# СОДЕРЖАНИЕ

СОДЕРЖАНИЕ	4
введение	7
1 метод парето	9
1.1 Введение	9
1.2 Выбор Парето-оптимального множества	9
1.3 Указание верхних/нижних границ критериев	12
1.4 Субоптимизация	12
1.5 Лексикографическая оптимизация	13
1.6 Результаты работы программы	14
1.7 Выводы по разделу	14
2 метод электра II	16
2.1 Введение	16
2.2 Выбор лучшего варианта	17
2.3 Веса предпочтений	19
2.4 Вывод	36
2.5 Результат работы программы	37
2.6 Выводы по разделу	38
З метод анализа иерархий	39
3.1 Введение	39
3.2 Постановка задачи	40
3.3 Представление проблемы в виде иерархии	40
3.4 Установка приоритетов критериев	41
3.5 Синтез приоритетов	42
3.6 Согласованность локальных приоритетов	50

	3.7 Синтез альтернатив	57
	3.8 Вывод	58
	3.9 Результаты работы программы	58
	3.10 Выводы по разделу	59
4	ГРАФИЧЕСКИЙ МЕТОД	60
	4.1 Введение	60
	4.2 Постановка задачи	61
	4.3 Данные индивидуального варианта	61
	4.4 Подготовка данных	61
	4.5 Построение графика	62
	4.6 Выделение области допустимых решений	63
	4.7 Максимум функции	63
	4.8 Минимум функции	65
	4.9 Выводы по разделу	66
5	СИМПЛЕКСНЫЙ МЕТОД	67
	5.1 Введение	67
	5.2 Постановка задачи	67
	5.3 Математическая модель задачи	68
	5.6 Выводы по разделу	75
3	АКЛЮЧЕНИЕ	76
	ПИСОК ИНФОРМАЦИОННЫХ ИСТОЧНИКОВ	
Π	РИЛОЖЕНИЯ	
	Приложение А	
	Приложение Б	
	Приложение В	84

Приложение Г86
----------------

### **ВВЕДЕНИЕ**

Деятельность принятия решений основана на целеполагании работы принимающего решения. Для работы лица ЭКОНОМИСТОВ такие предопределены реализацией производственно-хозяйственных предприятий, которые гарантируют наилучшее функционирование на основе связей между Научные изучения – дают возможность ними. отметить основные академические трудности, отыскать методы исследования, ИХ предопределяют формирование опытной основы и теоретического аппарата. При реализации новой техники – оформляют значимую стадию конструировании приборов, устройств, строений, В исследовании процессов и их работоспособности. технологических В социальнообщественной области применяются целью управления C формирования общественных функционирования И действий, координации вместе с хозяйственными и финансовыми действиями. (результативные) действия Подходящие дают возможность целеполагание при наименьших расходах трудящийся, вещественных и сырьевых ресурсов [1].

В традиционной математике способы поиска подходящих решений оценивают в сегментах, сопряженных вместе с исследованием экстремумов функций, математическом образом, В программировании. Таким областей программирование одной математическое считается ИЗ кибернетики, исследования операций практического тенденции фактических организационных применяемого с целью постановления Способы вопросов. математического точного программирования применяются с целью решения так называемых распределительных задач, существующих какие появляются случае, если ресурсов никак любой запланированных недостаточно ДЛЯ исполнения ИЗ результативным способом и следует лучшим способом разделить средства согласно работам, в согласовании вместе с подобранным критерием оптимальности. Решение проблем математического программирования обретают использование в разных сферах человеческой деятельности, в каком месте нужен подбор одного из предложенных процессов деятельности.

### 1 МЕТОД ПАРЕТО

#### 1.1 Введение

Целью данной практической работы является ознакомление с методом многокритериальной оптимизации Парето и изучение методов сужения оптимального множества альтернатив, включая метод верхних/нижних границ, метод субоптимизации и лексикографический метод оптимизации. Важные понятия в этой области включают: лицо, принимающее решение (ЛПР), альтернативы, критерии и исходы управленческих решений. Оптимальность по Парето определяется как состояние, при котором невозможно улучшить один критерий без ухудшения другого, формируя множество Парето из неулучшаемых или эффективных точек. Подходы к многокритериальной оптимизации включают выделение множества Парето и выбор наиболее предпочтительного варианта на основе дополнительных критериев или логического рассуждения.

### 1.2 Выбор Парето-оптимального множества

Поставить задачу и расписать ее: альтернативы, критерии и стремления, рассчитать множество Парето

**Определение альтернатив**: Каждый вариант завтрака является альтернативой для выбора.

**Критерии оценки**: Питательная ценность, калорийность на порцию, время приготовления, доступность и цена

**Стремления**: Цель состоит в том, чтобы найти завтрак, который имеет высокую питательную ценность и калорийность, низкое время приготовления, высокую доступность и низкую цену.

Выбор представлен в таблице 1.

Таблица 1.1 – Альтернативы и критерии

No	Варианты			Критерии		
	завтрака	Калорийнос	Питательн	Время	Доступнос	Цена
		ть на	ая	приготовлени	ТЬ	(1-5)
		порцию	ценность	Я	(1-3) (+)	(-)
		(+)	(1-5) (+)	(мин) (-)		
1	Овсянка с	3	5	25	3	2
	фруктами и					
	орехами					
2	Гречневая каша с	3	3	20	3	2
	овощами					
3	Яичница с	3	4	15	3	2
	овощами					
4	Смузи из зелени	2	3	5	3	1
	и фруктов					
5	Творожная	3	3	30	2	3
	запеканка с					
	ягодами					
6	Тосты с авокадо	4	4	10	2	4
	и яйцом					
7	Кускус с	3	4	15	2	3
	овощами и фетой					
8	Йогурт с мюсли	2	3	4	3	2
	и свежими					
	фруктами					
9	Бутерброды с	4	4	7	2	5
	лососем					
10	Бутерброд с	2	2	7	1	4
	сыром на козьем					
	молоке					

Таблица 1.2 – Сравнения альтернатив

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
2	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
3	X	A3	X	X	X	X	X	X	X	X
4	Н	Н	Н	X	X	X	X	X	X	X
5	A1	A2	A3	Н	X	X	X	X	X	X
6	Н	Н	Н	Н	Н	X	X	X	X	X
7	Н	Н	A3	Н	A7	Н	X	X	X	X
8	Н	Н	Н	Н	Н	Н	Н	X	X	X
9	Н	Н	Н	Н	Н	Н	Н	Н	X	X
10	Н	Н	Н	A4	Н	Н	Н	A8	Н	X

Таблица 1.3 – Парето-оптимальное множество

No	Варианты	Критерии				
	завтрака	Калорийно	Питательн	Время	Доступно	Цена
		сть на	ая	приготовлен	сть	(1-5) (-)
		порцию	ценность	ия	(1-3) (+)	
		(+)	(1-5) (+)	(мин) (-)		
1	Овсянка с	3	5	25	3	2
	фруктами и					
	орехами					
2	Гречневая каша	3	3	20	3	2
	с овощами					
3	Яичница с	3	4	15	3	2
3	· ·	3	4	13	3	2
4	ОВОЩАМИ	2	3	5	3	1
4	Смузи из	2	3	3	3	1
	зелени и					
	фруктов	2	4	1.5	2	2
7	Кускус с	3	4	15	2	3
	овощами и					
	фетой					
8	Йогурт с мюсли	2	3	4	3	2
	и свежими ф.					

#### 1.3 Указание верхних/нижних границ критериев.

Установим для приведенного примера верхнюю и нижнею границу. Калорийность порции не менее 3, питательная ценность не менее 4, время приготовления не более 15 минут

Таблица 1.4 - Результат верхних и нижних границ критериев

No	Варианты	Критерии				
	завтрака	Калорийнос	Питательн	Время	Доступнос	Цена
		ть на	ая	приготовлен	ТЬ	(1-5)
		порцию	ценность	ки	(1-3)(+)	(-)
		(+)	(1-5)(+)	(мин) (-)		
3	Яичница с	3	4	15	3	2
	овощами					
6	Тосты с авокадо	4	4	10	2	4
	и яйцом					
7	Кускус с	3	4	15	2	3
	овощами и					
	фетой					
9	Бутерброды с	4	4	7	2	5
	лососем					

### 1.4 Субоптимизация

Субоптимизацию производят следующим образом: выделяют один из критериев, а по всем остальным критериям назначают нижние границы. Оптимальным при этом считается исход, максимизирующий выделенный критерий на множестве исходов, оценки которых по остальным критериям не назначенных.

Выберем главный критерий: Время приготовления.

Установим верхние/нижние границы для остальных критериев:

Калорийность не менее 3, питательная ценность не менее 4, цена не более 2.

Таблица 1.5 - Результат субоптимизации

No	Варианты	Критерии					
	завтрака	Калорийнос	Питательн	Время	Доступнос	Цена	
		ть на	ая	приготовлен	ТЬ	(1-5)	
		порцию	ценность	ия	(1-3) (+)	(-)	
		(+)	(1-5) (+)	(мин) (-)			
3	Яичница с	3	4	15	3	2	
	овощами						
1	Овсянка с	3	5	25	3	2	
	фруктами и						
	орехами						

# 1.5 Лексикографическая оптимизация

Упорядочим критерии по их относительной важности:

- 1) Время приготовления
- 2) Калорийность на порцию
- 3) Доступность
- 4) Цена
- 5) Питательная ценность

Таблица 1.6 - Результат лексикографического

№	Варианты	Критерии					
	завтрака	Калорийнос	Питательн	Время	Доступнос	Цена	
		ть на	ая	приготовлен	ТЬ	(1-5)	
		порцию	ценность	ия	(1-3) (+)	(-)	
		(+)	(1-5) (+)	(мин) (-)			
8	Йогурт с мюсли	2	3	4	3	2	
	и свежими						
	фруктами						

#### 1.6 Результаты работы программы

Tab	ілица	Попар	ное	сравне	ние а	льтер	натив	:		
	A1	A2	А3	<b>A4</b>	A5	A6	Α7	<b>A8</b>	Α9	A10
A1	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
A2	н	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
А3	н	А3	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
<b>A4</b>	н	н	н	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
A5	A1	A2	А3	н	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
A6	н	н	н	н	н	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
Α7	н	н	А3	н	Α7	Н	0.0	0.0	0.0	0.0
A8	н	Н	н	н	н	Н	Н	0.0	0.0	0.0
Α9	н	н	н	н	Н	Н	Н	Н	0.0	0.0
A10	н	Н	н	<b>A4</b>	Н	н	н	A8	н	0.0

Рисунок 1.1 Таблица попарного сравнения альтернатив

Pe	езультат указан	ия верхней/нижней гран	ицы: (Калорийность =>	3 , Питатель	ная ценность	>= 4),	, Время приготовления <	<= 15
	Калорийность	Питательная ценность	Время приготовления	Доступность	Цена			
А3	3		15	3	2			
A6			10	2				
A7	3		15	2	3			

Рисунок 1.2 Таблица указания верхней и нижней границы

```
Результат отбора вариантов, удовлетворяющих заданным критерия: (главный критерий: Время приготовления, Питательная ценность >= 4 , Цена <= 2)
Калорийность Питательная ценность Время приготовления Доступность Цена
АЗ 3 4 15 3 2
А1 3 5 25 3 2
```

Рисунок 1.3 Таблица субоптимизации

```
Результат лексикографической оптимизации: (Самая важная: Цена)
Калорийность Питательная ценность Время приготовления Доступность Цена
А8 2 3 2
```

Рисунок 1.4 Таблица лексикографической оптимизации

### 1.7 Выводы по разделу

В ходе практической работы по мы изучили и использовали метод Парето для решения задачи выбора лучшего завтрака, учитывая разные критерии. Мы показали, что метод Парето помогает уменьшить количество

вариантов, выбирая только те, которые оптимальны, что облегчает процесс выбора.

Также мы рассмотрели дополнительные методы для уточнения выбора, включая установление верхних И нижних границ ДЛЯ критериев, лексикографическую оптимизацию. Эти субоптимизацию И методы позволили нам более точно отфильтровать и упорядочить варианты, делая процесс выбора еще проще.

В итоге, мы нашли идеальный вариант завтрака, который соответствует всем нашим критериям и предпочтениям. Это подтверждает, что метод Парето и связанные с ним подходы к выбору из множества вариантов действительно работают эффективно.

