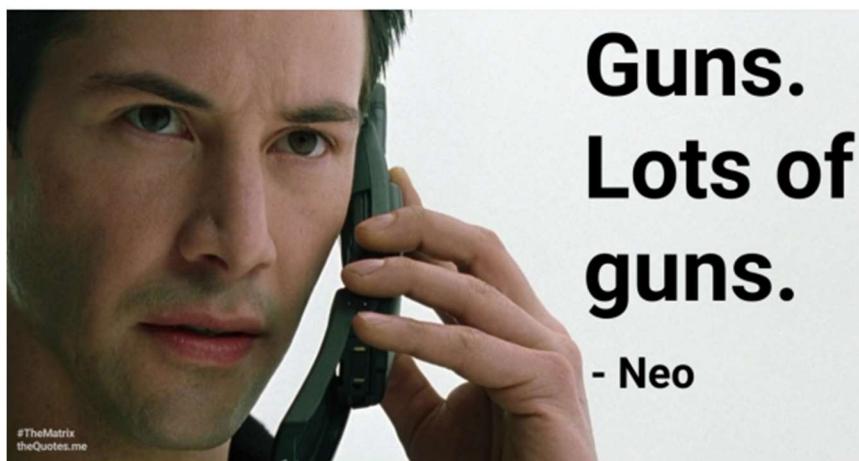
## Marktplatz

Whoo! Das waren viele Informationen. noch da? Sehr schön. Sind fast am Ende.  
[...ne nicht wirklich da kommen noch 24 Seiten, die ich übersetzen muss :| ]



Auf dem Marktplatz findest du Waffen, Skins, Truhen und Erweiterungen, die du kaufen kannst.

Starten wir mit dem offensichtlichen. Der Waffen Tab ist da, wo du Waffen kaufen kannst.  
[auf Deutsch hört sich das alles scheiße an...]



[Guter Film]

Nutze die Tabs, um durch die verschiedenen Waffen typen zu gehen und die zu finden, welche du spielen willst.

Wie du sehen kannst, habe ich meine bereits gekauft :).

Behalte im Hinterkopf, dass als das Spiel noch lebte, nicht alle Waffen erhältlich waren. Jetzt sind sie es aber. also sei geduldig, und halte dich ein wenig zurück



Unter den Operatives kannst du Skins, Chip Sets (im nächsten Kapitel) etc. kaufen. nicht alle Skins sind hier erhältlich, da man manche nur durch das Gacha oder Crate System erhalten kann.

**Das Gacha system funktioniert nicht, und ist daher deaktiviert.**

Wo wir von dabei sind. Wenn du auf DLC klickst, kannst du welche kaufen. Manche sind kostenlos, Ander wiederum kosten echt Geld.

