Explications ...

De la deuxième activité

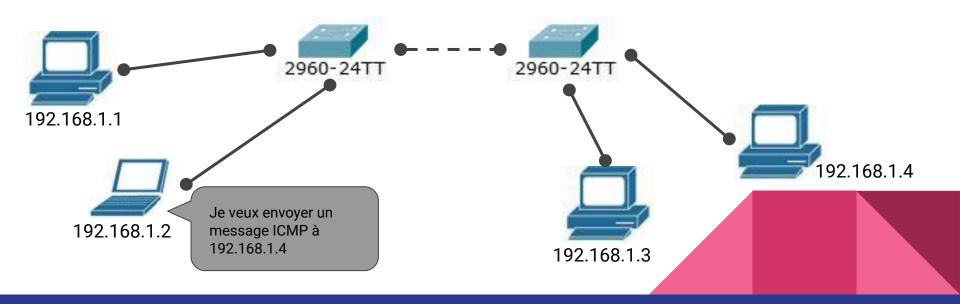
Pourquoi le protocole ICMP fonctionne ainsi?

Pour rappel, avant de lancer la simulation, nous avons fixé la source puis la destination du message ICMP.

Nous avons remarqué que le message prend le chemin qui le mène vers sa destination, puis reviens sur le même chemin à la source (faire un aller retour)

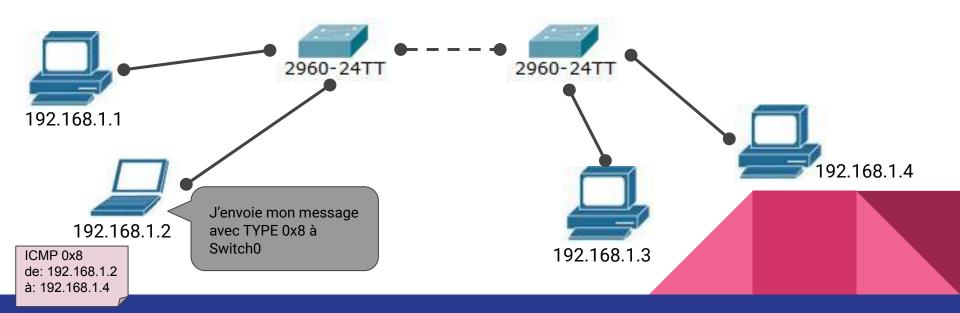
Pourquoi le protocole ICMP fonctionne ainsi?

Scénario

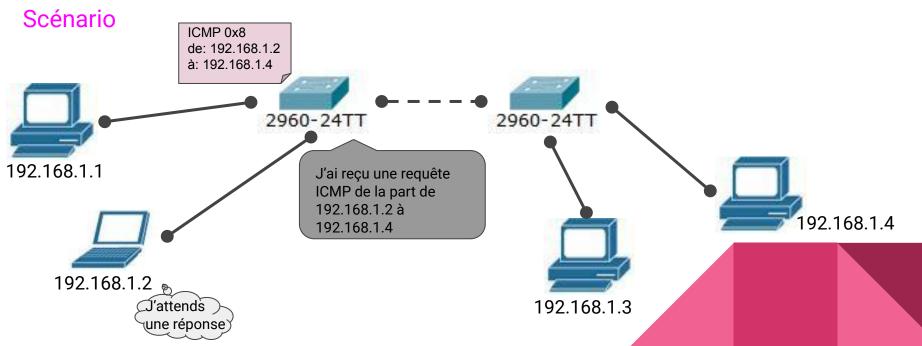


Pourquoi le protocole ICMP fonctionne ainsi?

