

CHAPITRE 4:

Les nouvelles générations de la téléphonie numérique

Plan du chapitre 4

- Introduction
- GPRS
- UMTS
- LTE
- 5G

Introduction

- Le GSM a permis:
 - ✓ Une meilleure qualité d'écoute
 - ✓ Une taille réduite du réseau
 - ✓ La confidentialité des communications
- Sont débit est faible : lenteur d'envoi des données
- Le GSM utilise le mode de commutation circuit
- Afin d'augmenter le débit : utiliser plusieurs canaux 64bits/s

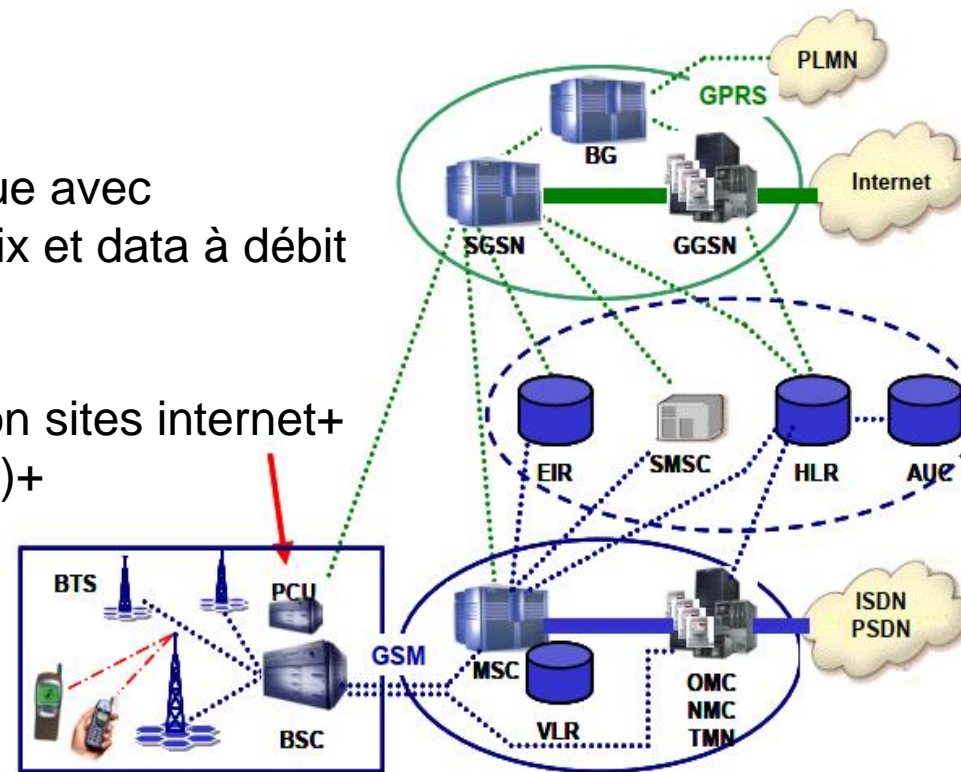
→ Problème de gaspillage

▪ **Utiliser le mode commutation de Paquets: facturation au paquet et Réduction des ressources (ressources allouées qu'en cas de transfert)**

Standard	Génération	Bande de fréquence	Débit	
<u>GSM</u>	2G	Permet le transfert de voix ou de données numériques de faible volume.	9,6 kpbs	9,6 kpbs
GPRS	2.5G	Permet le transfert de voix ou de données numériques de volume modéré.	21,4-171,2 kpbs	48 kpbs
EDGE	2.75G	Permet le transfert simultanés de voix et de données numériques.	43,2-345,6 kpbs	171 kpbs
UMTS	3G	Permet le transfert simultanés de voix et de données numériques à haut débit.	0.144-2 Mbps	384 Kbps
LTE	4G	Permet le transfert simultanés de voix et de données numériques à haut débit.	10-300 Mbps	5-75 Mbps

