



**TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO
INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TIJUANA**

**SUBDIRECCIÓN ACADÉMICA
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS Y
COMPUTACIÓN**

SEMESTRE agosto-diciembre 2022

CARRERA:

ING. SISTEMAS

NOMBRES:

HERNÁNDEZ REYES MIGUEL ANGEL 19210509

MONROY HERNÁNDEZ EMMANUEL 19210524

SILVA JIMÉNEZ MARIO ENRIQUE C17213036

ARGUETA GUZMÁN OSMAN 19210463

MAESTRO:

TRINIDAD CASTRO VILLA

MATERIA:

Gestión de Proyectos de Software

FECHA DE ENTREGA

03/11/2022

Introducción

En este trabajo se presenta la propuesta del manual de la interfaz gráfica del proyecto, en el cual abordaremos todas las partes de nuestro programa y describiremos su funcionamiento visual, para poder dar un mejor entendimiento de nuestro proyecto.

En este manual se abordarán los módulos propuestos para el programa del proyecto:

- Chat público
- Chats privados
- Registro de username
- Admin

Índice

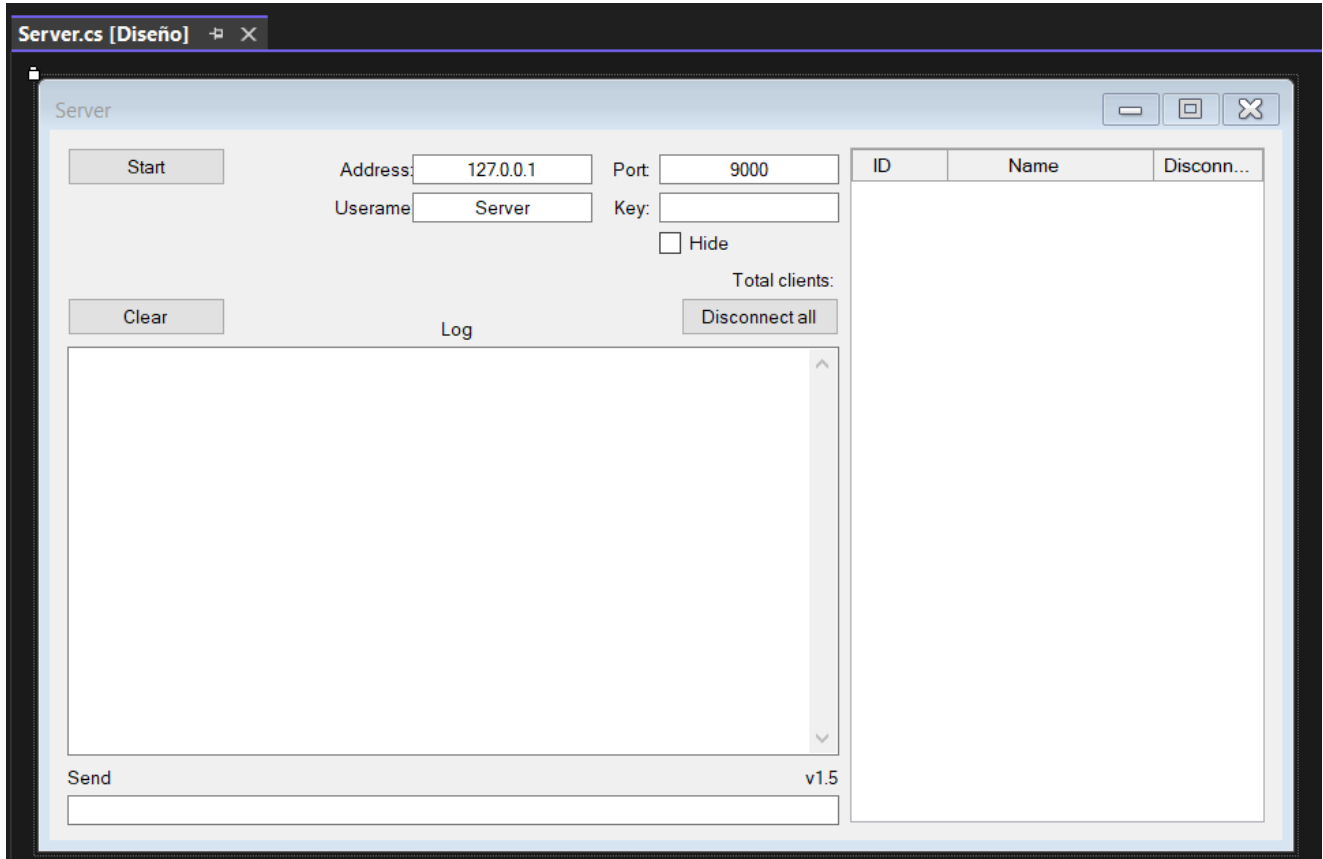
Figura 1.0.....	4
Figura 2.0.....	5
Figura 3.0.....	6
Figura 4.0.....	7