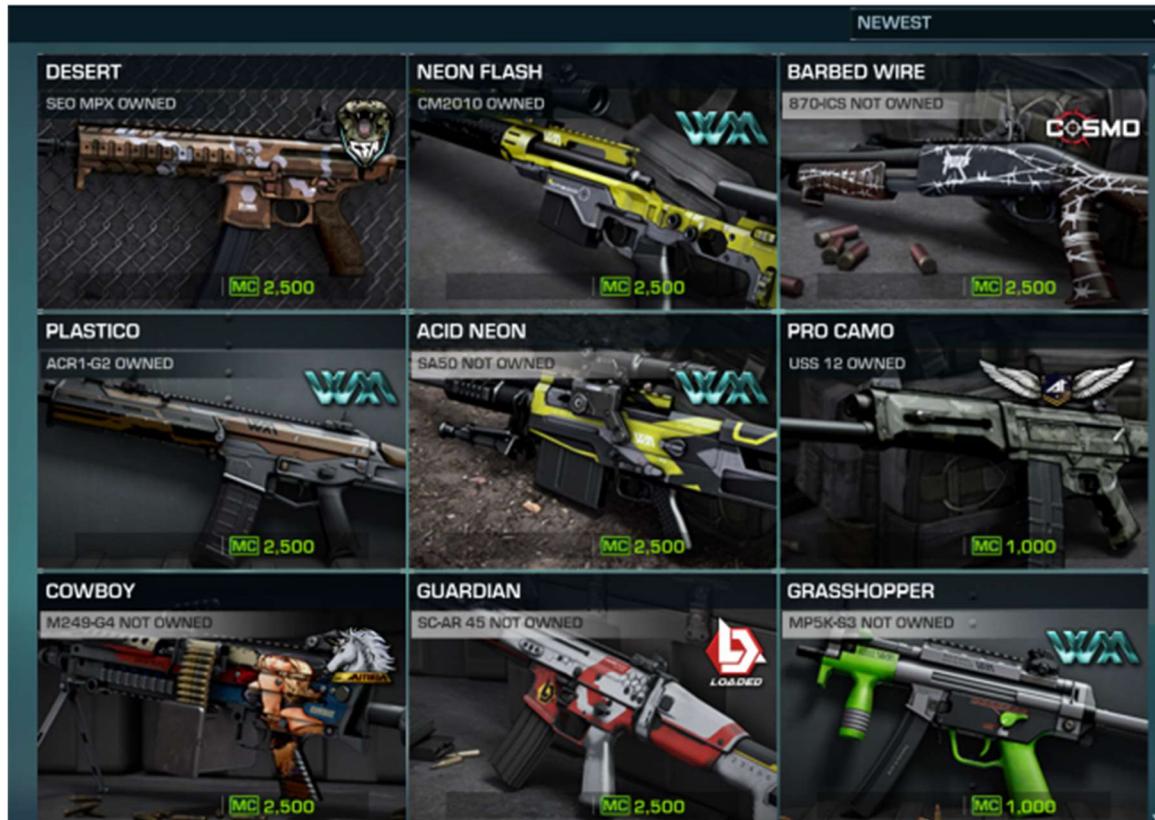


Im MC Shop kannst du mit MC Charakter und Waffen Skins kaufen.

Dies ist dir allerdings nur möglich, wenn du das Projekt unterstützt. Schau mal in den Donate Kanal auf dem Discord Server für mehr Informationen.

Skins sind auch durch das Gacha System erhältlich, welches allerdings wegen Unstabilität deaktiviert ist.

Zudem funktionieren manche Crates nicht!



## Gameplay

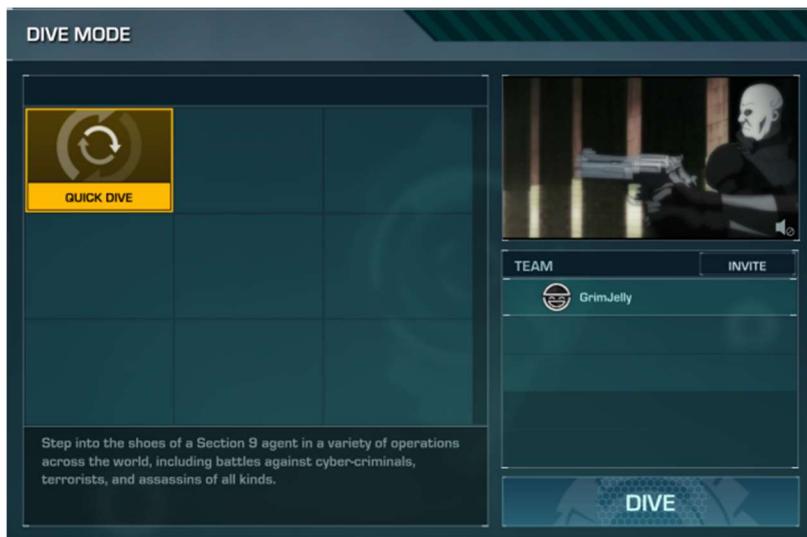
Wenn du jetzt noch liest, bist du sehr eifrig. Geh und hol dir einen Keks.  
[Sehr gnädig... darf ich dann zwei haben? Fürs übersetzen und so? Büüüüte]

ein Match Starten

Klicke auf "Quick Match Dive"



Klicke dann auf "DIVE"



Dadurch wirst du in eine Lobby gesteckt. [keine Ahnung, wie ich das vernünftig übersetzen sollte. so lange du's verstehst, ist's ja auch egal...]

