

Hackathon Garage ISEP x mc2i

Dossier Hacker



PLACES LIMITÉES
1800 € DE LOTS A GAGNER

HACKATHON

01 & 02 FEVRIER, CAMPUS ISEP

AMÉLIORATION DE LA GESTION DES CV
OPTIMISATION DES DÉPLACEMENTS INTÉRIEURS

EVENEMENT GRATUIT - REPAS OFFERT

mc2i   

Déroulé	3
Règles	3
Sujets	3
Premier Sujet : Amélioration de la gestion des CV	4
Second Sujet : Optimisation usage et déplacements intérieurs	4
Eléments pratiques	5
Logiciels conseillés	5
Tutoriels d'installation	5
Unity	5
Visual Studio	7
Rider	8
Atom	10
Visual Studio Code	10
Jupyter Notebook	11
Tutoriels d'utilisation	11
Unity	11
CV pour AR	Erreur ! Signet non défini.

Déroulé

Du samedi 1^{er} Février 9h, jusqu'au Dimanche 2 février 17h. Interruption de 20h à 9h entre le 1^{er} et le 2. Samedi sur le campus de NDC et dimanche sur celui de NDL.

- Samedi 9h :
 - Accueil des étudiants, présentation du hackathon, présentation de mc2i, présentation des sujets et remise des "Dossier hakeur" (Avec CV, sujet, etc.)
 - Dispersion des participants dans leur salle de travail respective, par équipe.
- Samedi 11h-12h :
 - Réception et mise à disposition du buffet.
- Samedi 13h-20h :
 - Les participants travaillent.
 - Salle de repos mise à disposition : De quoi grignoter, casque VR
 - 19h30 débrief collectif : partager sur les obstacles rencontrés en groupe
- Dimanche 9h :
 - Les participants se remettent au travail
- Dimanche 10h :
 - Activité originale
- Dimanche 11h-12h :
 - Réception et mise à disposition du buffet.
- Dimanche 14h :
 - Rendu du travail
 - Présentations par équipe vers 15h(10 minutes par équipes)
- Dimanche 17h30 :
 - Annonces des résultats par le jury

Règles

Le hackathon se fait par équipe de quatre.

Chaque équipe devra rendre sa présentation (PowerPoint, PDF, Google Slide etc.) à 14:00 le dimanche afin d'être prêt à passer dès 15:00.

Les équipes peuvent continuer le travail dans la soirée de samedi après les heures de hackathon.

Chaque groupe disposera de 7 minutes de passage ainsi que 3 minutes de questions.

Le jury choisira alors 3 équipes gagnantes qui recevront des lots en conséquence.

Sujets

Premier Sujet : Amélioration de la gestion des CV

De plus en plus les CV sont reçus, analysés et triés par des algorithmes avant d'arriver devant un potentiel recruteur. Imaginez une façon innovante de rendre plus enrichissant la lecture d'un CV et la compréhension des points clés. En comprenant le parcours d'un CV, inventer la procédure de recrutement de demain. La réalité augmentée est un moyen par excellence pour mettre en relation le réel et le numérique, la matière de la donnée, la vision et le touché.

Exemples de cas d'usage :

- Un recruteur reçoit une pile de CV : comment rapidement en tirer les éléments pertinents et les faire ressortir en utilisant l'AR.
- Utiliser l'AR afin de faire ressortir certains éléments clés d'un CV ou lui attribuer une note.
- Aider le recruteur à matcher des offres d'emplois avec des CV utilisant de l'IA.

Second Sujet : Optimisation usage et déplacements intérieurs

Nous sommes destinés à passer une grande partie de notre vie à l'intérieur d'un bâtiment, que ce soit des bureaux, des écoles, des hôpitaux ou des centres commerciaux, l'orientation et l'usage d'un bâtiment peut s'avérer difficile. Usez de votre imagination pour utiliser la technologie au service de notre orientation. Imaginez les déplacements intérieurs et la découverte d'un bâtiment de demain.

Exemples de cas d'usage :

- Pour un nouveau collaborateur : apprendre à utiliser des outils du quotidien grâce à l'AR et des QRcode.
- Utiliser la reconnaissance d'image afin d'améliorer l'orientation dans un bâtiment.

Éléments pratiques

Logiciels conseillés

Le choix de la technologie pour traiter votre sujet est totalement libre, cependant, voici les logiciels que nous vous conseillons, libre à vous de vous en servir.

Des tutoriels d'installation et d'utilisation suivront.

Pour la réalité augmentée, ou la réalité virtuelle, utiliser **Unity** est un bon compromis entre facilité d'utilisation et performance.

En revanche, utiliser Unity signifie coder en **C#**. A ce titre, les IDE **Visual Studio** ou **Rider** sont conseillés. Des éditeurs de codes simples comme **Atom** ou **Visual Studio Code** peuvent néanmoins être suffisants.

Pour l'intelligence artificielle, utiliser le langage **Python** sous **Jupyter Notebook** pourra vous mener à un bon résultat.

