ВОИН

**Рекрут**

Обычный герой ближнего боя. Имеет средние показатели атаки и жизни

**Ултимейт:** Не имеет

**Пассивка:** Не имеет

**Воевода**

Герой ближнего боя. Имеет высокий показатель атаки. Вооружен, предположительно, двуручным мечем.

**Ултимейт:** Взмах мечем – наносит средний урон всем противникам перед собой.

**Пассивка:** 15% шанс нанести урон нескольким врагам в небольшом радиусе

**Мастер мечей**

Герой ближнего боя. Имеет высокий показатель атаки. Вооружен двумя одноручными мечами.

**Ултимейт:** На время повышает себе силу атаки. Мечи, допустим, становятся красными

**Пассивка:** 30% вероятность ударить врага дважды за 1 раз

**Палладин**

Герой ближнего боя. Имеет очень высокий показатель жизни, но пониженную атаку. Вооружен молотом и щитом

**Ултимейт:** На короткое время создает вокруг себя небольшой купол. Все союзные герои, что попадают в него – получают 100% шанс блока

**Пассивка:** 30% вероятность блокировать любую атаку врага

**Страж**

Герой ближнего боя. Имеет высокий показатель жизни, но пониженную атаку. Вооружен мечем и щитом

**Ултимейт:** Упирает щит в землю. Шанс блока повышается на 100%

**Пассивка:** Не имеет

**Ветеран**

Герой ближнего боя. Имеет высокий показатель атаки. Вооружен, предположительно, двуручным мечем.

**Ултимейт:** Следующий удар, будет усиленный в 2-3 раза.

**Пассивка:** Не имеет

РАЗБОЙНИК

**Бродяга**

Обычный герой ближнего боя. Имеет низкие показатели атаки и жизни, но более быструю скорость атаки

**Ултимейт:** Не имеет

**Пассивка:** Не имеет

**Мастер ядов**

Герой ближнего боя. Имеет средний показатель атаки, низкий - жизни и среднюю скорость атаки

**Ултимейт:** Смазывает клинки ядом – атаки вешают дот.

**Пассивка:** 10% вероятность парализовать противника

**Лазутчик**

Специализированный герой ближнего боя. Имеет высокий показатель атаки, низкий - жизни и малую скорость атаки

**Ултимейт:** Блинкается на среднее расстояние вперед.

**Пассивка:** 50% вероятность уклониться от атаки на дистанции (боссов в том числе)

*Герой для вырезания вражеских тыловиков.*

**Дуэлянт**

Специализированный герой ближнего боя. Имеет низкий показатель атаки, низкий - жизни и высокую скорость атаки

**Ултимейт:** При атаке – понижает вражескую силу удара.

**Пассивка:** 50% вероятность уклониться от атаки ближнего боя (боссов в том числе)

*Герой для вырезания вражеских ближников.*

**Убийца**

Герой ближнего боя. Имеет высокий показатель атаки, низкий - жизни и малую скорость атаки

**Ултимейт:** Появляется за спиной врага и наносит едино разово большой урон – после возвращается назад

**Пассивка:** Не имеет

**Авантюрист**

Герой ближнего боя. Имеет низкие показатели атаки и жизни, но очень быструю скорость атаки

**Ултимейт:** Наносит врагу пере собой быструю серию из 5-6 ударов.

**Пассивка:** Не имеет

ЛУЧНИК

**Охотник**

Обычный герой дальнего боя. Имеет низкие показатели атаки и жизни, но может атаковать на расстоянии.

**Ултимейт:** Не имеет

**Пассивка:** Не имеет

**Гоплит**

Унифицированный герой. Имеет средние показатели атаки и жизни.

**Ултимейт:** Делает взмах клинком перед собой и выпускает 3 стрелы

**Пассивка:** Может, как и стрелять на средние дистанции так и бить в ближнем бою

**Снайпер**

Герой дальнего боя. Имеет Очень высокий показатель атаки, средний – жизни и медленную скорость стрельбы.

**Ултимейт:** Следующая стрела 100% убивает врага (не босса) **Пассивка:** 20% вероятность стрельнуть по настильной траектории и прошить всех насквозь

**Лучник**

Герой дальнего боя. