Test de TP Java

Partie 1

Ouvrir le projet Test1 dans Eclipse. Puis dans la classe Test :

- 1. Définir une méthode statique **existe** en Java qui vérifie si une valeur entière existe dans tableau statique (d'entier).
- 2. Utiliser la méthode **existe** pour définir une méthode statique **equivalent** qui vérifie si deux tableaux statiques sont équivalents.
 - Deux tableaux sont dit équivalents s'ils contiennent exactement les mêmes éléments mais dans un ordre différent. Par exemple les tableaux {1, 2, 3} et {3, 2, 1} sont équivalents. Nous considérons que les tableaux sont de la même taille et ne contiennent pas d'éléments dupliqués.

Dans la méthode main vérifier si les tableaux $a = \{1, 2, 3\}$ et $b = \{3, 2, 1\}$ sont équivalents. Vérifier ensuite les tableaux $c = \{1, 2, 4\}$ et $b = \{3, 2, 1\}$. Le programme doit afficher Equivalent ou Non Equivalent.

Partie 2

Soit la classe List qui définit un tableau statique (d'entier) d'une taille donnée.

- 1. Compléter la classe List en définissant ses méthodes selon les commentaires donnés.
- 2. Redéfinir les méthodes **existe** et **equivalent** dans la classe List en tenant compte des paramètres donnés.
 - Les paramètres ne doivent pas être changés mais d'autres méthodes peuvent être définis pour faciliter le traitement
- 3. Dans la méthode main dans la classe Test définir deux objets list1 et list2 qui contiennent les éléments des tableaux a et b. Vérifier s'ils sont équivalent.
- 4. Faire le même traitement pour deux listes qui contiennent les éléments de c et b