Contenido

a) Documentar las capturas de pantallas de la interfaz gráfica del proyecto (manual de usuario)

MÓDULO Admin

Figura 1.0 Admin



Descripción: El módulo de administrador permite controlar el manejo de los chats y usuarios, viendo en todo momento quienes están conectados y mirar datos como su ID y nombre. También permite al administrador controlar las configuraciones del servidor y puerto lo que ayuda a resolver en todo momento algún problema de conexión.

Glosario de campos:

Start: Inicia el servidor de chat permitiendo a todos los usuarios el entrar y comunicarse.

Clear: Limpia los elementos en la pantalla para mantener un mejor control y limpieza.

Address: Indica la dirección a la que se está conectado dicho servidor.

Port: Puerto desde el que se accede al servidor.

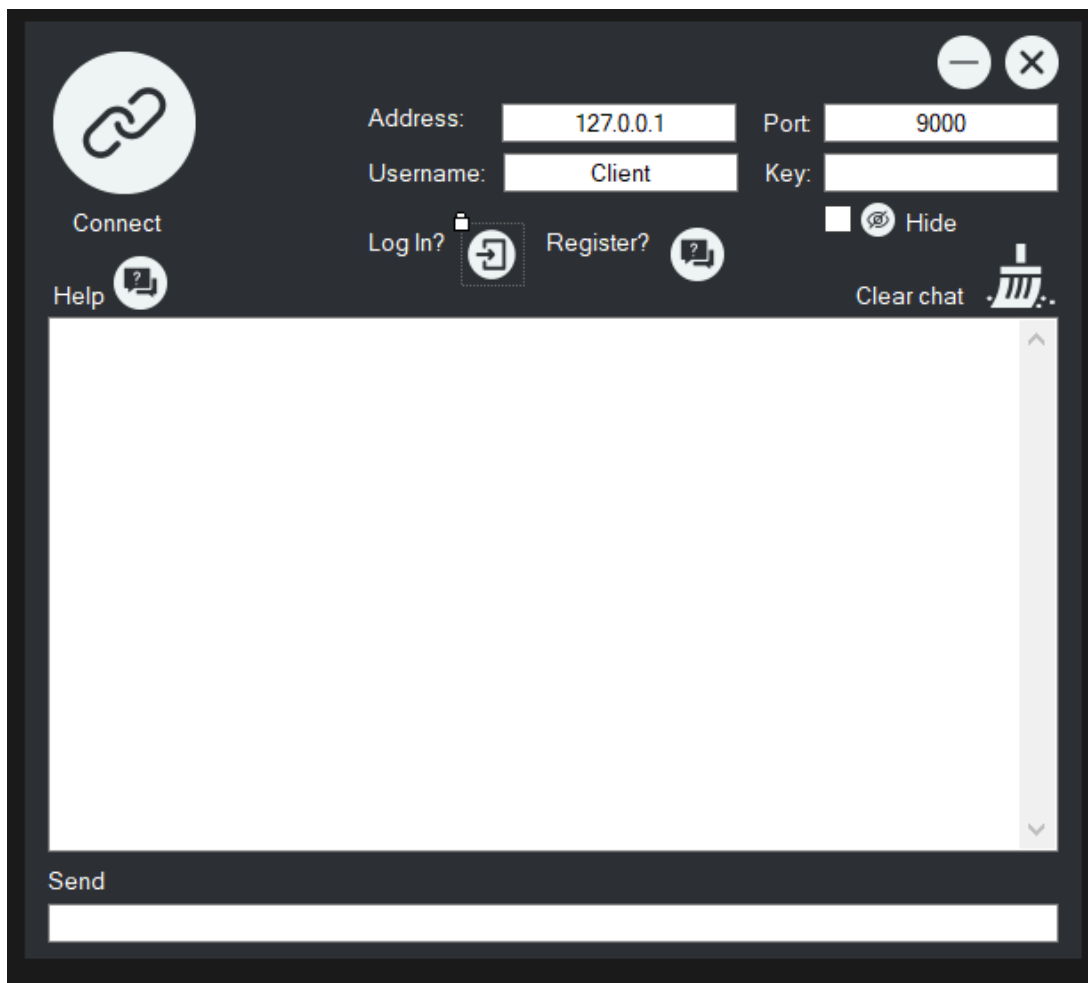
Username: Nombre del administrador en cargo.

