

Week 1: 10 libraries

<https://lodash.com/>

Lodash is een library die het makkelijker maakt om te werken met getallen, arrays, strings, en objecten. Het helpt je bij het schrijven van onderhoudbare en ingewikkelde js codes. string functies zoals trimmen, kleine letters en hoofdletters worden eenvoudiger. Lodash helpt je bij samengestelde functies maken en het aanpassen van bijvoorbeeld arrays of strings

2. <https://animejs.com/>

Als je animaties aan je site of applicatie wilt toevoegen is anime.js een van de beste js libraries die je kunt vinden. Je kunt met anime.js gebeurtenissen triggeren, pauzeren en controleren op een synchroniserende manier met anime besturingsfuncties.

3. <https://michalsnik.github.io/aos/>

Animate on scroll library helpt je met fatsoenlijke animaties aan je website toe te voegen die er mooi uitzien als je naar beneden of boven scrollt. Je kan verschillende animaties maken zoals fade, flip, slide en zoom

4. <https://multiple.js.org/>

Multiple.js maakt het delen van achtergrondaafbeeldingen over verschillende elementen mogelijk door CSS of HTML te gebruiken zonder JavaScript coordinate-processing. Hierdoor ontstaat een mooi visueel effect voor meer gebruikersinteractie.

5. <https://masonry.desandro.com/>

Masonry is een geweldige JS grid layout bibliotheek. Deze bibliotheek helpt je om jouw rasterelementen in geschikte posities te plaatsen op basis van hoeveel verticale ruimte beschikbaar is. Dit is handig omdat het voornamelijk bedoeld is voor portfolio-items zoals afbeeldingen, ontwerpen, projecten en dergelijke weer te geven.

6. <https://sarcadass.github.io/granim.js/>

Met granim kan je kleurvolle gradient achtergronden maken. Het werkt zelfs met interactieve achtergronden. Ook kan je achtergronden achter plaatjes verwerken.

7. <https://rishabhp.github.io/bideo.js/>

Deze library kan handig zijn als je full-screen video's wilt verwerken in de achtergrond van je site. Dit is gemakkelijk te implementeren met css/html. Deze functie ziet er cool uit op schermen van verschillende schalen en grootten.

8. <https://github.com/alvarotrigo/fullPage.js/>

Met fullpage.js kun je full-screen scroll sites of one-page websites maken zonder al te veel moeite. Zowel verticaal als horizontaal scrollen is mogelijk. Je kan responsieve designs maken die passen op schermen van verschillende groottes en op meerdere browsers

9. <https://threejs.org/>

Met three.js kan je prachtige 3-d ontwerpen maken.

Ondersteunt JS functies zoals getypte arrays, Fetch en meer.

Je gebruikt deze library vooral bij het creëren van een geometrische kubus, bol, enz.

10. <https://vocajs.com/>

Het idee achter het maken van Voca is om de pijn te verlichten tijdens het werken met JavaScript strings. Het wordt geleverd met handige functies die het gemakkelijk maken om tekenreeksen te manipuleren, zoals het veranderen van hoofdletters, opvullen, trimmen, afkappen, en meer.

Week 2 opdracht

Ik heb voor de volgende 3 libraries gekozen en daarbij een simpele demo site gemaakt.

1. Animejs:

een logo met een animatie in een loop

<https://github.com/Merijnvdven/portfolio2/blob/portfolio2/index.anime.html>

2. AnimateOnScroll:

fade left en fade up verwerkt

https://github.com/Merijnvdven/portfolio2/blob/portfolio2/animate_on_scroll.html

3. Granim:

geanimeerde achtergrond met verschillende kleuren

<https://github.com/Merijnvdven/portfolio2/blob/portfolio2/granim.html>

Week 3 opdracht

Ik heb gekozen om de AnimateOnScroll library te gebruiken in mijn portfolio website. Deze library is voor mij handig omdat ik mijn tekst in beeld wil laten komen met behulp van een fade

<https://github.com/Merijnvdven/portfolio2/blob/portfolio2/development.html>

Voor alle bestanden te bekijken: <https://github.com/Merijnvdven/portfolio2>