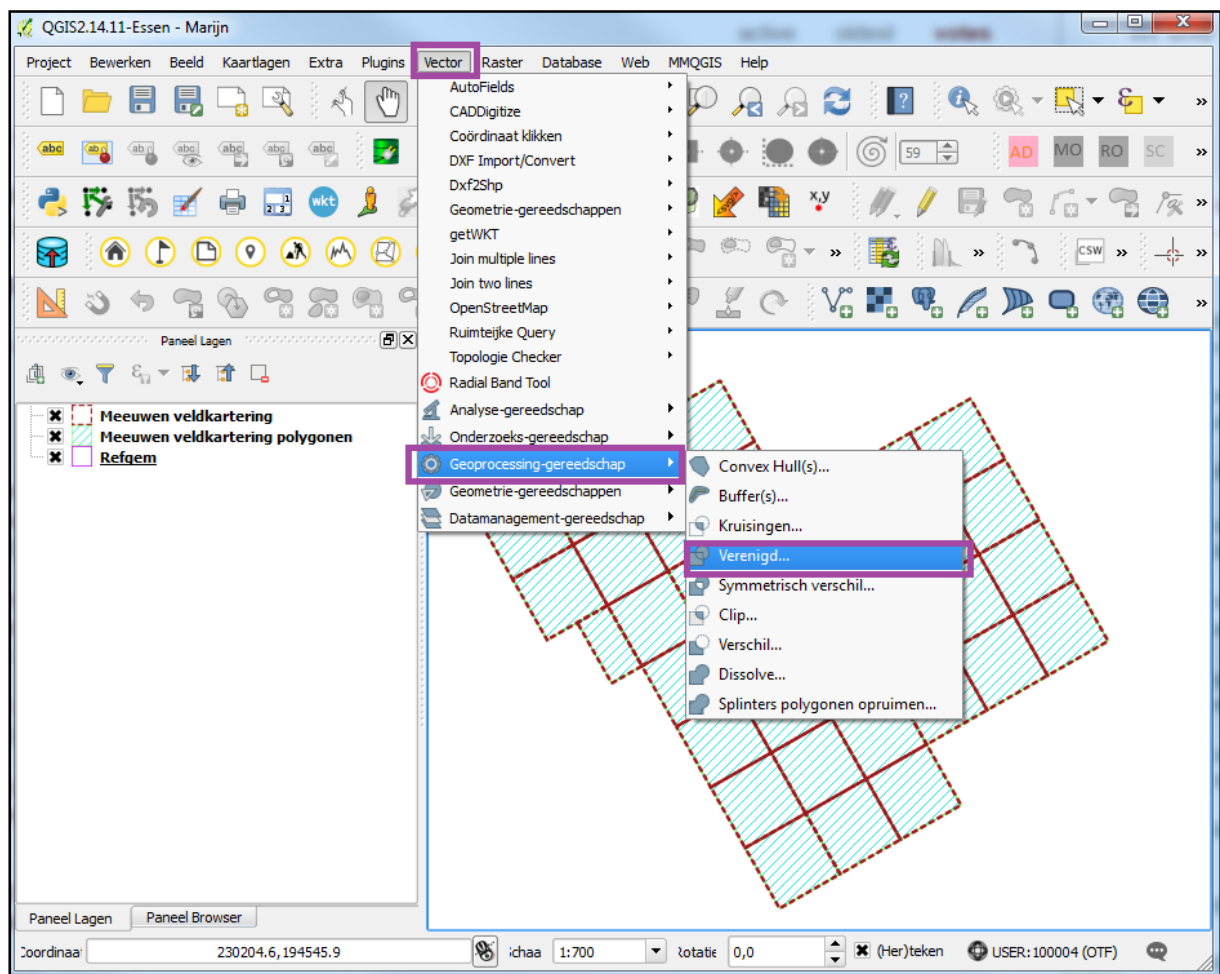


Simpel Union van 2 shapes

Wil je 2 polygonen shp's samenvoegen kan je de tool **Verenigd – Union** gebruiken.