Auto und Skill Balancing funktioniert nicht! Der Server versucht auszugleichen, und sogar Teams zu erstellen!



Stimme für eine Karte ab, indem du sie auswählst. Jede Karte, hat einen Namen, und den Spielmodus, welcher auf ihr gespielt werden kann. (TDM oder Demolition) Die Karte mit den meisten stimmen gewinnt. Bei gleichstand wird eine zufällige karte ausgewählt.

Wenn du der erste in der Lobby bist, entscheidest du, wo der Server kreiert wird. Wenn zum Beispiel ein Europäer als erstes die Lobby betritt, wird auch der Server in Europa kreiert etc.. Wo der Server steht, beeinflusst den ping der anderen Spieler.

Wenn der Server ein Asiatischer ist und ein Europäer der Lobby beitritt, hat dieser einen höheren Ping als andere.

Wenn die Karte feststeht, wird dir ein Countdown zeigen, wenn das Match startet.

**Momentan hat jede Map feste Spawns!**

Du wirst ein so ein UI haben.



Oben links siehst du die Minimap. Diese zeigt dir wo du, deine Team Mitglieder oder schießende Gegner zu finden sind.



Beim Team Deathmatch, gewinnt das Team, welches die meisten Punkte hat, oder als erstes 10.000 Punkte erreicht.



Dies zeigt die aktiven Chipsätze. Manche sind nur unter gewissen Umständen aktiv. Die inaktiven sind transparent.



Dies ist deine Lebensanzeige. Alle Spieler haben 100 LP



Dies ist deine momentan ausgerüstete Waffe. Die Nummer zeigt, wie viele Schüsse du noch übrig hast.



Dies ist der ladestand deiner ULT. In diesem Zustand, ist sie fertig aufgeladen, und kann mit Q aktiviert werden.



Nach oder während des nutzen, wird es so aussehen. Der Rote Balken wird verschwinden und du kannst sie erneut einsetzen.



Wenn du stirbst, wird dir dieses Bild gezeigt. Hier kannst du sehen, wer dich getötet hat und wie oft dies schon geschehen ist.



Solange du Tot bist, kannst du dein Loadout mit F1, F2 und F3 wechseln.



Am Ende der Runde, kannst du die Bestenliste für diese runde sehen. Drücke ESC um zurück in das Karten auswahl Menü zu gelangen.

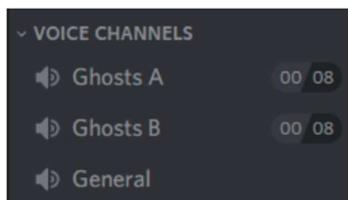
## In-Game Chat

Du kannst den In-Game Chat öffnen, indem du ENTER drückst. Wechsle zwischen den einzelnen Kanälen mit TAB.

Die momentan Funktionierenden Kanäle sind

- ALL : Alle können sehen, was du schreibst
- TEAM : Nur dein Team kann sehen, was du schreibst.

Da der In-Game Voice Chat nicht funktioniert, kannst du die Discord Voice Channels nutzen. Hier sind ein Sprachkanal für Team A, einer für Team B und einer für alle gemeinsam zu finden.



## FAQ/häufige Fehler

Diese Sektion bietet Antworten auf häufige Probleme und Fragen.

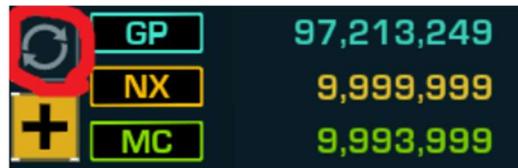
Allerdings kannst du natürlich auch noch im Discord fragen und (vielleicht) antwortet jemand.