Tutoriels d'installation

Unity

Aller sur : <https://unity3d.com/fr/get-unity/download>

Cliquer sur « Téléchargez Unity Hub »

Téléchargez Unity

Bienvenue ! Vous pouvez télécharger ici le moteur de développement la plus populaire au monde pour concevoir des expériences interactives et des jeux multiplateformes en 2D et en 3D.

Avant de lancer le téléchargement, découvrez la version de Unity la mieux adaptée à vos besoins.

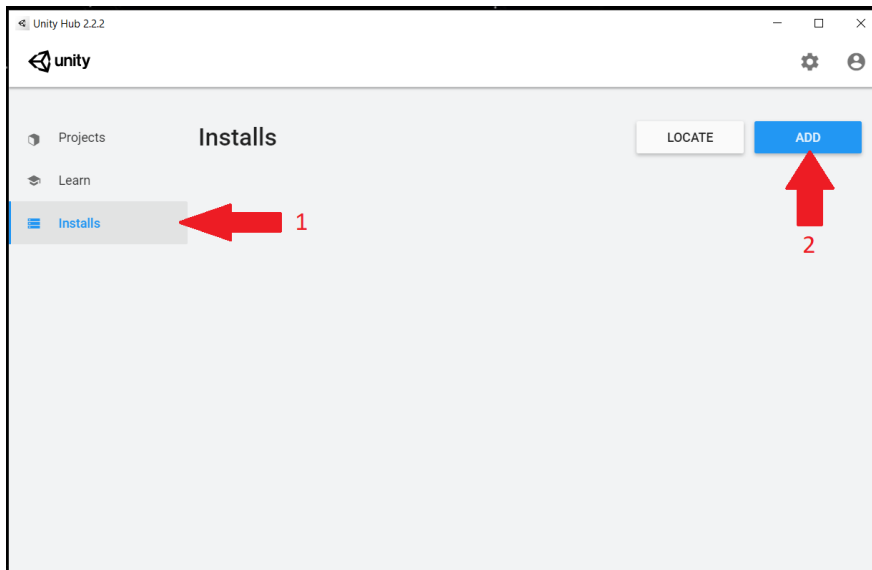
Sélectionnez votre version de Unity + téléchargez

Téléchargez Unity Hub

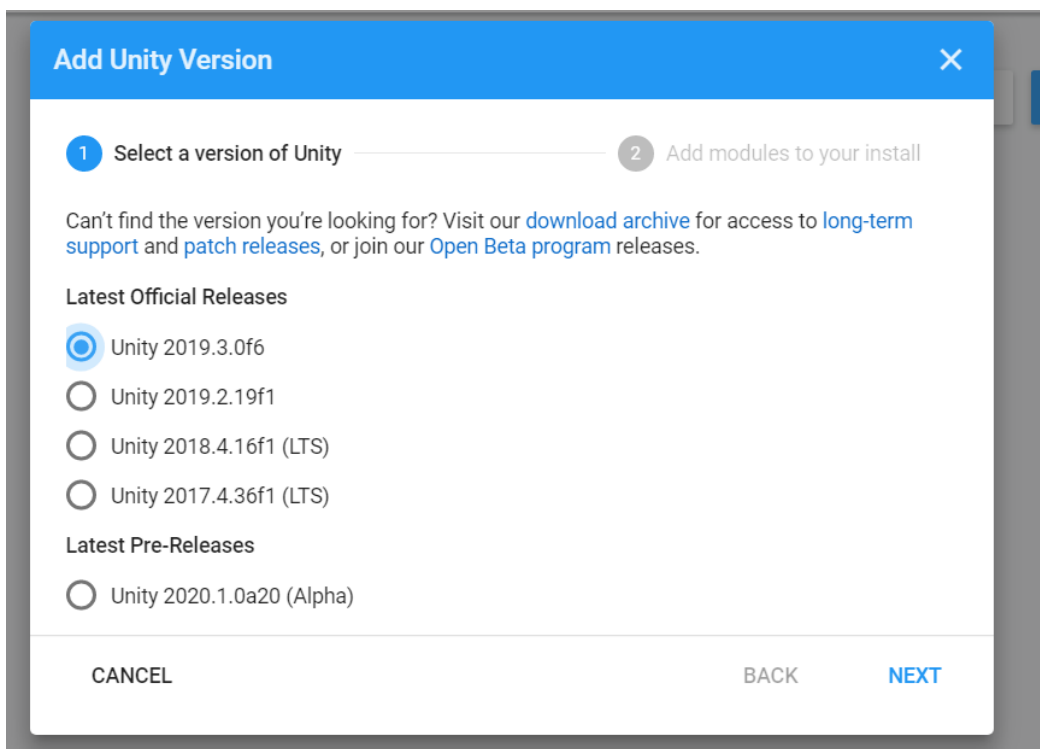


Une fois installé, lancer Unity Hub.