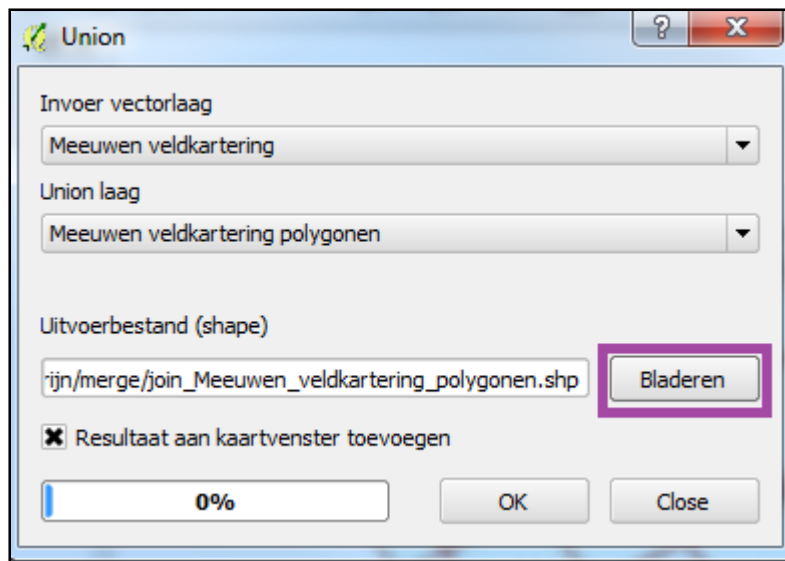
Werkwijze:

- Klik op de tab **Vector** > **Geoprocessing-gereedschap** > **verenigd/Union**

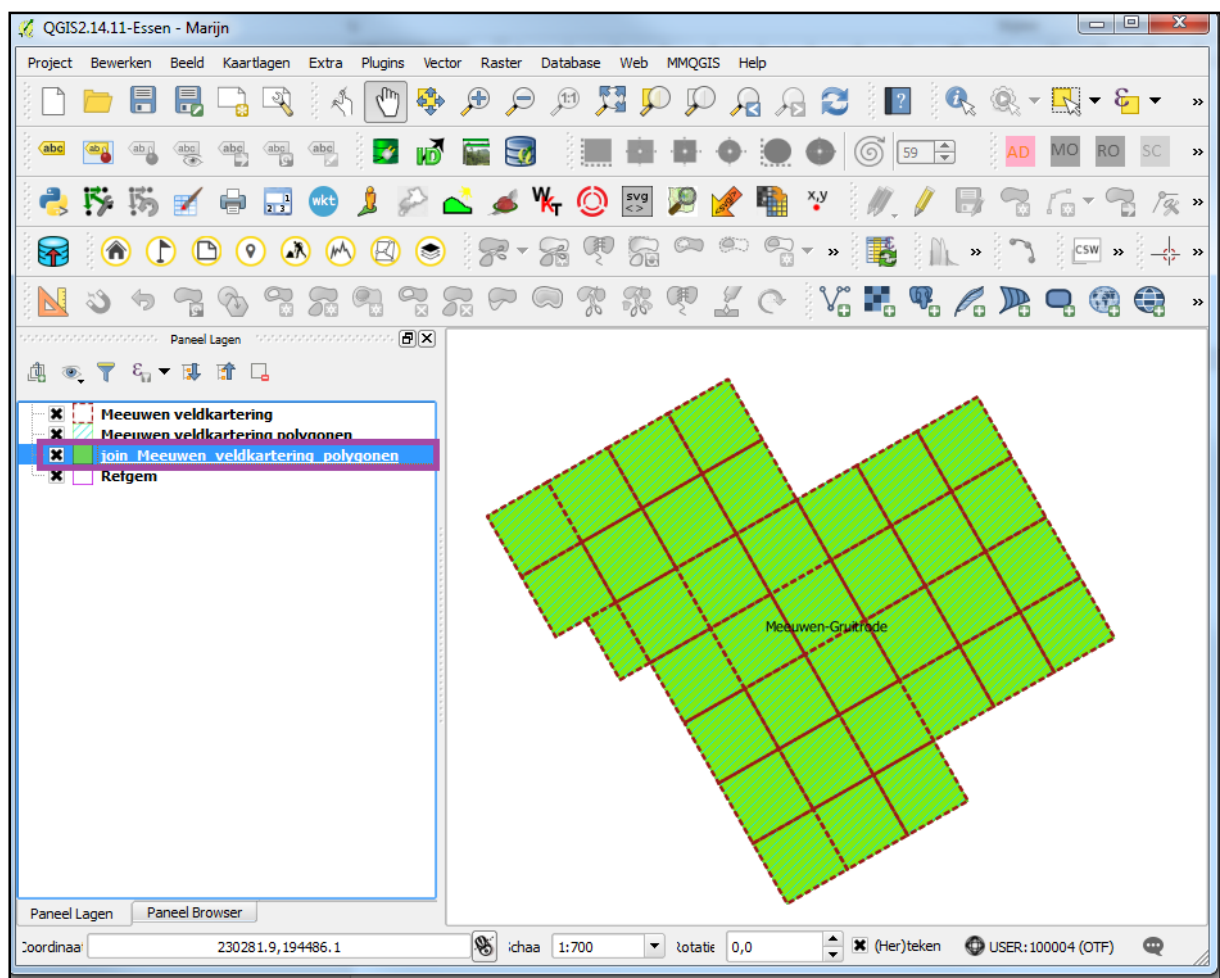


Vul de volgende parameters in:

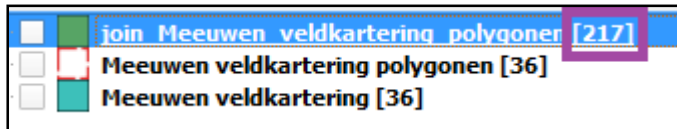
- **Invoer vector laag:** je basis laag waar je mee werkt
- **Union laag:** de laag die je wil samenvoegen met je basis laag
- **Uitvoerbestand:** de nieuw samengevoegde laag
- Klik **ok** - close



Het resultaat is een nieuwe shp met samengevoegde attributen waarden.

