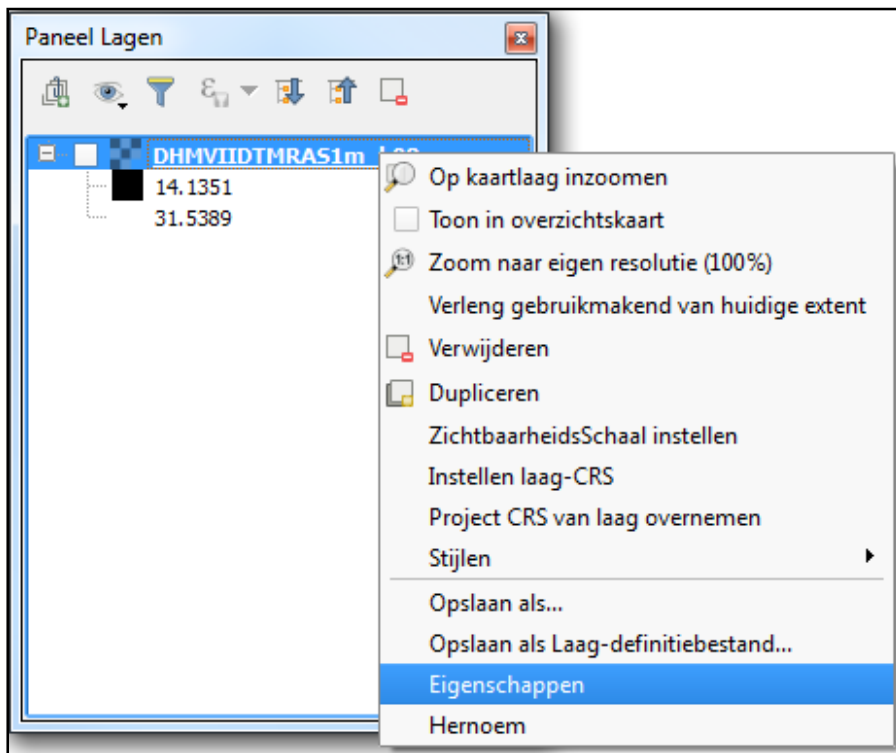


## Weergave van rasters- opmaken van een stijl voor rasters

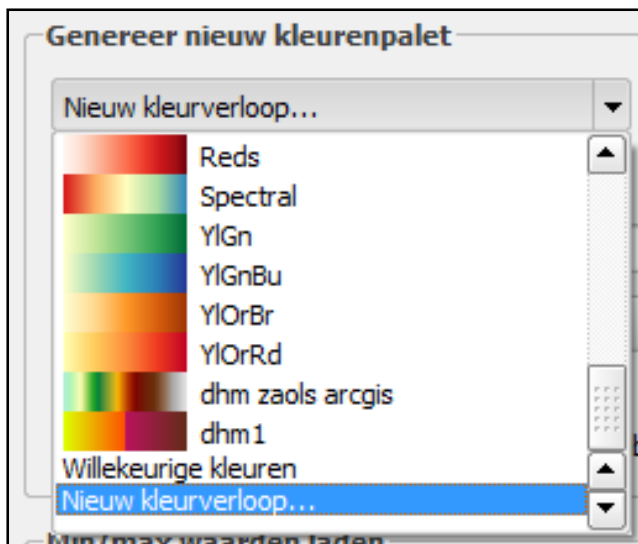
Voor het opmaken van een stijl moet je de volgende stappen volgen

- Open de **eigenschappen** van je laag door rechts te klikken > **eigenschappen** > **stijl**

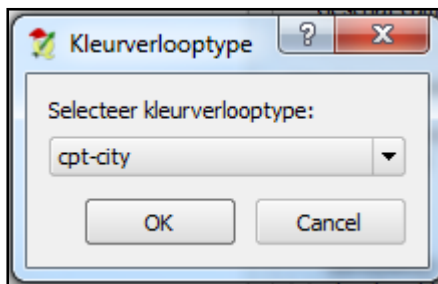


Het venster Laageigenschappen opent. Vul de volgende gegevens in:

- Rendertype: **Enkelbands pseudokleur**
- Bands: **Band 1(Gray)**
- Kleuren interpolatie: **Discreet**
- Voor het kiezen van de juiste kleuren klik op op de tab **Genereen nieuw kleurenpalet** > **Nieuw kleurverloop**

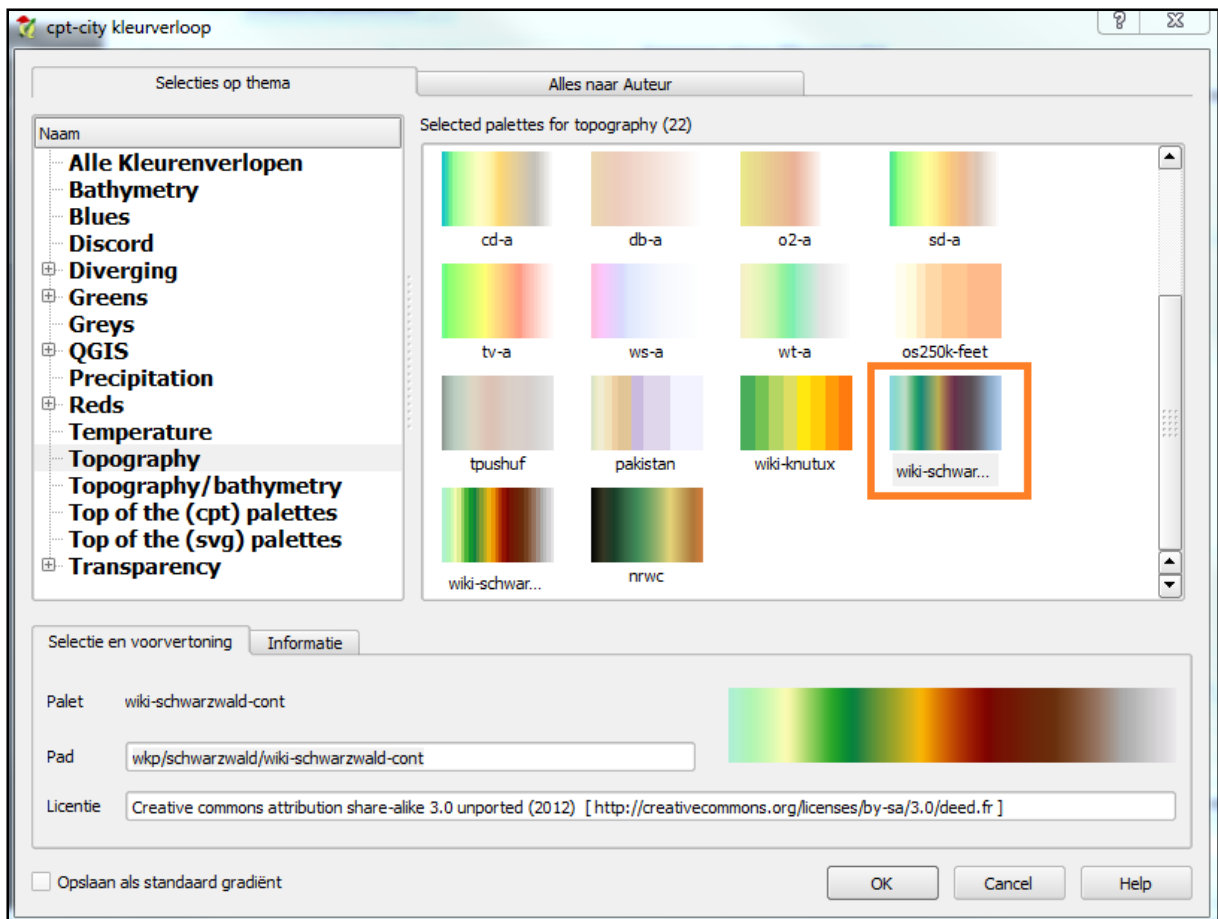


