Progress Report

L.O.S.T

Logically Oriented Software Technology

Rasmus Tilljander - rati10@student.bth.se

Erik Hörlin - erhd10@student.bth.se

Calle Ketola - cake10@student.bth.se

Kim Hansson - kiha10@student.bth.se

Andreas Nilsson - annv10@student.bth.se

### Work summary

### Major design decisions

Vi väljer att ha score i basescreen för att slippa att skicka runt den mellan screens. Samtliga objekt har en egen initialized för att få tillgång till den gemensamma d3ddevice som skapas i renderklassen. Varje objekt ritar ut sig själv med egen drawTech, Render sköter enbart swapchain.

### WBS changes

### Issues, problems and risks

### Current Status

### Planned work