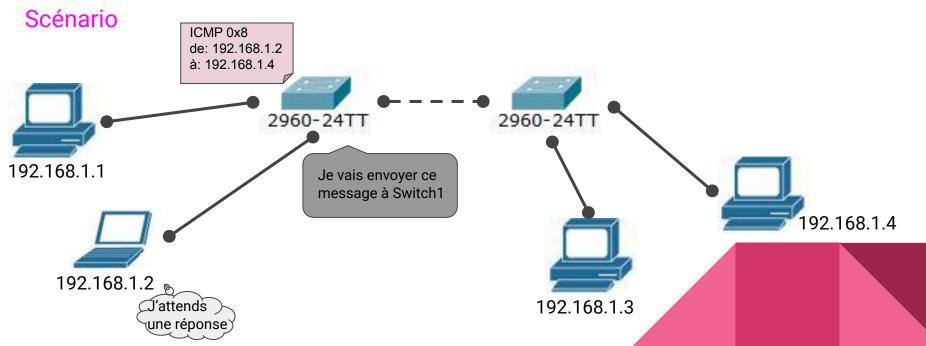
Scénario



Pourquoi le protocole ICMP fonctionne ainsi?

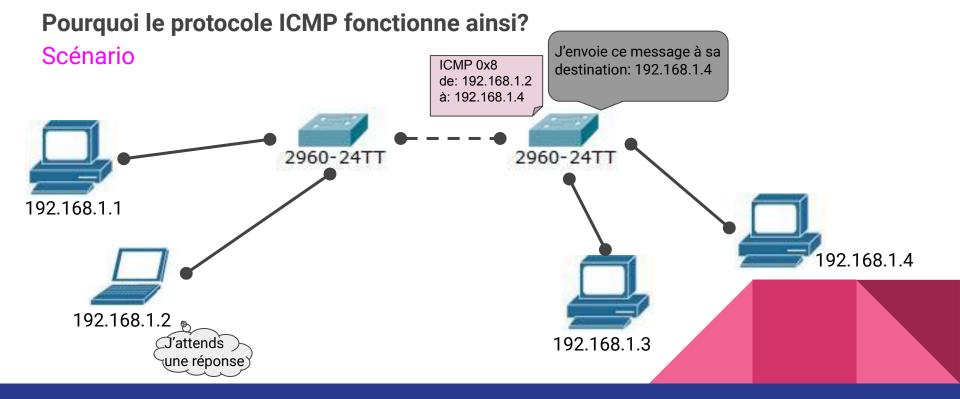


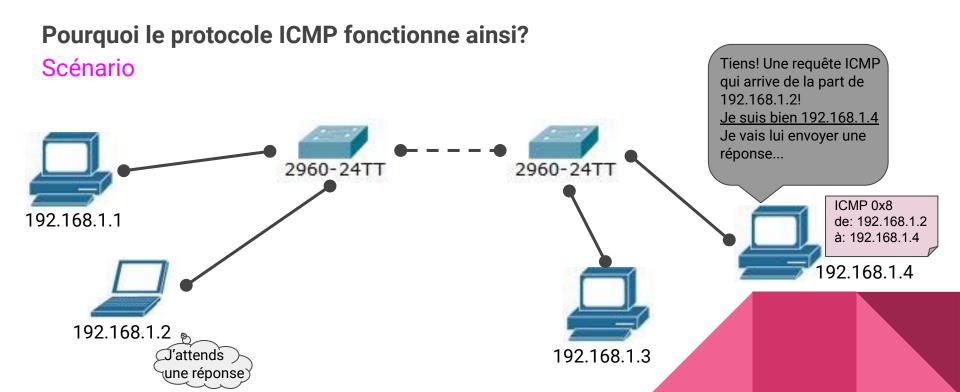
Pourquoi le protocole ICMP fonctionne ainsi?

