

IFNMG- Campus Avançado Janaúba

Adicionar o Firebase ao projeto em JavaScript usando como base
o site MyHome-Janaúba

João Gabriel
Luana Aparecida
Luan Alves
Mércia Caroline

Primeiramente é necessário adicionar o Firebase ao app

1. Crie um projeto no [Firebase console](#).
 - Clique em **Adicionar projeto** e digite Myhome
2. Na página de visão geral do projeto clique em **Adicionar app**.
3. Copie e cole o código do seu projeto na tag `<head>` da sua página, antes de outras tags de script.

```
<script src="https://www.gstatic.com/firebasejs/5.4.2/firebase.js"></script>
<script>
  // Initialize Firebase
  var config = {
    apiKey: "AlzaSyBQAUGB0y62iHjKNQakPO_e8r-NuaGtZ-w",
    authDomain: "myhome-janauba.firebaseio.com",
    databaseURL: "https://myhome-janauba.firebaseio.com",
    projectId: "myhome-janauba",
    storageBucket: "myhome-janauba.appspot.com",
    messagingSenderId: "1032305901220"
  };
  firebase.initializeApp(config);
</script>
```

O snippet contém as informações de inicialização para configurar o SDK para JavaScript do Firebase para o uso do [Authentication](#), do [Cloud Storage](#), do [Realtime Database](#) e do [Cloud Firestore](#).

```
<!-- Firebase App deve ser colocado primeiro -->
<script src="https://www.gstatic.com/firebasejs/5.0.4/firebase-app.js"></script>
<!-- OS serviços que vamos usar: AUthentication, database, storage, mesanging,
func.tions -->
<script src="https://www.gstatic.com/firebasejs/5.0.4/firebase-auth.js"></script>
<script src="https://www.gstatic.com/firebasejs/5.0.4/firebase-
database.js"></script>
<script src="https://www.gstatic.com/firebasejs/5.0.4/firebase-
messaging.js"></script>
<script src="https://www.gstatic.com/firebasejs/5.0.4/firebase-storage.js"></script>
<script src="https://www.gstatic.com/firebasejs/5.0.4/firebase-
functions.js"></script>
<script>
  var config = {
    // ...
  };
  firebase.initializeApp(config);
</script>
```

Consultar, Inserir e deletar dados na Web

Ler dados

Para ler ou gravar dados do banco de dados, você precisa de uma instância de `firebase.database.Reference`:

```
// Get a reference to the database service
var database = firebase.database();
```

Em alguns casos, você pode desejar um instantâneo dos seus dados sem detectar as alterações. Por exemplo, para consultar se existe tal email cadastrado no database antes de aceitar um novo cadastro. Você pode usar o método `once()` para simplificar esse cenário: ele é acionado somente uma vez.

Isso é útil para dados que só precisam ser carregados uma vez, não são alterados com frequência nem exigem detecção ativa. Para isso é necessário receber o campo digitado no input e retornar do firebase o resultado dessa pesquisa.

```
var email = document.getElementById('email');
return firebase.database().ref('/users/' +
email).once('value').then(function(snapshot) {
  var resultado = (snapshot.val() && snapshot.val().email) || 'Inexistente';
});
```

Inserir dados no firebase

Em operações básicas de gravação, use `set()` para salvar dados em uma referência e substitua os dados existentes no caminho. Por exemplo, no MyHome-Janaúba poderia adicionar uma nova empresa com `set()` da seguinte maneira:

```
function NovaEmpresa(empresald, name, endereço, categoria, imageUrl) {
  firebase.database().ref('empresas/' + userId).set({
    username: name,
    endereço: endereço,
    categoria: categoria,
    foto : imageUrl
  });
}
```

O `set()` substitui os dados no local especificado, incluindo qualquer node filho.

Excluir dados

A maneira mais simples de excluir os dados é chamar `remove()` em uma referência ao local onde estão localizados.

Também é possível excluí-los especificando `null` como valor para outra operação de gravação, como `set()` ou `update()`. Você pode usar esta técnica com `update()` para excluir vários filhos em uma única chamada de API. Como se você deseja excluir uma empresa que foi desativada:

```
var empresa = document.getElementById('id_empresa');  
raiz.child('empresas/' + empresa).setValue(null);
```