Практическое занятие № 12

Tema: Составление программ с использованием GUI Tkinter в IDE PyCharm Community.

Цель: Закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составление программ с использованием GUI Tkinter в IDE PyCharm Community.

Постановка задачи 1.

В соответствии с номером варианта перейти по ссылке на прототип. Реализовать его в IDE PyCharm Community с применением пакета tk. Получить интерфейс максимально приближенный к оригиналу

Текст программы:

a1.place(x=2, y=5)

```
import tkinter # импортирую библиотеки
from tkinter import *
from tkinter import font

def close(): # Функция
  root.destroy()
  root.quit()

root = Tk() # Виджеты
  root.title("Workshop Registration")
root.geometry('1500x600')
a1 = Label(text="Register now while seats are available!")
```

```
f = font.Font(a1, a1.cget("font"))
f.configure(underline=True)
a1.configure(font=f)
a2 = Label(text="First Name *")
a2.place(x=2, y=30)
a11 = Label(text="Lunch")
a11.place(x=800, y=30)
all.configure(font=f)
a3 = Label(text="Last Name *")
a3.place(x=2, y=55)
a12 = Label(text="Meal Preference")
a12.place(x=800, y=55)
a4 = Label(text="Company/Institution *")
a4.place(x=2, y=80)
a13 = Label(text="Payment Details")
a13.place(x=800, y=80)
a13.configure(font=f)
a5 = Label(text="Address *")
a5.place(x=2, y=105)
a14 = Label(text="Payment Mode")
a14.place(x=800, y=105)
a6 = Label(text="City")
a6.place(x=2, y=280)
a15 = Label(text="DD/Cheque No.")
a15.place(x=800, y=270)
```

```
a7 = Label(text="State/Province/Region")
a7.place(x=2, y=305)
a16 = Label(text="Drawn On (Bank Name)")
a16.place(x=800, y=295)
a8 = Label(text="Country")
a8.place(x=2, y=340)
a17 = Label(text="Payable at")
a17.place(x=800, y=320)
a9 = Label(text="Email *")
a9.place(x=2, y=380)
a10 = Label(text="Phone Number *")
a10.place(x=2, y=405)
b1 = Entry(width="105")
b1.place(x=150, y=30)
b10 = Entry(width="105")
b10.place(x=935, y=270)
b11 = Entry(width="105")
b11.place(x=935, y=295)
b12 = Entry(width="105")
b12.place(x=935, y=320)
b2 = Entry(width="105")
b2.place(x=150, y=55)
b3 = Entry(width="105")
b3.place(x=150, y=80)
b4 = Text(width="80", height="10")
```

```
b4.place(x=150, y=105)
b5 = Entry(width="105")
b5.place(x=150, y=280)
v1 = tkinter.StringVar(root)
v1.set("-Select-")
v2 = tkinter.StringVar(root)
v2.set("-Select-")
v3 = tkinter.StringVar(root)
v3.set("-Select-")
b6 = tkinter.OptionMenu(root, v1, "Центральный федеральный округ",
              "Северо-Западный федеральный округ", "Южный федеральный
округ",
              "Приволжский федеральный округ", "Уральский федеральный
округ", "Сибирский федеральный округ",
              "Дальневосточный федеральный округ")
b7 = tkinter.OptionMenu(root, v2, "Россия", "Украина", "Франция", "Испания",
"Швеция", "Казахстан")
b13 = tkinter.OptionMenu(root, v3, "Vegetarian", "Everything")
b6.place(x=150, y=305)
b7.place(x=150, y=340)
b13.place(x=935, y=55)
b8 = Entry(width="105")
b8.place(x=150, y=380)
b9 = Entry(width="105")
b9.place(x=150, y=405)
v1 = IntVar()
z1 = Checkbutton(text="Cash", variable=v1)
```

```
v2 = IntVar()

z2 = Checkbutton(text="Cheque", variable=v2)

v3 = IntVar()

z3 = Checkbutton(text="Demand Draft", variable=v3)

z1.place(x=935, y=105)

z2.place(x=935, y=130)

z3.place(x=935, y=155)

s1 = Button(root, text='Submit', width=10, height=1, bg='green', fg='white', font='arial 14')

s1.place(x=700, y=520)

s2 = Button(root, text='Reset', width=10, height=1, bg='green', fg='white', font='arial 14')

s2.place(x=825, y=520)

root.protocol('WM_DELETE_WINDOW', close)

root.mainloop()
```

Протокол работы программы:

Process finished with exit code 0

Постановка задачи 2.

Разработать программу с применением пакета tk по условию: Найти сумму чисел ряда 1,2,3,4,... от числа n до m. Суммирование оформить функцией с параметрами. Значения n и m программа должна запрашивать.

Текст программы:

from tkinter import * # импортирую библиотеку

def close(): # Функции

```
root.destroy()
  root.quit()
def jet():
  try:
     a = int(n.get())
    b = int(m.get())
     k = 0
     b += 1
     while a < b:
       k += a
       a += 1
     a4.config(text="Результат {}".format(k))
  except ValueError:
     a4.config(text="Ошибка введите цифры")
root = Tk() # Виджеты
root.title("Summary")
root.geometry('500x400')
a1 = Label(root, text="Задать числа n и m для суммирования всех чисел между
ними")
a1.place(x=2, y=5)
a2 = Label(root, text="n")
a2.place(x=2, y=30)
a3 = Label(root, text="m")
a3.place(x=80, y=30)
```

```
c1 = IntVar()
c2 = IntVar()
n = Entry(root, width="4", textvariable=c1)
c1.set(0)
n.place(x=20, y=30)
m = Entry(root, width="4", textvariable=c2)
c2.set(0)
m.place(x=100, y=30)
s2 = Button(root, text='Sum', width=10, height=1, command=jet)
s2.place(x=80, y=60)
a4 = Label(text="Результат")
a4.place(x=140, y=30)
root.protocol('WM_DELETE_WINDOW', close)
root.mainloop()
```

Протокол работы программы:

Process finished with exit code 0

Вывод: в процессе выполнения практического занятия выработал навыки составления программ с использованием GUI Tkinter в IDE PyCharm Community. Были использованы языковые конструкции while. Выполнены разработка кода, отладка, тестирование, оптимизация программного кода. Готовые программные коды выложены на GitHub.