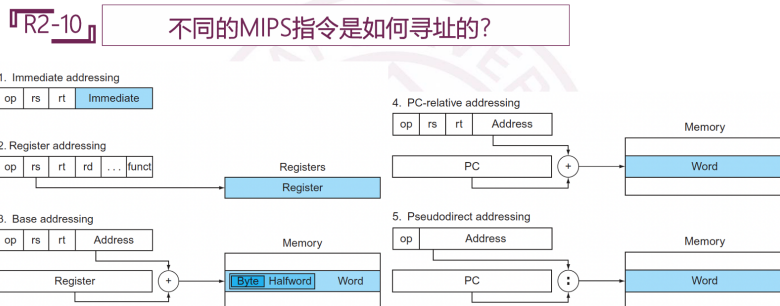


# 期末知识点总结梳理 (chapter2)

- 指令的本质：将数从某处取出放到某处数据位置
- 寻址方式



- 立即寻址 (Immediate Addressing): 操作数直接包含在指令中, 不需要访问内存或寄存器来获取操作数 *addi t0, s0, 100*
- 寄存器寻址 (Register Addressing): 操作数存储在寄存器中, 通过寄存器号(`rd`字段)来指定操作数位置 *add t0, s0, s1*
- 基址寻址 (Base Addressing): 有效地址 = 基址寄存器内容 + 地址偏移量, 常用于数组访问和数据结构操作 *lw t0, 8(s0)*
- PC相对寻址 (PC-relative Addressing): 有效地址 = PC + 地址偏移量, 主要用于条件分支指令 *beq s0, s1, Label*
- 伪直接寻址 (Pseudodirect Addressing): 跳转地址 = PC高4位 + 指令中的26位地址 + 00(左移2位), 用于无条件跳转指令 *j Label*
- 高级语言是如何被翻译并执行的
  - C-----编译----->汇编语言-----汇编----->机器码-----链接----->可执行文件-----加载----->放入内存