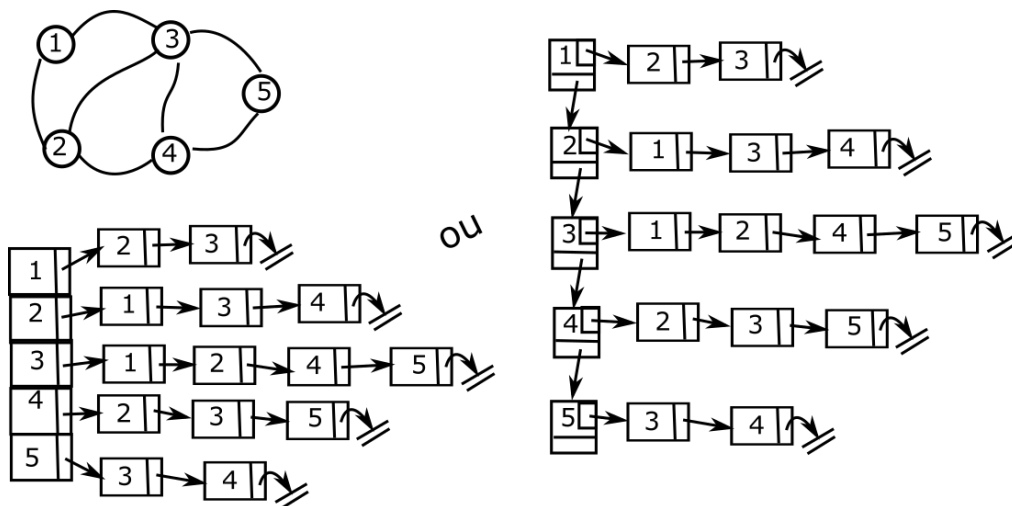


Trabalho 02 (Grafos) - representação em lista encadeada

Problema:

Faça um programa em linguagem C que represente internamente um dado grafo **simples** e **não orientado**, $G = (V, E)$, como listas de adjacências.

Por exemplo, considere o grafo ilustrado na figura abaixo, você poderá optar por implementar um vetor estático de uma estrutura que contem o endereço do início de cada lista de adjacência, ou optar pela implementação de uma lista ligada (vertical) com cada nó contendo seus apontadores para suas respectivas listas de adjacência.



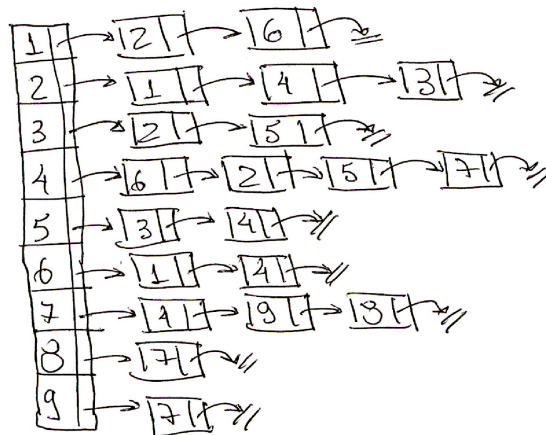
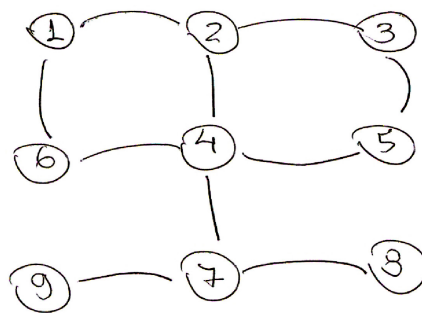
O programa deve conter as seguintes opções de menu:

1. Inserir Vértices
2. Inserir Arestas
3. Visualizar Grafo.
4. Remover Vértices
5. Remover Arestas
6. Sair

Lista de itens que serão avaliados:

- Utilizou estrutura de dados em listas de adjacências (alocação dinâmica de memória) para representar o grafo?

- Liberou a memória alocada?
- Inseriu e removeu vértices no grafo corretamente? Permitiu a inserção de vértices com identificação repetida?
- Inseriu e removeu arestas do grafo corretamente? Permitiu a inserção de arestas repetidas?
- Visualiza-se de forma clara e correta o grafo?
- A entrada de dados e saída de dados é amigável?
- Implementou funções parametrizadas?
Ex. `inserirVertice(vert)`, `inserirAresta(vert1,vert2)`.
- O programa travou em tempo de execução?
- Considere a inclusão, **via código**, do grafo abaixo:



- **Data para entrega:** a data de entrega está disponível no moodle da disciplina.