

5) What is the main result by modifying the original reshape function of Julia.cpp into the reshape function (Req. 3) shown in above? (2.5 pts)

답.

viewport가 가로나 세로방향으로 줄어들거나 늘어나면, 마찬가지로 viewport에 표시되는 그림도 world space에서의 그림에 비해 줄어들거나 늘어난다(찌그러진다).

6) Between two reshape functions, the original one and the new one (Req. 3) shown in above, which one do you prefer? What are reasons for your choices? (2.5 pts)

답.

수정된 reshape함수를 선호한다. 원본 reshape함수는 viewport의 크기를 늘이거나 줄이면 그림이 그에 맞춰 확대되거나 축소된다. 그러나 이 기능은 마우스 좌우클릭으로 구현되어있으므로 필요성이 적다고 생각한다.