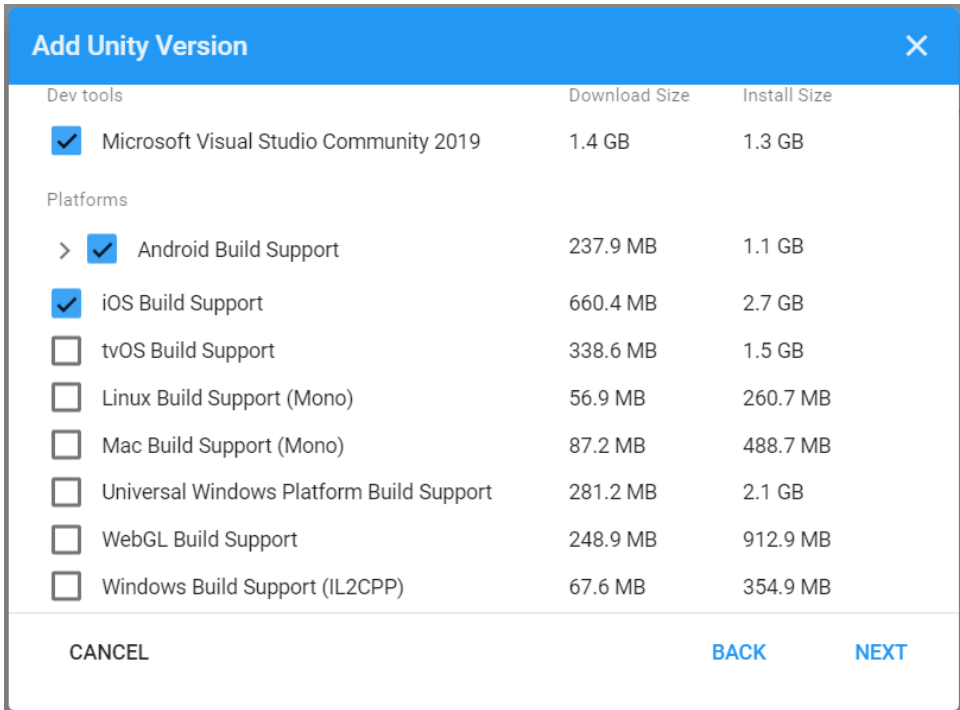
Cliquer sur « Installs » puis « Add »



Sélectionner une des dernières versions officielles « Unity 2019.3.0f6 » ou « Unity 2019.2.19f1 » et cliquer sur « Next »



Sélectionner les modules que vous désirez :



Dev tools	Download Size	Install Size
<input checked="" type="checkbox"/> Microsoft Visual Studio Community 2019	1.4 GB	1.3 GB

Platforms	Download Size	Install Size
> <input checked="" type="checkbox"/> Android Build Support	237.9 MB	1.1 GB
<input checked="" type="checkbox"/> iOS Build Support	660.4 MB	2.7 GB
<input type="checkbox"/> tvOS Build Support	338.6 MB	1.5 GB
<input type="checkbox"/> Linux Build Support (Mono)	56.9 MB	260.7 MB
<input type="checkbox"/> Mac Build Support (Mono)	87.2 MB	488.7 MB
<input type="checkbox"/> Universal Windows Platform Build Support	281.2 MB	2.1 GB
<input type="checkbox"/> WebGL Build Support	248.9 MB	912.9 MB
<input type="checkbox"/> Windows Build Support (IL2CPP)	67.6 MB	354.9 MB

CANCEL BACK NEXT

Visual Studio Community si vous souhaitez l'utiliser.

Android Build support si vous souhaitez créer une application Android, iOS Build Support si vous souhaitez créer une application iOS, et ainsi de suite. Il est possible de rajouter ces modules par la suite si nécessaire.

Il est aussi possible de télécharger la documentation.

Une fois vos modules choisis, appuyez sur « Next »

Acceptez conditions d'utilisation.

Votre version d'Unity se télécharge alors.

Visual Studio

Si vous choisissez d'utiliser Unity, vous pouvez installer Visual Studio via l'installateur d'Unity.

Sinon, vous pouvez suivre les instructions d'installation ici : <https://docs.microsoft.com/fr-fr/visualstudio/install/install-visual-studio?view=vs-2019>

Rider

Allez sur : <https://www.jetbrains.com/fr-fr/rider/>

Cliquez sur « Télécharger »

EDI .NET multiplateforme, rapide et puissant

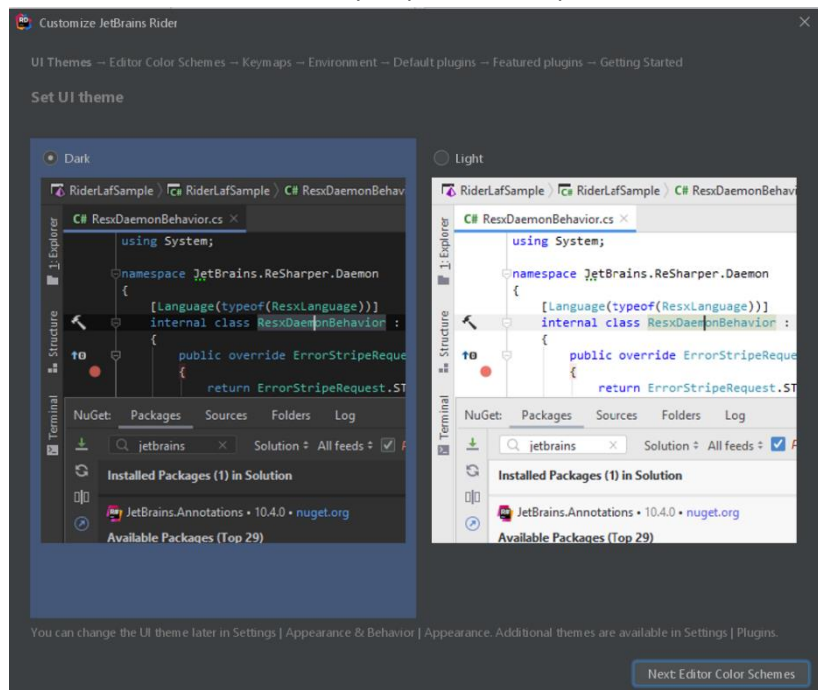
Développez des applications .NET, ASP.NET, .NET Core, Xamarin
ou Unity sous Windows, Mac, Linux



