

Práctica 8: Circuitos

Compilado: 6 de junio de 2025

1. Un lenguaje \mathcal{L} es esparso si existe un polinomio p tal que $|\mathcal{L} \cap \{0, 1^n\}| \leq p(n)$ para todo $n \in \mathbb{N}$. Probar que todo lenguaje esparso está en $P/poly$.
2. Probar que existen lenguajes fuera de $P/poly$.
3. Definimos la clase P_{advice} como la clase de lenguajes que se pueden resolver en tiempo polinomial asumiendo que se cuenta con un consejo a para cada tamaño n de tamaño polinomial en n . Es decir, $\Pi \in P_{advice}$ si y solamente si existe una función $adv : \mathbb{N} \rightarrow \{0, 1\}^*$ y una máquina polinomial M tal que

$$x \in \Pi \iff M(x, adv(|x|)) = 1$$

donde aparte existe un polinomio p con $|adv(n)| \leq p(n)$ (es decir, el consejo es chico).

Probar que $P_{advice} = P/poly$.

4. Definimos $P/f(n)$ como la clase de problemas que se resuelven con un consejo de tamaño $f(n)$ (y entonces $P/poly = \bigcup_{k \in \mathbb{N}} P/n^k$). Probar que $P \neq P/1 \cap R$.
5. Probar que $NP = P$ si y solamente si $NP \subseteq P/\log(n)$.
6. Probar que si $NP \not\subseteq P/poly$ entonces $NP \neq P$.
7. Probar que si $EXP \subseteq P/poly$ entonces $\Sigma_2^P = EXP$.
Ayuda: Probar que si $\Pi \in EXP$ y M es una máquina exponencial con Q estados que lo resuelve en $c2^{n^k}$ pasos entonces el lenguaje $\Pi_M = \{\langle x, i, t, p, q \rangle : i, t, p \leq c2^{|x|^k}, q \leq Q, \text{ y en el timestep } t \text{ el } i\text{-ésimo bit de la memoria de } M \text{ es } 1, \text{ el puntero está en la posición } p \text{ y la máquina está en el estado } q\} \text{ está en } EXP$. Usar el \exists para adivinar el circuito que resuelve Π_M , y luego el \forall para verificar que es el correcto.
8. Probar que si $PSPACE \subseteq P/poly$ entonces $PSPACE = \Sigma_2^P \cap \Pi_2^P$.
9. Probar que los lenguajes

- $AND = \{x_1 \dots x_n : \forall 1 \leq i \leq n, x_i = 1\}$
- $OR = \{x_1 \dots x_n : \exists 1 \leq i \leq n, x_i = 1\}$

están en NC^1 . Usar esto para probar que $AC^d \subseteq NC^{d+1}$ para todo $d \geq 0$.

10. Probar que $NC^1 \subseteq L$.
11. Decidir si las clases AC^k y NC^k están cerradas por unión, intersección y complemento.

12. Dadas dos matrices $A, B \in \{0, 1\}^{n \times n}$ definimos el producto booleano como

$$(A \cdot B)_{ij} = \bigvee_{k=1}^n (A_{ik} \wedge B_{kj})$$

Considerar el lenguaje

- $\text{PBM} = \{\langle A, B, n, i, j \rangle : A, B \in n \times n, 0 \leq i, j < n, (A \cdot B)_{ij} = 1\}$

Probar que:

- a) $\text{PBM} \in \text{AC}^0$.
- b) El lenguaje
 - $\text{EBM} = \{\langle A, n, k, i, j \rangle : A \in \{0, 1\}^{n \times n}, k \leq \log n, (A^{2^k})_{ij} = 1\}$ está en AC^1 .
- c) Concluir que $\text{NL} \subseteq \text{AC}^1$.

13. En este ejercicio se demuestra que el lenguaje

- $\text{MAJORITY} = \{x : x \text{ tiene mas 1s que 0s}\}$

está en NC^1 .

- a) Diseñar un circuito NC^0 que haga lo siguiente: dados 3 números de n bits x, y, z devuelve dos números u, v tales que $x + y + z = u + v$. **Ayuda:** Tomar $v_{i+1}u_i = x_i + y_i + z_i$.
- b) Probar que el lenguaje $\mathcal{L} = \{\langle s_1, s_2, \dots, s_k, r \rangle : s_i, r \subseteq \{0, 1\}^*, s_1 + s_2 + \dots + s_k = r\}$ está en NC^1 .
- c) Probar $\text{MAJORITY} \in \text{NC}^1$.

14. Considerar HORN-SAT como la versión de SAT en la que cada cláusula tiene a lo sumo una variable no negada. Probar que HORN-SAT es P-completo. **Ayuda:** Para la pertenencia, recordar el algoritmo de resolución. Para la hardness, repasar la demostración del Teorema de Cook-Levin ¿Qué forma tiene la fórmula si la máquina es determinística?

15. Probar que $\text{NC} \subsetneq \text{PSPACE}$. **Ayuda:** probar que $\text{NC}^k \subseteq \text{SPACE}(\log^k n)$.

16. Sea REG el conjunto de lenguajes regulares. Probar que:

- a) $\text{REG} \not\subseteq \text{AC}_0$.
- b) $\text{AC}_0 \not\subseteq \text{REG}$.
- c) $\text{REG} \subseteq \text{NC}_1$.