### 2 МЕТОД ЭЛЕКТРА II

#### 2.1 Введение

Основу методологии решающих правил основанных на порогах чувствительности составляют методы класса ЭЛЕКТРА, которые были разработана коллективом французских ученых, возглавляемым профессором Б. Руа. В настоящее время разработан ряд методов семейства ЭЛЕКТРА.

ЭЛЕКТРА I позволяет из множества вариантов исключить неэффективные варианты. В основе данного метода лежит попарное сравнение отдельных вариантов.

ЭЛЕКТРА II служит для упорядочения индифферентных классов вариантов.

ЭЛЕКТРА III отличается от метода ЭЛЕКТРА 2 способом задания порогов чувствительности.

В данных подходах принято различать 2 этапа: 1) этап разработки, на котором строятся один или несколько индексов попарного сравнения альтернатив; 2) этап исследования, на котором построенные индексы используются для ранжирования (или классификации) заданного множества альтернатив.

На первом этапе определяется множество решений и для каждого из N критериев определяется вес — число, характеризующее важность соответствующего критерия.

На втором этапе исследуется матрица и граф предпочтений для ранжирования альтернатив.

Увеличивая порог C, можно добиться уменьшения количества и устранения малозначащих связей, а также петель.

# 2.2 Выбор лучшего варианта

Составлена таблица критериев, по которым оцениваются проекты (Таблица 2.1).

Таблица 2.1 – Таблица критериев для оценки альтернатив

Критерии	Вес критерия	Шкала	Код	Стремление
		До 100	5	
Калорийность	4	100-200	10	max
		от 200	15	
Питательная		Большая	15	
	3	Средняя	10	max
ценность		Маленькая	5	
Время		До 5 мин	15	
_	5	5-10 мин	10	min
приготовления		от 10 мин	5	
		Большая	15	
Доступность	5	Средняя	10	max
		Маленькая	5	
		До 200р	15	
Цена	2	200-300p	10	min
		от 300р	5	

Составлена таблица оценок выбора лучшего завтрака. Для 10-ти альтернатив заполнена Таблица 2.2

Таблица 2.2 – Таблица оценок по критериям

Таблица 2.2 – Таблица оценок по критериям										
	Критерии									
№	Варианты решений	Калорийнос ть	Питательна я ценность	Время приготовлени я	Доступность	Цена				
1	Овсянка с	10	10	15	15	10				
	фруктами и									
	орехами									
2	Гречневая	10	10	15	10	5				
	каша с									
	овощами									
3	Яичница с	5	5	5	5	5				
	овощами									
4	Смузи из	5	15	5	10	10				
	зелени и									
	фруктов									
5	Творожная	15	10	10	15	5				
	запеканка с									
	ягодами									
6	Тосты с	15	10	10	10	10				
	авокадо и									
	яйцом									
7	Кускус с	5	5	10	10	5				
	овощами и									
	фетой									

Продолжение Таблицы 2.2

	Tipotomicente Tuoridia 2.2										
8	Йогурт с	15	15	15	15	5					
	мюсли и										
	свежими										
	фруктами										
9	Бутерброды	15	10	5	5	5					
	с лососем										
1	Бутерброд с	10	10	15	10	10					
0	сыром на										
	козьем										
	молоке										
Bec		4	3	5	5	2					
Стремление		max	max	min	max	min					

# 2.3 Веса предпочтений

Рассмотрим альтернативы 1 и 2

P = 5

N = 2

D = 2.5 - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 1 и 3

P = 12

N = 7

D = 1.714 - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 1 и 4

P = 9

N = 8

D = 1.125 - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 1 и 5

P = 0

N = 11

D = 0.0 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 1 и 6

P = 5

N = 9

D = 0.556 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 1 и 7

P = 12

N = 7

D = 1.714 - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 1 и 8

P = 0

N = 9

D = 0.0 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 1 и 9

P = 5

N = 7

D = 0.714 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 1 и 10

P = 5

N = 0

D = inf - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 2 и 1

P = 2

N = 5

D = 0.4 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 2 и 3

P = 12

N = 5

D = 2.4 - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 2 и 4

P = 6

N = 8

D = 0.75 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 2 и 5

P = 0

N = 14

D = 0.0 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 2 и 6

P = 2

N = 9

D = 0.222 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 2 и 7

P = 7

N = 5

D = 1.4 - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 2 и 8

P = 0

N = 12

D = 0.0 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 2 и 9

P = 5

N = 5

D = 1.0 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 2 и 10

P = 2

N = 0

 $D = \inf - Принимаем$ 

Рассмотрим альтернативы 3 и 1

P = 7

N = 12

D = 0.583 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 3 и 2

P = 5

N = 12

D = 0.417 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 3 и 4

P = 2

N = 8

D = 0.25 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 3 и 5

P = 5

N = 12

D = 0.417 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 3 и 6

P = 7

N = 12

D = 0.583 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 3 и 7

P = 5

N = 5

D = 1.0 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 3 и 8

P = 5

N = 12

D = 0.417 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 3 и 9

P = 0

N = 7

D = 0.0 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 3 и 10

P = 7

N = 12

D = 0.583 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 4 и 1

P = 8

N = 9

D = 0.889 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 4 и 2

P = 8

N = 6

D = 1.333 - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 4 и 3

P = 8

N = 2

D = 4.0 - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 4 и 5

P = 8

N = 11

D = 0.727 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 4 и 6

P = 8

N = 4

D = 2.0 - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 4 и 7

P = 8

N = 2

D = 4.0 - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 4 и 8

P = 5

N = 11

D = 0.455 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 4 и 9

P = 8

N = 6

D = 1.333 - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 4 и 10

P = 8

N = 4

D = 2.0 - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 5 и 1

P = 11

N = 0

D = inf - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 5 и 2

P = 14

N = 0

D = inf - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 5 и 3

P = 12

N = 5

D = 2.4 - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 5 и 4

P = 11

N = 8

D = 1.375 - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 5 и 6

P = 7

N = 0

D = inf - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 5 и 7

P = 12

N = 0

D = inf - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 5 и 8

P = 5

N = 3

D = 1.667 - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 5 и 9

P = 9

N = 5

D = 1.8 - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 5 и 10

P = 16

N = 0

D = inf - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 6 и 1

P = 9

N = 5

D = 1.8 - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 6 и 2

P = 9

N = 2

D = 4.5 - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 6 и 3

P = 12

N = 7

D = 1.714 - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 6 и 4

P = 4

N = 8

D = 0.5 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 6 и 5

P = 0

N = 7

D = 0.0 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 6 и 7

P = 7

N = 2

D = 3.5 - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 6 и 8

P = 5

N = 10

D = 0.5 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 6 и 9

P = 9

N = 7

D = 1.286 - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 6 и 10

P = 9

N = 0

 $D = \inf - Принимаем$ 

Рассмотрим альтернативы 7 и 1

P = 7

N = 12

D = 0.583 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 7 и 2

P = 5

N = 7

D = 0.714 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 7 и 3

P = 5

N = 5

D = 1.0 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 7 и 4

P = 2

N = 8

D = 0.25 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 7 и 5

P = 0

N = 12

D = 0.0 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 7 и 6

P = 2

N = 7

D = 0.286 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 7 и 8

P = 5

N = 12

D = 0.417 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 7 и 9

P = 5

N = 12

D = 0.417 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 7 и 10

P = 7

N = 7

D = 1.0 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 8 и 1

P = 9

N = 0

D = inf - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 8 и 2

P = 12

N = 0

D = inf - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 8 и 3

P = 12

N = 5

D = 2.4 - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 8 и 4

P = 11

N = 5

D = 2.2 - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 8 и 5

P = 3

N = 5

D = 0.6 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 8 и 6

P = 10

N = 5

D = 2.0 - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 8 и 7

P = 12

N = 5

D = 2.4 - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 8 и 9

P = 12

N = 5

D = 2.4 - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 8 и 10

P = 14

N = 0

D = inf - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 9 и 1

P = 7

N = 5

D = 1.4 - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 9 и 2

P = 5

N = 5

D = 1.0 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 9 и 3

P = 7

N = 0

D = inf - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 9 и 4

P = 6

N = 8

D = 0.75 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 9 и 5

P = 5

N = 9

D = 0.556 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 9 и 6

P = 7

N = 9

D = 0.778 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 9 и 7

P = 12

N = 5

D = 2.4 - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 9 и 8

P = 5

N = 12

D = 0.417 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 9 и 10

P = 7

N = 5

D = 1.4 - Принимаем

Рассмотрим альтернативы 10 и 1

$$P = 0$$

$$N = 5$$

Рассмотрим альтернативы 10 и 2

$$P = 0$$

$$N = 2$$

Рассмотрим альтернативы 10 и 3

$$P = 12$$

$$N = 7$$

Рассмотрим альтернативы 10 и 4

$$P = 4$$

$$N = 8$$

Рассмотрим альтернативы 10 и 5

$$P = 0$$

$$N = 16$$

Рассмотрим альтернативы 10 и 6

$$P = 0$$

$$N = 9$$

Рассмотрим альтернативы 10 и 7

P = 7

N = 7

D = 1.0 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 10 и 8

P = 0

N = 14

D = 0.0 - Отбрасываем

Рассмотрим альтернативы 10 и 9

P = 5

N = 7

D = 0.714 - Отбрасываем

Матрица предпочтений:

Составлена матрица предпочтений с внесенными и принятыми значениями D (Таблица 2.3).

Таблица 2.3 – Полная матрица предпочтений альтернатив.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	X	2.5	1.714	1.125	-	-	1.714	-	-	inf
2	-	X	2.4	-	-	-	1.4	-	-	inf
3	-	-	X	-	-	-	-	-	-	-
4	-	1.333	4	X	-	2	4	-	1.333	2
5	inf	inf	2.4	1.375	X	inf	inf	1.667	1.8	inf
6	1.8	4.5	1.714	-	-	X	3.5	-	1.286	inf
7	-	-	-	-	-	-	X	-	-	-
8	inf	inf	2.4	2.2	-	2	2.4	X	2.4	inf
9	1.4	-	inf	-	-	-	2.4	-	X	1.4
10	-	-	1.714	-	-	-	-	-	-	X

По матрице построен граф предпочтений (Рисунок 2.1).

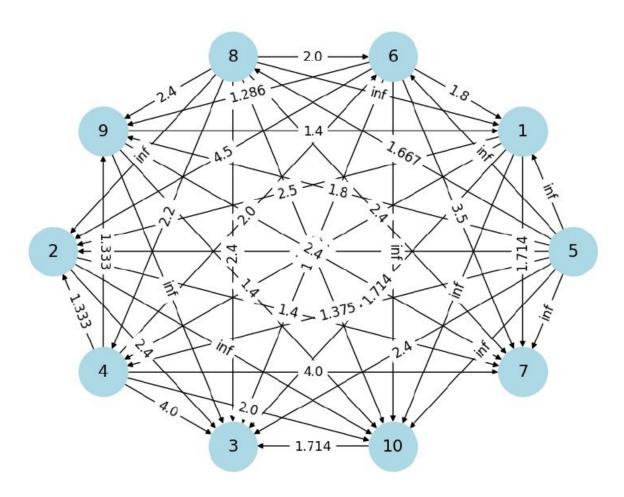


Рисунок 2.1 – Вид графа предпочтений

Назначен порог отбора предпочтений C = 2.3 (это соответствует тому, что учитываются только более сильные связи в графе).

Таким образом, матрица разрежается. В ней остаются только самые сильные связи (Таблица 2.4).

Таблица 2.4 – Матрица предпочтений проектов, при пороге C=2.3

40/1444 2:4 Mampada преопочтении проектов, при поросе 6 2:5										
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	X	2.5	-	-	-	-	-	-	-	inf
2	-	X	2.4	-	-	-	-	-	-	inf
3	-	-	X	-	-	-	-	-	-	-
4	-	-	4	X	-	-	4	-	-	-
5	inf	inf	2.4	-	X	inf	inf	-	-	inf
6	-	4.5	-	-	-	X	3.5	-	-	inf
7	-	-	-	-	-	-	X	-	-	-

Продолжение Таблицы 2.4

 i po o o no no entre e i a o na aporte e pro-										
8	inf	inf	2.4	-	-	-	2.4	X	2.4	inf
9	-	-	inf	-	-	-	2.4	-	X	-
10	-	-	-	-	-	-	-	-	-	X

По этой матрице построен граф предпочтений (Рисунок 2.2).