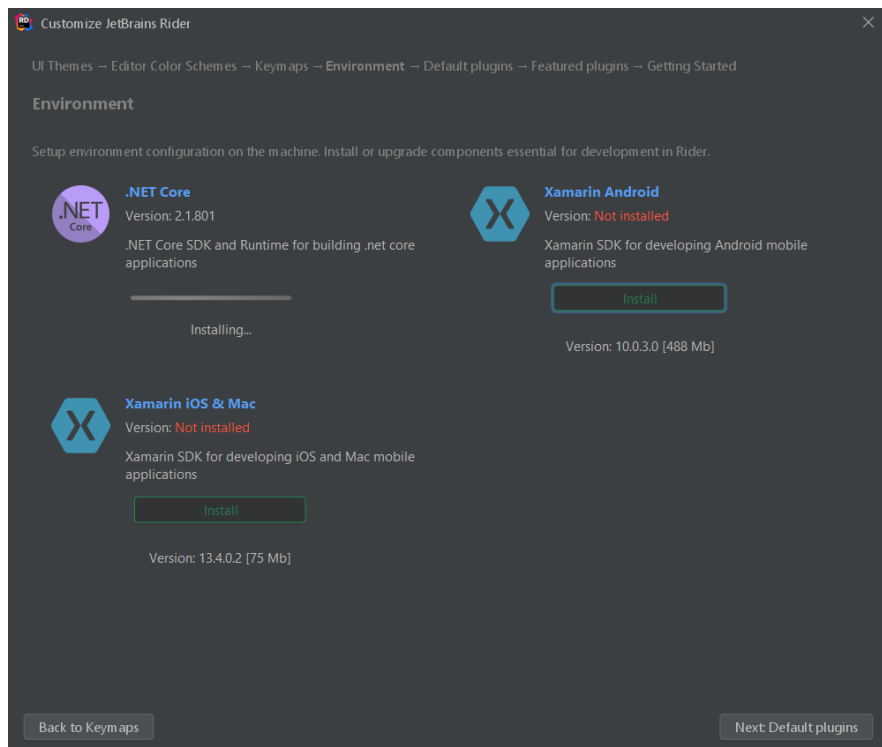
Lancez l'exécutable et installez.

Une fois installé, lancez Rider afin d'initialiser vos préférences.

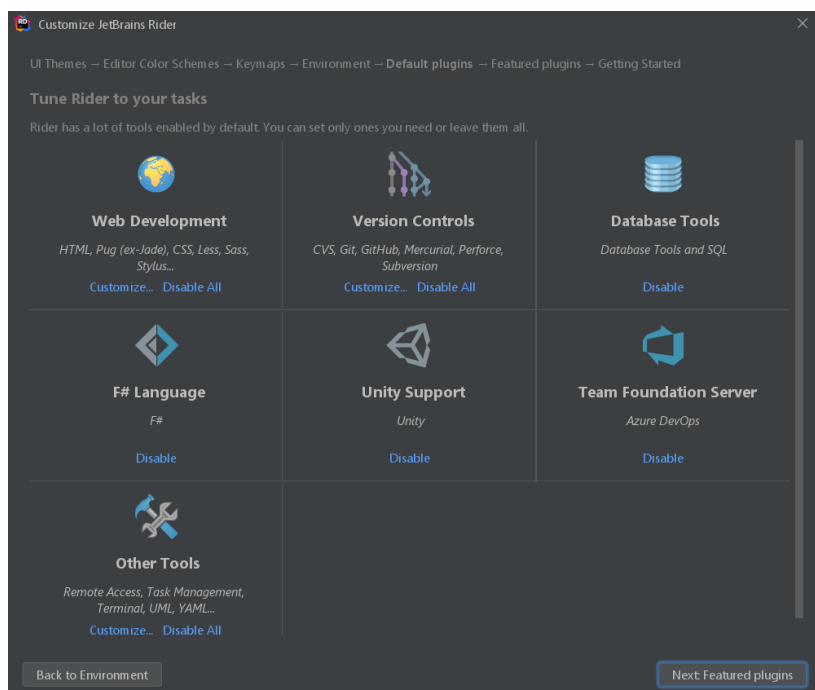
Choisissez vos couleurs et KeyMaps selon vos préférences.



