

Gamificación del Proyecto

“Sembrando Futuro” · Curso 2025–2026

Este curso trabajaremos con un sistema de gamificación amable y motivador. Los equipos de alumnos y alumnas sumarán puntos por evidencias reales y podrán conseguir insignias a lo largo del proyecto “Sembrando Futuro”.

IES Móstoles · Comunidad de Madrid

¿Cómo funciona?

Puntuación por categorías

- 📐 Ciencia: prácticas de suelo, mediciones, análisis de datos (0-3 pts por hito).
- ⚙️ Tecnología: prototipos Arduino, riego, app de datos (0-3 pts por hito).
- 📐 Arte/Social: diseño del espacio, cartelera, acciones solidarias (0-3 pts por hito).
- 📐 Lingüístico: cuaderno de campo, blog, presentaciones (0-3 pts por hito).
- 📐 Servicio: apoyo a otros equipos, mercadillo, difusión (0-2 pts por acción).

Dinámica del sistema

- Roles rotativos en cada equipo (coordinación, materiales, datos, comunicación).
- Retos quincenales con objetivos claros (1-3 pts).
- Misiones extra (tutorial de riego, guía de pH) con bonus de 1-2 pts.
- Fair play: +1 pt por apoyo documentado a otro equipo (ambos equipos lo certifican).

Insignias que podrán conseguir

📖 **Maestr@s del pH**

Conseguir ≥ 10 puntos en Ciencias.

🌱 **Makers del Riego**

Conseguir ≥ 10 puntos en Tecnología.

🎨 **Diseño con Alma**

Conseguir ≥ 10 puntos en Arte/Social.

📝 **Crónicas del Huerto**

Conseguir ≥ 10 puntos en Lengua.

👥 **Manos que Ayudan**

Conseguir ≥ 8 puntos en Matemáticas.

🌟 **Equipo Estrella**

Tener ≥ 50 puntos.

Niveles y normas

Niveles de equipo

- Bronce: 0-19 pts
- Plata: 20-34 pts
- Oro: 35-49 pts
- Platino: 50-64 pts
- Diamante: 65+ pts
- Mención del jurado: hito excepcional documentado

Normas y transparencia

- Puntuaciones asignadas por profesoras y profesores a partir de evidencias verificables.
- Se valora la mejora continua y el trabajo cooperativo.
- Se usan nombres de equipo; no se publican datos personales.
- Revisión quincenal de insignias y actualización de niveles.

Ejemplos de retos con evidencias

- Diseñar y validar un protocolo de medida de altura con foto-registro.
- Montar riego automático y publicar esquema/código.
- Crear señalética bilingüe con QR e imagen del proyecto.
- Publicar dos entradas de blog con resultados y reflexiones.
- Apoyar a otro equipo en una sesión crítica y documentarlo.