GPRS (General Packet Radio Service): norme 2.5 G

- Transmission de données en mode paquet : réception et émission de données sur le canal radio sans que le canal soit monopolisé.
- La mise en place d'un réseau GPRS va permettre à un opérateur de proposer de nouveaux services de type "Data" à ses clients.
- mode paquets: Un réseau GPRS est un réseau IP (constitué de routeurs IP)
- Le réseau GPRS utilise le réseau GSM sans le changer et ajoute certain « modules » :
 - Le nœud de services: SGSN
 - Le nœud de passerelle: GGSN
 - Le BG pour la sécurité
- Le mobile GPRS: multislot, communique avec les serveurs, gère les communications voix et data à débit acceptable
- Carte SIM : similaire à celle du GSM.
- Débit théorique 171,2 kb/s : consultation sites internet+ envoie fichiers ftp (File transfert Protocole)+ Messagerie(Gmail)
- Le GPRS est une étape vers la 3G



GPRS (General Packet Radio Service): 2.5 G

❑ Les équipements du GPRS

A. Le nœud de service (SGSN: Serving GPRS Support Node) :

Relié au BSS du réseau GSM. Le SGSN est en connexion avec l'ensemble des éléments qui assurent et gèrent les transmissions radio : BTS, BSC, HLR ...

Le SGSN joue un rôle de routeur, il gère les terminaux GPRS présents dans une zone donnée. Le SGSN est le « contrôleur » des terminaux GPRS présents dans sa zone de surveillance.

B. Le nœud de passerelle (GGSN: Gateway GPRS Support Node) :

Relié à un ou plusieurs réseaux de données (Internet, autre réseau GPRS...). Le GGSN est un routeur qui permet de gérer les transmissions de paquets de données :

- Paquets entrants d'un réseau externe, acheminés vers le SGSN du destinataire.
- Paquets sortants vers un réseau externe, émanant d'un destinataire interne au réseau

C. Le module BG (Border Gateway) :

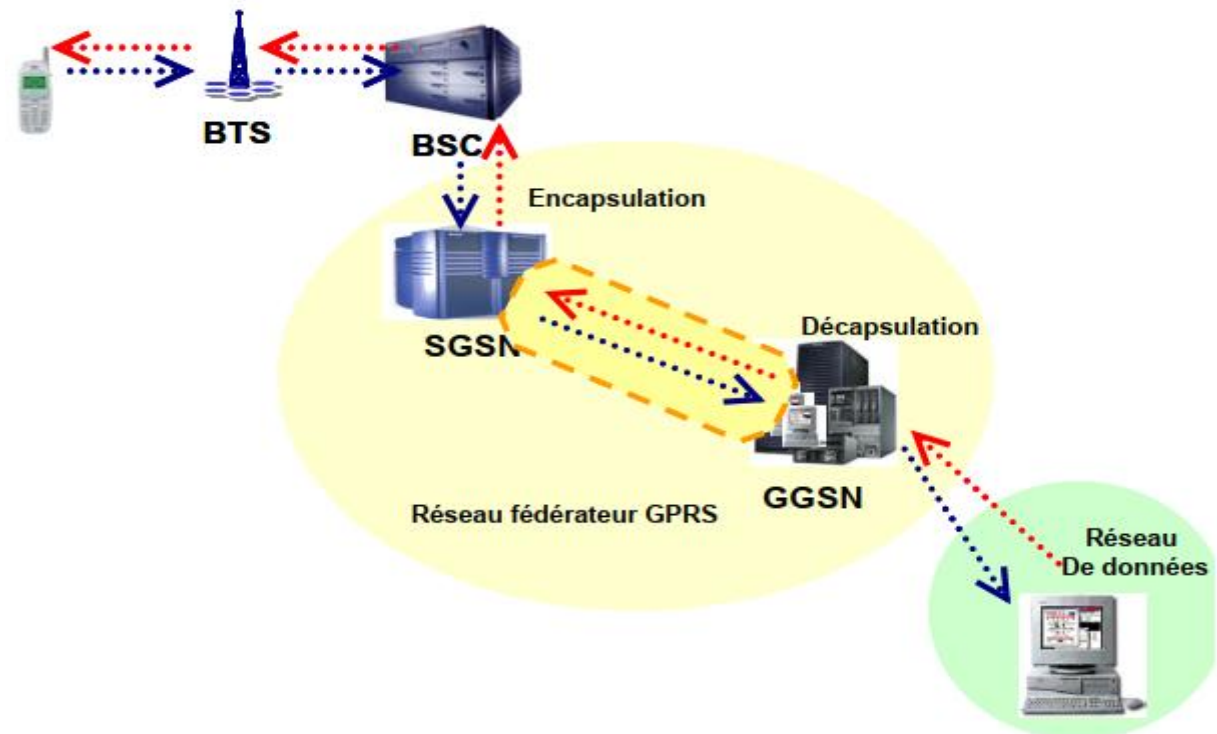
Assure les fonctions de sécurité pour la connexion entre ces réseaux.