Veillez que « .NET Core » soit bien à jour



De même, veillez que « Unity Support » soit bien activé(enabled) si vous utilisez Unity

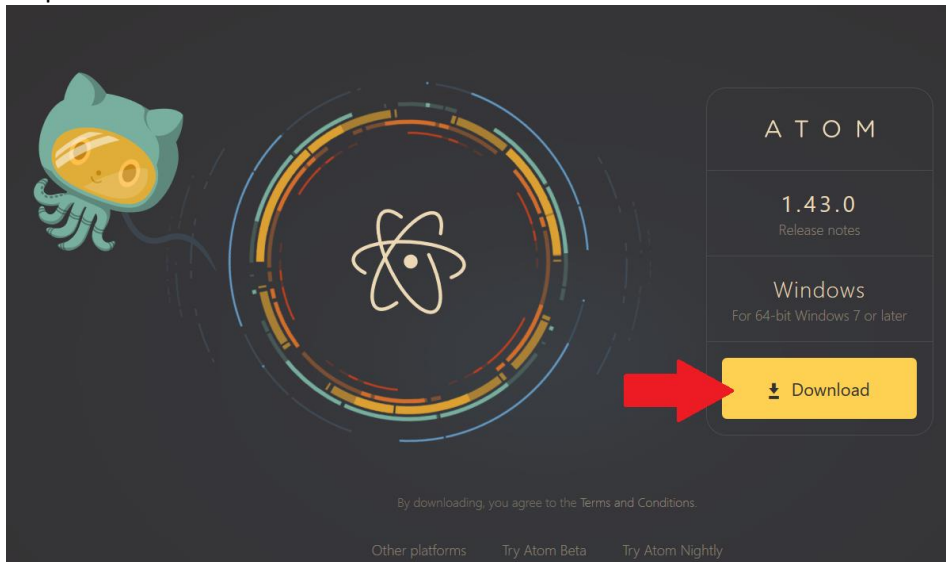


Passez les prochaines étapes, et votre installation est complète.

Atom

Allez sur : <https://atom.io/>

Cliquez sur « Download »

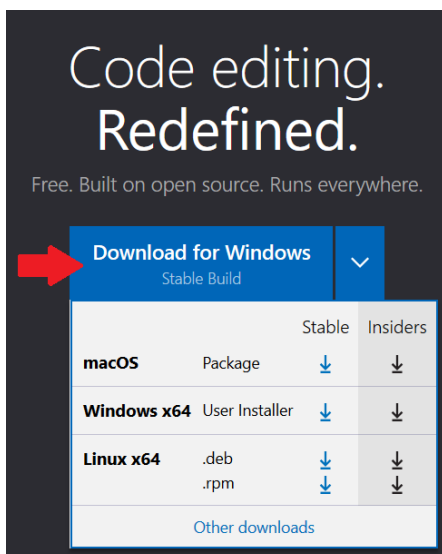


Lancez l'exécutable et l'installation se lance.

Visual Studio Code

Allez sur : <https://code.visualstudio.com/>

Cliquez sur « Download for windows »



Lancez l'exécutable et l'installation se lance.

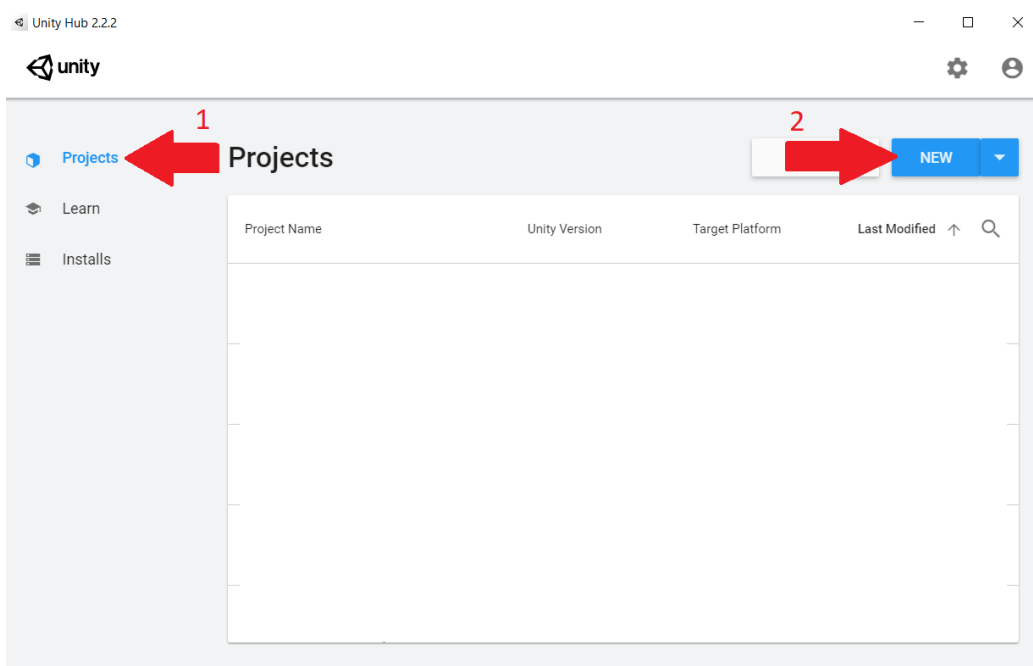
Jupyter Notebook

Pour le tutoriel d'installation, et d'utilisation, rendez-vous ici : https://hackathon-garagmc2i.herokuapp.com/challenge_ia.html#install