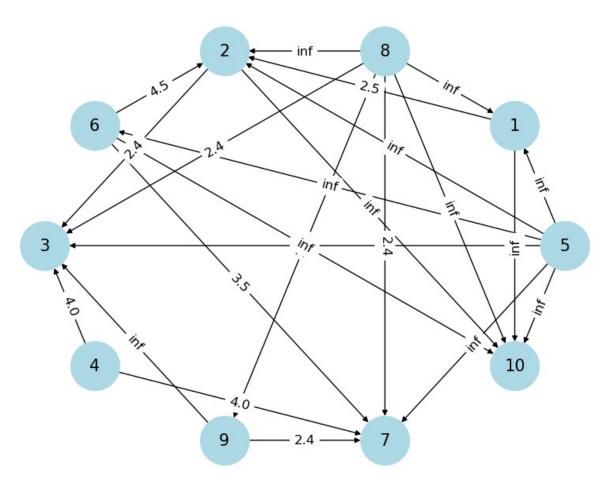


Рисунок 2.2 – Вид графа предпочтений для случая порога принятия решений С = 2.3

# **2.4 Вывод**

Решение говорит нам о том, что лучшие завтраки - 5 и 8, а худший - 10.

### 2.5 Результат работы программы

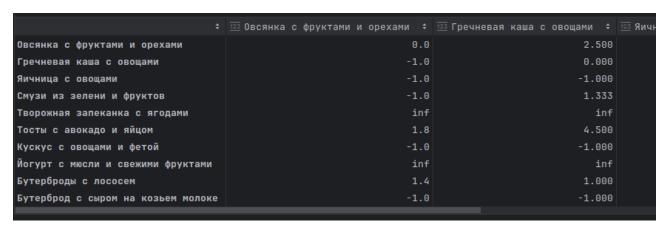


Рисунок 2.3 – Результат работы программы. Вывод матрицы предпочтений.

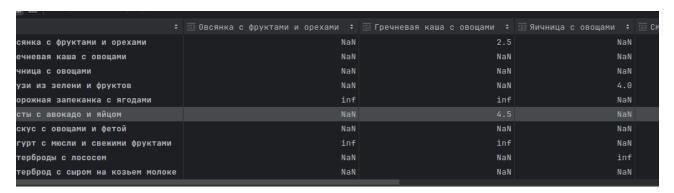


Рисунок 2.4 – Результат работы программы. Вывод матрицы после ограничения

# 2.6 Выводы по разделу

Был выбран оптимальный завтрак с учетом критериев и их весов, при помощи более лучшего метода Электра.

## 3 МЕТОД АНАЛИЗА ИЕРАРХИЙ

#### 3.1 Введение

Метод Анализа Иерархий (Analitic Hierarchy Process) разработан американским математиком Томасом Саати в 70-х годах прошлого века. (МАИ) Метод анализа иерархий является замкнутой логической конструкцией, которая обеспечивает с помощью простых и хорошо обоснованных правил, решение задач МКО, включающих как качественные, так и количественные факторы, причем количественные факторы могут иметь разную размерность. Метод основан на декомпозиции задачи и представлении ее в виде иерархической структуры, что позволяет включить в иерархию все имеющиеся у лица, принимающего решение знания по решаемой проблеме и последующей обработке суждений. В результате может быть выявлена относительная степень взаимодействия элементов в иерархии, которые затем выражаются численно. МАИ включает процедуры синтеза множественных суждений, получения приоритетности критериев и нахождения альтернативных решений. Весь процесс решения подвергается проверке и переосмыслению на каждом этапе, что позволяет проводить оценку качества полученного решения.

Решение многокритериального выбора основано на трех основных этапах:

Первый этап – представление системы критериев (целей) в виде иерархической структуры.

Второй этап – оценки приоритетов (весов) критериев с учётом их места в иерархии относительной важности.

Третий этап – определение лучшей альтернативы по значениям её характеристик и важности критериев

#### 3.2 Постановка задачи

Задача практической работы: выбрать оптимальный завтрак.

### 3.3 Представление проблемы в виде иерархии

Первый этап — представление проблемы в виде иерархии или сети. В простейшем случае, иерархия строится, начиная с цели, которая помещается в вершину иерархии. Через промежуточные уровни, на которых располагаются критерии и от которых зависят последующие уровни, к самому низкому уровню, который содержит перечень альтернатив.

Иерархия считается полной, если каждый элемент заданного уровня является критерием для всех элементов нижнего уровня

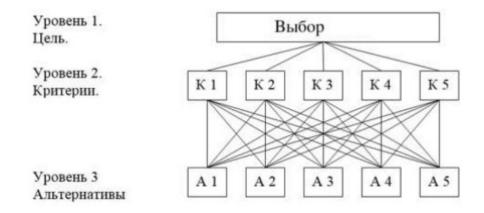


Рисунок 3.1 – Полная доминантная иерархия.

#### Критерии:

К 1 – Калорийность;

 $K 2 - \Pi$ итательная ценность;

К 3 – Время приготовления;

K4 - Доступность;

К 5 – Цена.

#### Альтернативы:

- А 1 Творожная запеканка с ягодами;
- А 2 Тосты с авокадо и яйцом;
- А 3 Кускус с овощами и фетой;
- А 4 Овсянка с фруктами и орехами;
- А 5 Яичница с овощами.

#### 3.4 Установка приоритетов критериев

После иерархического представления задачи установлены приоритеты критериев и оценена каждая из альтернатив по критериям, определена наиболее важная их них. В методе анализа иерархий элементы сравниваются попарно по отношению к их влиянию на общую для них характеристику. Парные сравнения приводят к записи характеристик сравнений в виде квадратной таблицы чисел, которая называется матрицей. Для облегчения работы введена шкала относительной важности (Таблица 3.1).

Таблица 3.1 – Шкала относительной важности.

Интенсивность				
относительной	Определение	Объяснение		
важности				
1	Равная важность	Равный вклад двух		
		критериев в цель.		
3		Дают легкое превосходство		
3	Слабое превосходство	одной альтернативы над		
		другой		
5	VMODOLILIOO HDODOCYOJICTDO	Опыт и суждения дают		
	Умеренное превосходство	умеренное превосходство		
7		Одному из критериев дается		
	Сильное превосходство	настолько сильное		
		предпочтение.		
9	Абсолютное превосходство	Очевидность превосходства		
	110солютное превосходетво	одного критерия над другим		

Продолжение Таблицы 3.1

2,4,6,8	Промеж	куточные	решения	Примонаотся	ъ
2,4,0,0				Применяется	В
	между	двумя	соседними		
				компромиссных случаях	
	суждени	ИМКИ		r r y -	

Шкала содержит соответствующие обратные значения.

#### 3.5 Синтез приоритетов

построения иерархии определения величин парных И суждений субъективных следует этап, на котором иерархическая декомпозиция и относительные суждения объединяются для получения осмысленного решения многокритериальной задачи принятия решений. Из групп парных сравнений формируется набор локальных критериев, которые выражают относительное влияние элементов на элемент, расположенный на уровне выше. Составлена обратно симметричная матрица для парного сравнения критериев (Таблица 3.2).

Таблица 3.2 – Матрица парного сравнения критериев.

Цель	K 1	K 2	К3	K 4	K 5	Vi	$W_{2i}$
K 1	1	2	1/2	1/3	3	1	0.17
K 2	1/2	1	1/3	1/4	1	0.53	0.09
К3	2	3	1	1/2	2	1.431	0.244
K 4	3	4	2	1	3	2.352	0.4
K 5	1/3	1	1/2	1/3	1	0.561	0.096
		5.874					

Для определения относительной ценности каждого элемента необходимо найти **геометрическое среднее** и с этой целью перемножить п элементов каждой строки и из полученного результата извлечь корни n-й степени (размерность матрицы n=5).

Строка № 1

 $V_1 = (1x2x1/2x1/3x3)^{1/5} = 1;$ 

Строка № 2

 $V_2 = (1/2x1x1/3x1/4x1)^{1/5} = 0.53;$ 

Строка № 3

 $V_3=(2x3x1x1/2x2)^{1/5}=1.431;$ 

Строка № 4

 $V_4 = (3x4x2x1x3)^{1/5} = 2.352;$ 

Строка № 5

 $V_5 = (1/3x1x1/2x1/3x1)^{1/5} = 0.561.$ 

Проведена нормализация полученных чисел. Для этого определен **нормирующий коэффициент**  $\Sigma$ Vi.

$$\sum Vi = V_1 + V_2 + V_3 + V_4 + V_5 = 1 + 0.53 + 1.431 + 2.352 + 0.561 = 5.874.$$

Найдена **важность приоритетов**  $W_{2i}$ , для этого каждое из чисел Vi разделено на  $\sum Vi$ .

#### Строка № 1

$$W_{21}=1/\sum V_i=Y_{21};$$

Строка № 2

$$W_{22}$$
= 0.53 /  $\sum Vi$  =  $Y_{22}$ ;

#### Строка № 3

$$W_{23}$$
= 1.431 /  $\sum Vi = Y_{23}$ ;

#### Строка № 4

$$W_{24}$$
= 2.352 /  $\sum Vi = Y_{24}$ ;

#### Строка № 5

$$W_{25}$$
= 0.561/  $\sum Vi$  =  $Y_{25}$ .

В результате получен вектор приоритетов:

 $W_{2i} = (0.17; 0.09; 0.244; 0.4; 0.096)$ , где индекс 2 означает, что вектор приоритетов относится ко второму уровню иерархии.

К 1 – Калорийность (Таблица 3.3);

Таблица 3.3 – Матрица сравнения по критерию 1.

K1	A1	A2	A3	A4	A5	V <sub>K1Y</sub>	W <sub>3K1Y</sub>
A1	1	7	1/3	1/2	5	1.423	0.207
A2	1/7	1	1/7	1/6	1/2	0.279	0.041
A3	3	7	1	1	5	2.537	0.369
A4	2	6	1	1	4	2.169	0.316
A5	1/5	2	1/5	1/4	1	0.457	0.067
		6.865					

Определена относительная ценность каждого элемента.

Строка № 1

 $V_{K11}$ = 1.423;

Строка № 2

 $V_{K12} = 0.279;$ 

Строка № 3

 $V_{K13}=2.537$ ;

Строка № 4

 $V_{K14} = 2.169$ 

Строка № 5

 $V_{K15}=0.457$ .

Проведена нормализация полученных чисел. Для этого определен нормирующий коэффициент  $\sum V_{\rm K1Y}$ .

$$\sum V_{K1Y} = V_{K11} + V_{K12} + V_{K13} + V_{K14} + V_{K15} = 6.865$$

Найдена важность приоритетов  $W_{3K1Y}$ , для этого каждое из чисел  $V_{K1Y}$  разделено на  $\Sigma V_{K1Y}$ .

Строка № 1

 $W_{3K11} = 0.207$ 

Строка № 2

 $W_{3K12} = 0.041;$ 

Строка № 3

 $W_{3K13} = 0.369;$ 

Строка № 4

 $W_{3K14} = 0.316$ ;

Строка № 5

 $W_{3K15} = 0.067$ .

В результате получаем вектор приоритетов:

 $W_{3K1Y} = (0.207; 0.041; 0.369; 0.316; 0.067),$ 

где индекс 3 означает, что вектор приоритетов относится к третьему уровню иерархии критерия K1.

К 2 – Питательная ценность (Таблица 3.4);

Таблица 3.4– Матрица сравнения по критерию 2.

K2	A1	A2	A3	A4	A5	V <sub>K2Y</sub>	W <sub>3K2Y</sub>
A1	1	3	1/2	1/4	1/3	0.66	0.106
A2	1/3	1	1/3	1/6	1/4	0.341	0.055
A3	2	3	1	1/2	1/3	1	0.16
A4	4	6	2	1	1/2	1.888	0.303
A5	3	4	3	2	1	2.352	0.377
		6.241					

Определена относительная ценность каждого элемента.