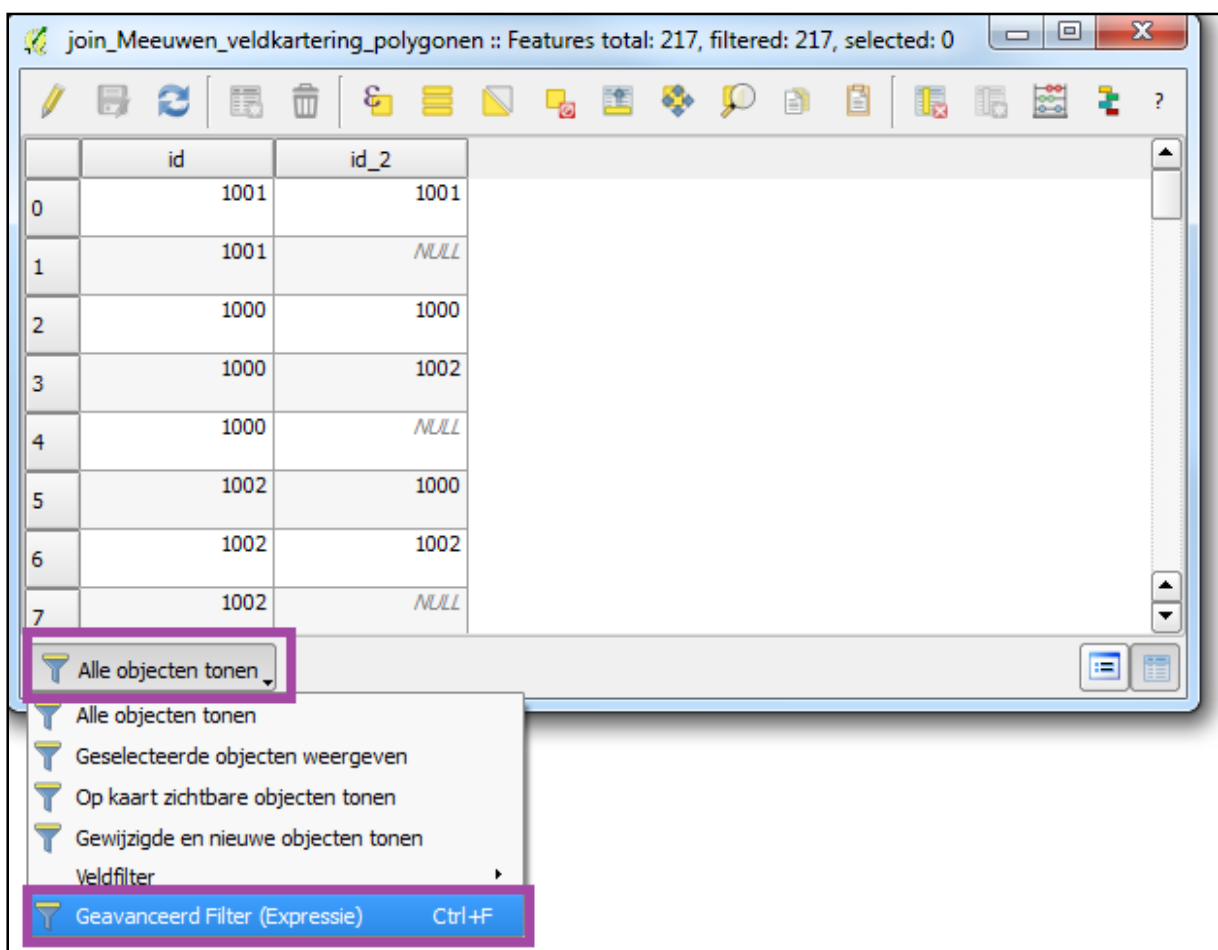


Qgis zal alle mogelijke unions aanmaken en daarom krijg je hier ook teveel items in je attributen tabel.

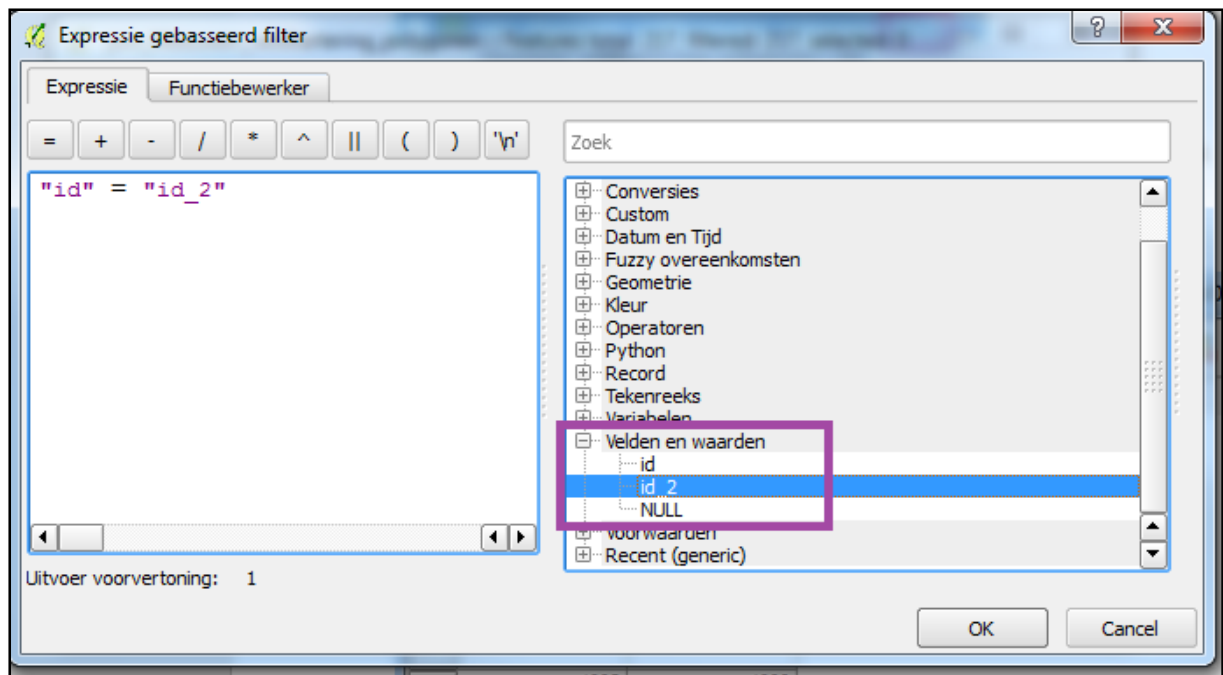


In de attributen tabel kan je met een simpele query de juiste items eruit filteren.

