



MASTER 2 INFORMATIQUE : GÉNIE LOGICIEL

# Rapport de stage Cirrusware

Professeur : Laurent Réveillère Maitre de stage : Vincent Jaulin

Auteur : Alexandre Erard

2 août 2021

# 1 Remerciment

#### 2 Avant propos

Ce rapport s'inscrit dans le cadre du stage de fin d'études d'informatique de l'Université de Bordeaux, plus précisement dans la spécialité Génie Logiciel.

développement bases qui applications

Au cours de mon cursus, j'ai pu m'interesser à divers pan de l'informatique comme par exemple le devellopement d'application mobile native, l'intelligence artificiel, la gestion des base de données et plus largement le Big Data, le devellopement web. Celui qu'il m'a le plus passioné est l'architecture logiciel, c'est a dire construire des application scalable, maintenable facilement extensible. Pour moi il prend tous sont sens dans le devellopement d'application web qui ont pour obligation d'optimiser leur performances, ainsi que leur consomation de ressource tout en étant capable d'ajouter facilement de nouvelle fonctionnalité afin de s'adapter aux nouveaux besoins.

recherché

s

J'ai donc rechercher un stage dans ce domaine et l'entreprise Cirrusware m'on offert l'opportunité de participer à leur projet afin que je devellope mes compétences de développeur developeur full stack.

artificielle

tout

m'a

# Table des matières

1	Remerciment	1
2	Avant propos	2
3	Contexte du stage	4
	3.1 Cirrusware	4
		-
4	Outils et technologie utilisées	5
	4.1 Outils	5
	4.1.1 Monday	5
	4.1.2 Google Workspace	5
	4.1.3 Git et GitKraken	6
	4.1.4 PHPStorm	6
	4.1.5 Postman	7
	4.2 Technologies	9
	4.2.1 Symfony	9
	4.2.2 VueJS	9
5	Missions réalisées	10
•	5.1 Widget pour le studio Digital	10
	5.1.1 Serializations des données des formulaires	10
6	Conclusion	11
7	Anexes	12

# 3 Contexte du stage

## 3.1 Cirrusware

### spécialisée

Cirrusware est une PME informatique française spécialisé dans le développement d'applications web ayant pour objectif de faciliter les communications numérique au seins des entreprises ainsi que de facilter les gestions des relations entre tiers et contact.

grands groupes

Fonder en 2013, elle a su convaincre de grand groupe français tels que MAÏSADOUR, OCEALIA, CARREFOUR, ou encore INTERCONTINENTAL - grand hotel de Bordeaux. (Pour plus d'information, voir 7)

Aujourd'hui l'entreprise compte 13 employés dont 6 développeur 5 chefs de projet et 2 commerciaux.

Cirrusware développe deux type principaux de produits :

La plateforme Send Up Le XRM.

## 3.2 La plateforme Send Up



enlèves le

Send up est le premier produit de Cirrusware est permet au client de **pour** créer, **envoye**, analyser, et automatiser leur campagne de communication. Et cela au travers de divers outils présents sur la plateforme.

#### Outils et technologie utilisées 4

à utiliser

//TODO phrase d'intro A mon arrivé dans l'entreprise, j'ai du m'habitué a utilisé leurs leur outils de, gestion de projet, de communication, mais aussi de developement. Lors de nos projets d'études, là ou on était une équipe de maximum 6 et on utilisé utilisait principalement des outils tels que Discord pour communiquer, VSCode pour developper, et GitHub Issue ou trello pour gérer le projet. Ici j'ai du m'habitué à utiliser professionnel des outils plus proffesionel et complet afin de pouvoir travailler sur des projets de plus grande taille. Voici la liste exhaustive de ces outils.

#### 4.1 **Outils**

#### 4.1.1 Monday

un outil

Monday est une outils de gestion de projet simple qui permet de créer des tableaux et y ajouter des tâches. Chaque tâche peut etre attribué à un quelqu'un, posséde un état (en cours, terminé, etc.) et une importance. De plus chaque tâche posséde un espace "discussion" qui permet de faire état de l'avancement ou encore de noter certaines certaine informations importantes.