Joue le rôle d'interface avec les autres PLMN (Public Land Mobile Network) permettant ainsi de gérer les niveaux de sécurité entre les réseaux (par exemple entre deux réseaux de deux opérateurs concurrents)

GPRS (General Packet Radio Service): 2.5 G

Types de transmissions

- Mode de transmission par paquet. Lorsque le mobile transmet des données vers un terminal fixe, les données sont transmises via le BSS (BTS + BSC) au SGSN qui envoie ensuite les données vers le GGSN qui les route vers le destinataire.
- Le routage vers des terminaux (terminal mobile vers terminal mobile ou terminal fixe vers terminal mobile) utilise le principe de l'encapsulation et des protocoles tunnels.
- Les données reçues par le GGSN sont transmises au SGSN dont dépend le mobile destinataire



GPRS (General Packet Radio Service): 2.5 G

❑ Conclusion

Rappels sur la 2,5G



Qu'est ce que la 2,5G ?

- C'est concrètement la technologie 2G cumulée à la technologie GPRS
- Mis en place avant les années 2000
- Débit atteignant les 64 à 144 kbps

Features la 2,5G ?

- Appels vocaux
- Envoi et Reception d'e-mails
- Navigateur web
- Caméra sur le telephone

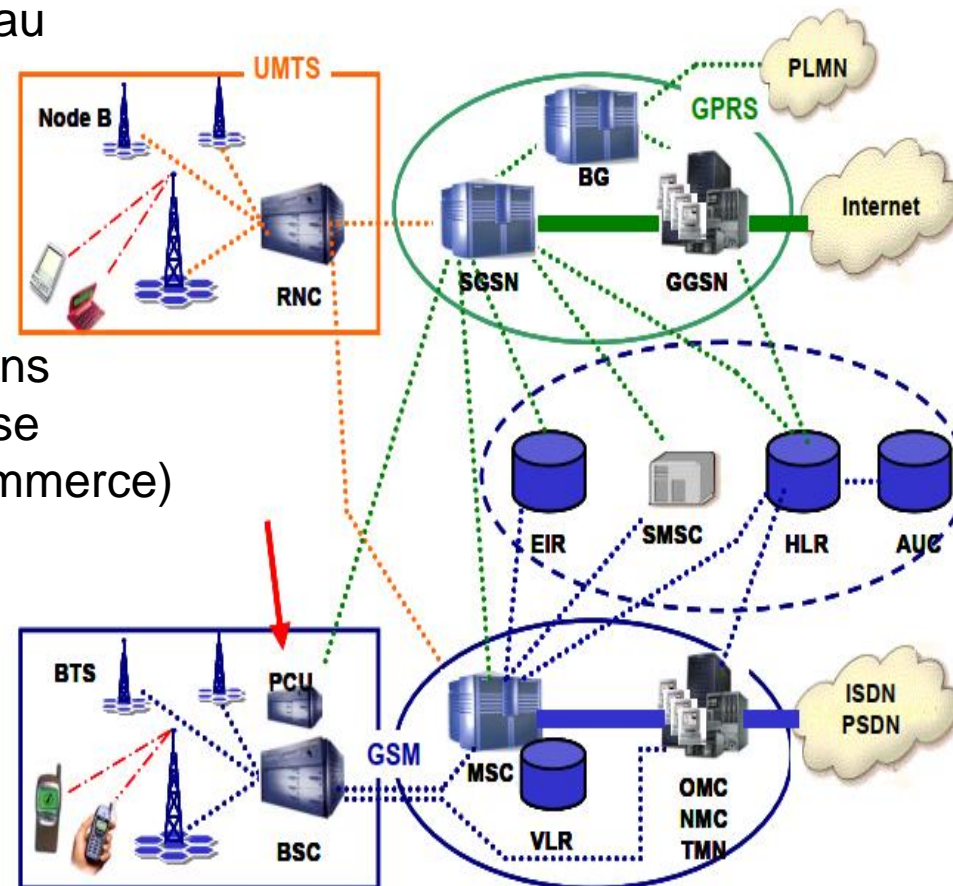
UMTS (Universel Mobile Telecommunication System): 3G