- In het kleurverlooptype dat zich opent kies je hier voor: **cpt-city**



Het cpt-city kleuren verloop geeft een enorm overzicht van kleurpaletten

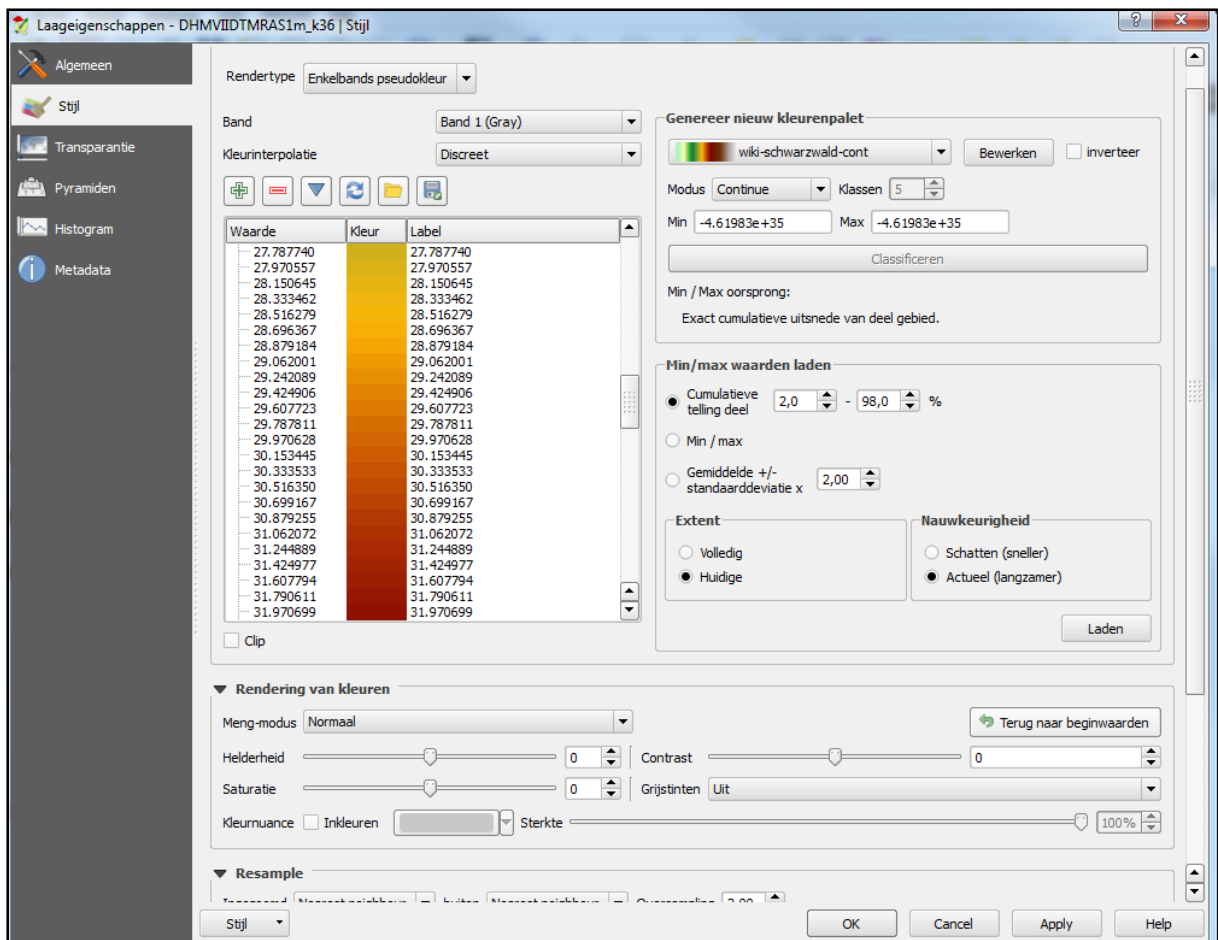
- Kies vervolgens voor **Topografy**
- Vervolgens voor **wkp/schwarzwald/wiki-schwarzwald-cont**
- **ok**



