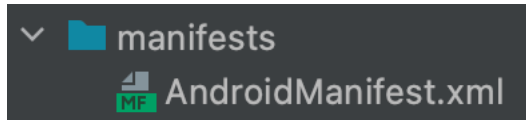


CPC 2

1. Изменение названия приложения
 - 1.1. Находим в проекте папку **manifests**
 - 1.2. Открываем файл **AndroidManifest.xml**



- 1.3. Чтобы изменить название приложения нужно изменить его значение в строке **label**
 - 1.4. Сейчас оно выглядит:

```
android:label="@string/app_name"
```

- 1.5. Нажмем на **@string/app_name** с зажатым Ctrl (Cmd для Mac)
 - 1.6. Нам открылся файл strings.xml со всеми строковыми значениями в нашем приложении
 - 1.7. Заменим значение переменной **app_name**, которое сейчас **MyFirstApp** на любое другое (к примеру My First Application)
У меня получилось так:

```
<string name="app_name">My First Application</string>
```

- 1.8. Ура! Название приложения изменено? Проверим?
2. Запуск приложения на физическом устройстве
 - 2.1. Подключим физическое устройство по USB к компьютеру
 - 2.2. Если на устройстве подключен режим разработчика и активирована отладка по USB, то в верхней панели Android Studio вы увидите название своего устройства



- 2.3. Разблокируйте экран устройства
 - 2.4. После того, как увидите название своего устройства нажмите на **Run 'app'** (Зеленый треугольник рядом с названием устройства)
 - 2.5. Приложение установлено на устройство! Поздравляю!
Не забудьте обратить внимание на измененное название :)

Хотите показать как работает приложение своим друзьям? Не проблема!



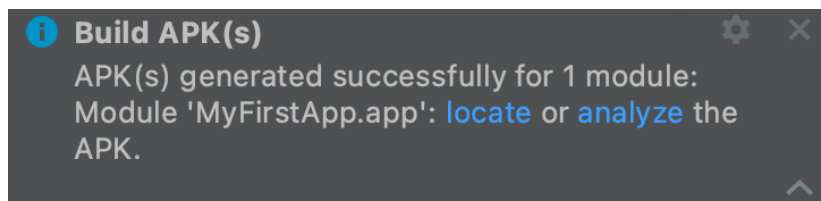
3. Сборка арк файла

3.1. В верхней панели Android Studio найдите вкладку **Build**

3.2. Наведите на нее курсор и выберите **Build -> Build Bundle/APK -> Build APK**

3.3. Дождитесь создания арк файла

3.4. Как только файл будет создан, вы увидите в нижнем правом углу Android Studio уведомление:



3.5. Нажмите **locate** и вам откроется папка с арк файлом, который можно отправить кому угодно

!! В случае возникновения ошибок в сборке не волнуйтесь и обратитесь к преподавателю!