

Game Assistant Scripts 瓦斯辅助脚本

作者：c4_angel

版本：v1.0

支持语言：简体中文，英文

兼容性 & 安装说明

- 脚本支持博德之门增强版（BGEE）、龙矛围攻（SOD）、博德之门 2 增强版（BG2EE），以及增强版三部曲（EET）
- 基于脚本的判断需求，本脚本会对游戏内大量法术文件进行无实际效果的处理，为保证脚本正常运行，**必须**在所有引入新法术/技能，或是对后缀为 .SPL 的文件进行覆盖型修改的模组之后安装，最典型的如法术修订（SR）。
- 占用 3 条（目前）SPLSTATE.ids 文件的空白条目，如当前游戏环境下无空余空间可能导致本脚本安装失败。
- 在脚本安装开始时提示玩家设置热键，一共三个。三个热键为脚本完整工作所必需，请确保跟游戏内自己设置的各种热键无冲突。

内容介绍

本脚本目前主要有三大功能：战斗脚本、自动暂停和一键 Buff 系统。在游戏内选定人物，在开启系统 AI（游戏默认热键 A，或点击画面右下角的锁型图标切换开启或关闭）的前提下，按下所设置的控制台热键，第一次开启控制台（无所谓是否进行设置）以使脚本生效。

除自动暂停外，脚本其他两大功能均必须在开启了系统 AI 之后才能正常工作。

- 战斗脚本，控制无指令状态下人物的行为。
 - 遇敌自动攻击：可设置三种模式：攻击武器范围内的最近敌人（默认）；主动上前攻击视野内的最近敌人；不进行主动攻击
 - 隐身时攻击状态：不主动攻击（默认）；以上述设定的模式决定攻击行为
 - 在开启侦测陷阱/超渡时：不主动攻击（默认）；以上述设定的模式决定攻击行为
 - 吟游诗人自动吟唱（默认）；不自动吟唱（例如无歌曲效果的舞剑士）
 - 盗贼/潜行者在周围无敌人时自动潜行（默认）；不自动潜行

- 当物理防护法术失效时自动暂停游戏，包括两类。此功能为全局设定，默认禁用。
 - 法师石肤术、德鲁伊铁皮术
 - 防护魔法武器、壁罩术系列
- 一键 Buff 系统，在开启系统 AI 前提下按下自身或团队 Buff 热键，脚本自动对自身或队友施放增益类法术。

法术施放无间隔。除特殊注明的法术之外，自身 Buff 法术绝大多数均为默认自动施放，而团队法术均须先在控制台内设置优先级后才可自动施放。

- 奥术：护盾术、魔盔甲、防护石化、镜影术、朦胧术、抵抗恐惧、幸运术、次级法术偏转、防护普通远程武器、灵甲术、无法侦测、石肤术、高等隐形术、魂甲术、火焰护盾（红/蓝）、次级法术反转、法术护盾、法术偏转、法术反转、法术陷阱、狂法师两类护盾、高等加速术（仅团队）
- 神术：祝福术、信仰铠甲、移除恐惧、召唤圣力、赞美术、援助术、树扶术、力量超人、神圣之力、协同防御、防护负界伤害、防死结界、10 呎防护邪恶、自由行动、正义魔法、铁皮术、混乱命令、物质之境、亚琼立场、殒焰灵光、巨力术（仅团队）
- 天赋技能（默认不自动施放）：武器淬毒、狂战士狂暴、野蛮人狂暴、强韧
- 延迟施放类（避免阻挡队友的增益法术，延迟一轮施放）：次级法术无效结界、法术无效结界、法术免疫：防护系
- 抗性增强奥术：防护寒冷、防护火焰、防护强酸、防护电力、防护魔法能量、防护元素、防护能量
- 抗性增强神术：抵抗火焰和寒冷、防护火焰、防护闪电、中和毒素、魔法抗力

注意：本功能目前可识别纯增强版、法术修订 v3 所包含的法术，因此上述支持法术有可能因为当前游戏环境的不同而有所差别。请以游戏内环境为准。

更新历史

- VERSION 1.0 2018.09.12
 - 移植完成