*Q: Warum ist dieses Feature/Karte X nicht im Spiel? Ich dachte es wäre einfach!*

A: Dieses Spiel macht viele Dinge nicht so, wie man sie normalerweise macht. Es dauert ein Spiel "Rückwärts" zu programmieren. Sei froh, dass du das hast, was du hast. Einen funktionierenden Server. [Für ein gutes Spiel]

*Q: Ich habe kein Geld mehr! REEEEEEEEEE [:( und ich habe keine Ahnung, was das "ree" soll aber okay]*

A: Versuche erstmal das Aktualisieren Symbol neben der Währung zu klicken. Manchmal vergisst der Server Sachen. In der Regel, bringt diese Aktion dein Geld zurück.



[hat er oben schon gesagt... Hör zu!]

Wenn du wirklich kein Geld mehr haben solltest, Kontaktiere einen Admin. Dieser wird dir GP zukommen lassen.

*Q: Fehlende steam\_api.dll!*

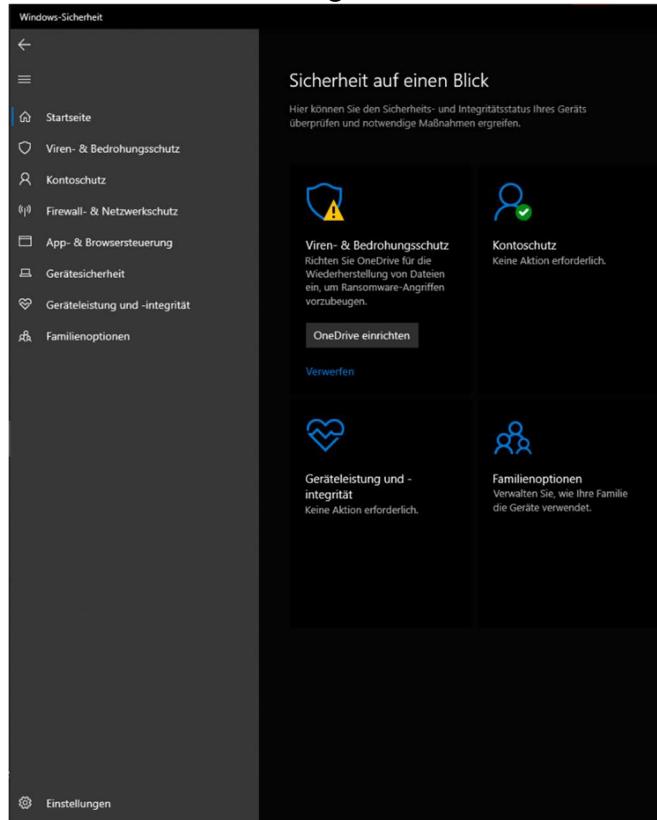


A: Dein Antivirus Programm hat die Datei gegessen/in Quarantäne gesteckt. Dies liegt daran, dass das Programm denkt, die Datei sei ein Virus/Trojaner. Ist sie nicht, daher kann sie ohne Bedenken wieder hergestellt werden.

Füge deinem Antivirenprogramm zuerst eine Ausnahme hinzu, damit es beim nächsten Versuch des Spiels auf die Datei zuzugreifen diese in Ruhe lässt. Der Prozess variiert zwischen den Antivirenanbietern, aber sie sollten an ähnlich benannten Orten liegen. Ich werde die Verfahren für Windows Defender und Kaspersky Total Security auflisten.

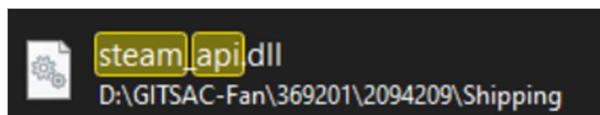
## hinzufügen einer Ausnahme für Windows Defender

- Öffne Windows Security, entweder durch die Einstellungen oder die Windows Suchleiste.
- Wähle Virus & Bedrohungsschutz