- geef je kleurverloop een naam

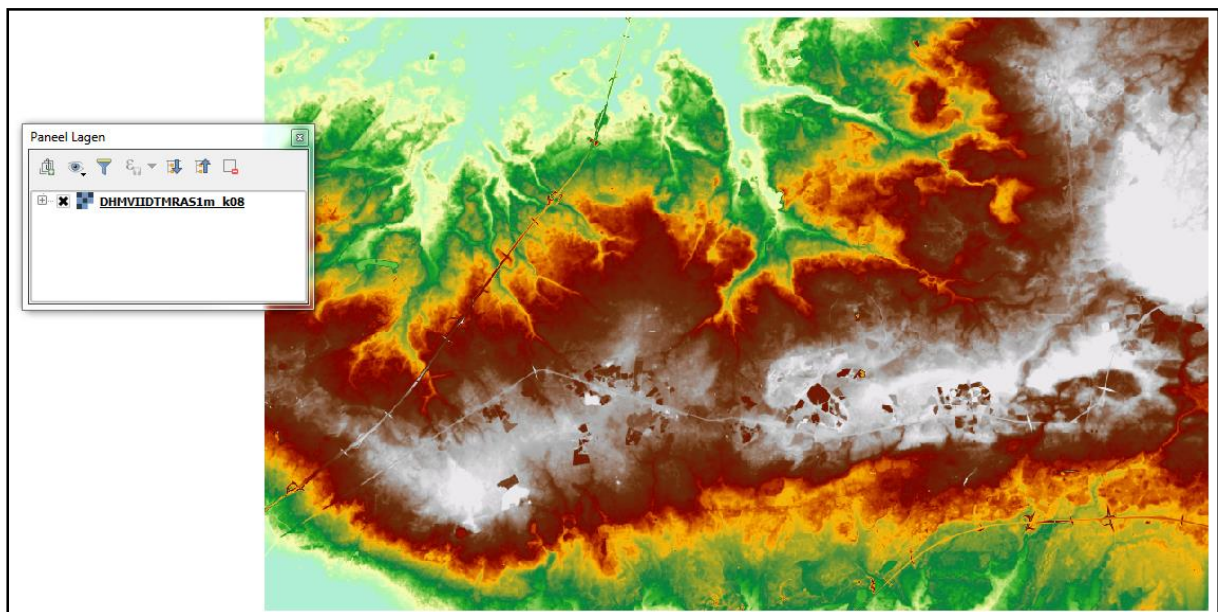
Keer terug in het Laageigenschappen venster:

- klik op de **Classificeren** tab
- Extent: kies voor **Huidige**
- Nauwkeurigheid: kies voor **Actueel**
- Klik vervolgens op: **Laden**
  - Het laden kan even duren al naargelang de data



- Klik op Apply > ok

Dit moet het resultaat zijn



## Optimale weergave van het DHM

Voor een optimale weergave van het DHM gebruik je best 2 rasters onder elkaar

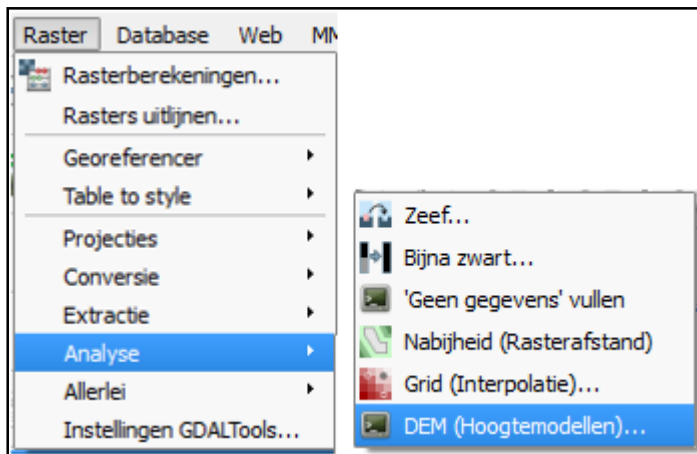
- Het DHM raster in kleur weer gegeven > transparant
- De Hillshade van het zelfde DHM raster

