

```
%0:
%pgocount = load i64, ptr getelementptr inbounds ([4 x i64], ptr
... @_profc_main, i32 0, i32 3), align 8
%1 = add i64 %pgocount, 1
store i64 %1, ptr getelementptr inbounds ([4 x i64], ptr @_profc_main, i32
... 0, i32 3), align 8
%2 = alloca i32, align 4
%3 = alloca [10 x i32], align 16
%4 = alloca [10 x i32], align 16
%5 = alloca i32, align 4
%6 = alloca i32, align 4
store i32 0, ptr %2, align 4
call void @llvm.memcpy.p0.p0.i64(ptr align 16 %3, ptr align 16
... @_const.main.A, i64 40, i1 false)
call void @llvm.memset.p0.i64(ptr align 16 %4, i8 0, i64 40, i1 false)
store i32 0, ptr %6, align 4
store i32 0, ptr %5, align 4
br label %7
```

```
%7:
7:
%8 = load i32, ptr %5, align 4
%9 = icmp slt i32 %8, 10
br i1 %9, label %10, label %49, !prof !36
```

T	F
---	---

```
%10:
10:
%11 = load i32, ptr %5, align 4
%12 = sext i32 %11 to i64
%13 = getelementptr inbounds [10 x i32], ptr %3, i64 0, i64 %12
%14 = load i32, ptr %13, align 4
%15 = load i32, ptr %5, align 4
%16 = sext i32 %15 to i64
%17 = getelementptr inbounds [10 x i32], ptr %4, i64 0, i64 %16
%18 = load i32, ptr %17, align 4
%19 = icmp ne i32 %14, %18
br i1 %19, label %20, label %23, !prof !37
```

T	F
---	---

```
%20:
20:
%pgocount1 = load i64, ptr getelementptr inbounds ([4 x i64], ptr
... @_profc_main, i32 0, i32 1), align 8
%21 = add i64 %pgocount1, 1
store i64 %21, ptr getelementptr inbounds ([4 x i64], ptr @_profc_main, i32
... 0, i32 1), align 8
%22 = call i32 (ptr, ...) @printf(ptr noundef @.str)
br label %23
```

```
%23:
23:
%24 = load i32, ptr %6, align 4
%25 = sext i32 %24 to i64
%26 = getelementptr inbounds [10 x i32], ptr %3, i64 0, i64 %25
%27 = load i32, ptr %26, align 4
%28 = mul nsw i32 %27, 11
%29 = load i32, ptr %5, align 4
%30 = add nsw i32 %28, %29
%31 = load i32, ptr %5, align 4
%32 = sext i32 %31 to i64
%33 = getelementptr inbounds [10 x i32], ptr %4, i64 0, i64 %32
store i32 %30, ptr %33, align 4
%34 = load i32, ptr %5, align 4
%35 = icmp slt i32 %34, 8
br i1 %35, label %36, label %39, !prof !38
```

T	F
---	---

```
%36:
36:
%pgocount2 = load i64, ptr getelementptr inbounds ([4 x i64], ptr
... @_profc_main, i32 0, i32 2), align 8
%37 = add i64 %pgocount2, 1
store i64 %37, ptr getelementptr inbounds ([4 x i64], ptr @_profc_main, i32
... 0, i32 2), align 8
%38 = load i32, ptr %5, align 4
store i32 %38, ptr %6, align 4
br label %39
```

```
%39:
39:
%40 = load i32, ptr %5, align 4
%41 = sext i32 %40 to i64
%42 = getelementptr inbounds [10 x i32], ptr %4, i64 0, i64 %41
%43 = load i32, ptr %42, align 4
%44 = call i32 (ptr, ...) @printf(ptr noundef @.str.1, i32 noundef %43)
br label %45
```

```
%45:
45:
%pgocount3 = load i64, ptr @_profc_main, align 8
%46 = add i64 %pgocount3, 1
store i64 %46, ptr @_profc_main, align 8
%47 = load i32, ptr %5, align 4
%48 = add nsw i32 %47, 1
store i32 %48, ptr %5, align 4
br label %7, !llvm.loop !39
```

```
%49:
49:
ret i32 0
```

CFG for 'main' function