

```
%0:  
%1 = alloca i32, align 4  
%2 = alloca [10 x i32], align 16  
%3 = alloca [10 x i32], align 16  
%4 = alloca i32, align 4  
%5 = alloca i32, align 4  
store i32 0, ptr %1, align 4  
call void @llvm.memcpy.p0.p0.i64(ptr align 16 %2, ptr align 16  
... @_const.main.A, i64 40, i1 false)  
call void @llvm.memset.p0.i64(ptr align 16 %3, i8 0, i64 40, i1 false)  
store i32 0, ptr %5, align 4  
store i32 0, ptr %4, align 4  
br label %6
```

```
%6:  
6:  
%7 = load i32, ptr %4, align 4  
%8 = icmp slt i32 %7, 10  
br i1 %8, label %9, label %33, !prof !36
```

| | |
|---|---|
| T | F |
|---|---|

90.91%

9.09%

```
%9:  
9:  
%10 = load i32, ptr %5, align 4  
%11 = sext i32 %10 to i64  
%12 = getelementptr inbounds [10 x i32], ptr %2, i64 0, i64 %11  
%13 = load i32, ptr %12, align 4  
%14 = mul nsw i32 %13, 11  
%15 = load i32, ptr %4, align 4  
%16 = add nsw i32 %14, %15  
%17 = load i32, ptr %4, align 4  
%18 = sext i32 %17 to i64  
%19 = getelementptr inbounds [10 x i32], ptr %3, i64 0, i64 %18  
store i32 %16, ptr %19, align 4  
%20 = load i32, ptr %4, align 4  
%21 = icmp slt i32 %20, 8  
br i1 %21, label %22, label %24, !prof !37
```

| | |
|---|---|
| T | F |
|---|---|

80.00%

20.00%

```
%22:  
22:  
%23 = load i32, ptr %4, align 4  
store i32 %23, ptr %5, align 4  
br label %24
```

```
%24:  
24:  
%25 = load i32, ptr %4, align 4  
%26 = sext i32 %25 to i64  
%27 = getelementptr inbounds [10 x i32], ptr %3, i64 0, i64 %26  
%28 = load i32, ptr %27, align 4  
%29 = call i32 (ptr, ...) @printf(ptr noundef @.str, i32 noundef %28)  
br label %30
```

```
%30:  
30:  
%31 = load i32, ptr %4, align 4  
%32 = add nsw i32 %31, 1  
store i32 %32, ptr %4, align 4  
br label %6, !llvm.loop !38
```

```
%33:  
33:  
ret i32 0
```

CFG for 'main' function