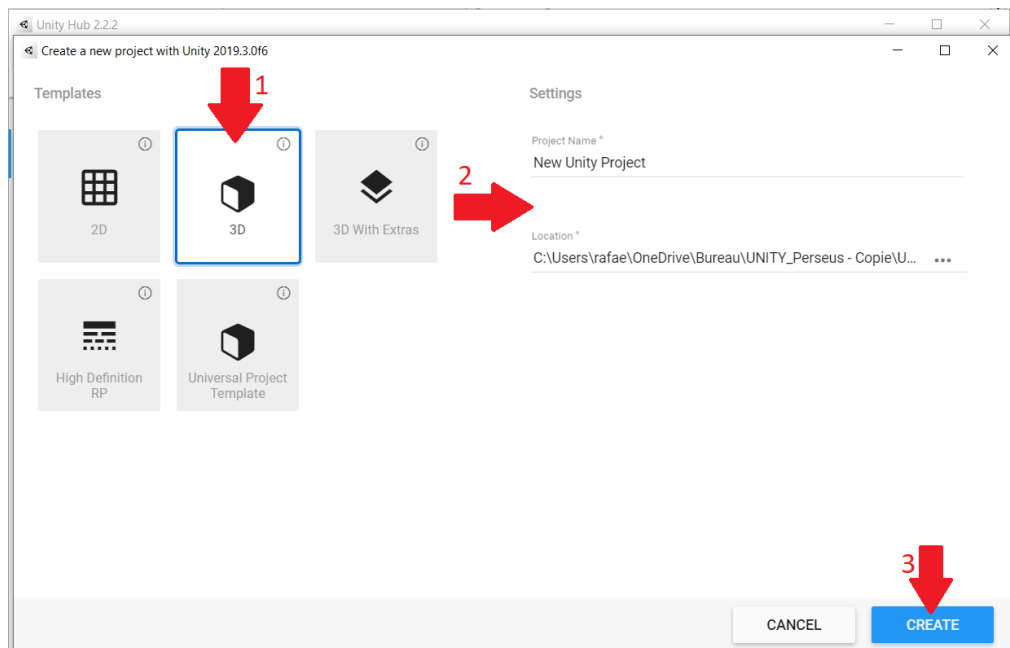
Tutoriels d'utilisation

Unity

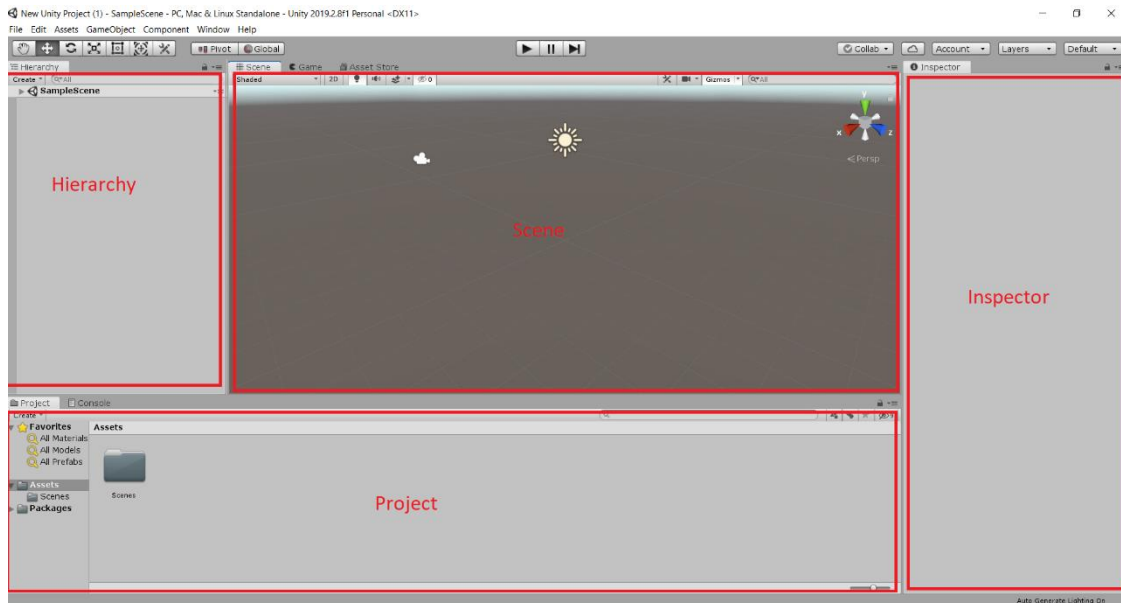
Pour créer un projet Unity, lancez le Unity Hub, cliquez sur « Projet » puis sur « New »



Sélectionnez 3D, donnez un nom et un chemin à votre projet, puis cliquez sur « Create »



Après plusieurs minutes, le projet s'ouvre et vous arrivez face à cette fenêtre :



La fenêtre « Scene » est la fenêtre principale. C'est dans celle-ci que vous pourrez visualiser vos objets afin de les arranger comme vous le souhaitez.

