Instituto Tecnológico Superior Rumiñahui

Nombre: María Mercedes Loya Pérez

Nivel: 5° Nivel Sección Diurna

Materia: Programación Orientada a Objetos I

Tema: Cuestionario

Fecha: Sangolqui, 06 de Noviembre 2018

Pregunta 1

* **Elige cuál debe ser la forma de atacar un problema:**

Elaborar el algoritmo para su solución

Divide al problema en subproblemas

Elaborar una lista de entradas

Elaborar una lista de salidas

Se debe realizar un algoritmo, para poder llegar a solucionar el problema.

Pregunta 2

* **Elige la forma principal que tiene la programación estructurada (la “tradicional” en lenguajes como Pascal y C) para facilitar el diseño de la solución a un problema:**

Haciendo funciones

Decidiendo qué valores necesitan

Definiendo en qué orden se ejecuta

Viendo cuáles archivos van a usar

Que la programación en Pascal y C nos permite utilizar ciertos valores que se necesita para realizar el programa en sí.

Pregunta 3

* **Elige 3 opciones que se refieren a objetos en una orquesta:**

Los instrumentos de cuerda

El sonido que produce un instrumento

El Director de la orquesta

Una partitura

Se elige a instrumentos de cuerda, director de la orquesta y una partitura ya que son atributos (características) del elemento principal que es orquesta (objeto).

Pregunta 4

* **Elige la mejor descripción de lo que es una prueba unitaria:**

Pruebas con un valor tu programa.

Eliges a uno de los objetos para probarlo.

Pones a todos los objetos en una clase para probarlos.

Pruebas que cada acción de un objeto se lleve a cabo adecuadamente.

Son pequeños códigos que son diseñados para comprobar que el código principal está funcionando como se espera y además comprueba el correcto funcionamiento de una unidad de código.

Pregunta 5

* **El término pruebas de integración se refiere a:**

Integrar los distintos instrumentos en un solo grupo para probarlos

Probar cómo se integran los distintos objetos (instrumentos) entre sí

Hacer pruebas de los resultados de integrar usando las tablas de integrales

Las pruebas de integración examinan las interfaces entre grupos de componentes o subsistemas para asegurar que son llamados cuando es necesario y que los datos o mensajes que se transmiten son los requeridos.