



узкие места, проблемы масштабирования, способы решения

1. объединение турниров в чемпионаты. Решение: создание в сервисе турниров отдельной таблицы чемпионатов и таблицы many to many (чемпионат-турнир)
2. авторизация другим способом. Решение: создание api эндпоинта для другого способа авторизации
3. черный список пользователей, которые могут создавать турнир. Решение: создание отдельной таблицы черного списка в сервисе турниров

компоненты, к которым часто будут меняться требования и выполнение осп

1. стандартное начисление баллов за турнир. Перенести стандартное значение в юс контейнер
2. максимальное кол-во участинков. Перенести значение максимального кол-ва участников в юс контейнер

объяснение решения:

Выделен отдельный сервис авторизации для того чтобы, при необходимости, смены авторизации, можно было сменить сервис

Выделен отдельный сервис турниров, чтобы при изменении требований к турнирам, не затрагивать логику приложения