La fenêtre « Hierarchy » affiche l'ensemble des objets présent dans votre scène. Vous pouvez les rassembler en groupe d'objets afin d'avoir une vision plus claire de votre projet.

La fenêtre « Inspector » vous donnera des détails sur un objet sélectionné (Position, rotation, scripts associés, etc...)

Enfin, la fenêtre « Project » affiche tous les fichiers et dossiers présents dans votre fichier « Assets ». Vous y mettrez tous les éléments qui vous servent à avancer dans votre projet (Scripts, Objets 3D, textures, etc...)

En cliquant sur les onglets « Game » et « Console », deux nouvelles fenêtres s'ouvrent. La fenêtre « Console » affiche les messages d'erreur ou d'avertissement, et la fenêtre « Game » est celle qui affichera le projet lors de l'exécution.

Unity propose de bons tutoriels apprenant les concepts fondamentaux d'Unity ainsi que la programmation en C# ici : <http://www.unity3d-dev.com/tuto/debutant/les-bases-unity-3d/>



PROFIL

DATE OF BIRTH : 03.10.1990

PLACE OF BIRTH : Beograd, Srbija

NATONALITY : Serbian

CONTACT

ADDRESS: Put za Popove livade 13

PHONE: 0616708804

E-MAIL: markovicadarko@gmail.com

WEB: markovicdarko.com

PERSONAL SKILLS

- Drivers license B,C Category
- National exam for the use of firearms
- License for performing specialized jobs security officer with weapons
- English language

SOCIAL SKILLS

Excellent communication skills obtained in the course of performing duties Security guard in the delegation.

Profesional Attitude and proactive approach tasks with a strong attention to detail.

Enthusiastic and reliable team player with ability to work under pressure and handle multiple tasks at the same time whereby all tasks can be performed at the highest level.

For real opportunity to work in a multicultural environment.

MARKOVIĆ DARKO

WORK EXPERIANCE

- 2017-2018 • **G4S Secure Solutions (CIT)**
 - * Armored guard securely transport money, checks and valuables, such as jewelry, precious metals and expensive artworks.
 - * Driving armored vans, trucks
- 2012-2017 • **ASP Serbia**
 - Delegation of European Union (Vladimira Popovića 40)
 - * Escort Ambassador and VIP personalities.
 - * Polite, correct and professional communication with employees and visitors to the embassy.
 - * To be of help, assistance and kindly provide information to all visitors of the embassy.
 - * Execution of tasks requested by an authorized person, and which are in line with the professional and contractual obligations.
 - * Building a professional relationship with the visitors and delegations of foreign diplomats.
 - * Establishment of interaction in accordance with the expectations of business ethics.
 - * The exercise of direct contact with all authorized representatives of service users.
 - * Complete video surveillance delegation.
 - * Performing visual supervision of guests, visitors and staff in the delegation.
 - * Professional intervention in case of accidents and other emergencies that could threaten the safety of employees and guests or cause damage to property rating delegation.
 - * Achievement of complete security control at the control inputs, outputs, movement and retention of guests and visitors.
 - * Burglary and fire protection.
- 2009-2010 • **G4S Secure Solutions**
 - * Polite, correct and professional communication with employees and visitors to the building.
 - * To be of help, assistance and kindly provide information to all visitors of the building.
 - * Publishing and recording visitor card in the computer.
 - * Performing visual supervision of guests, visitors and employees in the building.
 - * Achievement of complete security control at the control inputs, outputs, movement and retention of guests and visitors.
 - * Burglary and fire protection.
 - * Updating the phone calls and friendly introductions to the premises tenants.
 - * The provision of front office at the highest level and pozdravljenje yet.
 - * Operating system BMS (technical maintenance of the building) and a complete video surveillance.

EDUCATION

- 2005-2008 • **Electrotechnical School "Stari grad" (Beograd , Serbia)**
 - * Electro mechanical heating and cooling

SKILLS

* WORD, EXCEL , OUTLOOK, POWERPOINT

WORDPRESS	<div><div></div></div>	Google AdWords	<div><div></div></div>
HTML 5	<div><div></div></div>	Facebook Marketing	<div><div></div></div>
CSS 3	<div><div></div></div>		
JavaScript	<div><div></div></div>		
Photoshop	<div><div></div></div>		
SEO Optimization	<div><div></div></div>		



22 Manchester Square
London SE 4ER



077 608111111



mail@donaldwick.com



www.donaldwick.com

Donald Wick

Personal details

Date of birth: 26/09/1971
Sex: male
Marital status: married with 2 children

Employment

2000-present

PricewaterhouseCoopers, Manchester

- *2003-present* Senior Manager in ABAS Department. Supervising auditing process of key clients in banking and insurance industry. Advising the customers on optimization of accounting policies, development of anti-fraud accounting tools, creation of effective internal controlling procedures, managing due diligence processes, developing client work, developing a broad expertise in banking, and insurance accounting practices.
- *2000-2003* Manager. Supervising auditing of the two British banks, small investment fund and three foreign-capital insurance companies. Interacting with clients, strengthening the relationships, and effectively managing the auditors' team.