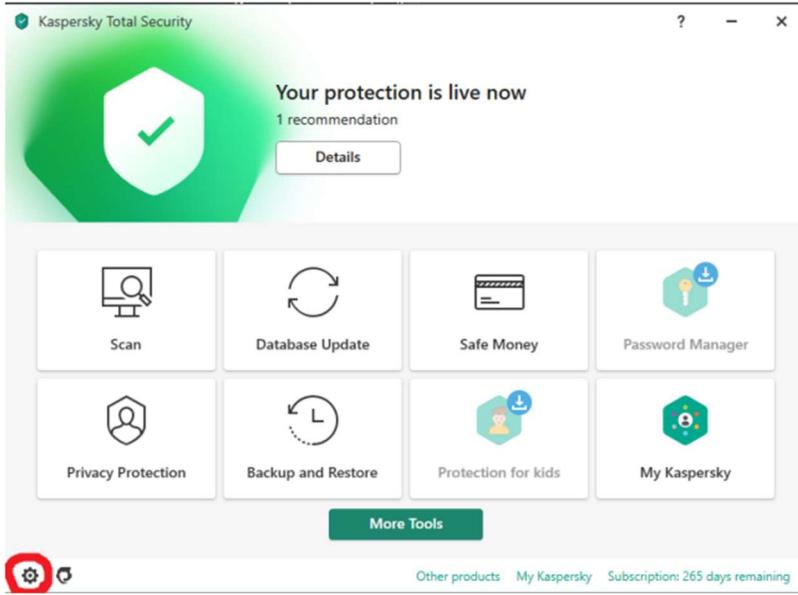
[Ich habe keine Viren, dass ist nur, weil ich kein OneDrive eingerichtet habe...]

- gehe in die Einstellungen
- Klicke unter Ausnahmen hinzufügen/entfernen
- Wähle hinzufügen, und navigiere in den Ordner, wo die Datei lieget. Sie sollte im Shipping Ordner für die Speil Binaries liegen.

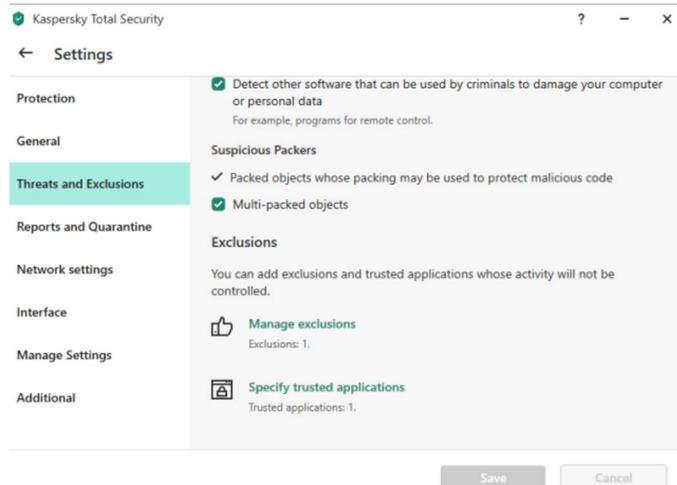


## Hinzufügen der Ausnahme für Kaspersky Total Security

- Öffne Kaspersky Total Security indem du in der Windows Suchleiste danach suchst, und öffne das Programm.
- Klicke auf das Zahnrad Symbol in der unteren linken Ecke, um die Einstellungen zu öffnen.



- Gehe zu Thread und Ausnahmen und scrollle runter, bis du Ausnahmen verwalten sehen kannst.
- Öffne das Menü Ausnahmen verwalten



- Klicke auf Hinzufügen und gib den Datei Pfad an. In diesem Screenshot habe ich den gesamten Ordner, in welchem der Launcher und die Spiel Binaries liegen ausgeschlossen. Versuche die Ausnahme auf den gesamten Ordner auszuweiten, wenn das Ausschließen der steam\_api.dll nicht ausreicht!

A file or folder will not be scanned if the following conditions are met:

**File or folder**

D:\GITSAC-Fan\

[Browse...](#)

Name or name mask of file or folder.

**Object**

\*

Object name or name mask according to the Virus Encyclopedia (for example, EICAR-Test-File).

**File hash code**

\*

[Calculate](#)

If the file hash is specified, the edited file is not added to exclusions.

**Protection components**

- All components  
 Selected only

- Scan  
 File Anti-Virus  
 Mail Anti-Virus  
 Web Anti-Virus

Nach der Einrichtung kannst du fortfahren und die Datei wiederherstellen. Auch hier werde ich die Schritte für Windows Defender und Kaspersky Total Security auflisten. Informationen zu anderen Antivirenanbietern findest du unter selbst verarbeiten.

