

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «МИРЭА - Российский технологический университет»

РТУ МИРЭА

Институт информационных технологий (ИИТ)

ОТЧЕТ ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ

по дисциплине «Технология разработки программных приложений»

Практическое задание № 3

Студент группы	ИКБО-04-22 Арефьев А.М	
		(подпись)
Отчет представлен	«»2024г.	

Оглавление

ЗАДАНИЕ	
Цель работы:	3
ч т Вариант	
Задание	
Вопросы	7
Вывод	8

ЗАДАНИЕ

Цель работы:

Знакомство с системой сборки Gradle. Возможности gradle. Управление зависимостями.

Вариант

1) репозиторий: https://github.com/rtu-mirea/trpp-second-1,сущность ru.mirea.entity.Employee

Задание

Для выполнения необходимо клонировать (или форкнуть) git-репозиторий согласно варианту, и выполнить следующие задания:

- 1. Найти отсутствующую зависимость и указать ее в соответствующем блоке в build.gradle, чтобы проект снова начал собираться
 - 2. В некоторых классах поправить имя пакета
- 3. Собрать документацию проекта, найти в ней запросы состояния и сущности по идентификатору
- 4. Собрать jar со всеми зависимостями (так называемый UberJar), после чего запустить приложение. По умолчанию, сервер стартует на порту 8080.
 - 5. Запросить состояние запущенного сервера (GET запрос по адресу

http://localhost:8080)

- 6. Запросить сущность по идентификатору (GET запрос по адресу: http://localhost:8080/сущность/идентификатор) Идентификатором будут 3 последних цифры в серийном номере вашего студенческого билета.
 - 7. В задаче shadowJar добавить к jar-файлу вашу фамилию
- 8. Выполнить задачу checkstyleMain. Посмотреть сгенерированный отчет. Устранить ошибки оформления кода.
 - 1.Найденые зависимости: opencsv
 - В файл build.gradle (dependencies) добавлено:

implementation("com.opencsv:opencsv:4.0")

- 2. Также убираем нижние подчеркивания в названии пакетов и import com.opencsv.bean.CsvToBeanBuilder в файл EmployeeController.
- 3. Теперь проект запускается, но появляется ошибка стиля, открываем html и исправляем.

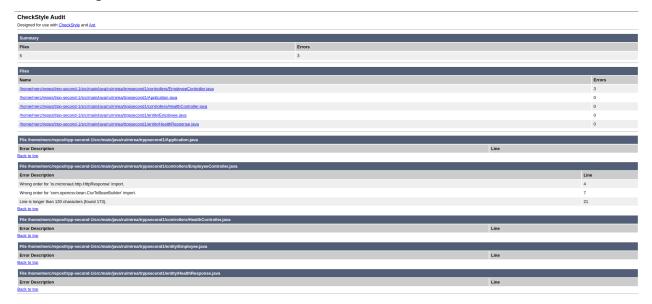


Рисунок 1 — checkstyle

Исправляем ошибку неправильного расположения импортов.

```
package ru.mirea.trppsecond1.controllers;

import com.opencsv.bean.CsvToBeanBuilder;
import io.micronaut.http.HttpResponse;
import io.micronaut.http.annotation.Controller;
import io.micronaut.http.annotation.Get;

import ru.mirea.trppsecond1.entity.Employee;
import java.io.InputStreamReader;
import java.util.List;
import java.util.Optional;
```

Рисунок 2 — Правильное расположение импортов

4. Собираем јаг и запускаем сервер

```
> Task :compileJava
Note: Creating bean classes for 1 type elements
warning: No processor claimed any of these annotations: /io.micronaut.http.annotation.Controller,/io.micronaut.http.annotation.Get
1 warning

BUILD SUCCESSFUL in 5s
13 actionable tasks: 12 executed, 1 up-to-date

| > ~/repos/trpp-second-1 | 5 | p master +10 | 13 | ./gradlew shadowjar

Starting a Gradle Daemon, 2 stopped Daemons could not be reused, use --status for details

BUILD SUCCESSFUL in 4s
3 actionable tasks: 3 up-to-date
```

Рисунок 3 — Успешный запуск

Рисунок 3.1 — Успешный запуск

5. Запросим состояние.

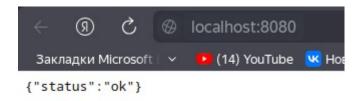


Рисунок 4 — Состояние сервера

6. Запросим сущность.

"id":131,"email":"jgallety3m@imdb.com","firstName":"Jock","lastName":"Gallety","birthDate":"2008-07-28T20:51:02Z","company":"Streich, Ratke and Dooley","department":"Product Management"}

Рисунок 5 — Запрос сущности

7. Добавим в shadowjar мою фамилию.

```
shadowJar{
    archivesBaseName = "${project.name}"
    libsDirName = "${project.name}"
    classifier('Арефьев Александр')
}
```

Рисунок 6 — shadowjar

8. Финальная проверка checkstyle

```
BUILD SUCCESSFUL in 713ms
3 actionable tasks: 3 up-to-date

By master +10 !3 ./gradlew checkstyleMain

By master +10 !3 ./gradlew checkstyleMain

By master +10 !3 ./gradlew checkstyleMain

By master +10 !3 ./gradlew checkstyleMain
```

Рисунок 7 — Checkstyle

ВОПРОСЫ

- 1) Чем компиляция отличается от сборки? Компиляция отличается от сборки тем, что компиляция преобразует исходный код программы в машинный код или другой исполняемый формат, в то время как сборка включает в себя этот процесс компиляции, а также другие этапы.
- **2) Что такое система сборки?** Система сборки представляет собой инструмент или набор инструментов, который автоматизирует процесс компиляции, тестирования и развертывания программного обеспечения.
- **3) Что такое репозиторий?** Репозиторий это централизованное хранилище для хранения и управления версиями файлов или данных.
- **4) Как указать зависимости проекта?** Зависимости проекта могут быть указаны в специальных файлах (например, build.gradle для Gradle или pom.xml для Maven) с помощью специального синтаксиса.
- **5) Что такое Gradle?** Gradle это инструмент с открытым исходным кодом для сборки проектов.
- **6) Что делает задача build?** Задача build компилирует и собирает проект, создавая исполняемые файлы или артефакты.

вывод

Познакомился с системой сборки gradle, ее возможностями, еще больше убедился в том, что работать с джавой мне не хочется.