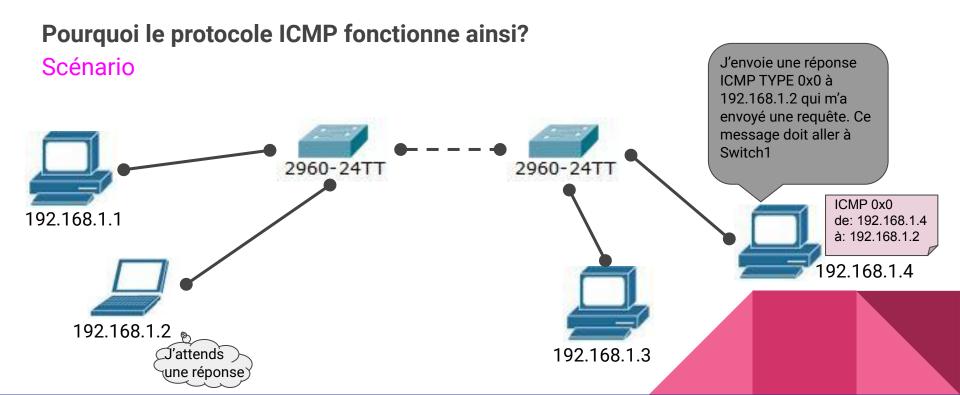


(une réponse)

J'ai reçu un message de Switch0 Pourquoi le protocole ICMP fonctionne ainsi? C'est une requête ICMP de 192.168.1.2 qui va à Scénario 192.168.1.4 ICMP 0x8 de: 192.168.1.2 à: 192.168.1.4 2960-24TT 2960-24TT 192.168.1.1 192.168.1.4 192.168.1.2 J'attends 192.168.1.3





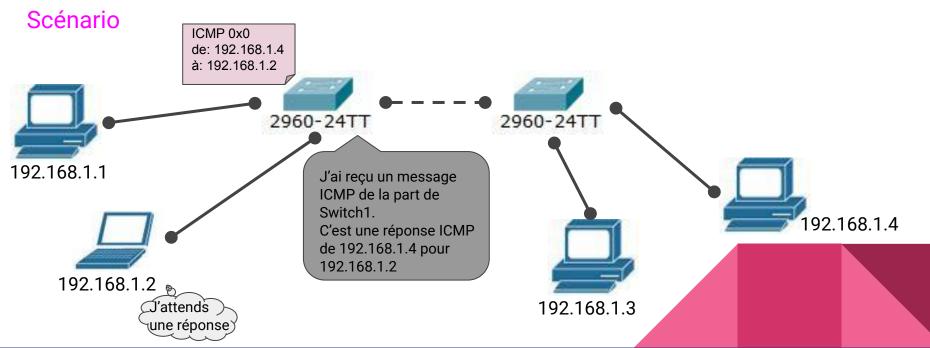


(une réponse)

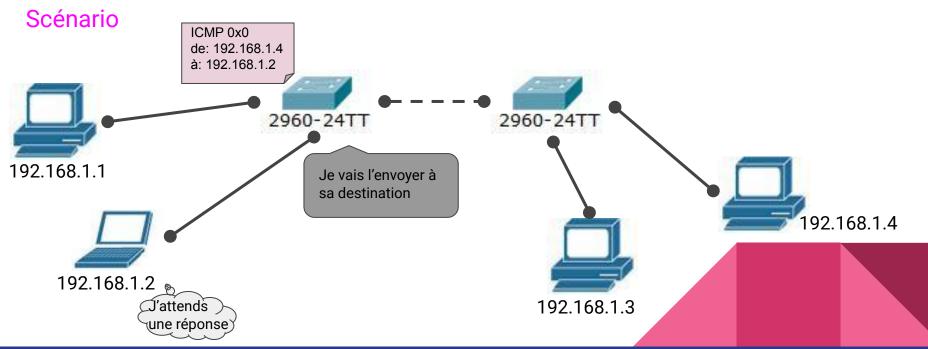
ICMP de la part de Pourquoi le protocole ICMP fonctionne ainsi? 192.168.1.4 qui va à 192.168.1.2... Je l'envoie Scénario à Switch0 ICMP 0x0 de: 192.168.1.4 à: 192.168.1.2 2960-24TT 2960-24TT 192.168.1.1 192.168.1.4 192.168.1.2 J'attends 192.168.1.3

J'ai reçu une réponse

Pourquoi le protocole ICMP fonctionne ainsi?