Werkwijze:

- Haal de rasters binnen



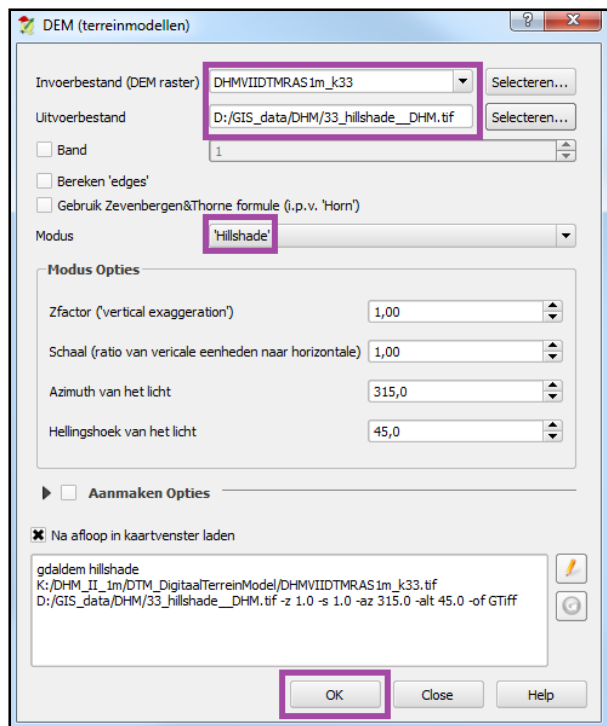
- Maak van je raster een Hillshade
  - Open je tab **Rasters** > **Analyse** > **DEM**



