

Emulátor herní konzole PlayStation 1 s vyšším renderovacím rozlišením

Bc. Filip Stupka

Vedoucí: doc. Ing. Jiří Jaroš, Ph.D.



12. června 2024

- Historické hry
- 87% nedostupných
- Legalita získání her
- Nedostupný hardware

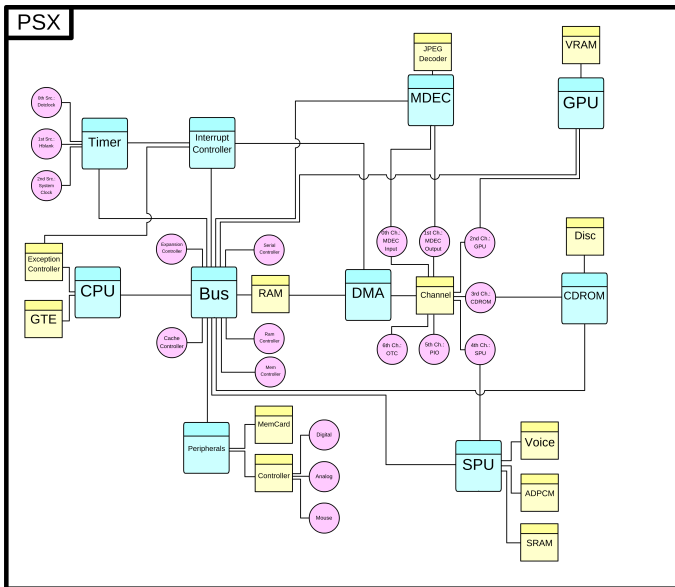


- PlayStation 1 emulátor
- Změna rozlišení
- Použitelnost
- Ovládání



- CPU
- GPU
- SPU
- MDEC
- CD-ROM



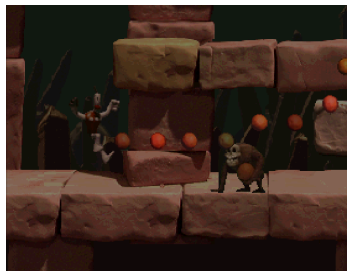


Kompatibilita:

- 1/8 z testovaných her dokončitelných
- 4/8 z testovaných her hratelných
- 3/8 z testovaných her nenastarovatelných

Rychlost:

- 10 let starý laptop 94%-104%
- moderní počítač 250%-300%





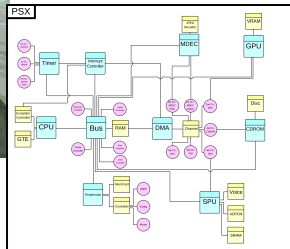












- “Můžete ve stručnosti zmínit, zda existují kromě vašeho řešení ještě nějaké další softwarové nástroje pro simulaci chování herní konzole PS1 a tyto případně s vaším řešením porovnat?”

	PSX ReARMed	Restation
JIT	ANO	NE
SaveState	ANO	ANO
HW Rasterizace	ANO	NE
Změna rozlišení	NE	ANO
HLBIOS	ANO	NE

- “Co konkrétně by bylo třeba doimplementovat pro zlepšení synchronizace mezi komponentami při DMA přenosech?”