Key: Clave de acceso necesaria.

Disconnect all: Desconectar a todos los usuarios en caso de cerrar servidores por algún mantenimiento.

MÓDULO Chat público y privado

Figura 2.0 Chat público y privado



Descripción: Dentro de este módulo el usuario puede comunicarse con otros usuarios tanto de forma pública como privada y de esta manera compartir información personal sobre cómo se siente. En este módulo contamos además con opciones como son mandar mensaje, recibir mensaje, limpiar conversación, logear o registrarse en caso de que se haya entrado de forma anónima y por último conectarse y desconectarse del chat.

Glosario de campos:

Connect: Permite al usuario desconectar o conectar de forma rápida en caso de que requiera salir.

Log in: Te permite ingresar al chat mediante tus datos de registro.

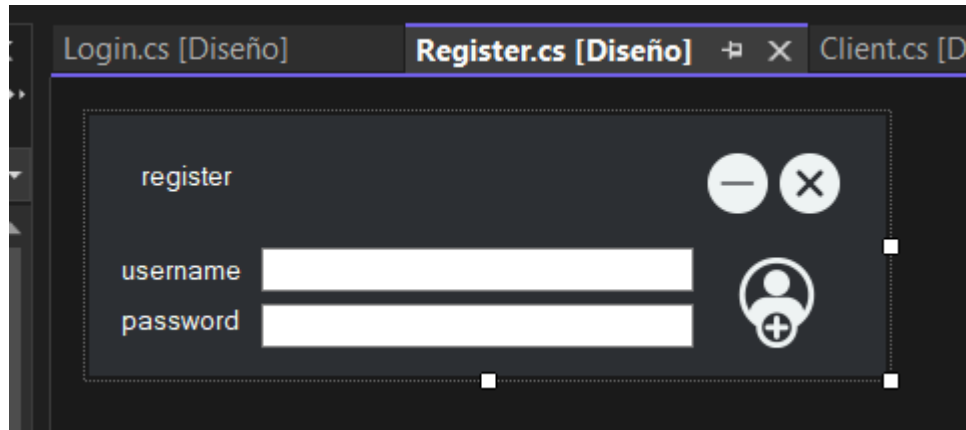
Registro: Permite al usuario registrarse para contar con un nombre de usuario y contraseña.

Clear chat: Limpia los elementos en pantalla del chat.

Help: Permite al usuario mandar una solicitud de ayuda al administrador para resolver algún problema.

MÓDULO registro de usuario

Figura 3.0 registro de usuario



Descripción: Este módulo permite al usuario registrar sus datos en el sistema para de esta manera ingresar de manera más sencilla y rápida al sistema. Lo único que se requiere es ingresar tanto un usuario y contraseña válida y dar click en registrar.