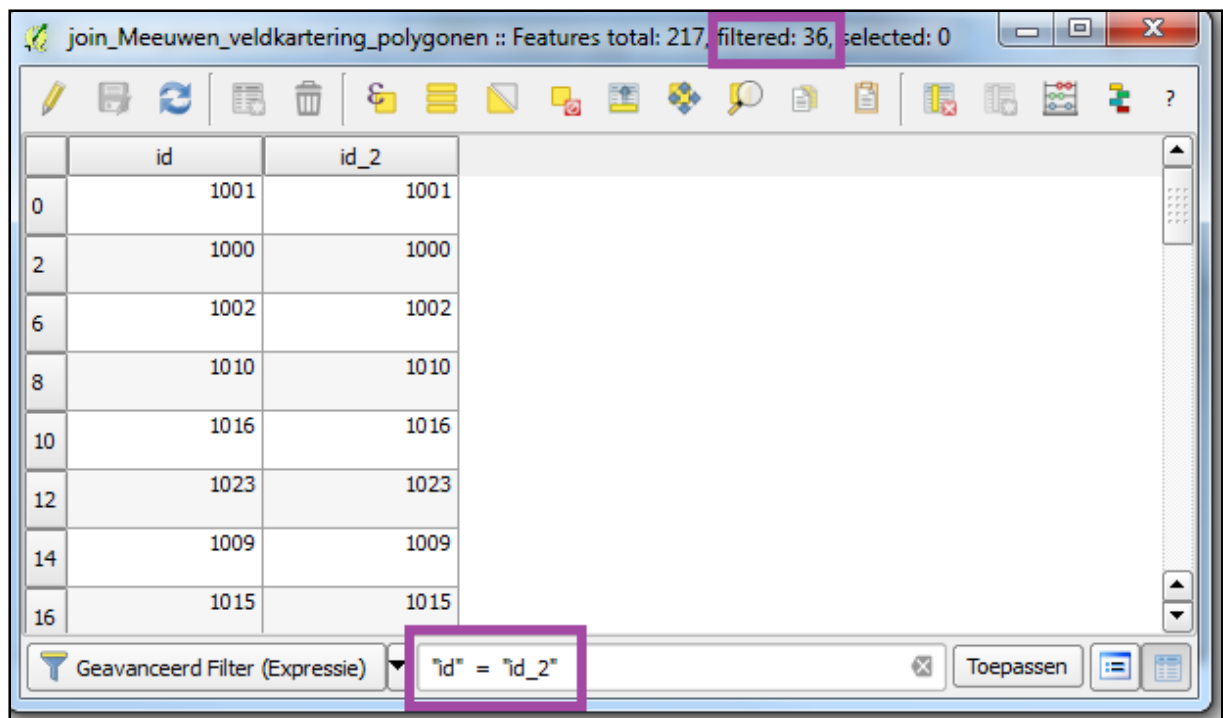
- **Open** de attributen tabel van je join laag
- Via **Alle objecten tonen** ga je naar **Geavanceerd Filter**



- Geef aan dat je **id** van je **invoer vector** laag dezelfde moet zijn als deze van je **uitvoer laag**
- **ok**

