

## Chap I: Résolution des équations non linéaires

I-1 Objectif: le but de ce chapitre est de résoudre toute équation  $f(x)=0$  où  $f$  est une fonction non linéaire de  $x$ . La solution recherchée n'est pas exacte mais se sera une approximation de la solution. Le processus d'approximation consiste à générer une suite en tentant vers la solution  $x^*$  que  $n \rightarrow \infty$ . Les méthodes de calcul utilisent toute la conséquence du théorème de la valeur intermédiaire.

- + Étant donné une fonction  $f(x)$  définie, continue et monotone sur  $[a, b]$ .
- + Si le signe de  $f(a)$  est différent de celui de  $f(b)$  alors  $\exists c \in [a, b] / f(c) = 0$

I-2 Méthode de dichotomie (bipartition).

Le principe de cette méthode est de réduire la largeur du domaine de délimitation de la solution  $x^*$ .

Des divisions successives par 2 de la largeur du domaine  $[a, b]$  réduiront celle-ci jusqu'à satisfaction de la condition d'arrêt.

L'algorithme est alors le suivant.

$$① c = \frac{a+b}{2}$$

$$② \text{On calcule } f(c).$$

alors si  $f(c) \cdot f(a) < 0 \Rightarrow b = c$

sinon  $\Rightarrow a = c$

on reprend les étapes 1<sup>o</sup> et 2<sup>o</sup> jusqu'à ce que  $|c - a| \leq \varepsilon$  où  $\varepsilon$  serait la précision du calcul.

On remarque qu'après chaque itération, la largeur du domaine est divisée par 2 : soit  $L_n = |a - b|$

$$\text{Iteration 1: } L_1 = \frac{L_0}{2}$$

$$\text{" 2: } L_2 = \frac{L_1}{2} = \frac{L_0}{2^2}$$

$$\text{" 3: } L_3 = \frac{L_2}{2} = \frac{L_0}{2^3}$$

$$\text{Iteration n: } L_n = \frac{L_{n-1}}{2} = \frac{L_0}{2^n}$$

$$\text{Si l'itération n on a } L_n \leq \varepsilon \Rightarrow \frac{|a - b|}{2^n} \leq \varepsilon$$

$$\Rightarrow n \geq \frac{\ln(\frac{|a - b|}{\varepsilon})}{\ln 2}$$

Cela montre qu'on peut savoir au préalable le nombre d'itérations nécessaires pour atteindre une précision donnée

### Ex 3 Méthode de Regula Falsi (Fausse Position).

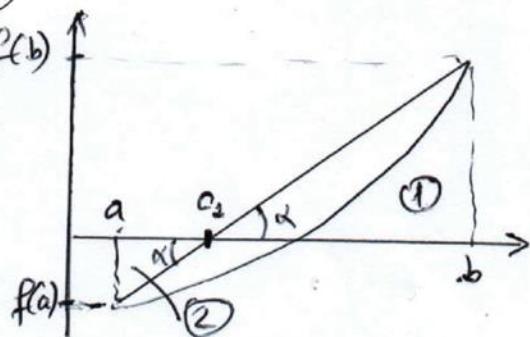
Cette méthode est similaire à la bipartition, sauf que le principe de subdivision du domaine  $[a, b]$  est  $\neq$ . La valeur de l'approximation

Ci est l'intersection de  $f(x)$  la corde tirée entre les points d'abscisse  $a$  et  $b$  avec l'axe des  $x$ .

Pour le triangle  $\triangle$

$$\frac{f(b)}{f(a)}$$

$$\text{Pour le triangle } \triangle, \Rightarrow \frac{f(b)}{b - c_1} = \frac{-f(a)}{c_1 - a} \Leftrightarrow c_1 = \frac{a \cdot f(b) - b \cdot f(a)}{f(b) - f(a)}$$



Car de la même manière que pour la bipartition :

$$\text{Si } f(c_1) \cdot f(a) < 0 \Rightarrow b = c_1$$

Et si non  $a = c_1$   
on reprend les 2 étapes

On arrête le calcul lorsque  $|c_n - c_{n-1}| \leq \varepsilon$

Si  $f([a, b]) \subset [a, b]$  :  $\forall x \in [a, b] \Rightarrow f(x) \in [a, b]$   
alors on dit que  $f$  est contractante si  $\exists L \in \mathbb{R} / 0 < L < 1$

$$\forall x, y \in [a, b] \Rightarrow |f(x) - f(y)| \leq L \cdot |x - y|.$$

en découle que  $\left| \frac{f(x) - f(y)}{x - y} \right| \leq L < 1$

si on fait tendre  $y \rightarrow x \Rightarrow \frac{g(x) - g(y)}{x - y} \rightarrow g'(x) \Rightarrow |g'(x)| \leq 1$

Alors la condition de convergence de la méthode est  
que  $|g'(x)| < 1$

\* La vitesse de convergence de cette méthode dépend beaucoup de la forme de  $g(x)$ . Plus le nombre de dérivé  $|g'(x)|$  est proche de 0, plus la vitesse de convergence est grande.  
Il existe alors un accélérateur de convergence de cette méthode basée sur cette définition

L'algorithme de l'accélérateur est décrit comme suit

Soit  $\lambda \in \mathbb{R}$  avec  $\lambda \neq -1$

$$x = g(x) \Leftrightarrow \lambda x + x = \lambda x + g(x) \Rightarrow x = \frac{\lambda x + g(x)}{\lambda + 1} = a$$

Il est facile de montrer que  $g(x)$  et  $a = \frac{\lambda x + g(x)}{\lambda + 1}$  ont le même point fixe dans la solution de  $x = a$  est en même temps celle de  $x = g(x)$ .

