Prof. Jefferson T. Oliva



# **Simulado da primeira avaliação** Algoritmos e Estrutura de Dados II (AE43CP)

**UTF**PR

#### Dodo o algoritmo abaixo

Questionário

1. Dado o algoritmo abaixo:

```
int faz_algo(int v[], int n) {
01.
      int i, j, p, aux;
     aux = 0;
02.
03
     for (i = 0; i < n / 2; i++)
       aux += v[i] + v[n - i - 1];
04.
05.
    for (i = n - 1; i > 0; i--) {
          for (j = i; j > 0; j--)
              if (v[j] < v[j - 1]) {
                  aux = v[j];
09.
                  v[j] = v[j - 1];
                  v[j - 1] = aux;
10.
11.
              }
12.
13.
      return aux;
}
```

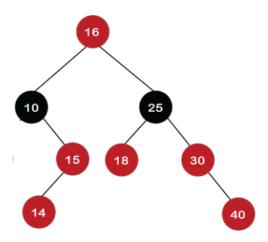
#### Faça:

- a) Calcule a quantidade de instruções, que o algoritmo pode executar no **melhor caso**. Para isso, mostre o passo a passo detalhado para o cálculo.
- b) Calcule a quantidade de instruções que o algoritmo pode executar no **pior caso**. Para isso, mostre o passo-a-passo detalhado para o cálculo.
- c) Determine a complexidade do algoritmo utilizando uma das seguintes notações: O,  $\Omega$  ou  $\Theta$ . Em seguida, interprete (explique) a complexidade do algoritmo de acordo com a notação que você escolheu. Prérequisito: ter feito o item (a) ou (b).
- d) Determine o espaço extra necessário (em unidades de espaço) para executar o algoritmo. Em seguida, determine a complexidade de espaço utilizando uma das seguintes notações: O,  $\Omega$  ou  $\Theta$ .
- 2. Implemente uma função que inverta uma lista encadeada.

### 3. Faça:

- a) Implemente uma função iterativa para fazer a inserção de uma chave (número inteiro) em uma árvore binária de busca. Na árvore binária não podem ser adicionadas chaves repetidas. Exemplo de protótipo de função: *Node\* insercao\_iterativa(Node\*tree, int chave)*;
- b) Em que situação ocorre a inserção em uma árvore binária de busca no tempo médio (caso médio)?
- c) Calcule a quantidade de instruções executadas no algoritmo implementado por você para o caso médio.
- d) Com base no item (B), qual a complexidade de tempo do algoritmo para o caso médio?
- e) Qual a complexidade de espaço para a inserção em árvore binária de busca em um algoritmo recursivo para o caso médio? Como você chegou a tal conclusão?

## DAINF-UTFPR/Pato Branco 1º simulado (continuação)



- 4. Dada a árvore rubro-negra abaixo, onde apenas os nós 10 e 25 estão na cor preta:
  - a) Por que a árvore acima está desbalanceada?
  - b) Descreva a(s) operação(ões) necessária(s) para tornar a árvore balanceada. Em seguida, mostre (por meio de desenho) como ficaria a árvore rebalanceada. Na árvore resultante, indique quais nós estão na cor vermelha e quais estão na cor preta.
- 5. Dada uma árvore B de ordem N=4, responda: (30 pontos)
  - a) Uma árvore de altura 4 pode ter, no máximo, quantas páginas? Mostre como você chegou em tal quantia.
  - b) Uma árvore de altura 4 pode ter, no máximo, quantas chaves? Mostre como você chegou em tal quantia.
  - c) Mostre o porquê do algoritmo busca em uma árvore B de ordem N e com M chaves possui complexidade de tempo na ordem de  $O(\log_2(M))$ .

## DAINF-UTFPR/Pato Branco 1º simulado (continuação)

#### Anexos

- Teorema mestre:
  - $$\begin{split} &-\text{ Se }f(n)\in O(n^{\log_b a \epsilon})\text{ para a constante }\epsilon>0\text{, então }T(n)\in\Theta(n^{\log_b a})\\ &-\text{ Se }f(n)\in\Theta(n^{\log_b a})\text{, então }T(n)\in\Theta(n^{\log_b a}\log_2 n)\\ &-\text{ Se}f(n)\in\Omega(n^{\log_b a + \epsilon})\text{ para a constante }\epsilon>0\text{, e se }af\left(\frac{n}{b}\right)\leq cf(n)\text{, para a constante }c<1\text{ e n suficientemente grande, então }T(n)\in\Theta(f(n)) \end{split}$$
- Estruturas de nó de árvores binárias.

```
typedef struct Node Node;
struct Node{
   int item;
   Node *left, *right;
};
```

• Estruturas de dados e protótipos de função para listas encadeadas:

```
typedef struct Cell{
      int item;
       struct Cell *prox;
   }Cell;
typedef struct{
      Cell *cabeca;
   }Lista;
typedef struct{
      Cell *topo;
   }Pilha;
typedef struct{
       Cell *ini, *fim;
   }Fila;
Cell* criar_celula(int chave);
Lista* criar_lista();
Pilha* criar_pilha();
Fila* criar_fila();
void empilhar(Pilha *p, int chave);
int desempilhar(Pilha *p);
void enfileirar(Fila *p, int chave);
int desenfileirar(Fila *p);
int pilha_vazia(Pilha *p);
int fila_vazia(Fila *f);
void liberar_lista(Lista *1);
void liberar_pilha(Pilha *p);
void liberar_fila(Fila *f);
```

## DAINF-UTFPR/Pato Branco 1º simulado (continuação)

## Observações

- \* Não é necessária a implementação dos protótipos acima.
- \* O acesso indevido aos dados de pilha de fila acarretará no desconto de 25% da nota.
- Séries

$$\sum_{i=1}^{n} 2^{i} = 2^{n+1} - 1$$

$$\sum_{i=1}^{n} a^{i} = \frac{a^{n+1} - 1}{a - 1}$$

$$\sum_{i=1}^{n} i = \frac{n(n+1)}{2}$$

$$\sum_{i=1}^{n} i^{2} = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6}$$