1996-2000

HSBC, Manchester

- *1999-2000* Financial controller. Supervision of accounting procedures, including settlements of FX transactions and futures contracts. Examination of the operational risks related to accounting and formulation of the strategy that enabled reducing this risk. Strategy has been implemented and applied in all locations of HSBC around the globe.
- *1996-1999* Accountant. Performing basic accounting activities, gaining expert knowledge in accounting for currency fluctuations and other financial costs, preparation of financial statements.

Education and academic activities

1993-1996

The University of Warwick

BSc Industrial Economics (2.1)

"Currency risk exposure of the British insurance industry. Reality or myth?" – publication in The Journal of Industrial Economics (1996, Vol 12)

1991-1993

East Goldman College, Manchester

A-levels: Mathematics (A)
History (B)
French (C)

1986-1991

Fourier School, Leeds

GCSEs ten, including Mathematics, English Literature, Geography, History and French



MICHAEL WAN

MECHANICAL TECHNICIAN



44 Shirley Ave. West Chicago, IL 60185



michaelwan80@email.com



+1-202-555-0193

ABOUT ME

A hard-working mechanic for 2 big-time energy factories. Familiar in repair and safety standards. Has experience in various repair and maintenance works.

SKILLS

Strong work ethic

★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★

Detail oriented

★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★

Team-player

★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★

Flexible

★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★

Problem Solving

★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★

REFERENCES

JANE DOE

Operations Manager

Mile High Airlines

+1-202-555-0120

JOHN JONATHAN SMITH

Team Supervisor

Royal Airlines

+1-202-555-0177

WORK EXPERIENCE

● ATOMIC POWER SOLUTIONS, Las Vegas, Nevada

Mechanical Technician

2010 - Present

Job Description: Inspects, maintains and repairs the power tools in the factory. Cleans the parts and pieces of the power tools and lubricates them.

● DEEPFIELD ENERGIES, San Jose, California

Mechanical Technician

2007 - 2010

Job Description: Perform monthly diagnosis of hardware equipments. Worked nightshift every 2 months for on-call duties.

EDUCATION

● BACHELOR IN MECHANICAL ENGINEERING

University of Kansas

Lawrence

2003 - 2007

● HIGH SCHOOL

Stevens High School

Dallas, Texas

1999 - 2003

● ELEMENTARY SCHOOL

Saint Ann's High School

23 Millenium Street, Minnesota

1994 - 1999

SHERYL SANDBERG

COO, Proud Mother & Women's Rights Advocate

@sheryl@facebook.com

leanin.org

Menlo Park, California



EXPERIENCE

COO

Facebook

2008 - ongoing San Francisco, CA

- Helped build Facebook's mobile business and hit 1.1bn daily mobile active users in 2016, which is 90% of all users
- Led Facebook in revamping its mobile ads strategy, bringing in \$8bn in revenue, 85% of Facebook's total revenue to date
- Led the launch of a strategic alliance with Yahoo!, making Yahoo! the largest active user base that integrated with Facebook's Open Graph
- Helped grow the team from 260 to 17k within 9 years

Founder

Lean In Foundation

2013 - ongoing Palo Alto, CA

A non-profit organization that empowers women.

- Created a community of 33k Lean In circles in over 150 countries
- Worked and built relationships with Beyonce, Jennifer Garner, and Jane Lynch through campaigns like #BanBossy and LeanInTogether

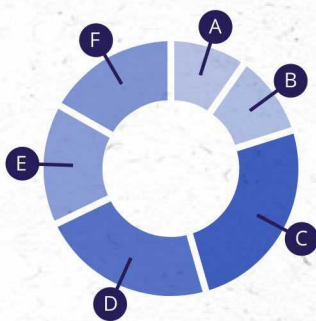
VP of Global Online Sales and Operations

Google

2001 - 2008 Silicon Valley, CA

- Scaled the online sales team from 4 to 4,000 within 5 years, driving two-thirds of Google's revenue
- Built & managed online sales channels for AdWords & AdSense, which accounted for the majority of Google's \$16.6bn in revenue in 2007

A DAY IN MY LIFE



- A Drop kids off to school
- B Prepare my daily "To Do" list
- C Fight fake news
- D Research how people use social media to improve Facebook's ads targeting
- E Sit down to family dinner
- F Practice gratitude

LIFE PHILOSOPHY

"If more women are in leadership roles, we'll stop assuming they shouldn't be."

MOST PROUD OF

Making Facebook profitable

only 2 years after joining through a rigorous focus on advertising

Having a seat at the table

of the board of directors at 5 influential companies including Walt Disney, Facebook, and Survey Monkey

Building exceptional teams

by connecting with people on an emotional level, spotting their talents & helping them believe in their capabilities

Inspiring women

and becoming a leading voice for gender equality after giving a TED Talk (4M views) and writing my first book - Lean In

STRENGTHS

Sales

Marketing

HR

Tech

Business Strategy

Data Analysis

Focused

Good Communicator

Persuasive

Thick-skinned