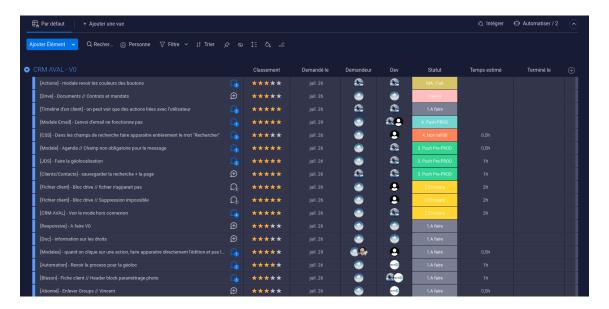


FIGURE 1 – Exemple de tableau Monday

#### 4.1.2 Google Workspace

équipes

Afin de faciliter la communication au seins des équipe l'entreprise utilise Google Workspace afin de produire de la documentation (Cahier des charges, etc...), GMail

rendez-vous

clients

et Hangout afin d'échanger rapidement et Agenda pour planifier des rendez vous. De plus, l'entreprise a des client se trouvant dans toute la France donc afin de faciliter les rendez vous projet l'applications Google Meet est utilisé comme application de visio conférence.

utilisée

### 4.1.3 Git et GitKraken

Git est un logiciel de gestion de version, il permet de créer des projets et de les versionner. Il permet également le partage du code ainsi que le développement sur plubranches sieurs branche, afin de ne pas empiéter sur le travail des autre membres de l'équipe. autres

GitKraken lui est une interface graphique utilisant git. En effet git s'utilisant pricipalement par ligne de commande il est parfoit difficile de l'utiliser. GitKraken permet de faciliter l'utilisation de git et permet de tout faire en passant par l'interface (pull, merge, se déplacer entre les branche, etc..).

 $//{
m TODO~Screen~GitKraken}$  totale à une

De plus il permet une total intégration des git flow. C'est a dire créer facilement un branche par nouvelle feature, et simplement merge avec la branche de développement terminée lorsque celle ci est terminé. Les git flow permette également une meilleure gestion permettent des HotFix et des release mais je ne les ai pas utilisé lors de mon stage.



FIGURE 2 – Déroulement d'un git flow

### 4.1.4 PHPStorm

créé PHPStorm créer par JETBRAIN et l'un des IDE les plus complet pour dévellopement web. A l'aide de ses nombreux pluggins il permet une total prise en charge des framework comme Symphony et VueJS. De plus il permet de facilement refactor du code ou encore de créer de nouveaux snippet afin de faciliter les phase de dévellopement. Malgrès ses nombreux point positifs il est possible qu'il reste un peu dur malgré points

à prendre en main au début mais par chance au cours de mes études supérieur j'ai été amener à utiliser InteliJ IDEA, ou encore Android studio qui sont deux IDE de JetBrain qui ont exactement la même structure.

supérieures amené

différents

//TODO: Screen PHPStorm

#### 4.1.5 Postman

afin

En ce moment l'entreprise ouvre son API de plus en plus à ces clients afins qu'il intégrer puissent eux même intégré les diffenrents services de la platforme. Et c'est pour cette raison que l'API doit devenir de plus en plus robuste. Dans cette optique nous utilisons l'application Postman afin de facilement créer nos requêtes ainsi que des test associé. L'outils permet de faire hériter des tests à des sous collections ce qui nous permet de gagner du temps lorsque certains test sont générique commen par exemple un temps de réponse inférieur à 200ms ou encore un status de réponse différent de 500. inférieure statut

