**Brainstormsessie**

**Vier op een rij**  
Een klassiek bordspel waarbij twee spelers om de beurt een schijf in een kolom laten vallen. Leuk, maar vooral geschikt voor twee spelers en dus minder interessant als solospel.

**Tetris**  
Blokken vallen naar beneden en moeten zo geplaatst worden dat je rijen vormt. Bekend spel, maar vrij complex om in korte tijd goed te programmeren.

**Galgje**  
Een woordspel waarin je letters moet raden om een woord te vinden. Simpel te maken, maar weinig actie en niet echt spannend als videogame.

**Boter kaas en eieren**  
Ook een heel eenvoudig spel, maar vooral voor twee spelers en vrij snel saai.

**Just Dance**  
Een dansspel waarbij je bewegingen moet nadoen. Dit is technisch te moeilijk om zelf te maken in dit project, want je hebt camera- of sensorbesturing nodig.

**Space Invaders**  
Een klassieke arcadegame waarin je vijanden moet neerschieten die van boven naar beneden bewegen. Goed te programmeren binnen 4 weken en leuk uit te breiden met een cyberthema. → **Dit idee heb ik gekozen.**

**Crossy Road**  
Een spel waarbij je een karakter over een weg en obstakels laat oversteken. Leuke gameplay, maar het kost meer tijd om alle obstakels, auto’s en wegen te programmeren.

**Block Blast**  
Een puzzelspel waarin je blokken moet plaatsen om lijnen of patronen te maken. Interessant, maar niet echt uitdagend genoeg voor deze opdracht en minder actievol.