

Teoremas, prop., etc. (Mi punto de vista de demos)

obs: $L \subseteq NL \subseteq P$

Demo: Si S es construible en espacio, sabemos q' $NSpace(S(n)) \subseteq Space(2^{O(S(n))})$.
Tomar $S(n) = \log(n)$.

Proposición 23. $PATH \in NL$.

Demo: Inventa un camino de s a t , almacenando 2 nodos únicamente ($O(2 \log(n))$), la longitud del camino es de a lo sumo $n-1$ ($n = |V|$).

```
y ← s; m ← 0
mientras m < |V|:
  z ← inventar un valor en {0, ..., |V| - 1}
  si (y, z) ∈ E (para esto, revisa G en la entrada), pasar a qno
  si no:
    si z = t, pasar a qsi
    si no:
      y ← z; m ← m + 1
pasar a qno
```

→ Es útil saberse el algoritmo concreto, pq' es usado algo similar en muchas cosas.

Proposición 24. Si $L \notin \{\{0, 1\}^*, \emptyset\}$ entonces L es **NL-hard** con respecto a \leq_P .

Demo:

Puedo reducir a cualquier $L' \in NL$ a un $L \neq$ de los triviales.

Es absurdo pq' puedo computar K_L en tiempo polinomial directamente, ya q' $NL \subseteq P$.

Proposición 25. Sean f, g computables implícitamente en L . Entonces $g \circ f$ es computable implícitamente en L .

Demo:

Salte de ir computando M_g y cada vez que requiera un bit de $f(x)$, lo compute con M_f .

$M_g(\langle x, i \rangle) = g(x)(i)$
 $M_f(\langle x, i \rangle) = f(x)(i)$ } Bit i de la salida de hacer g/f con entrada x .

Teorema de Immerman-Stelescsényi.

Teorema 21. $PATH \in NL$ -completo y por lo tanto $\overline{PATH} \in coNL$ -completo.

Demo:

$PATH \in NL$ -HARD: Si $f(x) = \langle G_{N,x}, C_0, C_f \rangle$, con C_0 = Configuración inicial de N con entrada x , C_f = Configuración final.

Cada configuración se codifica con $C \cdot \log |x|$ bits.

Luego,

$x \in L$ sii N acepta x

sii Existe un camino desde C_0 a C_f en $G_{N,x}$

sii $f(x) \in PATH$

○ sea, básicamente es una especie de Reach, pero implementada con $PATH$, donde no me guardo el camino q' hago.

Todavía no está todo, hay que ver que f es computable implícitamente en L :

Numeramos todas las configuraciones en orden lexicográfico.

$G_{N,x}$ es representable con una matriz de adyacencia de $(2^{c \cdot \log |x|})^2$ ^{Cant. de configuraciones}

Luego, $|f(x)| = O((2^{c \cdot \log |x|})^2) = O(|x|^{2c})$

Uso el **truquito** de obtener la matriz de adyacencia on-the-fly.

○ sea, tengo $M \text{ det. tal q' dada } \langle x, i \rangle$ decide si i corresponde a un bit de la matriz de adyacencia de $G_{N,x}$, o a un bit de la codificación de C_0 o a un bit de C_f .

$\overline{\text{PATH}} \in \text{coNL-completo}$:

Si sé que para cualquier $L \in \text{NL}$, $L \leq_L \text{PATH}$, puedo decir q' puedo ver que puedo, para cualquier $L \in \text{coNL}$ buscar $L \in \text{NL}$ y reducirlo a PATH , donde su complemento equivaldría a L .

$x \in L \iff x \notin L \iff f(x) \notin \text{PATH} \iff f(x) \in \overline{\text{PATH}}$

Esto es computable implícitamente en L , por lo cual:

$L \leq_L \overline{\text{PATH}}$

^^

✓