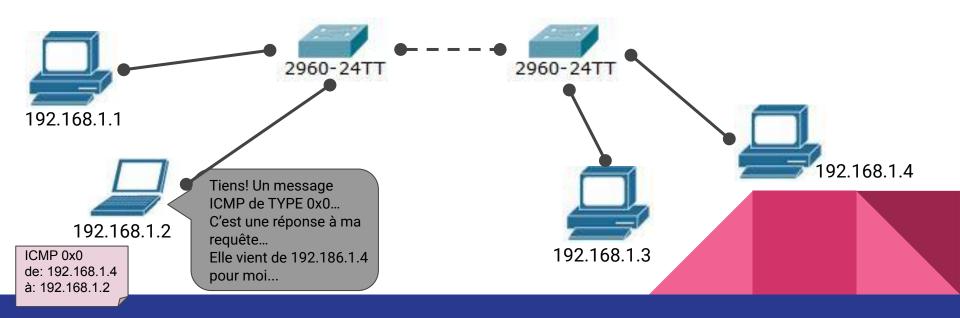


Pourquoi le protocole ICMP fonctionne ainsi?



Pourquoi le protocole ICMP fonctionne ainsi?

Scénario



Pourquoi le protocole ICMP fonctionne ainsi?

- Puisque 192.168.1.2 a reçu une réponse, de la part de 192.168.1.4, à sa requête, cela veut dire que 192.168.1.4 existe et qu'il y a une connectivité entre eux
- Si 192.168.1.2 ne reçoit pas de réponse, cela veut dire:
 - o 192.168.1.4 n'existe pas
 - 192.168.1.4 existe mais le message Requête ICMP n'est pas arrivé à destination
 - o 192.168.1.4 existe, et a envoyé une réponse ICMP, mais celui-ci n'est pas arrivé à destination

Dans les 3 cas, cela implique qu'il n'y a pas de connectivité

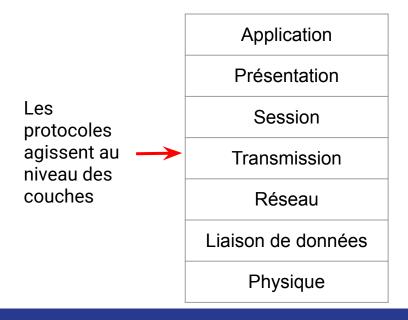
• Le champs TYPE fait la différence entre une requête (0x8) ou une réponse (0x0)

- Pour rappel, nous avons dit que dans une communication informatique, plusieurs protocoles agissent selon la complexité de la transmission.
- Chaque protocole a un rôle bien défini durant la transmission, et agit dans un moment bien défini.

- Une communication dans un réseau informatique, passe par 7 étapes, au plus.
- Cela peut être moins de 7 étapes, mais 7 étapes au maximum
- A chaque étape, un ou plusieurs protocoles interviennent, selon le type de transmission

- Le standard ISO classifie ces étapes selon un modèle en 7 couches: le modèle OSI
- Chaque couche de ce modèle définit une étape.
- Les couches sont: Physique, Liaison de données, Réseau, Transmission,
 Session, Présentation, Application.

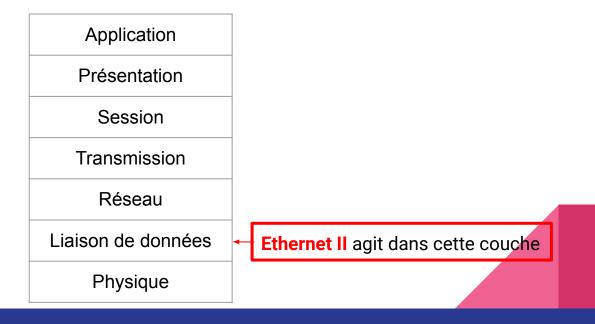
Pourquoi Ethernet II et IP agissent sur le message ICMP et quel est leur rôle? Le modèle OSI:

