

Zadání diplomové práce



157543

Ústav: Ústav počítačových systémů (UPSY)
Student: **Stupka Filip, Bc.**
Program: Informační technologie a umělá inteligence
Specializace: Počítačová grafika a interakce
Název: **Emulátor herní konzole Playstation 1 s vyšším renderovacím rozlišením**
Kategorie: Počítačová architektura
Akademický rok: 2023/24

Zadání:

1. Seznamte se s architekturou herní konzole Playstation 1. Zaměřte se na jednotlivé hardwarové komponenty a jejich propojení.
2. Prostudujte technologie pro emulaci herních konzolí na PC.
3. Navrhněte strukturu softwarového emulátoru této konzole.
4. Navržené řešení implementujte.
5. Otestujte implementované řešení na několika testovacích úlohách.
6. Navržené řešení zdokumentujte a diskutujte jeho přínos pro herní komunitu.

Literatura:

- Dle pokynů vedoucího.

Při obhajobě semestrální části projektu je požadováno:

- Splnění bodů 1 až 3 zadání.

Podrobné závazné pokyny pro vypracování práce viz <https://www.fit.vut.cz/study/theses/>

Vedoucí práce: **Jaroš Jiří, doc. Ing., Ph.D.**
Vedoucí ústavu: Sekanina Lukáš, prof. Ing., Ph.D.
Datum zadání: 1.11.2023
Termín pro odevzdání: 17.5.2024
Datum schválení: 30.10.2023