Строка № 1

 $V_{K21} = 0.66$ ;

Строка № 2

 $V_{K22} = 0.341$ 

Строка № 3

 $V_{K23}=1$ ;

Строка № 4

 $V_{K24}=1.888;$ 

Строка № 5

 $V_{K25}=2.352.$ 

Проведена нормализация полученных чисел. Для этого определен нормирующий коэффициент  $\sum V_{\rm K2Y}$ .

$$\sum V_{K2Y} = V_{K21} + V_{K22} + V_{K23} + V_{K24} + V_{K25} = 6.241.$$

Найдена важность приоритетов  $W_{3K2Y}$ , для этого каждое из чисел  $V_{K2Y}$  разделено на  $\sum V_{K2Y}$ .

Строка № 1

 $W_{3K21}=0.106$ ;

Строка № 2

 $W_{3K22}=0.055$ ;

Строка № 3

 $W_{3K23}=0.16$ ;

Строка № 4

 $W_{3K24}=0.303$ ;

Строка № 5

 $W_{3K25}=0.377$ .

В результате получаем вектор приоритетов:

 $W_{3K2Y} = (0.106; 0.055; 0.16; 0.303; 0.377),$ 

где индекс 3 означает, что вектор приоритетов относится к третьему уровню иерархии критерия K2.

К 3 – Время приготовления (Таблица 3.5);

Таблица 3.5 – Матрица сравнения по критерию 3.

КЗ	A1	A2	A3	A4	A5	$V_{\rm K3Y}$	W <sub>3K3Y</sub>
A1	1	3	1/2	5	1/3	1.201	0.172
A2	1/3	1	1/4	2	1/5	0.506	0.072
A3	2	4	1	7	1/2	1.947	0.278
A4	1/5	1/2	1/7	1	1/9	0.276	0.039
A5	3	5	2	9	1	3.064	0.438
	•	6.994					

Определена относительная ценность каждого элемента.

Строка № 1

 $V_{K31}=1.201$ ;

Строка № 2

 $V_{K32}=0.506$ ;

Строка № 3

 $V_{K33}=1.947$ ;

Строка № 4

 $V_{K34}=0.276$ ;

Строка № 5

 $V_{K35}=3.064$ .

Проведена нормализация полученных чисел. Для этого определен нормирующий коэффициент  $\sum V_{\rm K3Y}$ .

$$\sum V_{K3Y} = V_{K31} + V_{K32} + V_{K33} + V_{K34} + V_{K35} = 6.994.$$

Найдена важность приоритетов  $W_{3K2Y}$ , для этого каждое из чисел  $V_{K2Y}$  разделено на  $\sum V_{K2Y}$ .

Строка № 1

 $W_{3K31}=0.172$ ;

Строка № 2

 $W_{3K32}=0.072$ ;

Строка № 3

 $W_{3K33}=0.278$ ;

Строка № 4

 $W_{3K34}=0.039;$ 

Строка № 5

 $W_{3K35} = 0.438$ .

В результате получаем вектор приоритетов:

 $W_{3K3Y} = (0.172; 0.072; 0.278; 0.039; 0.438),$ 

где индекс 3 означает, что вектор приоритетов относится к третьему уровню иерархии критерия K3.

К 4 – Доступность (Таблица 3.6);

Таблица 3.6- Матрица сравнения по критерию 4.

K4	A1	A2	A3	A4	A5	$V_{K4Y}$	W <sub>3K4Y</sub>
A1	1	5	1/6	1/7	5	0.901	0.108
A2	1/5	1	1/8	1/8	3	0.393	0.047
A3	6	8	1	1	9	3.366	0.402
A4	7	8	1	1	9	3.471	0.415
A5	1/5	1/3	1/9	1/9	1	0.242	0.029
		8.373					

Определена относительная ценность каждого элемента.

Строка № 1

 $V_{K41}=0.901$ ;

Строка № 2

 $V_{K42}=0.393;$ 

Строка № 3

 $V_{K43}=3.366$ ;

Строка № 4

 $V_{K44} = 3.471;$ 

Строка № 5

 $V_{K45}=0.242$ .

Проведена нормализация полученных чисел. Для этого определен нормирующий коэффициент  $\sum V_{\text{K4Y}}$ .

$$\sum V_{\rm K4Y} = V_{\rm K41} + V_{\rm K42} + V_{\rm K43} + V_{\rm K44} + V_{\rm K45} = 8.373.$$

Найдена важность приоритетов  $W_{3K4Y}$ , для этого каждое из чисел  $V_{K4Y}$  разделено на  $\sum V_{K4Y}$ .

Строка № 1

 $W_{3K41}=0.108$ ;

Строка № 2

 $W_{3K42}=0.047$ ;

Строка № 3

 $W_{3K43} = 0.402;$ 

Строка № 4

 $W_{3K44} = 0.415$ ;

Строка № 5

 $W_{3K45} = 0.029$ 

В результате получаем вектор приоритетов:

 $W_{3K4Y} = (0.108; 0.047; 0.402; 0.415; 0.029)$ 

где индекс 3 означает, что вектор приоритетов относится к третьему уровню иерархии критерия K4.

К 5 – Цена (Таблица 3.7).

Таблица 3.7– Матрица сравнения по критерию 5.

K5	A1	A2	A3	A4	A5	$V_{K5Y}$	W <sub>3K5Y</sub>
A1	1	2	5	1/3	4	1.679	0.243
A2	1/2	1	3	1/4	1/2	0.715	0.103
A3	1/5	1/3	1	1/7	1/6	0.276	0.04
A4	3	4	7	1	5	3.347	0.484
A5	1/4	2	6	1/5	1	0.903	0.13
		6.92					

Определена относительная ценность каждого элемента.

Строка № 1

 $V_{K51}$ = 1.679;

Строка № 2

 $V_{K52}=0.715$ ;

Строка № 3

 $V_{K53}=0.276$ ;

Строка № 4

 $V_{K54}=3.347$ ;

Строка № 5

 $V_{K55}=0.903$ .

Проведена нормализация полученных чисел. Для этого определен нормирующий коэффициент  $\sum V_{\text{K5Y}}$ .

```
\sum V_{K5Y} = V_{K51} + V_{K52} + V_{K53} + V_{K54} + V_{K55} = 6.92.
```

Найдена важность приоритетов  $W_{3K5Y}$ , для этого каждое из чисел  $V_{K5Y}$  разделено на  $\Sigma V_{K5Y}$ .

Строка № 1

 $W_{3K51}=0.243$ ;

Строка № 2

 $W_{3K52}=0.103$ ;

Строка № 3

 $W_{3K53} = 0.04$ ;

Строка № 4

 $W_{3K54} = 0.484$ ;

Строка № 5

 $W_{3K55} = 0.13$ .

В результате получаем вектор приоритетов:

 $W_{3K5Y} = (0.243; 0.103; 0.04; 0.484; 0.13),$ 

где индекс 3 означает, что вектор приоритетов относится к третьему уровню иерархии критерия K5.

## 3.6 Согласованность локальных приоритетов

Любая матрица суждений в общем случае не согласована, так как суждения отражают субъективные мнения ЛПР, а сравнение элементов, которые имеют количественные эквиваленты, может быть несогласованным из-за присутствия погрешности при проведении измерений. Совершенной согласованности парных сравнений даже в идеальном случае на практике достичь трудно. Нужен способ оценки степени согласованности при решении конкретной задачи.

Метод анализа иерархий дает возможность провести такую оценку.

Вместе с матрицей парных сравнений есть мера оценки степени отклонения от согласованности. Когда такие отклонения превышают

установленные пределы тем, кто проводит решение задачи, необходимо их пересмотреть.

В таблице приведены средние значения индекса случайной согласованности (СИ) для случайных матриц суждений разного порядка.

В нашей задаче размерность матрицы n=5, тогда среднее значение индекса **случайной согласованности** СИ = 1,12.

Определены индекс согласованности и отношение согласованности для матрицы «Выбор оптимального завтрака» (Таблица 3.8).

Цель	K 1	K 2	К3	K 4	K 5	$W_{2i}$
K 1	1	2	1/2	1/3	3	0.17
K 2	1/2	1	1/3	1/4	1	0.09
К3	2	3	1	1/2	2	0.244
K 4	3	4	2	1	3	0.4
K 5	1/3	1	1/2	1/3	1	0.096

Определена сумма каждого столбца матрицы суждений.

 $S_1 = 6.833$ ;

 $S_2=11$ ;

 $S_3 = 4.333$ ;

 $S_4 = 2.417$ ;

 $S_5 = 10$ .

Полученный результат умножен на компоненту нормализованного вектора приоритетов, т.е. сумму суждений первого столбца на первую компоненту, сумму суждений второго столбца - на вторую и т.д.

 $P_1 = S_1 \times W_{21} = 1.163;$ 

 $P_2 = S_2 \times W_{22} = 0.992$ ;

 $P_3 = S_3 \times W_{23} = 1.056$ ;

 $P_4 = S_4 \times W_{24} = 0.968;$ 

 $P_5 = S_5 \times W_{25} = 0.955$ .

Сумма чисел Рј отражает пропорциональность предпочтений, чем ближе эта величина к п (числу объектов и видов действия в матрице парных сравнений), тем более согласованны суждения.

$$\lambda_{\text{max}} = P_1 + P_2 + P_3 + P_4 + P_5 = 5.134.$$

Отклонение от согласованности выражается индексом согласованности.

$$MC = (\lambda_{max} - n)/(n - 1) = 0.033.$$

Отношение индекса согласованности ИС к среднему значению случайного индекса согласованности СИ называется **отношением согласованности** ОС.

$$OC = NC/CN = 0.03$$

Значение ОС меньше или равное 0.10 считается приемлемым, значит матрица «Выбор лучшего автомобиля» согласована.

Определнены индекс согласованности и отношение согласованности для матрицы K 1 – Калорийность (Таблица 3.9).

Таблица 3.9 – Матрица сравнения по критерию 1.

K1	A1	A2	A3	A4	A5	W <sub>3K1Y</sub>
A1	1	7	1/3	1/2	5	0.207
A2	1/7	1	1/7	1/6	1/2	0.041
A3	3	7	1	1	5	0.369
A4	2	6	1	1	4	0.316
A5	1/5	2	1/5	1/4	1	0.067

Определяется сумма каждого столбца матрицы суждений.

$$S_{1K1} = 6.343$$
;

 $S_{2 \text{ K1}} = 23;$ 

 $S_{3 K1} = 2.676$ ;

 $S_{4 \text{ K1}} = 2.917$ ;

 $S_{5 \text{ K1}} = 15.5.$ 

Затем полученный результат умножен на компоненту нормализованного вектора приоритетов.

$$P_{1 \text{ K1}} = S_{1} \times W_{3 \text{K11}} = 1.315;$$

$$P_{2 K1} = S_{2 X} W_{3K12} = 0.936;$$

$$P_{3 K1} = S_{3 X} W_{3K13} = 0.989;$$

$$P_{4 \text{ K1}} = S_{1 \text{ X}} W_{3 \text{K14}} = 0.921;$$

$$P_{5 \text{ K1}} = S_{1} \times W_{3 \text{K15}} = 1.033.$$

Найдена пропорциональность предпочтений.

$$\lambda_{\text{max K1}} = P_{1\text{K1}} + P_{2\text{K1}} + P_{3\text{K1}} + P_{4\text{K1}} + P_{5\text{K1}} = 5.193.$$

Отклонение от согласованности выражается индексом согласованности.

$$MC_{K1} = (\lambda_{max K1} - n)/(n - 1) = 0.048$$
.

Найдено отношение согласованности ОС.

$$OC_{K1} = ИC/CИ = 0.043.$$

Значение ОС меньше или равное 0.10 считается приемлемым, значит матрица К 1 (цена дня проживания) согласована.

Определены индекс согласованности и отношение согласованности для матрицы K 2 – Питательная ценность (Таблица 3.10).

Таблица 3.10 – Матрица сравнения по критерию 2.