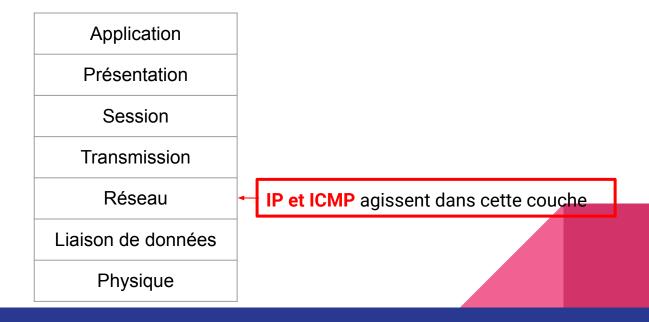


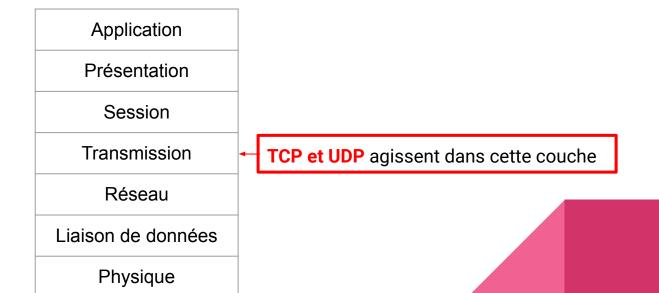
Astuce

Pour se rappeler des noms des couches, réciter la phrase:

Pour Le Réseau Tout Se Passe Automatiquement Chaque lettre correspond à la première lettre de la couche







Application
Présentation
Session
Transmission
Réseau
Liaison de données
Physique

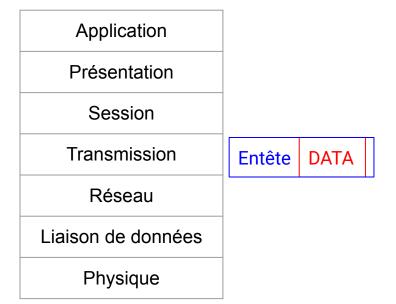
- A l'émission la donné passe de haut en bas.
- Et à chaque couche un protocole agit sur la donnée, en ajoutant des informations

Pourquoi Ethernet II et IP agissent sur le message ICMP et quel est leur rôle?





La donnée (Data) passe de la couche Application, puis Présentation, puis Session



- Elle est ensuite passée à la couche Transmission,
- où un protocole agit et ajoute ses informations dans un entête
- Ce message est appelé <u>Segment</u>

Entête

Pourquoi Ethernet II et IP agissent sur le message ICMP et quel est leur rôle?

Segment

Application Présentation Session Transmission Réseau Liaison de données Physique

- Le segment est ensuite passé à la couche Réseau
- Un protocole (généralement IP)
 ajoute ses informations dans un
 entête
- Ce message est appelé Paquet

Pourquoi Ethernet II et IP agissent sur le message ICMP et quel est leur rôle?

Application Présentation Session Transmission Réseau Liaison de données Physique

- Le paquet est ensuite passé à la couche Liaison de donnée
- Un protocole (généralement Ethernet II) ajoute ses informations dans un entête et un enqueue
- Ce message est appelé <u>Trame</u>

Entête Paquet Enqueue

Pourquoi Ethernet II et IP agissent sur le message ICMP et quel est leur rôle?

Application
Présentation
Session
Transmission
Réseau
Liaison de données
Physique

- La trame est passée ensuite à la couche physique
- Dans cette couche elle est transformée en une suite de Bits
- Ces bits sont envoyés dans le canal de transmission

0100110011111000001110111000111001

Pourquoi Ethernet II et IP agissent sur le message ICMP et quel est leur rôle?

