%pgocount = load i64, ptr getelementptr inbounds ([3 x i64], ptr ... @__profc_main, i32 0, i32 2), align 8 %1 = add i64 % pgocount, 1store i64 %1, ptr getelementptr inbounds ([3 x i64], ptr @ profc main, i32 ... 0, i32 2), align 8 %2 = alloca i32, align 4 %3 = alloca [10 x i32], align 16 %4 = alloca [10 x i32], align 16 %5 = alloca i32, align 4%6 = alloca i32, align 4 store i32 0, ptr %2, align 4 call void @llvm.memcpy.p0.p0.i64(ptr align 16 %3, ptr align 16 ... @_const.main.A, i64 40, i1 false) call void @llvm.memset.p0.i64(ptr align 16 %4, i8 0, i64 40, i1 false) store i32 0, ptr %6, align 4 store i32 0, ptr %5, align 4 br label %7 %7: %8 = load i32, ptr %5, align 4 %9 = icmp slt i32 %8, 10br i1 %9, label %10, label %40, !prof!36 90.91% 9.09% %10: 10: %11 = load i32, ptr %6, align 4 %12 = sext i32 %11 to i64 %13 = getelementptr inbounds [10 x i32], ptr %3, i64 0, i64 %12 %14 = load i32, ptr %13, align 4 %15 = mul nsw i32 %14, 23 %16 = load i32, ptr %5, align 4 %17 = add nsw i32 %15, %16 %40: %18 = load i32, ptr %5, align 4 %19 = sext i32 %18 to i64 40: ret i32 0 %20 = getelementptr inbounds [10 x i32], ptr %4, i64 0, i64 %19 store i32 %17, ptr %20, align 4 %21 = load i32, ptr %5, align 4 %22 = srem i 32 % 21, 8%23 = icmp eq i32 %22, 0br i1 %23, label %24, label %27, !prof !37 F 20.00% 80.00% %24: %27: 24: 27: %pgocount1 = load i64, ptr getelementptr inbounds ([3 x i64], ptr %pgocount2 = load i64, ptr @__profc_main, align 8 ... @__profc_main, i32 0, i32 1), align 8 %28 = add i64 %pgocount2, 1 %25 = add i64 %pgocount1, 1store i64 %28, ptr @__profc_main, align 8 %29 = load i32, ptr %5, align 4 store i64 %25, ptr getelementptr inbounds ([3 x i64], ptr @ profc main, i32 ... 0, i32 1), align 8 %30 = add nsw i32 %29, 1 %26 = load i32, ptr %5, align 4 store i32 %30, ptr %6, align 4 store i32 %26, ptr %6, align 4 br label %31 br label %31 %31: 31: %32 = load i32, ptr %5, align 4 %33 = sext i 32 % 32 to i 64%34 = getelementptr inbounds [10 x i32], ptr %4, i64 0, i64 %33 %35 = load i32, ptr %34, align 4 %36 = call i32 (ptr, ...) @printf(ptr noundef @.str, i32 noundef %35) br label %37 %37: 37: %38 = load i32, ptr %5, align 4 %39 = add nsw i32 %38, 1 store i32 %39, ptr %5, align 4 br label %7, !llvm.loop !38