- 2G et 2,5G ont permis la transmission de la voix et du data
- La 3G permet des applications vidéo sur le mobile et améliore la QoS du Multimédia (youtube, la visiophonie),...
- Améliorer les terminaux (Smartphone, Tablette...) permettant un usage plus confortable de la connexion haut débit.
- Nécessite :
 - Achat d'une nouvelle licence + Modification des stations et antennes → coût élevé
- Fréquences 1885-2025 MHz et 2110-2200 MHz
- Débit 1,9 Mbits/s théorique, 384 kbits/s pratique
 - En zone rurale : 144 kbit/s pour une utilisation mobile (voiture, train, etc.) ;
 - En zone urbaine : 384 kbit/s pour une utilisation piétonne.
 - En zone bâtiment : 2000 kbit/s depuis un point fixe.
- La 3G a permis de proposer de nouveaux services en multimédia portable (jeux,...)
- Migration vers le tout IP: Voix transmise par le protocole IP (Domaine paquet et circuit réunis), Nécessite une bonne qualité de service(QoS) : temps de transfert convenable

UMTS (Universel Mobile Telecommunication System): 3G

❑ **Equipements du réseau:** Mise en place de nouveaux éléments:

- **Le node B** : antenne de UMTS, remplace le **BTS** du **GSM**, communique directement avec le mobile, fonctionne au niveau de la couche physique du modèle OSI
- **Le RNC (Radio Network Controller)**: contrôle le node B, équivalent du **BCS** pour le GSM, travaille au niveau des couches 2 et 3 du modèle OSI, contrôle la puissance,
 - **Serving RNC** : passerelle vers réseau
 - **Drift RNC** : routage des données
- **Node B+RNC = UTRAN** équivalent du **BSS** dans le GSM
- **Carte USIM**: bimode UMTS et GSM
 - sécurité du terminal
 - La Confidentialité des communications
 - Détection des fausses station de base
 - Clef de cryptage plus longues (e-commerce)
- **Le terminal (Mobile)**: fonctionne :
 - Dans les zones rurales
 - Dans les espaces urbains
 - Dans un bâtiment
 - Avec un satellite
- ✓ Utilise GSM/GPRS/UMTS
- ✓ Equipé d'un navigateur