Application

Présentation

Session

Transmission

Réseau

Liaison de données

Physique

Ce principe est appelé **ENCAPSULATION**

0100110011111000001110111000111001

Application
Présentation
Session
Transmission
Réseau
Liaison de données
Physique

- A la réception, la donnée va au sens inverse, du bas vers le haut.
- Et à chaque couche un protocole agit et enlève les données ajoutées précédemment pour les utiliser

Pourquoi Ethernet II et IP agissent sur le message ICMP et quel est leur rôle?

Application	
Présentation	
Session	
Transmission	
Réseau	
Liaison de données	

Physique

A - - I' - - 1' - -

- Quand la suite des bits est reçue elle est transformée en **Trame**
- Cette trame est passée à la couche supérieure Liaison de donnée

0100110011111000001110111000111001

Pourquoi Ethernet II et IP agissent sur le message ICMP et quel est leur rôle?

Application Présentation Session **Transmission** Réseau Liaison de données Physique

- La couche liaison de donnée enlève l'entête et l'enqueue et garde ces informations
- Puis passe le paquet à la couche Réseau





- La couche réseau enlève l'entête et garde ces informations
- Elle passe ensuite le segment à la couche Transmission

Pourquoi Ethernet II et IP agissent sur le message ICMP et quel est leur rôle?

Application Présentation Session **Transmission** Entête **DATA** Réseau Liaison de données Physique

- La couche Transmission enlève
 l'entête et garde ces informations
- La donnée est ensuite passés aux couches supérieurs

Pourquoi Ethernet II et IP agissent sur le message ICMP et quel est leur rôle?

Application Présentation Session **Transmission** Réseau Liaison de données Physique



Ce principe est appelé **DECAPSULATION**

Pourquoi Ethernet II et IP agissent sur le message ICMP et quel est leur rôle?

Application Présentation Session **Transmission** Réseau Liaison de données Physique

Entête Segment

- Dans notre exemple de ICMP, les couches: Application, Présentation, Session et Transmission ne sont pas utilisées
- Car nous n'avons pas besoin de leurs protocoles

Pourquoi Ethernet II et IP agissent sur le message ICMP et quel est leur rôle?

Application Présentation Session Transmission Réseau Liaison de données Physique

Entête

Segment

A **l'encapsulation**, le protocole **ICMP** crée directement une donnée, puis le protocole IP ajoute un entête qui contient **l'adresse IP de source**. l'adresse IP de destination nécessaires pour la transmission du message

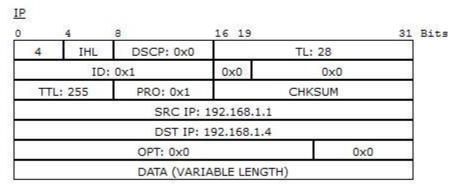
Pourquoi Ethernet II et IP agissent sur le message ICMP et quel est leur rôle?



Entête Segment

A la décapsulation, le protocole IP enlève ces informations comme l'adresse IP de source, l'adresse IP de destination pour voir qui est l'émetteur et qui est le récepteur, et le protocole ICMP récupère ses informations

Pourquoi Ethernet II et IP agissent sur le message ICMP et quel est leur rôle?

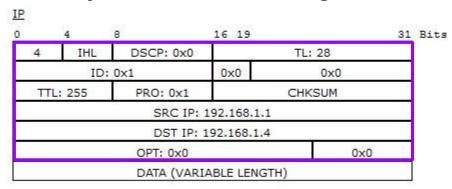


Voici à quoi ressemblent un paquet
 IP et un paquet ICMP dans Packet
 Tracer

ICMP

0 8		16 3:		Bits
TYPE: 0x8	CODE: 0x0	CHECKSUM		
ID: 0x2		SEQ NUMBER: 1		

Pourquoi Ethernet II et IP agissent sur le message ICMP et quel est leur rôle?