### Wiederherstellen von steam\_api.dll für Windows Defender

- Öffne Windows-Sicherheit, indem du entweder die Einstellungen durchgehst oder in der Windows-Suchleiste danach suchst
- Klicke auf Viren- und Bedrohungsschutz
- Klicke auf Schutzverlauf
- Filter die Ergebnisse mithilfe des kleinen Dropdown-Felds nach isolierten Elementen.
- Suche den Eintrag für steam\_api.dll
- Klicke auf das Feld Aktionen und wähle Datei wiederherstellen.
- Bestätige, dass die Datei wiederhergestellt wurde, indem du im Windows Explorer danach suchen.

### Wiederherstellen von Steam\_api.dll bei Kaspersky Total Security

- Öffne Kaspersky Total Security.
- Klicke auf Weitere Tools
- Klicke auf Sicherheit
- Klicke auf Quarantäne
- Klicke auf den Eintrag für steam\_api.dll
- Klicke auf Wiederherstellen

Versuche jetzt über die launcher.exe das Spiel neu zu starten.

*Q: Mein Spiel startet nicht richtig!*

*A: Bevor du dich beschwerst: mache Screenshots und/oder notiere dir, was die eigentliche Fehlermeldung ist. Man kann dir nicht helfen, wenn man das Problem nicht kennt ;).*

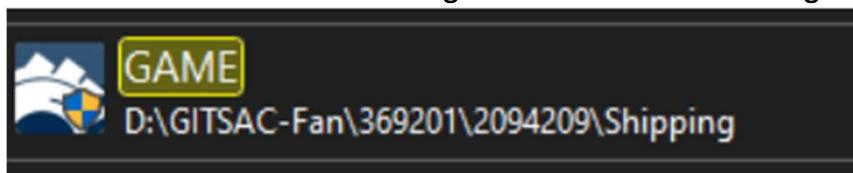
*Q: Mein Spiel startet nicht richtig! REEEEEEEEEE*

*A: Siehe oben. [Ich mag seinen Humor. könnte noch was häufiger sein, aber ist die beste Anleitung, die ich jemals gelesen habe]*

*Q: Wenn ich den Launcher Starte, verschwindet dieser sofort wieder. Ich habe schon ein paar Sachen versucht, allerdings hat nichts davon funktioniert.*

*A: Es gibt mehrere Gründe dafür, daher werde ich ein paar auflisten.*

1. Hat dein AV steam\_api.dll unter Quarantäne gestellt? Überprüfe, ob du die Ausnahme hinzugefügt hast, damit sie beim nächsten Mal ignoriert wird. Siehe Antwort für fehlende steam\_api.dll
2. Als du es zum ersten Mal gestartet und ihm deinen Token gegeben hast, hast du es dann auf die richtige GAME.exe gerichtet? Du hätten es auf das SPIEL richten sollen.exe im Shipping-Ordner der Binärdateien, die du heruntergeladen hast, nachdem du die Anweisungen zu den ersten Schritten genau befolgt hast.



Du kannst den Pfad ändern, indem du die config.ini öffnest.

| config               | 21/02/2022 21:54 | Configuration sett... | 1 KB     |
|----------------------|------------------|-----------------------|----------|
| discord_game_sdk.dll | 28/11/2019 02:42 | Application exten...  | 3,081 KB |
| launcher             | 01/11/2021 10:09 | Application           | 426 KB   |

Und den Pfad game\_path änderst. Es muss kein Leerzeichen nach dem = gemacht werden.

```
[Launcher]

; GAME.exe path
game_path=D:\GITSAC-Fan\369201\2094209\Shipping\GAME.exe

; Your Discord account token
m_token=REDACTED

; Enables Discord rich presence. Disable it if you don't have Discord.
m_enableDiscordPresence=0

; Enables game exclusive fullscreen, may give performance improvements.
m_enableExclusiveFullscreen=0

; Defines in-game language. EN=English, JP=Japanese, ES=Spanish, etc.
m_lang=EN

; Shows in-game FPS counter. 1 = Yes, 0 = No.
m_showFpsCounter=1

m_serverIp=137.184.201.52
```