UMTS (Universel Mobile Telecommunication System): 3G

■ **Domaine paquet et domaine circuit :**

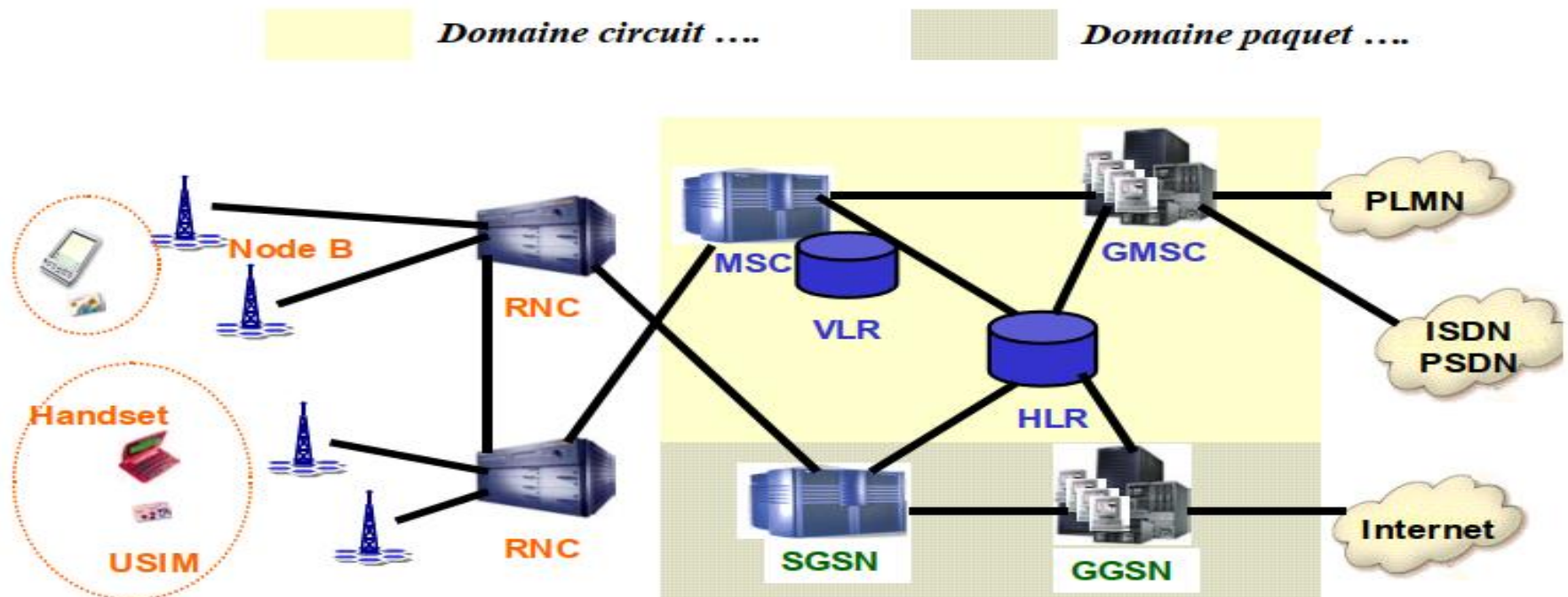
Le cœur de l'UMTS se décompose en deux domaines:

➤ **Domaine circuit :**

- ✓ Gère les application liées aux conversation téléphoniques en temps réel (vidéo-téléphonie, streaming)
- ✓ Utilise le MSC/VLR et GMSC du GSM: connexion directe avec le réseau externe

➤ **Domaine paquet :**

- ✓ Gère les services non temps réel (navigation internet, jeux réseau, email)
- ✓ Utilise le SGSN et GGSN du GPRS



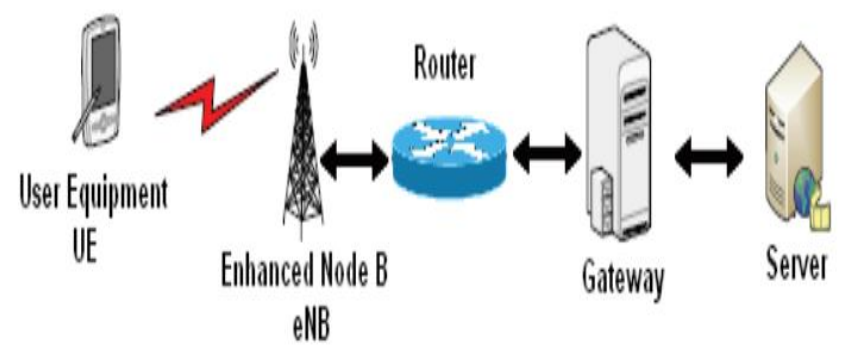
UMTS (Universel Mobile Telecommunication System): 3G

Conclusion



LTE (Long Term Evolution): 4G

- Les travaux sur la 4G ont débuté en 2002 jusqu'à 2008
- 2009 premier réseau 4G, Etats-Unis
- 2010: 1^{er} mobile 4G (HTC)
- Utilise le mode commutation de paquets → le tous IP
- Moins de latence → plus grande interactivité
- Les équipement 4G se configurent automatiquement → meilleure qualité de service
- Temps aller-retour radio <10ms
- Taille des cellules 5km
- Augmente l'efficacité spectrale → gestion de plusieurs mobiles dans la même cellule
- Evite l'interruption de service durant le transfert intercellulaire
- Réseau mobile très haut débit: voie montante 50Mb/s, voie descendante 100-300Mb/s
- Largeur de bande 2*20MHz