K2	A1	A2	A3	A4	A5	W <sub>3K2Y</sub>
A1	1	3	1/2	1/4	1/3	0.106
A2	1/3	1	1/3	1/6	1/4	0.055
A3	2	3	1	1/2	1/3	0.16
A4	4	6	2	1	1/2	0.303
A5	3	4	3	2	1	0.377

Определена сумма каждого столбца матрицы суждений.

$$S_{1K2} = 10.333;$$

$$S_{2 K2} = 17;$$

 $S_{3 \text{ K2}} = 6.833$ ;

$$S_{4 \text{ K2}} = 3.917$$
;

$$S_{5 \text{ K2}} = 2.417.$$

Затем полученный результат умножен на компоненту нормализованного вектора приоритетов.

$$P_{1 \text{ K2}} = S_{1} \times W_{3 \text{ K21}} = 1.092;$$

$$P_{2 K2} = S_{2 X} W_{3 K22} = 0.93;$$

$$P_{3 K2} = S_3 x W_{3 K23} = 1.095;$$

$$P_{4 \text{ K2}} = S_{4 \text{ X}} W_{3 \text{ K24}} = 1.185;$$

$$P_{5 \text{ K2}} = S_{5 \text{ X}} W_{3 \text{ K25}} = 0.911.$$

Найдена пропорциональность предпочтений.

$$\lambda_{\text{max K2}} = P_{1\text{K2}} + P_{2\text{K2}} + P_{3\text{K2}} + P_{4\text{K2}} + P_{5\text{K2}} = 5.212.$$

Отклонение от согласованности выражается индексом согласованности.

$$MC_{K2} = (\lambda_{max K2} - n)/(n - 1) = 0.053.$$

Найдено отношение согласованности ОС.

$$OC_{K2} = HC/CH = 0.047.$$

Значение ОС меньше или равное 0.10 считается приемлемым, значит матрица К 2 (количество звезд) согласована.

Определены индекс согласованности и отношение согласованности для матрицы K 3 – Время приготовления (Таблица 3.11).

Таблица 3.11 – Матрица сравнения по критерию 3.

КЗ	A1	A2	A3	A4	A5	W <sub>3K3Y</sub>
A1	1	3	1/2	5	1/3	0.172
A2	1/3	1	1/4	2	1/5	0.072
A3	2	4	1	7	1/2	0.278
A4	1/5	1/2	1/7	1	1/9	0.039
A5	3	5	2	9	1	0.438

Определена сумма каждого столбца матрицы суждений.

$$S_{1K3} = 6.533;$$

$$S_{2 \text{ K3}} = 13.5$$
;

$$S_{3 \text{ K3}} = 3.893$$
;

$$S_{4 \text{ K3}} = 24$$
;

$$S_{5 \text{ K3}} = 2.144.$$

Затем полученный результат умножен на компоненту нормализованного вектора приоритетов.

$$P_{1 \text{ K3}} = S_{1} \times W_{3 \text{ K31}} = 1.122;$$

$$P_{2 \text{ K3}} = S_{2 \text{ X}} W_{3 \text{ K32}} = 0.978;$$

$$P_{3 \text{ K3}} = S_{3 \text{ X}} W_{3 \text{ K33}} = 1.084;$$

$$P_{4 \text{ K3}} = S_{4 \text{ X}} W_{3 \text{ K34}} = 0.945;$$

$$P_{5 \text{ K3}} = S_{5 \text{ X}} W_{3 \text{ K35}} = 0.939.$$

Найдем пропорциональность предпочтений.

$$\lambda_{\text{max K3}} = P_{1\text{K3}} + P_{2\text{K3}} + P_{3\text{K3}} + P_{4\text{K3}} + P_{5\text{K3}} = 5.068.$$

Отклонение от согласованности выражается индексом согласованности.

ИС 
$$_{K3} = (\lambda_{max K3} - n)/(n - 1) = 0.017$$
.

Найдено отношение согласованности ОС.

$$OC_{K3} = ИC/CИ = 0.015.$$

Значение ОС меньше или равное 0.10 считается приемлемым, значит матрица К 3 (Время приготовления) согласована.

Определены индекс согласованности и отношение согласованности для матрицы K 4 – Доступность (Таблица 3.12).

Таблица 3.12 – Матрица сравнения по критерию 4.

K4	A1	A2	A3	A4	A5	W <sub>3K4Y</sub>
A1	1	5	1/6	1/7	5	0.108
A2	1/5	1	1/8	1/8	3	0.047
A3	6	8	1	1	9	0.402
A4	7	8	1	1	9	0.415
A5	1/5	1/3	1/9	1/9	1	0.029

Определена сумма каждого столбца матрицы суждений.

$$S_{1K4} = 14.4;$$

$$S_{2K4} = 22.333$$
;

$$S_{3K4} = 2.403$$
;

$$S_{4K4} = 2.379;$$

$$S_{5K4} = 27$$
.

Затем полученный результат умножен на компоненту нормализованного вектора приоритетов.

$$P_{1K4} = S_1 \times W_{3K41} = 1.55;$$

$$P_{2K4} = S_2 \times W_{3K42} = 1.048$$
;

$$P_{3K4} = S_3 x W_{3K43} = 0.966;$$

$$P_{4K4} = S_4 \times W_{3K44} = 0.986$$
;

$$P_{5K4} = S_5 \times W_{3K45} = 0.779$$
.

Найдена пропорциональность предпочтений.

$$\lambda_{\text{max K4}} = P_{1\text{K4}} + P_{2\text{K4}} + P_{3\text{K4}} + P_{4\text{K4}} + P_{5\text{K4}} = 5.33.$$

Отклонение от согласованности выражается индексом согласованности.

ИС 
$$_{K4} = (\lambda_{max K4} - n)/(n - 1) = 0.082.$$

Найдено отношение согласованности ОС.

$$OC_{K4} = UC/CU = 0.074$$
.

Значение ОС меньше или равное 0,10 считается приемлемым, значит матрица К 4 (Доступность) согласована.

Определены индекс согласованности и отношение согласованности для матрицы K 5 – Цена (Таблица 3.13).

Таблица 3.13 – Матрица сравнения по критерию 5.

K5	A1	A2	A3	A4	<b>A</b> 5	W <sub>3K5Y</sub>
A1	1	2	5	1/3	4	0.243
A2	1/2	1	3	1/4	1/2	0.103
A3	1/5	1/3	1	1/7	1/6	0.04
A4	3	4	7	1	5	0.484
A5	1/4	2	6	1/5	1	0.13

Определена сумма каждого столбца матрицы суждений.

$$S_{1K5} = 4.95$$
;

$$S_{2K5} = 9.333;$$

 $S_{3K5} = 22;$ 

 $S_{4K5} = 1.926$ ;

 $S_{5K5} = 10.667$ .

Затем полученный результат умножен на компоненту нормализованного вектора приоритетов.

 $P_{1K5} = S_{1} \times W_{3 K41} = 1.201;$ 

 $P_{2K5} = S_2 \times W_{3 K42} = 0.965$ ;

 $P_{3K5} = S_3 \times W_{3 K43} = 0.876;$ 

 $P_{4K5} = S_1 \times W_{3 K44} = 0.932;$ 

 $P_{5K5} = S_1 \times W_{3 K45} = 1.392.$ 

Найдена пропорциональность предпочтений.

$$\lambda_{\text{max K5}} = P_{1\text{K5}} + P_{2\text{K5}} + P_{3\text{K5}} + P_{4\text{K5}} + P_{5\text{K5}} = 5.365.$$

Отклонение от согласованности выражается индексом согласованности.

$$MC_{K5} = (\lambda_{max K5} - n)/(n - 1) = 0.091$$
.

Найдено отношение согласованности ОС.

$$OC_{K5} = ИC/CИ = 0.082.$$

Значение ОС меньше или равное 0,10 считается приемлемым, значит матрица К 5 (Цена) согласована.

## 3.7 Синтез альтернатив

Векторы приоритетов и отношения согласованности определяются для всех матриц суждений, начиная со второго уровня.

Для определения приоритетов альтернатив локальные приоритеты умножены на приоритет соответствующего критерия на высшем уровне и найдены суммы по каждому элементу в соответствии с критериями, на которые воздействует этот элемент.

$$W_{2i} = (0.17, 0.09, 0.244, 0.4, 0.096);$$

$$W_{3K1Y} = (0.207, 0.041, 0.369, 0.316, 0.067);$$

 $W_{3K2Y} = (0.106, 0.055, 0.16, 0.303, 0.377);$ 

 $W_{3K3Y} = (0.172, 0.072, 0.278, 0.039, 0.438);$ 

 $W_{3K4Y} = (0.108 \ 0.047 \ 0.402 \ 0.415 \ 0.029);$ 

 $W_{3K5Y} = (0.243, 0.103, 0.04, 0.484, 0.13).$ 

Приоритеты альтернатив получены следующим образом:

$$W_1 = W_{21} \times W_{3K11} + W_{22} \times W_{3K21} + W_{23} \times W_{3K31} + W_{24} \times W_{3K41} + W_{25} \times W_{3K51} =$$
.

$$W_2 = W_{21} \times W_{3K12} + W_{22} \times W_{3K22} + W_{23} \times W_{3K32} + W_{24} \times W_{3K42} + W_{25} \times W_{3K52} =$$

$$W_3 = W_{21} \times W_{3K13} + W_{22} \times W_{3K23} + W_{23} \times W_{3K33} + W_{24} \times W_{3K43} + W_{25} \times W_{3K53} = W_4 = W_{31} \times W_{31} + W_{32} \times W_{31} + W_{32}$$

$$W_{21} \times W_{3K14} + W_{22} \times W_{3K24} + W_{23} \times W_{3K34} + W_{24} \times W_{3K44} + W_{25} \times W_{3K54} =$$
.

$$W_5 = W_{21} \times W_{3K15} + W_{22} \times W_{3K25} + W_{23} \times W_{3K35} + W_{24} \times W_{3K45} + W_{25} \times W_{3K55} =$$

Таким образом, приоритеты альтернатив равны:

- 1. альтернатива  $A1 W_1$  приоритет равен =0.262;
- 2. альтернатива A2  $W_2$  приоритет равен =0.219;
- 3. альтернатива A3  $W_3$  приоритет равен =0.161;
- 4. альтернатива  $A4 W_4$  приоритет равен =0.289;
- 5. альтернатива  $A5 W_5$  приоритет равен = 0.266

#### 3.8 Вывод

Наиболее оптимальным выбором по методу МАИ получается А4 с приоритетом 0.289.

## 3.9 Результаты работы программы

Результаты работы программы, реализующей метод анализа иерархий, приведены на Рисунке 3.2.

#### Результат:

A1: 0.262

A2: 0.219

A3: 0.161

A4: 0.289

A5: 0.266

Рисунок 3.2 – Вывод программы

### 3.10 Выводы по разделу

Сначала были выбраны альтернативы и критерии, установлены приоритеты критериев. Далее был произведен синтез приоритетов для цели и для критериев, затем проверил согласованность локальных приоритетов и в конце был произведен синтез альтернатив и выбор лучшей/лучших.

МАИ хорош тем, что позволяет качественно и подробно сравнить объекты по выбранным критериям с установленными приоритетами.

Основной минус в трудоемкости процесса.

# 4 ГРАФИЧЕСКИЙ МЕТОД

#### 4.1 Введение

**Линейное программирование** - это способ поиска оптимального решения задачи, где целью является линейная функция, а условия задачи ограничены системой линейных равенств и неравенств.

В рамках линейного программирования существуют различные классы задач, для которых разработаны специальные методы решения, отличающиеся от общих методов. Один из таких классов задач - транспортные задачи, которые возникли как отдельное направление в линейном программировании.

Если целью задачи является поиск экстремума линейных функций, то это задача линейного программирования. Если хотя бы одна из функций не является линейной, то это уже задача нелинейного программирования.

**Нелинейное программирование** - это способ решения задач, где как целевая функция, так и условия ограничений задачи являются нелинейными. Задача линейного программирования -состоит в нахождении минимума (или максимума) линейной функции при линейных ограничениях.

Какие задачи решают при помощи методов линейного программирования:

- ▲ задача об оптимальном использовании ресурсов при производственном планировании;
  - ▲ задача о смесях (планирование состава продукции);
- ▲ задача о нахождении оптимальной комбинации различных видов продукции для хранения на складах (управление товарно-материальными запасами или "задача о рюкзаке");
- ▲ транспортные задачи (анализ размещения предприятия, перемещение грузов.

#### 4.2 Постановка задачи

Решить задачу линейного программирования с двумя переменными графическим методом.