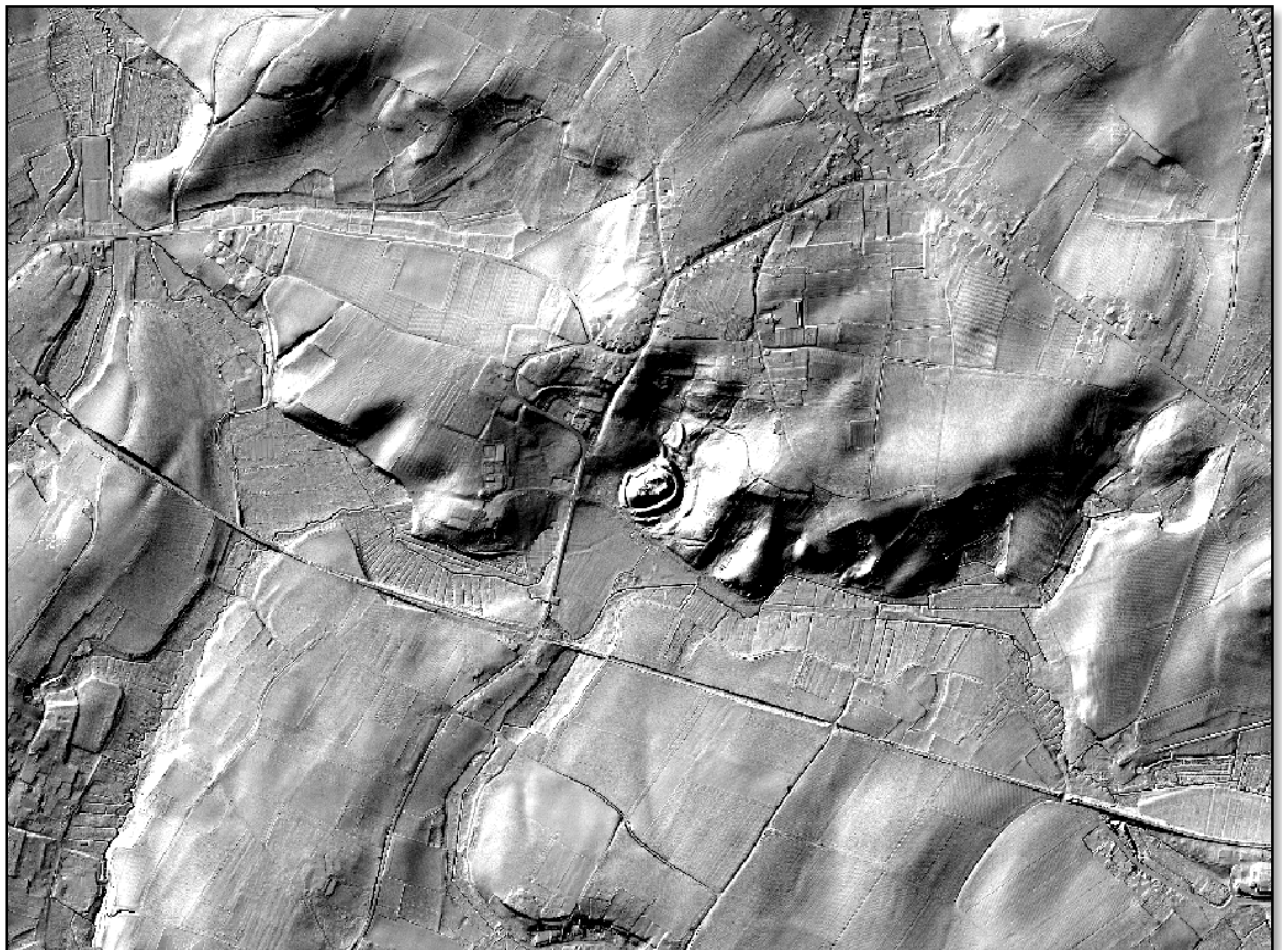
- Kies je **raster** > kies een **plaats** voor het nieuwe rasterbestand
- Modus: kies voor **Hillshade**
- **Ok**

Al naargelang de data kan het even duren voor de nieuwe rasterlaag Hillshade onder je lagen verschijnt