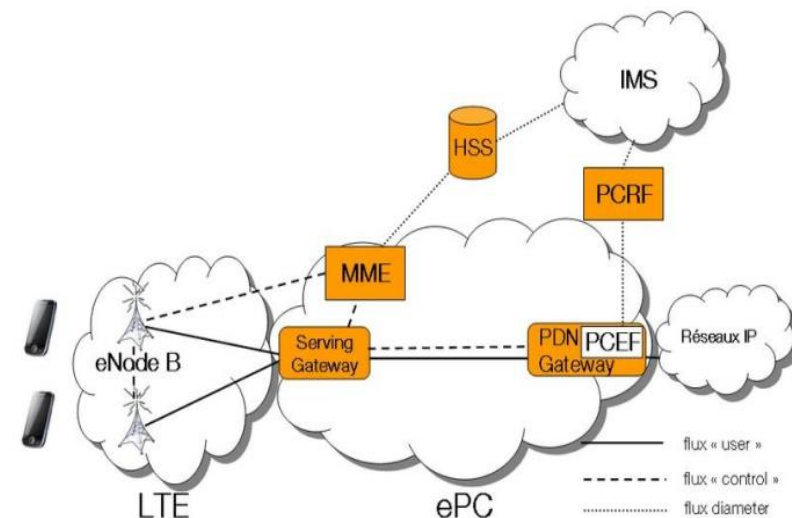
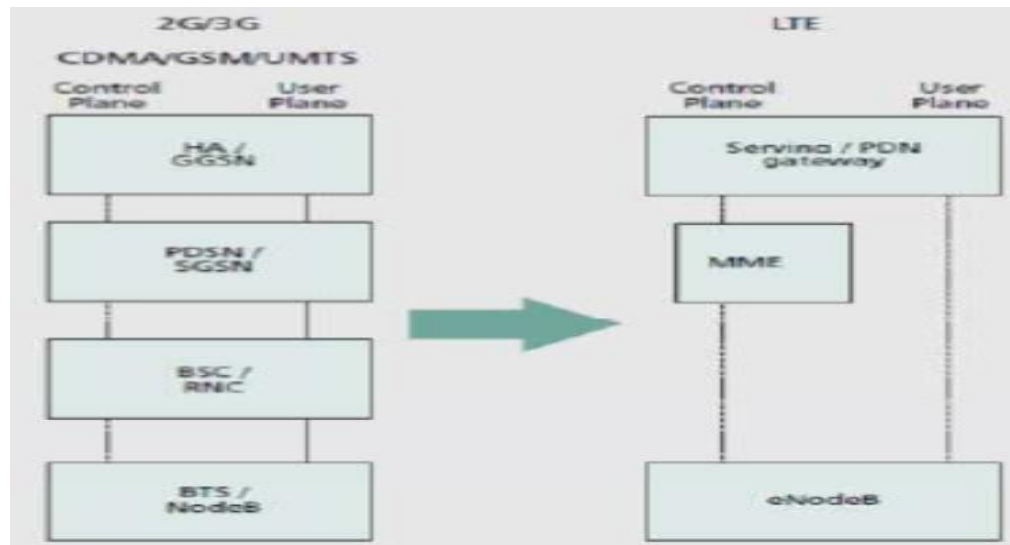


		LTE	LTE-advanced
Débits crêtes maximums	DownLink	300 Mb/s	1 Gb/s
	UpLink	75 Mb/s	500 Mb/s
Bandes de fréquence		1.4 à 20 MHz	100 Mhz
Latence	Données	10 ms	10ms (RTT)
	Session	100 ms	50ms
Efficacité spectrale DL/UL	Max	5.0/2.5 b/s/Hz	30/15 b/s/Hz
	Moyen	1.8/0.8 b/s/Hz	2.6/0.2 b/s/Hz
	En limite	0.04/0.02 b/s/Hz	0.009/0.07 b/s/Hz

