

PS Programming Methodology

University of Innsbruck - Department of Computer Science

Blaas A., Hachmeier S., Huaman E., Kaltenbrunner L., Lanzinger P.,
Löscher M., Moosleitner M., Priller S., Simsek U., Zech P.



27.05.2021

Midtermtest 2 - Informationsblatt

Beim 2. Midtermtest wird das Lösen von **Programmieraufgaben am Computer** von Ihnen erwartet. Der Test setzt sich aus drei Aufgaben sowie einer weiteren Bonusaufgabe zusammen. Es stehen Ihnen 90 Minuten für die Bearbeitung des Tests zur Verfügung. Insgesamt können Sie 20 Punkte + Bonuspunkte erreichen. Beachten Sie bitte die nachfolgenden Punkte.

1 Termin

- Der Test findet am 27.05.2021 von 17:10 Uhr - 18:40 Uhr statt.
- An diesem Tag findet KEIN reguläres Proseminar statt.

2 Allgemeine Regeln

- Der Test ist Open Book. Verboten sind nur jegliche Kommunikationsmittel (Google-Suche ist erlaubt). Die Abgaben werden mit Plagiatstools überprüft. **Bei Plagiaten erhalten ALLE Beteiligten eine negative Note für das gesamte Proseminar!**
- Sollten Sie fremden Code aus dem Internet verwenden (mehr als eine Code-Zeile), so muss dieser entsprechend zitiert bzw. gekennzeichnet werden. Fügen Sie in diesem Fall einen Link bei, um die Quelle zu kennzeichnen.
- Die Abgabe-Deadline ist zwingend einzuhalten: Nach Ablauf werden keinerlei Abgaben mehr akzeptiert.

3 Wichtige Hinweise

- JUnit5 wird zum Lösen der Aufgaben benötigt. Stellen Sie daher sicher, dass Sie diese Bibliothek selbstständig in das Projekt – welches Sie zur Bearbeitung des Tests anlegen werden – einbinden können. Alternativ können Sie sich auch bereits im Vorfeld ein leeres Projekt erstellen, in welches Sie die JUnit5-Bibliothek einbinden und dieses dann zur Bearbeitung der Testaufgaben nutzen.
- Speichern Sie alle Dateien, die Sie während des Tests bearbeiten, lokal auf ihrem Rechner ab. **Arbeiten Sie NICHT in temporären Ordnern** und vergessen Sie nicht, regelmäßig Ihre Änderungen zu speichern.

4 Technische Rahmenbedingungen

- Es muss Java 11 verwendet werden.
- JUnit5 ist die einzige externe Bibliothek, die verwendet werden darf.

5 Bonuspunkte

- Sie erhalten 0.5 Bonuspunkte pro Aufgabe für selbstdokumentierenden Code, das Einhalten von Namenskonventionen und konsistente Formatierung des Codes. Auf diese Weise können Sie maximal 1.5 Bonuspunkte erhalten.
- Für das korrekte Lösen der Bonusaufgabe erhalten Sie zwei Bonuspunkte.
- Durch das Bonuspunktesystem ist es möglich, auch mehr als 20 Punkte zu erreichen.

6 Abgabe

- Die Abgabe muss kompilieren (auch wenn nur Teilaufgaben gelöst wurden). Wenn ein Teil einer Aufgabe nicht kompiliert, wird diese Aufgabe mit 0 Punkten bewertet!
- Es müssen die Java-Dateien abgegeben werden und nicht die kompilierten .class-Dateien. Ist nur die .class-Datei vorhanden, wird diese nicht angesehen. Überprüfen Sie daher Ihre abgegebenen Dateien genau!
- Bezüglich Abgabeformat gelten die gleichen Regeln, die Sie bereits bei der wöchentlichen Abgabe Ihrer Lösungen zu den Übungsblättern kennen. Diese Information kann im OLAT unter Material/sheet_00/sheet_00.pdf nachgelesen werden.
- Halten Sie sich außerdem an folgende Konvention: Jeder package-Namen beginnt mit dem Präfix `at.pm.cxxxxxxx`, wobei Sie `cxxxxxxx` **durch Ihre persönliche c-Kennung ersetzen**. Sie dürfen sich bereits im Vorfeld ein leeres Projekt in Ihrer IDE erstellen, in welchem Sie ein leeres package mit diesem Namen einrichten. Somit können Sie alle weiteren im Zuge des Tests notwendigen packages problemlos als sub-packages erstellen.