3. Füge die Server IP-Adresse zu der Datei hinzu
4. Liegen deine Spiel Dateien in einem nutzerfreundlichen Ort, wie z.B.: Meine Dokumente? Windows kann Probleme mit den Berechtigungen haben, wenn einer der Ordner in einem fürs System wichtigen Ordner, wie Downloads lieget. Es ist gut,

den Ordner mit dem Spiel irgendwo anders zu speichern. Beispielsweise auf einer anderen Festplatte.

5. Enthält der Datei Pfad irgendwelche Symbole, die nicht in einem Datei Pfad sein sollten (b, , )? Wenn ja, verschiebe den Ordner, oder benenne ihn um.

*Q: Ich kann mich nicht mit dem Server verbinden*

A: Der Server könnte abgestürzt sein. Das passiert hin und wieder. Frage HÖFLICH ob dies der Fall ist, und versuche es auf Aufforderung erneut. [hat sich auf Englisch besser angehört]

Versuche zudem:

- Checke deine Internetverbindung.
- Versuche den Analyse Server zu erreichen <https://analytics.fa-emu.com/>.

Dieser läuft auf dem Spiele Server, wenn du also nicht auf ihn zugreifen kannst, ist deine Verbindung möglicherweise blockiert.

Du kannst auch schauen, ob die Verbindung vom AV unterdrückt wird, indem du das Log einsiehst und nach Blockversuchen suchst.

Dem folgt logischerweise die Ausnahme für die IP-Adresse des Servers.

Vodafone and Fritz Box

Wenn du einen Vodafone Vertrag und/oder eine Fritz Box nutzt; brauchst du einen VPN.

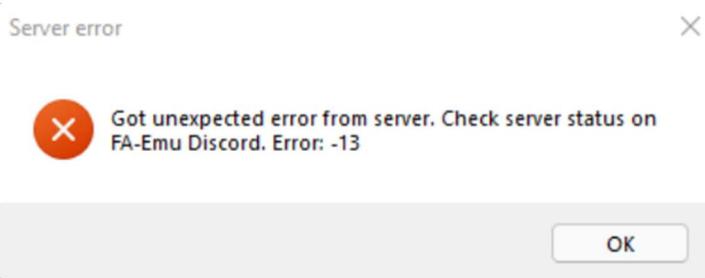
Warum auch immer, mögen diese zwei den Spiel Server nicht

Es gibt einige gute erhältlich, die manchmal auch mit einem anti-virus Programm mit sich bringen. [F\*\*k Vodafone und Fritz box]

*Q: Das Starten des Matches dauert lange*

A: Wenn du dem Spiel beitrittst, muss darauf gewartet werden, dass sich alle Spieler mit dem Server verbinden. Wenn manche extrem schlechtes Internet oder Glück haben, kann es eine Weile dauern, bis das Match startet. Also gedulde dich. (Du kannst sehen, auf wen du wartest, da diese einen -2 Ping haben)

*Q: Error -13 Unexpected Error from server*



A: Der Server könnte abgestürzt sein. Warte darauf, dass andere sich wieder mit dem Server verbinden, und versuche es erneut.

*Q: Ein Spieler geht im Himmel, durch den Boden oder wände*

A: Dies kann passieren, wenn der Spieler abrupt vom Server Disconnected, und dieser den Charakter noch nicht entfernt hat oder der Spieler einen schlechten Ping hat. Wenn dies öfters passiert, Überprüfe deinen und den Ping der anderen Spieler, um herauszufinden, wer das Problem ist. Wenn du es bist, könnte es ein Ping Spike sein, oder der Server ist sehr weit entfernt.



*Q: Error -3 Couldn't spawn the game process*



A: Du nutzt nicht die neuste Version des Spiels. Wurf einen Blick in die Patch-Notes auf dem Discord Server und downloade die neuste Version des Spiels.