LTE (Long Term Evolution): 4G

□ Architecture simplifiée

- Station de base ou antennes : eNodeB (e : evolved, B:base station) remplace **BTS**
- Les stations de base sont reliées à un réseau IP, déployé par l'opérateur mobile
Ce réseau est interconnecté au réseau Internet (réseaux IP des autres opérateurs)
- **eNodeB** relié directement au réseau cœur sans point de concentration comme c'est le cas du GSM (BSC) et l'UMTS(RNC)→ réduction du temps de traitement (latence)
- **ePC**(evolved Packet Core): réseau cœur du LTE, Composé de :
 - **MME** (Mobile Management Entity) remplace **BSC/RNC**
 - **PDN** (Packet Data Network) gateway remplace GGSN



LTE (Long Term Evolution): 4G

❑ Conclusion

Rappels sur la 4G

Qu'est ce que la 4G ?

- Développé à partir de 2010
- Débit atteignant les 200Mbps
- Haute QoS / Haute Sécurité
- Low Cost par bit
- Roaming facilité

Les inconvénients de la 4G

- Utilisation accrue de la batterie
- Solution complexe à mettre en oeuvre
- Le Hardware est lui aussi plus complexe
- Certains pays ne possèdent pas encore la 4G :
 - Scandinavie
 - Danemark

La 4G, c'est MAGIC

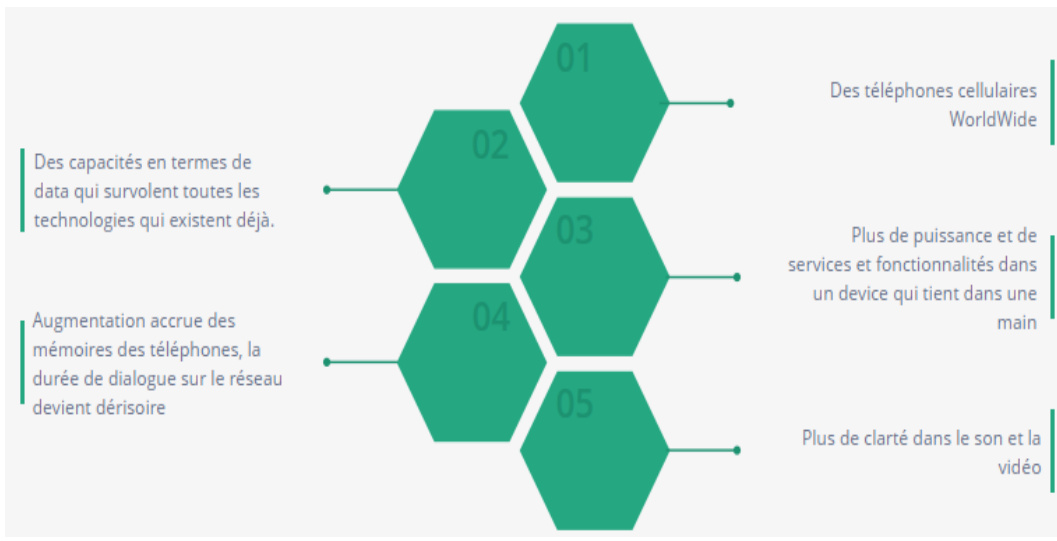
- M pour Mobile Multimédia
- A pour Anytime Anywhere
- G pour Global Mobility Support
- I pour Integrated Wireless Solution
- C pour Customized Personal Services

5ème Génération

Introduction

Pourquoi la 5G?

- Démocratiser un réseau MONDIAL en prenant en compte les contraintes énergétiques du monde actuel
- Rendre ce réseau facile à mettre en oeuvre et peu couteux
- Rendre la 5G compatible avec tous les nouveaux devices
- Diminuer le prix de la data étant donné l'explosion du trafic a venir
- Proposer un réseau sécurisé au maximum
- Uniformiser l'accès à l'information de manière générale
- Interconnecter tous les objets entre eux et rendre intelligents ces objets
- Les systèmes deviendront a terme autonome, ce qui permettra aux entreprises de se concentrer sur le business et non plus sur l'IT