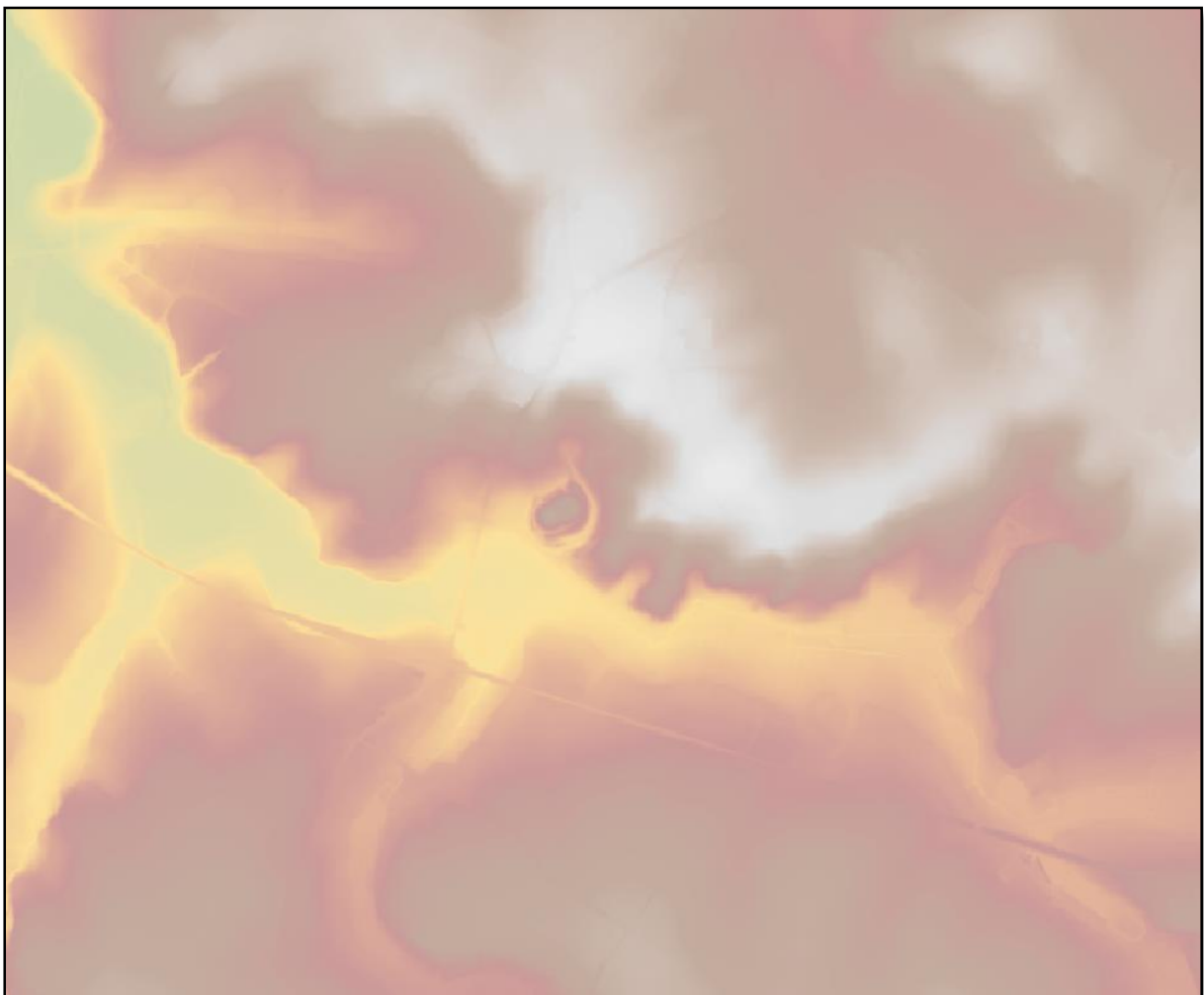
Het resultaat van de Hillshade



- Ga naar je Qgis project en leg de rasterlaag in kleur boven je Hillshade DHM



Dit is het resultaat van je DHM in kleur



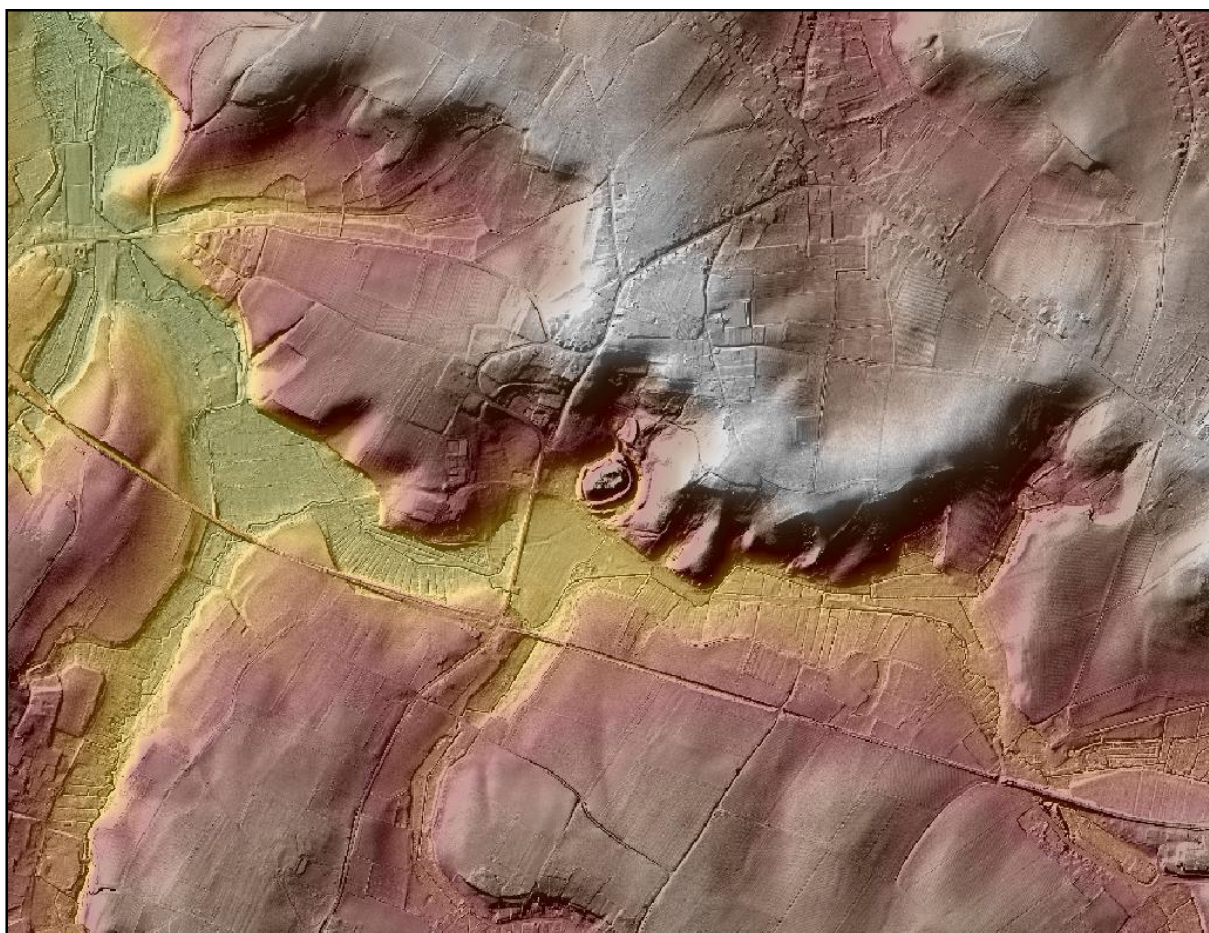
Je hebt nu 2 rasters

- Zet je gekleurde raster 50% of meer transparant

Dit is het resultaat als de 2 kaarten op elkaar liggen



De burcht van Kolmont -Tongeren <https://id.erfgoed.net/erfgoedobjecten/37528>



#### Werkbalk Raster

Onder de tab **Beeld** > **Werkbalken** > vind je de **Werkbalk Raster**

Hiermee kan je de weergaven nog meer verfijnen



Lokale Cumulatieve Strekking waarbij volledige grootte, standaard limieten en geschatte waarden wordt gebruikt.





Lokaal Histogram 'Strech'



Lichtsterkte verhogen



Contrast verhogen

- Schakel het gereedschap in dat u nodig heeft via [Beeld - Werkbalken - Raster](#). Deze pictogrammen zullen in de interface verschijnen:



De derde knop van links [Lokaal histogram Stretch](#) zal automatisch uitrekken tot de minimum- en maximum-waarden om u het beste contrast te geven in het lokale gebied waarop u bent ingezoomd. Het is handig voor grote gegevenssets. De knop links [Lokale cumulatieve strekking...](#) zal de minimum- en maximum-waarden uitrekken tot constante waarden in de gehele afbeelding.

- Klik op de vierde knop vanaf links ( [Histogram uitbreiden op basis van gehele gegevensset](#) ). U zult zien dat de gegevens nu opnieuw juist worden weergegeven zoals eerder.

U kunt de andere knoppen op deze werkbalk proberen en zien hoe zij het oprekken van de afbeelding wijzigen indien op lokale gebieden is ingezoomd of indien volledig is uitgezoomd.