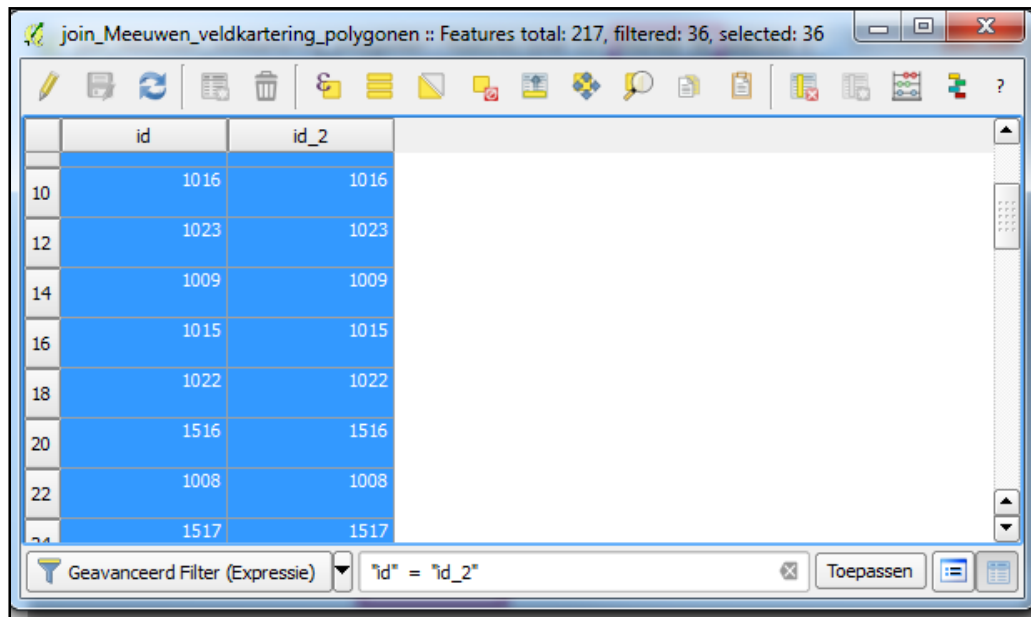


In je attributen tabel is er nu gefilterd > die zegt dat je enkel de objecten wil zien waarvan de id gelijk is aan id_2

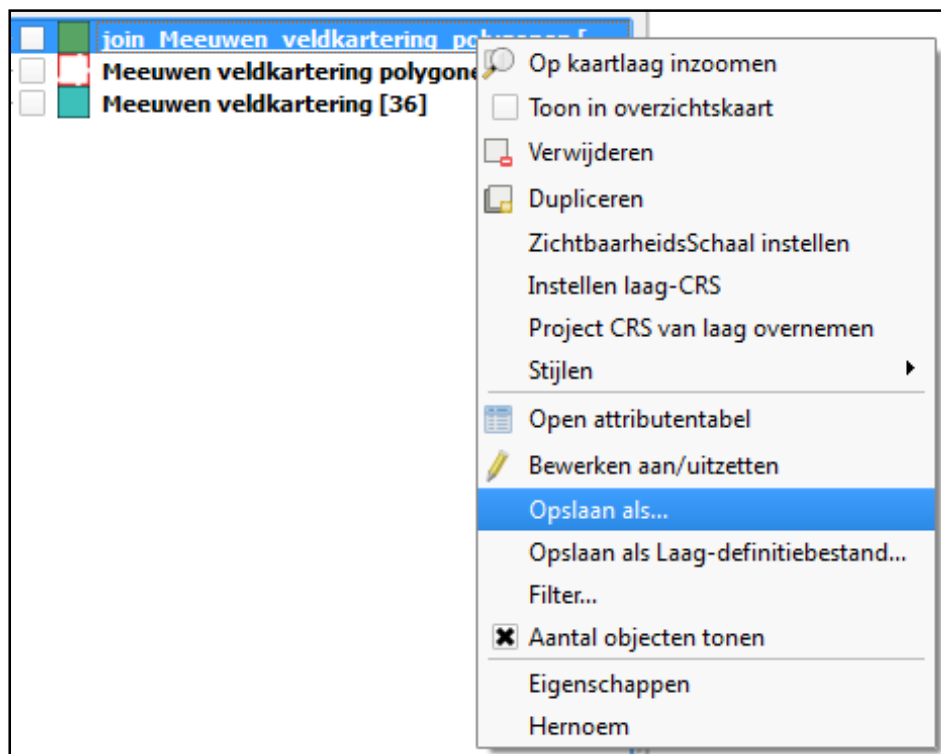


Nu moet je deze selectie omzetten in een shp:

- **Selecteer** deze 36 items in de attributen tabel

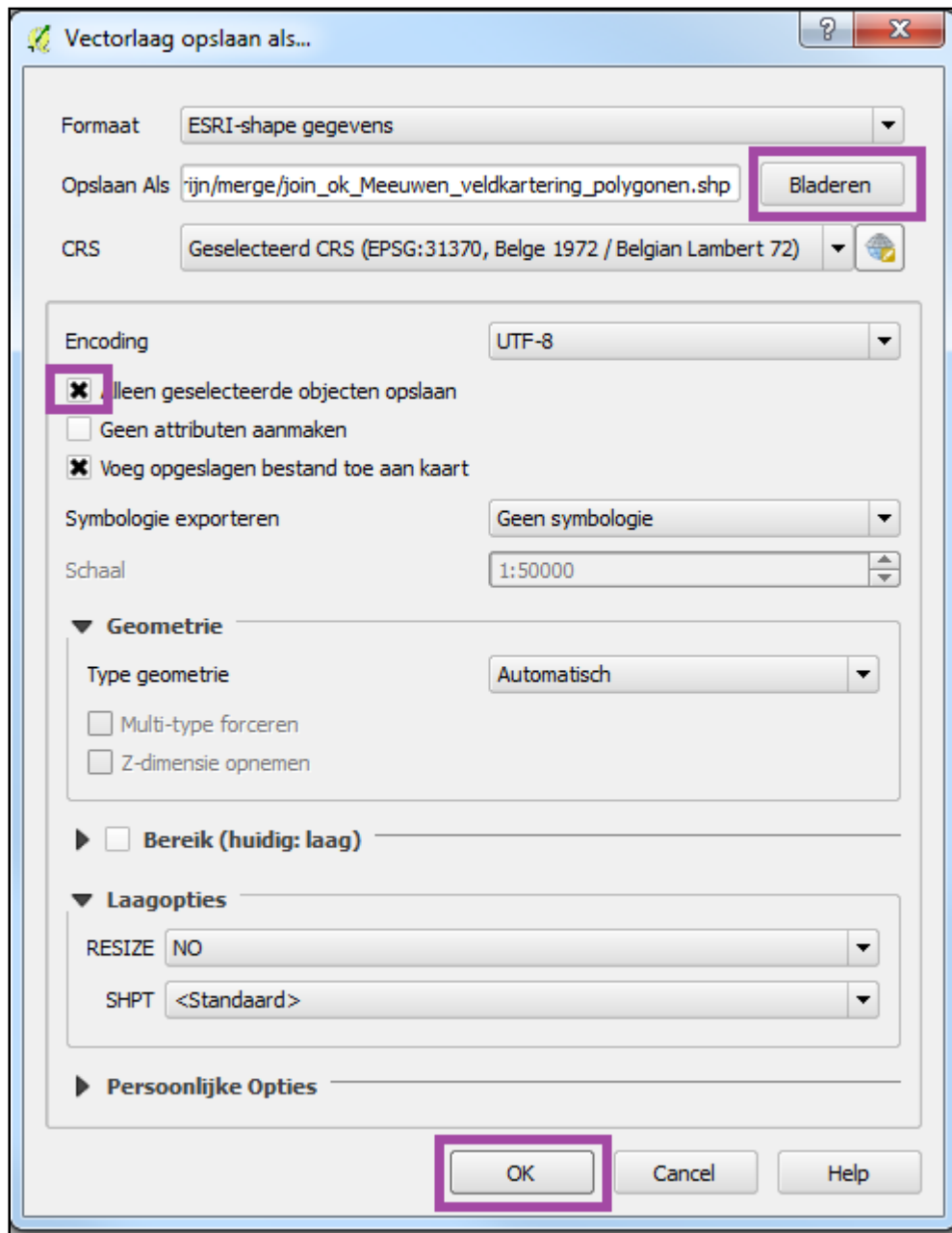


- Ga naar je **join_Meeuwen_veldkartering_polygonen** laag in je Qgis project > rechte klikken op de laag > **opslaan als**



In het venster **Vectorlaag opslaan als** geef je de volgende parameters in:

- **Bladeren:** waar ga je de nieuwe laag opslaan + geef ze een naam
- **Encoding:** vink aan > **alleen geselecteerde objecten opslaan**
- **ok**



Er zal een nieuwe laag verschijnen in je Qgis project.

Rechts klikken op je laag > geeft je het **Aantal objecten tonen**

