

Refleksion

Refleksion over uge 6 – OOP.

Directories:

Et directory kan bruges lidt ala en liste, bortset fra at du i et directory har key-value pairs. Derfor kan du i et directory have flere forskellige typer, mens du i en liste kun kan have ens type.

Overloading:

Overloading tillader at man kan bruge metoder med de samme navn. Metoderne er derved forskellige fra hinanden, ved brug af:

- Ved at ændre antallet af parametre.
- Ved at ændre rækkefølgen af parametrene.
- Ved at ændre datatypen for parametrene.

Delegation:

Med delegations kan man tilgå classes indirekte, og derved kalde metoderne i classes indirekte. Dvs. du bruger delegation som det eneste kald. Dette hjælper til at man via overloading, kan sikre at sit program virker uanset hvilken type af data den får som input.

Lambda Expressions:

Lambda er et nice stykke værktøj da det forenkler funktionsstykkerne.

Øvelse i nedarvning:

Nedarvning giver en subclasse adgang til den overliggende classes data. Det gør sådan at man ikke skal oprette den samme ting mere end 1 gang.

Library (.dll):

Library er en smart måde at pakke sine classes ind, så de ikke ligger og fylder direkte i projektet, men kan tilføjes via en dll fil i references.

Opsummering Uge 1:

Bedre forståelse af UML-Diagram, implementering af de forskellige classes & metoder.