## 4.3 Данные индивидуального варианта

$$f(x) = -2x_1 + x_2 \rightarrow min/max$$

$$\begin{cases} 4x_1 - x_2 \ge -4 \\ 2x_1 + 3x_2 \le 12 \\ 5x_1 - 3x_2 \le 15 \\ x_1, x_2 \ge 0 \end{cases}$$

### 4.4 Подготовка данных

В среде Microsoft Excel добавим 4 столбца:

- 1.  $x_1$  значения от 0 до 5 с шагом 0,5;
- 2.  $x_2$ =4+4 $x_1$  значения ограничения  $(4x_1-x_2 \ge -4)$ ;
- 3.  $x_2 = \frac{12 2x_1}{3}$  значения ограничения  $(2x_1 + 3x_2 \le 12)$ ;
- 4.  $x_2 = \frac{5x_1 15}{3}$  значения ограничения  $(5x_1 3x_2 \le 15)$ ;
- 5.  $x_2 = 2 x_1$  значения целевой функции при условии f(x) = 0.

Таблица 4.1 – Данные для графика

x1	$x_2 = 4 + 4x_1$	$x_2 = \frac{12 - 2x_1}{3}$	$x_2 = \frac{5x_1 - 15}{3}$	$x_2 = 2 x_1$
0	4	4	-5	0
0,5	6	3,67	-4,17	1
1	8	3,33	-3,33	2
1,5	10	3	-2,5	3
2	12	2,67	-1,67	4

Продолжение Таблицы 4.1

11pooonsicenae 1a	011010701 112			
2,5	14	2,33	-0,83	5
3	16	2	0	6
3,5	18	1,67	0,83	7
4	20	1,33	1,67	8
4,5	22	1	2,5	9
5	24	0,67	3,33	10

## 4.5 Построение графика

Выделим таблицу подготовленных данных и построим гладкий график. Произведем настройку шага координатной оси х1 и получим следующий график (Рисунок 4.1)

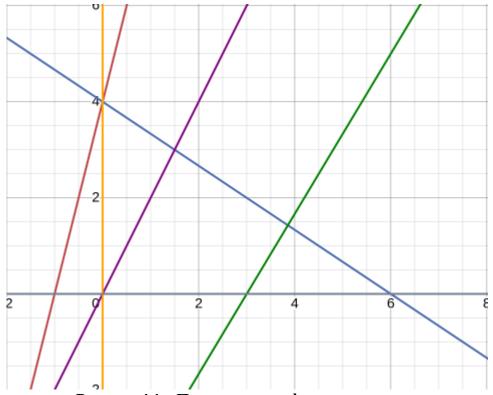


Рисунок 4.1 – Построение графиков по данным

#### 4.6 Выделение области допустимых решений

Чтобы определить форму ОДР надо рассмотреть каждую ИЗ построенных прямых ПО отдельности И, заменив мысленно соответствующем уравнении знак равенства на исходное неравенство, определить, с какой стороны от рассматриваемой прямой лежит ОДР. Для этого необходимо решить соответствующее неравенство относительно точки (0,0). Если неравенство истинно, то ОДР лежит в полуплоскости, которой принадлежит точка (0,0), если ложно – то в полуплоскости, которая не содержит точку (0,0). ОДР будет являться областью пересечения всех полуплоскостей, задаваемых неравенствами-ограничителями.

В результате получим область допустимых решений, представленную на Рисунке 4.2.

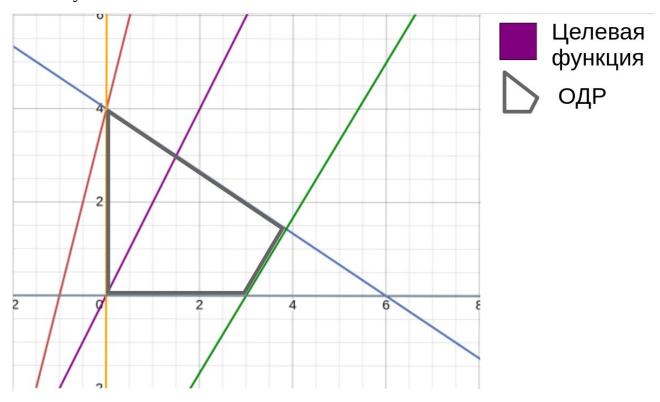


Рисунок 4.2 – Выделение области допустимых решений

## 4.7 Максимум функции

Для нахождения максимума функции найдем её градиент по формуле 1.1:

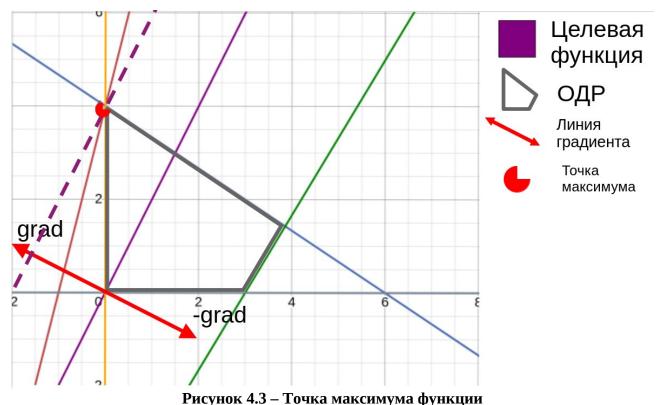
$$\overline{gradf(x)} = \left\{ \frac{df(x)}{dx_1}, \frac{df(x)}{dx_2} \right\}$$
 (1.1)

Для нахождения минимума функции найдем её градиент по формуле 1.1:

$$-\overline{gradf(x)} = \left\{ \frac{-df(x)}{dx_1}, -\frac{df(x)}{dx_2} \right\}$$
 (1.2)

Градиент функции будет равен {-2, 1}, а антиградиент функции будет равен {2, -1}. Изобразим эти вектора на графике (Рисунок 4.3).

Теперь начинаем мысленно сдвигать прямую целевой функции в направлении градиента, и определяем последнюю точку ОДР, которая лежит на пути прямой. Найдем её координаты:



В результате получим точку с координатами (0, 4). Найдем значение функции в этой точке.

Подставив координаты найденных точек (максимума) в систему уравнения и убедимся, что точки принадлежать к области ОДР:

$$\begin{vmatrix}
-4 \ge -4 \\
12 \le 12 \\
-12 \le 15 \\
0, 4 \ge 0
\end{vmatrix}$$

Получим значение равное F(x)max = 4.

## 4.8 Минимум функции

Для нахождения минимума функции будем перемещать прямую в сторону антиградиента. Отметим на графике найденную точку (Рисунок 4.4).

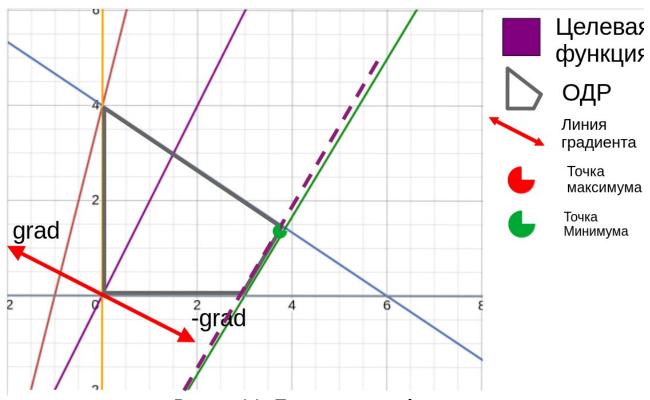


Рисунок 4.4 – Точка минимума функции

Получаем точку на пересечении двух прямых, найдем ее при помощи системы.

В результате получим точку с координатами (27/7, 10/7). Найдем значение функции в этой точке.

Подставив координаты найденных точек (минимума) в систему уравнения и убедимся, что точки принадлежать к области ОДР:

$$\begin{vmatrix}
14 \ge -4 \\
12 \le 12 \\
15 \le 15
\end{vmatrix}$$

$$\frac{27}{10}, \frac{10}{7} \ge 0$$

Получим результат F(x)min = -6,28.

Ответ:

F(x)max = 4.

F(x)min = -6,28

## 4.9 Выводы по разделу

В excel была оформлена матрица. При помощи сайта Mathway и paint проводилась визуализации, выделение ОДР, градиента и антиградиента, точек минимума и максимума, также проверил что точки принадлежат системе уравнений.

# 5 СИМПЛЕКСНЫЙ МЕТОД

#### 5.1 Введение

Симплексный метод — это алгоритм для решения задач линейного программирования, которые включают в себя максимизацию или минимизацию линейной функции при ограничениях в виде линейных неравенств. Этот метод был разработан Джорджем Данцигом в 1947 году и является одним из наиболее широко используемых методов оптимизации.

Принцип работы симплексного метода начинается с математической модели. Задача линейного программирования формулируется в виде целевой функции и системы ограничений. Например: максимизировать целевую функцию при ограничениях, заданных системой линейных неравенств.

Преимущества симплексного метода включают гарантированное нахождение оптимального решения, если оно существует, и возможность применения к большим задачам благодаря эффективным алгоритмам. Ограничения метода включают возможные проблемы с вырожденными решениями, что может привести к увеличению числа итераций, и сложности с задачами, содержащими большое количество переменных и ограничений без предварительной обработки данных.

## 5.2 Постановка задачи

Таблица 5.1 Исходные данные задачи.

Ресурсы	Нормы	Запасы	Ресурсы	Нормы	Запасы
	расхода	ресурсов, ед.		расхода	ресурсов,
	сырья на			сырья на	ед.
	ед.			ед.	
	продукции			продукции,	
	, ед.			ед.	
	A	В	С	D	

Продолжение Таблицы 5.1

прооблясние тиблицы 5.1							
Ι	2	1	0,5	4	3400		
II	1	5	3	0	1200		
III	3	0	6	1	3000		
Прибыль от единицы			7,5	3	6		
продукции, ден. ед.							

## 5.3 Математическая модель задачи

Пусть x1 – тип продукции A, x2 –тип продукции B, x3 –тип продукции C,

x4 — тип продукции D. Прибыль от продажи продукции составит 7,5x1 + 3x2 + 6x3 + 12x4, прибыль требуется максимизировать.

Ограничения задачи:

$$\begin{cases} 2x1+x2+0,5x3+4x4 \le 3400 \\ x1+5x2+3x3 \le 1200 \\ 3x1+6x3+x4 \le 3000 \end{cases}$$

Таким образом, переходим к задаче линейного программирования:

$$f(x)=7,5 \times 1+3 \times 2+6 \times 3+12 \times 4 \rightarrow max$$

$$\begin{cases} 2x 1+x 2+0,5 \times 3+4 \times 4 \leq 3400 \\ x 1+5 \times 2+3 \times 3 \leq 1200 \\ 3x 1+6 \times 3+x 4 \leq 3000 \\ xi \geq 0, 1 \leq i \leq 4 \end{cases}$$

Приведем задачу к канонической форме. Для этого в левые части ограничений вводим дополнительные переменные:  $x5 \ge 0$ ,  $x6 \ge 0$ ,  $x7 \ge 0$ . Эти переменные выбираются так, чтобы они обращали неравенства в равенства.

$$\begin{cases} 2x1+x2+0.5x3+4x4+x5=3400\\ x1+5x2+3x3+x6=1200\\ 3x1+6x3+x4+x7=3000\\ xi \ge 0.1 \le i \le 7 \end{cases}$$

$$f(x)=7.5x1+3x2+6x3+12x4+0x5+0x6+0x7$$

Построим начальную симплекс-таблицу. Запишем систему в векторной форме:

$$A1x1+A2x2+A3x3+A4x4+A5x5+A6x6+A7x7=A0$$

$$A1=\begin{pmatrix} 2\\1\\3 \end{pmatrix}, A2=\begin{pmatrix} 1\\5\\0 \end{pmatrix}, A3=\begin{pmatrix} 0.5\\3\\6 \end{pmatrix}, A4=\begin{pmatrix} 4\\0\\1 \end{pmatrix}, A5=\begin{pmatrix} 1\\0\\0 \end{pmatrix}, A6=\begin{pmatrix} 0\\1\\0 \end{pmatrix}, A7=\begin{pmatrix} 0\\0\\1 \end{pmatrix}$$

$$A0=\begin{pmatrix} 3400\\1200\\3000 \end{pmatrix}$$

Векторы A5, A6, A7 являются линейно независимыми единичными векторами 3x-мерного пространства и образуют базис этого пространства.

Поэтому за базисные переменные выбираем переменные x5, x6, x7. Небазисными переменными являются x1, x2, x3, x4. Разложение позволяет найти первое базисное допустимое решение.