Mais quelle est la valeur de  $\lambda$  ?

On calcule  $a' = \frac{\lambda + g'(x)}{\lambda + 1} = 0$  (idéalement)

$\Rightarrow \lambda = -g'(x)$  : cette valeur permet la meilleure vitesse de convergence

$$a = \frac{\lambda \cdot x + g(x)}{\lambda + 1} \text{ avec } \lambda = -g'(x)$$

Alors l'algorithme des approx successives accélérées sera :

pour  $x = x_i$

1- On calcule  $\lambda = -g'(x_i)$

$$2- x_{i+1} = \frac{\lambda x_i + g(x_i)}{\lambda + 1}$$

On répète 1 et 2

Jusqu'à satisfaction de la condition d'arrêt

## I-4 Méthode de approximations successives (point fixe)

\* Définition: Etant donné une fonction  $g(x)$ , si il existe un point d'abscisse  $x^*$  tel que  $g(x^*) = x^*$  alors on dit que  $x^*$  est le point fixe de  $g$ .

C'est cette définition qui le principe de la présente met. Partant de l'équation  $f(x) = 0$ , on recrit cette équation sous la forme  $x = g(x)$ .

En prenant le  $x$  du côté droit de l'égalité comme la valeur antérieure de  $x$  et  $x_n$  de gauche comme la valeur actuelle de  $x$  /  $x_n = g(x_{n-1})$ , on génère une suite  $x_i$  qui doit converger vers  $x^*$ .

Donc si la suite converge alors  $x \rightarrow x^* \text{ et } i \rightarrow \infty$ . La convergence n'est pas toujours assurée.



Dans le cas de la fonction  $g(x)$  (a) on voit que le processus converge vers le solution  $x^*$ , par contre, dans le cas de la fonction  $g_2(x)$  le processus diverge. Si on observe bien les 2 fonctions, on remarque que la différence entre les 2 est que la fonction  $g_1$  présente de tangente de pente  $< 1$  et la fonction  $g_2$  des tangente de pente  $> 1$ . ce qui laisse entendre que la pente  $< 1$  assure la convergence.

On retrouve la même conclusion en partant de la définition des fonctions contractantes :

## L-5 Méthode de Newton-Raphson (Tangente)

En écrivant le développement limite au voisinage de  $x_0$  et à l'ordre 1 de  $f(x)$  on a :  $f(x) = f(x_0) + \frac{f'(x_0)}{x-x_0}(x-x_0)$

Si on suppose que  $x_0$  est la solution de  $f(x)=0$

$$\Rightarrow f(x_1) = f(x_0) + f'(x_0)(x_1 - x_0) = 0$$

$$x_1 - x_0 = -\frac{f(x_0)}{f'(x_0)} \Leftrightarrow x_1 = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)}$$

aussi pour la  $i$ ème itération

$$x_i = x_{i-1} - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}$$

Cet algorithme converge rapidement si

$$f'(x_i) \neq 0 \text{ et que } \left| \frac{x_i - f(x_i)}{f'(x_i)} \right| < 1$$

parce que cette méthode est une méthode à app successive.

### Exemple de Calcul:

Soit à résoudre l'équation  $x e^x - 1 = 0$  qui satisfait au théorème de l'intermédiaire dans  $[0, 1]$  avec une précision  $\epsilon \leq 10^{-14}$ . par le ~~de~~ la méthode :

1. Méthode de bisection : ~~de la~~ vu au 1<sup>er</sup> cours.

On trouve  $x = 0,567199$  à la 14<sup>ème</sup> itération.

2. Méthode de Regula-Falsi : ~~de la~~ vu au 1<sup>er</sup> cours.

On trouve  $x = 0,567150$  à la 50<sup>ème</sup> itération.

3. Méthode des Apps successives.

On réécrit  $x e^x = 1$  sous la forme  $x = \ln(e^x)$  car  $(e^x) < 1$   $\ln(e^x) > 0$ .

On arrive à  $x = 0,567119$  à la 18<sup>ème</sup> itération.

Méthode accélérée :

On arrive à  $x = 0,567143$  à la 4<sup>ème</sup> itération.

4. Méthode de Newton

On arrive à  $x = 0,567143$  à la 4<sup>ème</sup> itération.