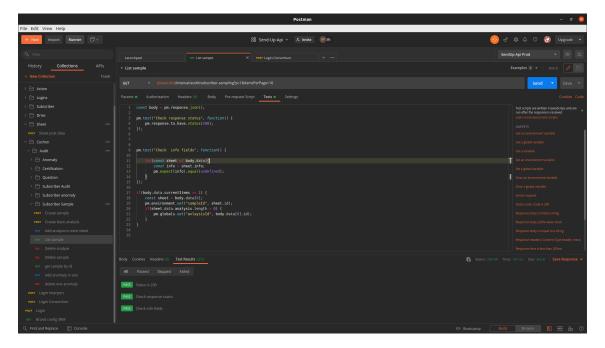
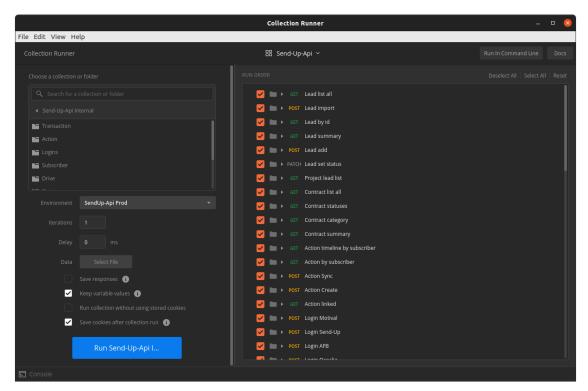


FIGURE 3 – Exemple de test Postman

### intègre

De plus il integre un collection runner qui permet d'agencer l'ordre des requêtes, ainsi que de les lancer x fois, à un intervalle de temps y.



//TODO : Screen Postman Collection runner

#### 4.2**Technologies**

## pas français

Historiquement la platforme Send-Up à était developement sur une stack Symphony 2.8/Jquery/Bootstrap. Aujourd'hui l'entreprise est en pleine transition technoloest gique. Son objectif et de se passer de Jquery et Bootstrap au profit des nouvelle technologie du web et plus particulièrement du framework VueJS. Cette transition défi reste un défis pour l'entreprise car certains outils du site comme le studio digital doivent garder ce relicat afin de garder une rétro-compatibilité mais aussi afin de clients facilité son usage auprés des client. Voyons plus en détails les technologie choisie par l'entreprise à savoir Symfony et VueJS. technologies choisies

nouvelles

#### 4.2.1 Symfony

### développée

Symfony est un framework PHP français développer en 2005 par Fabien Potencier. Basé sur le pattern Modèle-Vue-Controller, il est actuellement en version 5.x.x Le gros avantage de Symfony sur les autres framework php du même type comme Laravel, ou CakePHP est sa documentation qui en plus d'être riches et également traduite en français. De plus, il possède une communaté trés importante et réactive. communauté En effet a ce jour $\S$  il existe plus de X bundle sur la version 2.8. Et énormement de

s réponse sur les forum de developpeur.

4.2.2VueJS a était choisi

Pour remplacer la partie Jquery de Send-Up le framework VueJs à était choisie par l'équipe. Il s'agit d'un framework open-source développer à l'origine par Evan You en 2013. Ce framework facilite la création d'interface graphique et de Single Page Application (SPA). ....

## 5 Missions réalisées

Au cours de mon stage j'ai pu intervenir sur différents projets allant d'un simple script permettant de dynamiser une page web d'un client à la reprise d'un projet complet. Ici nous allons détailler les deux principales missions de mon stage à savoir le développement de widget en vueJS pour le studio Digital et la finalisation des XRM du Consortium du Jambon de Bayonne et d'Interporc Franche-Compté.

## 5.1 Widget pour le studio Digital

cherchait

Lors de mon arrivé dans l'entreprise, celle ci cherchais a valorisé ses formation en devenant Organisme de formation certifié **QUALIOPI**. QUALIOPI est une certification qui garanti des formations avec :

- des bons résultats
- des adaptations au besoins besoin
- des formateurs qualifiés
- une bonne prise en compte des retours face au formations

qui permettrait d'effectuer les questionnaires des différents modules de la formations, ainsi que le formulaire de satisfaction. Puis par la suite de pouvoir consulter s les différentes statistique des différent modules sous 3 vue différentes, fomée, qui doit voir uniquement ses résultats, entreprise qui ne voit que les statistiques de ses employés formés, une visions globale qui permettra de voir toutes les statistiques des personnes formées.

Afin de correspondre à ces critères, nous avions besoins de construire un site web

formée

La première étapes réalisé afin de pouvoir réaliser ceci à était d'adapter l'enregistrement des formulaires du studio qui jusque là ne nous permet pas d'effectuer simplement des statistiques.

### 5.1.1 Serializations des données des formulaires

# 6 Conclusion

# 7 Anexes

//TODO place image here