Glosario de campos:

Username: nombre con el que se identificara en el sistema.

password: Contraseña con la que se validará la identidad del usuario.

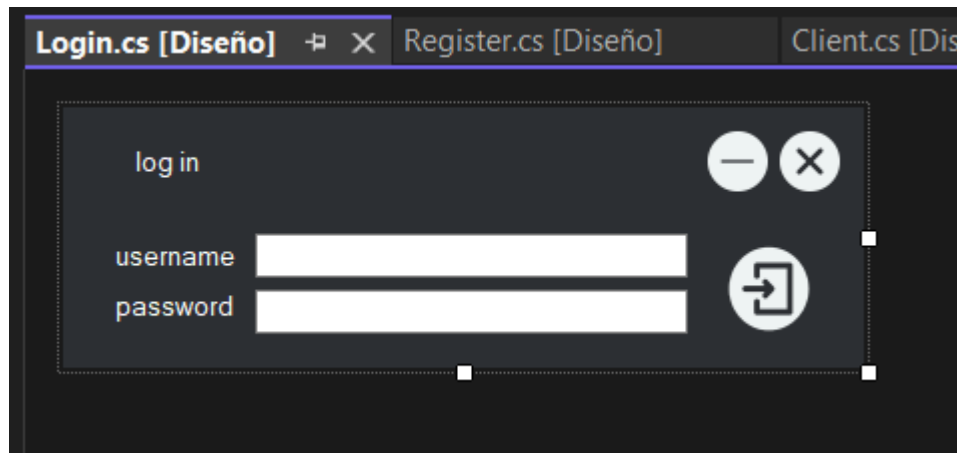
icono de minimizar: Minimiza la ventana.

icono de salir: Cierra la ventana

icono de agregar: Confirma los datos y los agrega al sistema.

MÓDULO login de usuario

Figura 4.0 login de usuario



Descripción y Pasos: En este módulo se verifican los datos de registro y si son correctos te permite acceder con las credenciales correspondientes.

Glosario de campos:

Username: nombre con el que se identificara en el sistema.

password: Contraseña con la que se validará la identidad del usuario.

icono de minimizar: Minimiza la venta.

icono de salir: Cierra la ventana

icono de agregar: Confirma los datos y da el acceso.

b) Cumplimiento de objetivos específicos (Tabla de cumplimientos de objetivos)

No. Actividad	OBJETIVO ESPECÍFICO	CUMPLIDO	EN PROCESO	NO CUMPLIDO	Porcentaje%
1	Generar un sistema de chat que permita a diferentes usuarios el conectarse con otras personas.	X			100%
2	Realizar un software de uso gratuito	X			100%
3	Realizar asesorías con especialistas, pedagogos y psicólogos		X		60%
4	Identificar las patologías y problemas con los que cuentan las personas a través de la recolección de datos.			X	0%
5	Crear una interfaz gráfica amigable con el usuario		X		90%
6	Dar a conocer la importancia de la salud mental.		X		90%

Referencias

Factibilidad técnica - Economipedia. (s. f.). Economipedia.

<https://economipedia.com/definiciones/factibilidad->

[tecnic.html#:~:text=La%20factibilidad%20técnica%20determina%20si,métodos%20involucrados%20en%20un%20proyecto.](https://economipedia.com/definiciones/factibilidad-)

(s. f.). <https://www.ibm.com/mx-es/services/business-continuity/disaster-recovery-plan>

Vesga, G. (16 de diciembre de 2020). *Sistema de gestión de riesgos: qué es, beneficios y retos.*

Pensemos, Software de Gestión Estratégica. <https://gestion.pensemos.com/sistema-gestion-riesgos-que-es-beneficios-y-retos>

Colaboradores de los proyectos Wikimedia. (19 de abril de 2015). *Garantía de software - Wikipedia, la enciclopedia libre.* Wikipedia, la enciclopedia libre.

https://es.wikipedia.org/wiki/Garantía_de_software