Для этого свободные переменные x1, x2, x3, x4 приравниваем нулю. В результате получим разложение

$$A5x5+A6x6+A7x7=A0$$

Которому соответствует первоначальный опорный план

$$x^{0} = (x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7) = (0,0,0,0,3400,1200,3000)$$
  
 $f(x^{(0)}) = 0.$ 

Для проверки плана  $x^{(0)}$  на оптимальность построим первую симплекстаблицу. Введем в рассмотрение вектор коэффициентов целевой функции при базисных переменных.

$$\overline{C_B} = (c5, c6, c7)^T = (0, 0, 0)^T$$
.

В левый столбец Таблицы 5.2 запишем переменные x5, x6, x7образующие базис, в верхней строке – небазисные переменные x1, x2, x3, x4. В строке  $c_i$  запишем коэффициенты целевой функции, соответствующие небазисным переменным c1 = 15/2, c2 = 3, c3 = 6, c4 = 12. В столбце  $\overline{C_B}$ запишем коэффициенты целевой функции, соответствующие базисным Столбец, определяемый переменной переменным x1. состоит коэффициентов вектора  $\overline{A}_1$ . Аналогично, столбец, определяемый переменной x2, состоит из коэффициентов вектора  $\overline{A}_2$ . И столбец, определяемый переменной x3 состоит из коэффициентов вектора  $\overline{A_3}$  . Аналогично столбец x4. Крайний правый столбец заполняется элементами столбца  $\overline{A_0}$ , в нем же в результате вычислений получаем оптимальный план.

Заполнение f-строки (Таблица 1.3). Найдем относительные оценки  $\Delta 1$ ,  $\Delta 2$ ,  $\Delta 3$  и значение целевой функции Q.

$$\begin{split} \Delta_1 = & (\overline{C_B}*\overline{A_1}) - c_1 = 0*2 + 0*1 + 0*3 - 15/2 = -15/2; \\ \Delta_2 = & (\overline{C_B}*\overline{A_2}) - c_2 = 0*1 + 0*5 + 0*0 - 3 = -3; \\ \Delta_3 = & (\overline{C_B}*\overline{A_3}) - c_3 = -6; \\ \Delta_4 = & (\overline{C_B}*\overline{A_3}) - c_3 = -12; \\ Q = & (\overline{C_B}*\overline{A_0}) = 0*3400 + 0*1200 + 0*3000 = 0. \end{split}$$

Таблица 5.2 – Начальная симплекс-таблица задачи о максимальном доходеS

	Cj	15/2	3	6	12	
$\overline{C_B}$		X1	X2	Х3	X4	$\overline{A_0}$
0	X5	2	1	1/2	4	3400

0	X6	1	5	3	0	1200
0	X7	3	0	6	1	3000
	f	-15/2	-3	-6	-12	0
		$\Delta_1$	$\Delta_2$	$\Delta_3$		Q

Таблица 5.3 – Заполнение f-строки

	Cj	15/2	3	6	12		
$\overline{C_B}$		X1	X 2	Х3	X4	$\overline{A_0}$	
0	X5	2	1	1/2	4	3400	3400/4 = 850 min
0	X6	1	5	3	0	1200	не имеет смысла
0	X7	3	0	6	1	3000	0 3000/1 = 3000
	f	-15/2	-3	-6	- 12	0	
		$\Delta_1$	$\Delta_2$	$\Delta_3$	Δ4	Q	

Для оптимальности опорного решения в задаче на максимум требуется выполнение неотрицательности всех относительных оценок  $\Delta i \geq 0$ . Так как оценки  $\Delta 1 = -15/2$ ,  $\Delta 2 = -3$  и  $\Delta 3 = -6$ ,  $\Delta 4 = -12$  в f-строке отрицательны, то это свидетельствуют о возможности улучшения полученного решения. Наибольшая по модулю отрицательная оценка  $\Delta 4 = -12$ . В базис будет включена соответствующая ей небазисная переменная x3. Составим отношения свободных членов к положительным элементам разрешающего столбца. Данные отношения приведены справа от таблицы. Наименьшему частному соответствует строка с переменной x5. Эта переменная исключается из базиса. В Таблице 5.3 разрешающий столбец и разрешающая строка выделены. Разрешающим элементом является число a13 = 4.

Далее построим новую симплекс-таблицу. Ниже поэтапно демонстрируется процесс заполнения новой симплекс-таблицы (Таблицы 5.4).

Таблица 5.4 – Новая симплекс-таблица

	Cj	15/2	3	6	0	
$\overline{C_B}$		X1	X2	Х3	X5	$\overline{A_0}$
12	X4				1/4	
0	X6					
0	X7					
	f					
		$\Delta_1$	$\Delta_2$	$\Delta_3$		

В Таблице 1.4 переменные x4 и x5 меняются местами вместе с коэффициентами cj. Разрешающий элемент заменяется на обратный. В Таблице 5.5 элементы разрешающей строки делятся на разрешающий элемент. Элементы разрешающего столбца делятся на разрешающий элемент и меняют знак.

Таблица 5.5 – Симплекс преобразования

	Cj	15/2	3	6	0	
$\overline{C_{\scriptscriptstyle B}}$		X1	X2	Х3	X5	$\overline{A_0}$
12	X4	1/2	1/4	1/8	1/4	850
0	X6				0	
0	X7				-1/4	
	f				3	
		$\Delta_1$	$\Delta_2$	$\Delta_3$		Q

Таблица 5.6 – Итерация 0

	Cj	15/2	3	6	0		
$\overline{C_B}$		X1	X2	Х3	X5	$\overline{A_0}$	
12	X4	1/2	1/4	1/8	1/4	850	6800
0	X6	1	5	3	0	1200	400
0	X7	5/2	-1/4	47/8	-1/4	2150	365,957
							min
	f	-3/2	0	-9/2	3	10200	
		$\Delta_1$	$\Delta_2$	$\Delta_3$		Q	

Остальные элементы (Таблица 5.6) рассчитываются по «правилу прямоугольника».

$$a_{21} = \frac{(1*4) - (2*0)}{4} = 1; a_{22} = \frac{(5*4) - (2*0)}{4} = 5;$$

$$a_{23} = \frac{(3*4) - \left(\frac{1}{2}*0\right)}{4} = 3; a_{25} = \frac{(1200*4) - (3400*0)}{4} = 1200;$$

$$a_{31} = 5/2; a_{32} = -1/4; a_{33} = 47/8;$$

$$a_{35} = 2150; \Delta_{1} = -3/2; \Delta_{2} = 0;$$

$$\Delta_{2} = -9/2;$$

Базисное решение, которое дает последняя таблица

$$x^{(0)} = (x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7) = (0, 0, 0, 850, 0, 1200, 2150)$$
  
 $f(x^{(0)}) = (\overline{C_B} * \overline{A_0}) = 12 * 850 + 0 * 1200 + 0 * 2150 = 10200.$ 

Это решение не является оптимальным, так как в f-строке имеются отрицательные оценки  $\Delta 1, \, \Delta 3.$ 

Выполняем следующую итерацию до тех пор пока в таблице f-строка не будет отрицательных оценок  $\Delta 1, \Delta 2, \Delta 3$ .

Таблица 5.7 – Итерация 1

	Cj	15/2	3	0	0	
$\overline{C_{\scriptscriptstyle B}}$		X1	X2	X7	X5	$\overline{A_0}$
12	X4	21/47	12/47	-1/47	12/47	37800/47
0	X6	-13/47	241/47	-24/47	6/47	4800/47
6	Х3	20/47	-2/47	8/47	-2/47	17200/47
	f	39/94	-9/47	36/47	132/47	556800/47
		$\Delta_1$	$\Delta_2$	$\Delta_3$		Q

Подставляем базисное решение, которое дает последняя таблица

$$x^{(1)} = (x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7) = (0, 0, 17200/47, 37800/47, 0, 4800/47, 0),$$

Где п – количество итераций

$$f(x^{(1)}) = (\overline{C_B} * \overline{A_0}) = 12 * 37800/47 + 6 * 17200/47 = 11846,808$$

Это решение не является оптимальным, так как в f-строке имеются отрицательные оценки  $\Delta 2$ .

Выполняем следующую итерацию до тех пор пока в таблице f-строка не будет отрицательных оценок  $\Delta 1, \Delta 2, \Delta 3$ .

Таблица 5.7 – Итерация 2

	Cj	15/2	0	0	0	
$\overline{C_B}$		X1	X6	X7	X5	$\overline{A_0}$
12	X4	111/241	-12/241	1/241	60/241	192600/241
3	X2	-13/241	47/241	-24/241	6/241	4800/241
6	Х3	102/241	2/241	40/241	-10/241	88400/241
	f	195/482	9/241	180/241	678/241	2856000/241
		$\Delta_1$	$\Delta_2$	$\Delta_3$		Q

Подставляем базисное решение, которое дает последняя таблица

$$x^{(2)} = (x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7) = (0,4800/241,88400/241,88400/241,0,0,0),$$

Где n – количество итераций

$$f(x^{(2)}) = (\overline{C_B} * \overline{A_0}) = 12 * 192600/241 + 3 * 4800/241 + 6 * 88400/241 = 11850.622$$

Проверим решение по «правилу прямоугольника».

$$f_{max} = Q = (\overline{C_B} * \overline{A_0}) = 2856000/241$$

Таким образом, фабрика должна выпускать в течении недели x2 = 4800/241 продукции типа B, x3 = 88400/241 продукции типа C и x4 = 192600/241 продукции типа D .Тогда фабрика получит максимальный доход от продажи 11850.622.

### 5.6 Выводы по разделу

Алгоритм симплекс метода заключается в составлении новых таблиц с помощью процедуры повторяющихся расчетов итераций до тех пор, пока не будет получено оптимальное решение задачи, либо сделан вывод о неразрешимости поставленной задачи.

Задача была переведена в каноническую форму линейного программирования с добавлением дополнительных переменных для преобразования неравенств в равенства.

С использованием начальной симплекс-таблицы было найдено первое базисное допустимое решение, которое затем подверглось проверке на Ha оптимальность. основе относительных оценок И процедуры было повторяющихся симплекс-метода расчетов В рамках продемонстрировано, как происходит переход к новому базисному решению, улучшая значение целевой функции.

После нескольких итераций, было достигнуто оптимальное решение задачи, гарантирующее максимальную прибыль при данных ограничениях.

## **ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

В ходе выполнения данной курсовой работы были рассмотрены три метода многокритериальной оптимизации: метод Парето и его оптимизационные варианты, метод Электра II и метод анализа иерархий.

**Метод Парето** является наиболее простым, но имеет значительный недостаток: он редко приводит к единственному оптимальному решению. Для устранения этого недостатка разработаны различные методы оптимизации, такие как метод указания верхних/нижних границ критериев, метод субоптимизации и лексикографическая оптимизация. Однако, и они часто приводят к множеству оптимальных решений или к слишком субъективным результатам.

**Метод Электра II** менее субъективен по сравнению с методом Парето, но его реализация сложнее, особенно в программном обеспечении. Кроме того, этот метод также может приводить к нескольким решениям, и для устранения этого недостатка необходимо экспериментально подбирать значение порога.

**Метод анализа иерархий** обеспечивает получение единственного оптимального решения, что является его преимуществом. Однако его основной недостаток заключается в высокой субъективности, так как приоритеты критериев устанавливаются ЛПР вручную. Кроме того, при несогласованности матриц сравнения критериев, требуется заново расставлять все приоритеты, что может занять много времени.

В ходе курсовой работы также было изучено линейное программирование и методы его решения – графический и симплексный методы.

**Графический метод** является очень наглядным и позволяет легко решать небольшие задачи линейного программирования. Однако его недостаток заключается в том, что он практически неприменим для задач с более чем двумя переменными.

**Симплексный метод** лишен этого недостатка и позволяет решать задачи линейного программирования с любым количеством переменных и ограничений. Однако время решения задачи может значительно увеличиваться при неудачных входных данных.

# СПИСОК ИНФОРМАЦИОННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1. Болотова Л. С. Многокритериальная оптимизация. Болотова Л. С., Сорокин А. Б. [Электронный ресурс] / Метод. указания по вып. курсовой работы М.: МИРЭА, 2015.
- 2. Сорокин А. Б. Методы оптимизации: гибридные генетические алгоритмы. Сорокин А. Б. [Электронный ресурс] / Учебно-метод. пособие М.: МИРЭА, 2016.
- 3. Сорокин А. Б. Линейное программирование: практикум. Сорокин А. Б., Бражникова Е. В., Платонова О. В. [Электронный ресурс] / Учебно-метод. пособие М.: МИРЭА, 2017.

