```
%0:
                                                                                                         %1 = alloca i32, align 4
                                                                                                         %2 = alloca [10 \times i32], align 16
                                                                                                          %3 = alloca [10 \times i32], align 16
                                                                                                          %4 = alloca i32, align 4
                                                                                                          %5 = alloca i32, align 4
                                                                                                         \%6 = alloca i32, align 4
                                                                                                         store i32 0, ptr %1, align 4
                                                                                                         call void @llvm.memcpy.p0.p0.i64(ptr align 16 %2, ptr align 16
                                                                                                         ... @ const.main.A, i64 40, i1 false)
                                                                                                         call void @llvm.memset.p0.i64(ptr align 16 %3, i8 0, i64 40, i1 false)
                                                                                                         store i32 37, ptr %6, align 4
                                                                                                         store i32 0, ptr %5, align 4
                                                                                                         store i32 0, ptr %4, align 4
                                                                                                          br label %7
                                                                                                                        %7:
                                                                                                                        %8 = load i32, ptr %4, align 4
                                                                                                                        \%9 = icmp slt i32 \%8, 10
                                                                                                                        br i1 %9, label %10, label %46, !prof !36
                                                                                                                                                         F
                                                                              %10:
                                                                              %11 = load i32, ptr %6, align 4
                                                                               %12 = \text{mul nsw i} 32 \%11, 2
                                                                              %13 = load i32, ptr %5, align 4
                                                                               %14 = \text{sext i} 32 \% 13 \text{ to i} 64
                                                                              %15 = getelementptr inbounds [10 x i32], ptr %2, i64 0, i64 %14
                                                                              %16 = load i32, ptr %15, align 4
                                                                              %17 = \text{mul nsw i} 32 \% 16, 23
                                                                               %18 = add nsw i32 %12, %17
                                                                                                                                                                  %46:
                                                                               %19 = load i32, ptr %4, align 4
                                                                                                                                                                  46:
                                                                              %20 = add nsw i32 %18, %19
                                                                                                                                                                   ret i32 0
                                                                              %21 = load i32, ptr %4, align 4
                                                                              %22 = \text{sext i} 32 \% 21 \text{ to i} 64
                                                                              %23 = getelementptr inbounds [10 x i32], ptr %3, i64 0, i64 %22
                                                                              store i32 %20, ptr %23, align 4 %24 = load i32, ptr %4, align 4
                                                                              %25 = \text{srem i} 32 \% 24, 7
                                                                               %26 = icmp eq i32 %25, 0
                                                                               br i1 %26, label %27, label %37, !prof!37
                                                                                                                                  F
                                                                        %27:
                                                                        %28 = load i32, ptr %4, align 4
                                                                         %29 = \text{srem i} 32 \% 28, 2
                                                                         %30 = icmp eq i32 %29, 1
                                                                         br i1 %30, label %31, label %33, !prof !38
                                                                                  Τ
                                                                                          %33:
                                          %31:
                                                                                           33:
                                           31:
                                                                                           %34 = load i32, ptr %4, align 4
                                           %32 = load i32, ptr %4, align 4
                                                                                           %35 = add \text{ nsw i} 32 \% 34, 1
                                           store i32 %32, ptr %5, align 4
                                                                                           store i32 %35, ptr %6, align 4
                                           br label %36
                                                                                           br label %47
                                  %36:
                                                                                                        %47:
                                  36:
                                                                                                        47:
                                  br label %37
                                                                                                        br label %48
 %37:
                                                                               %48:
 37:
                                                                               48:
 %38 = load i32, ptr %4, align 4
%39 = sext i32 %38 to i64
                                                                               %49 = load i32, ptr %4, align 4
                                                                               %50 = \text{sext i} 32 \% 49 \text{ to i} 64
 %40 = getelementptr inbounds [10 x i32], ptr %3, i64 0, i64 %39
                                                                               %51 = getelementptr inbounds [10 x i32], ptr %3, i64 0, i64 %50
  %41 = load i32, ptr %40, align 4
                                                                               %52 = load i32, ptr %51, align 4
 %42 = call i32 (ptr, ...) @printf(ptr noundef @.str, i32 noundef %41)
                                                                               %53 = call i32 (ptr, ...) @printf(ptr noundef @.str, i32 noundef %52)
                                                                               br label %54
  br label %43
                                                                                                                       %54:
%43:
43:
                                                                                                                       54:
                                                                                                                       %55 = load i32, ptr %4, align 4
%44 = load i32, ptr %4, align 4
%45 = add nsw i32 \%44, 1
                                                                                                                       %56 = add nsw i32 %55, 1
                                                                                                                       store i32 %56, ptr %4, align 4
store i32 %45, ptr %4, align 4
br label %7, !llvm.loop !39
                                                                                                                       br label %7, !llvm.loop !39
```