Technologie	4G	5G
Déploiement	2000/2010	2014/2020???
Bande passante	200 Mbps	> 1Gbps
Technologie	Combo entre LAN WAN WLAN et PAN	4G+ wwww
Service	Accès à l'information dynamique avec tout type de device	Idem sauf que les devices deviennent INTELLIGENTS
Multiplexing	CDMA	CDMA
Switching	Paquets	Paquets
Réseau utilisé	Internet	Internet
Plage de fréquences	800, 1800, 2600 MHz	Autour de 700 Mhz

5ème Génération

❑ Communication entre les objets et les machines

❑ Matériel de la 5G

- Utilise des grandes bandes passantes, consommant peu d'énergie
- Bande passante 400 plus rapide qu'aujourd'hui
- Utilise des antennes intelligentes
- Utilise CDMA, pour un meilleur débit et un faible taux d'erreur

❑ Logiciel pour la 5G

- Standard pour tous les réseaux (LAN, MAN, WAN)
- Ip unifié et présent partout – SDX

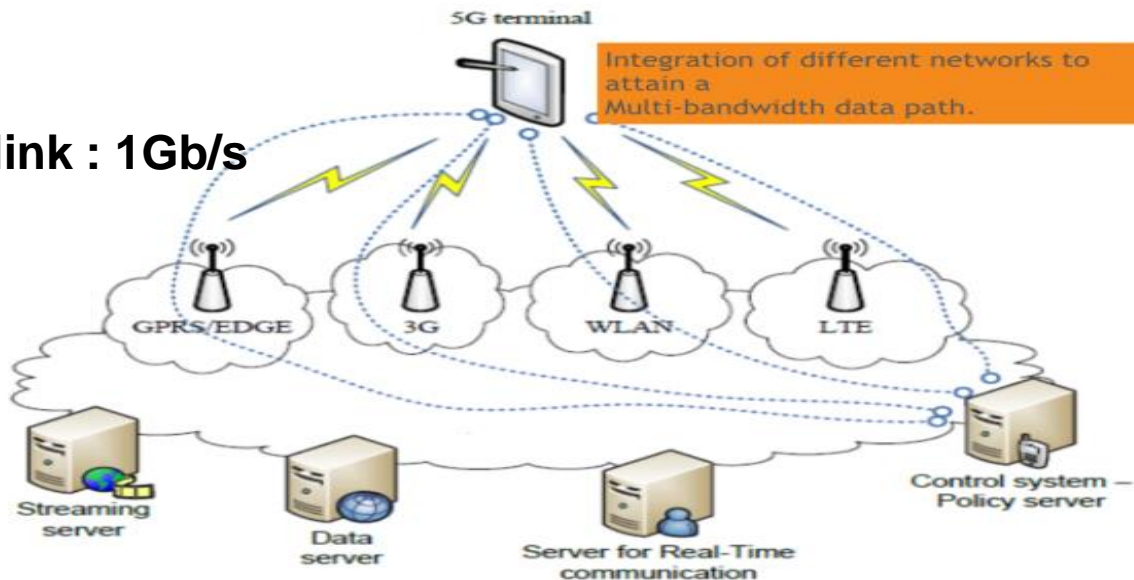
❑ Large bande passante bidirectionnelle

❑ Diminution du trafic Haute QOS

❑ Meilleure gestion d'erreur

❑ Disponible a faible cout

❑ Débits: Uplink : 1Gb/s, Downlink : 1Gb/s



5^{ème} Génération

□ Prévision de déploiement

- Huawei investi depuis 2009 plus de 600 millions de dollars dans la recherche et le développement de la 5G
 - Annonce des débit allant jusqu'à 50 Gb/s en 2018
- La Corée du Sud Investi plus de 1,1 milliards de dollars
- La commission européenne Investi 50 millions d'euros depuis 2013
 - Fourni 700 millions d'euros au consortium Metis (partenariat public/privé) pour la période 2014-2020

□ Risques liés a la 5G

- L'augmentation de la bande passante et des débits → problèmes de sécurité et de la protection de la vie privée
- Cisco annonce d'ici 2018 une multiplication par 11 du trafic de données mobiles dans le monde.
- La multiplication du nombre et de la puissance des antennes posent des problèmes de santé environnementale.
- L'objectif est de trouver des moyens plus intelligents, propres, sur , pour alimenter les futurs appareils mobiles.