## Bekannte Bugs/Fehlende Features

- Spieler und Ghost anzeigen funktionieren manchmal nicht richtig
- Wenn du versuchst die "Daily Mission" Belohnung abzuholen, stürzt das Spiel ab
- Chipsätze laden nicht, wenn du einem bereits gestarteten Match beitrittst
- Nach dem Countdown für den Start des Matches abgelaufen ist, hinterlässt er eine gelbe eins in der Mitte des Bildschirms



- Keine Möglichkeiten von unserer Seite etwas dagegen zu tun.
- Spieler Teleportieren sich, wenn ihr Ping hoch ist
  - Das liegt an der Methode, wie das Spiel hohe Pings und Spieler Updates handhabt
- Nicht für eine Karte abstimmen können
  - Dies passiert hin und wieder. Beiß einfach die Zähne zusammen, und hoffe, dass sie nicht Urban City wählen.
- Es gibt zwei Namensgleiche Spieler in der Lobby
  - Dies liegt daran, dass der Server die Spieler nicht richtig entfernt, wenn diese abrupt die verbinden verlieren.
  - Wenn so einer auf dem Server ist, informiere einen Admin, da der Server Ivy Geld kostet! [Geld ist wichtig, also tu, was Grim sagt]
- Der Ton spielt weiter, auch wenn ich aufhöre die Bombe zu installieren
  - Dies kann als ein Bug gesehen werden, oder als ein weg feinde anzulocken.

| GHOST B |     | Nickname    | Score | Kills | Assists | KDR | PING  |
|---------|-----|-------------|-------|-------|---------|-----|-------|
|         | 100 | metz0zh     | 100   | 1     | 0       | -   | 146ms |
|         |     | LunaWyndell | 0     | 0     | 0       | ▼   | +2ms  |
| GHOST A |     | Nickname    | Score | Kills | Assists | KDR | PING  |
|         | 100 | LunaWyndell | 100   | 1     | 0       | -   | 144ms |
|         |     | Adida       | 0     | 0     | 0       | ▼   | 84ms  |

- Das Demolition Match hat plötzlich aufgehört und/oder ein falsches Ergebnis
  - Passiert manchmal
  - Keine Ahnung warum
- KDR (Kill Death Ratio) Einstellungen funktionieren nicht, auch nicht, wenn sie in den Einstellungen aktiviert sind.
- Der Chat funktioniert in der Lobby nicht.
- Doppelte Waffen im Waffenarsenal



## Generelle Anmerkungen

- Jeder möchte, dass dieses Projekt ein Erfolg ist. Es bringt niemanden weiter, wenn er ein Arschloch ist, und sich über nicht eingebaute Features beschwert. Implementieren von Features dauert seine Zeit.
- Nerve andre Menschen nicht durch Erwähnungen ihrer Regionen Rolle. Verschieden Zeitzonen bedeuten, dass es Bei dir Abend ist, aber andere schlafen bereits, und wollen nicht angepingt werden.
- Kein Spawn-trapping! Is nicht so toll, niemand mag es und du willst ja auch kein Arsch sein.
  - Die Spawn Protection hält nicht lange, also beeil dich!
- Wenn du Screenshots deiner config.ini hochlädst, stelle sicher, dass du deinen Discord Token ausblendest oder unleserlich machst!
  - Diesen darf keiner außer dir kennen!! Es ist dein persönlicher, mit deinem Discord Account verbundener Token, welcher dir Zugriff auf das Spiel ermöglicht.
  - Du willst zudem nicht, dass andere ihn klauen und böse Sachen damit anstellen.



- Es wird keine Buffs oder Nerfs geben. Es interessiert keinen, ob du denkst das diese eine Waffe zu OP ist
- Motoko's Unsichtbarkeit ist nicht komplett durchsichtig. Wenn du aufpasst, kannst du sie immer noch sehen.

---

Hallo. Meph hier. Ich hoffe, ich konnte denen die der englischen Sprache nicht so mächtig sind wie der Deutschen ein wenig helfen. Ich hatte spaß..., ihr hoffentlich auch. Will's trotzdem nicht mehr als einmal pro Jahr übersetzen müssen ^^