## ПРИЛОЖЕНИЯ

Приложение A – Код реализации метода Парето на языке Python.

Приложение Б – Код реализации метода Электра II на языке Python.

Приложение В – Код реализации МАИ на языке Python.

Приложение  $\Gamma$  – Код реализации симплексного метода на языке Python.

#### Приложение А

#### Код реализации метода Парето на языке Python

Листинг А.1 — Реализация метода Парето

```
import pandas as pd
import numpy as np
data = {
    'Варианты завтрака': [
         'Овсянка с фруктами и орехами', 'Гречневая каша с овощами',
         'Яичница с овощами', 'Смузи из зелени и фруктов',
         'Творожная запеканка с логодами', 'Тосты с авокадо и лимон',
         'Кускус с овощами и фетой', 'Йогурт с мюсли и свежими фруктами',
         'Бутерброд с лососем', 'Бутерброд с сыром на козьем молоке'
    'Калорийность на порцию': [3, 3, 3, 2, 3, 4, 3, 2, 4, 2],
    'Питательная ценность': [5, 3, 4, 3, 3, 4, 4, 3, 4, 2], 
'Время приготовления': [25, 20, 15, 5, 30, 10, 15, 4, 7, 7], 
'Доступность': [3, 3, 3, 3, 2, 2, 2, 3, 2, 1], 
'Цена': [2, 2, 2, 1, 3, 4, 3, 2, 5, 4]
pd.set_option('display.max_columns', None)
pd.set_option('display.width', 200)
df = pd.DataFrame(data)
save df = df
print(df)
for i in range(20): print()
def alternatives(alt1, alt2, directions):
    for i in range(len(directions)):
         if (directions[i] and alt1.iloc[i] < alt2.iloc[i]) or (not</pre>
directions[i] and alt1.iloc[i] > alt2.iloc[i]):
             return False
    return True
def generate_comparison_df(altered_df, criteria_directions):
    comparison_matrix = np.full((10, 10), None)
    for i in range(10):
         for j in range(i):
             if alternatives(altered_df.iloc[i, 1:], altered_df.iloc[j, 1:],
criteria directions):
                  comparison matrix[i, i] = 'A' + str(i + 1)
             elif alternatives(altered_df.iloc[j, 1:], altered_df.iloc[i, 1:],
criteria_directions):
                  comparison_matrix[i, j] = 'A' + str(j + 1)
                  comparison_matrix[i, j] = 'н'
    comparison_df = pd.DataFrame(comparison_matrix,
                                      columns=['A1', 'A2', 'A3', 'A4', 'A5',
'A6', 'A7', 'A8', 'A9', 'A10'])
    comparison_df.index = ['A1', 'A2', 'A3', 'A4', 'A5', 'A6', 'A7', 'A8',
'A9', 'A10']
    return comparison_df
```

#### Продолжение Листинга А.1

```
criteria_directions = [True, True, False, True, False]
comparison_df = generate_comparison_df(df, criteria_directions)
print(comparison_df)
for i in range(20): print()
print(df[(df['Калорийность на порцию'] >= 3) & (df['Питательная ценность'] >=
4) & (df['Время приготовления'] <= 15)])
for i in range(20): print()
df = df[(df['Калорийность на порцию'] >= 3) & (df['Питательная ценность'] >=
4) & (df['Цена'] <= 2)]
df = df.sort_values(['Время приготовления'])
print(df)
for i in range(20): print()
df = save_df.sort_values(['Время приготовления', 'Калорийность на порцию',
'Доступность', 'Цена', 'Питательная ценность'],
                      ascending=[False, True, True, False, True])
print(df.iloc[::-1])
for i in range(20): print()
```

#### Приложение Б

Код реализации метода Электра II на языке Python.

Листинг Б.1. Реализация метода Электра II.

```
import numpy as np
import pandas as pd
crits = {
    "Калорийность": {"weight": 4, "direction": "max"},
    "Питательная ценность": {"weight": 3, "direction": "max"},
    "Время приготовления": {"weight": 5, "direction": "min"},
    "Доступность": {"weight": 5, "direction": "max"},
    "Цена": {"weight": 2, "direction": "min"}
}
alternatives = {
    "Овсянка с фруктами и орехами": [10, 10, 15, 15, 10],
    "Гречневая каша с овощами": [10, 10, 15, 10, 5],
    "Яичница с овощами": [5, 5, 5, 5, 5],
    "Смузи из зелени и фруктов": [5, 15, 5, 10, 10],
    "Творожная запеканка с ягодами": [15, 10, 10, 15, 5],
    "Тосты с авокадо и яйцом": [15, 10, 10, 10, 10],
    "Кускус с овощами и фетой": [5, 5, 10, 10, 5],
    "Йогурт с мюсли и свежими фруктами": [15, 15, 15, 15, 5],
    "Бутерброды с лососем": [10, 10, 5, 5, 5],
    "Бутерброд с сыром на козьем молоке": [10, 10, 15, 10, 10]
}
pd.set_option('display.max_columns', 100)
preference_matrix
                                     pd.DataFrame(np.zeros((len(alternatives),
len(alternatives))),
                                                    index=alternatives.keys(),
columns=alternatives.keys())
def calculate_P_N_D(alt1, alt2, crits):
    P, N = 0, 0
    for i, crit in enumerate(crits):
        weight = crits[crit]["weight"]
        direction = crits[crit]["direction"]
        a1, a2 = alt1[i], alt2[i]
        if a1 != a2:
```

Продолжение Листинга Б.1.

```
if (direction == "max" and a1 > a2) or (direction == "min"
and a1 < a2):
                P += weight
            else:
                N += weight
   D = P / N \text{ if } N != 0 \text{ else np.inf}
    return P, N, D
for i, alt1 in enumerate(alternatives.keys(), start=1):
    for j, alt2 in enumerate(alternatives.keys(), start=1):
        if alt1 != alt2:
                    P, N, D = calculate_P_N_D(np.array(alternatives[alt1]),
np.array(alternatives[alt2]), crits)
            value_to_input = None
            if D>=1 and D != np.inf:
                value_to_input = np.round(D, 3)
            elif D == np.inf:
                value_to_input = np.inf
            else:
                value_to_input = -1
            preference_matrix.at[alt1, alt2] = value_to_input
print(preference_matrix)
preference_matrix = preference_matrix.applymap(lambda x: np.nan
isinstance(x, (int, float)) and x \le 2.4 else x)
for i in range(10): print()
print(preference_matrix)
```

#### Приложение В

Код реализации МАИ на языке Python.

Листинг В.1. Реализация метода анализа иерархий.

```
from print import pprint
import numpy as np
matrix = np.array([
           2,
                 1/2,
                         1/3,
                                 3],
 [1,
           1,
 [1/2,
                 1/3,
                         1/4,
                                 1],
                 1,
 [2,
           3,
                         1/2,
                                 2],
           4,
 [3,
                 2,
                         1,
                                 3],
 [1/3,
           1,
                 1/2,
                         1/3,
                                1]
])
matrix1 = np.array([
 [1, 7, 1/3, 1/2, 5],

[1/7, 1, 1/7, 1/6, 1/2],

[3, 7, 1, 1, 5],

[2, 6, 1, 1, 4],

[1/5, 2, 1/5, 1/4, 1]
matrix2 = np.array([
[1, 3, 1/2, 1/4, 1/3],

[1/3, 1, 1/3, 1/6, 1/4],

[2, 3, 1, 1/2, 1/3],

[4, 6, 2, 1, 1/2],

[3, 4, 3, 2, 1]
matrix3 = np.array([
             3, 1/2,
                           5,
                               1/3],
     [1,
                           2,
     [1/3,
            1,
                    1/4,
                                1/5],
             4,
     [2,
                   1,
                           7,
                                1/2],
     [1/5, 1/2, 1/7,
                           1,
                                1/9],
                    2,
     [3,
             5,
                                1]
])
matrix4 = np.array([
     [1, 5, 1/6, 1/7, 5],
     [1/5, 1, 1/8, 1/8, 3],
     [6, 8, 1, 1, 9],
     [7, 8, 1, 1, 9],
     [1/5, 1/3, 1/9, 1/9, 1]
1)
matrix5 = np.array([
                     5,
                          1/3,
                                  4],
     [1,
             2,
                     3,
     Γ1/2,
                          1/4,
             1,
                                  1/2],
     Γ1/5,
             1/3,
                     1,
                                  1/6],
                          1/7,
             4,
                     7,
     [3,
                          1,
                                  5],
             2,
     [1/4,
                          1/5,
                     6,
                                  1]
])
def calculate_matrices(matrices):
     W_matrices = []
     for matrix in matrices:
```

Продолжение Листинга В.1.

```
geometric_means = np.prod(matrix, axis=1) ** (1 / matrix.shape[1])
        W = geometric_means / np.sum(geometric_means)
        W_matrices.append(W)
        geometric_means_rounded = np.round(geometric_means, 3)
        sum_rounded = np.round(np.sum(geometric_means), 3)
        S = np.sum(matrix, axis=0)
        P = S * W
        lambda_max = np.sum(P) / np.sum(W)
        n = matrix.shape[0]
        IC = (lambda_max^{-1}n) / (n - 1)
RI = \{1: 0, 2: 0, 3: 0.58, 4: 0.9, 5: 1.12, 6: 1.24, 7: 1.32, 8:
1.41, 9: 1.45, 10: 1.49}
        OC = IC / RI[n] if n in RI and RI[n] != 0 else None
        W = np.round(W, 3)
        S = np.round(S, 3)
        P = np.round(P, 3)
        lambda_max = round(lambda_max, 3)
        IC = round(IC, 3)
        OC = round(OC, 3) if OC is not None else None
        pprint("Результат для матрицы:")
        print({
             'V': geometric_means_rounded,
             'sum': sum_rounded,
             'W': W,
             'S': S,
             'P': P,
             'lambda_max': lambda_max,
             'IC': IC,
             'OC': OC
        })
        print()
    W_c = W_matrices[0]
    W_x = np.array(W_matrices[1:])
    W_result = np.dot(W_x, W_c)
    print("Результат:")
    for i, weight in enumerate(W_result, start=1):
        print(f"A{i}: {weight:.3f}")
matrix = [matrix, matrix1, matrix2, matrix3, matrix4, matrix5]
calculate_matrices(matrix)
```

#### Приложение Г

Код реализации симплексного метода на языке Python.

Листинг Г.1. Реализация симплексного метода.

```
import numpy as np
def simplex(objective, constraints, limits):
    num_constraints, num_variables = constraints.shape
    simplex_table = np.zeros((num_constraints + 1, num_variables +
num_constraints + 1))
    simplex_table[:num_constraints, :num_variables] = constraints
    simplex_table[:num_constraints, num_variables:num_variables +
num_constraints] = np.eye(num_constraints)
    simplex_table[:num_constraints, -1] = limits
    simplex_table[-1, :num_variables] = -np.array(objective)
    basic_vars = list(range(num_variables, num_variables + num_constraints))
   while any(simplex_table[-1, :-1] < 0):
        entering = np.argmin(simplex_table[-1, :-1])
        ratios = [simplex_table[i, -1] / simplex_table[i, entering] if
simplex_table[i, entering] > 0 else float('inf') for i in
range(num_constraints)]
        leaving = np.argmin(ratios)
        pivot = simplex_table[leaving, entering]
        simplex_table[leaving, :] /= pivot
        for i in range(num_constraints + 1):
            if i != leaving:
                simplex_table[i, :] -= simplex_table[i, entering] *
simplex_table[leaving, :]
        basic_vars[leaving] = entering
    solution = np.zeros(num_variables)
    for i, var in enumerate(basic_vars):
        if var < num_variables:</pre>
            solution[var] = simplex_table[i, -1]
    return simplex_table[-1, -1], solution
objective = [7.5, 3, 6, 12]
constraints = np.array([
    [2, 1, 0.5, 4],
    [1, 5, 3, 0],
    [3, 0, 6, 1]
limits = [3400, 1200, 3000]
optimal_profit, production_distribution = simplex(objective, constraints,
limits)
print("Максимальная прибыль:", float(optimal_profit))
print("Распределение производства:", [float(x) for x in
production_distribution])
```