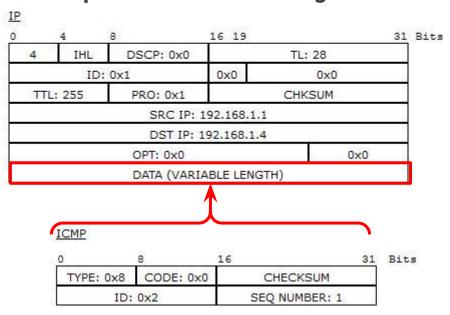


Ceci est l'entête du protocole IP

ICMP

0	8	16	31	Bits
TYPE: 0x8	CODE: 0x0	CHECKSUM		
ID: 0x2		SEQ NUMBER: 1		

Pourquoi Ethernet II et IP agissent sur le message ICMP et quel est leur rôle?



 Remarque que ce paquet ICMP est à l'intérieur du paquet IP

Pourquoi Ethernet II et IP agissent sur le message ICMP et quel est leur rôle?

Application Présentation Session **Transmission** Réseau Liaison de données Physique

De la même manière, à
 l'encapsulation, le protocole Ethernet
 II ajoute dans l'entête des informations comme l'adresse MAC de source, l'adresse MAC de destination



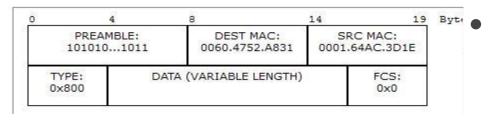
Pourquoi Ethernet II et IP agissent sur le message ICMP et quel est leur rôle?

Application Présentation Session **Transmission** Réseau Liaison de données Physique

A la décapsulation, le protocole
 Ethernet II récupère ces informations
 l'adresse MAC de source, l'adresse
 MAC de destination

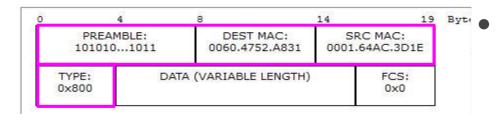
Entête Paquet Enqueue

Pourquoi Ethernet II et IP agissent sur le message ICMP et quel est leur rôle?



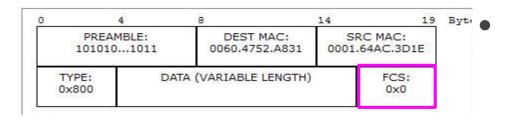
Ceci est une trame Ethernet II dans packet Tracer

Pourquoi Ethernet II et IP agissent sur le message ICMP et quel est leur rôle?



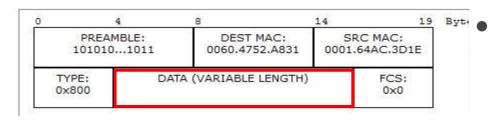
Ceci est l'entête de la trame

Pourquoi Ethernet II et IP agissent sur le message ICMP et quel est leur rôle?



Ceci est l'enqueue de la trame

Pourquoi Ethernet II et IP agissent sur le message ICMP et quel est leur rôle?



Le paquet IP est encapsulé à l'intérieur

Pourquoi Ethernet II et IP agissent sur le message ICMP et quel est leur rôle?

Toutes les informations issues de Ethernet II et IP sont utiles pour le fonctionnement de ICMP et son aller retour

Conclusion

- Le protocole ICMP est utilisé pour vérifier s'il y a une connectivité entre deux dispositifs qui possèdent une adresse IP
- Il fonctionne en envoyant une requête à la destination, une réponse est ensuite remise à l'émetteur pour confirmer la réception
- Plusieurs protocoles agissent pour le bon fonctionnement de ce aller-retour, le protocole IP ajoute entre autres les adresses IP SRC et DST, et Ethernet II ajoute également entre autres les adresse MAC SRC et DST

Conclusion (2)

- Cette simulation nous a permis d'étudier le fonctionnement du ICMP
- Mais si nous voulons essayer cette simulation dans la réalité, comment faire?
- Packet Tracer nous a permis de préciser la source et la destination "bêtement" avec un clic de souris
- Si nous voulons le tester en utilisant un ordinateur, comment allons-nous procéder?

Ceci fera l'objet de la prochaine activité!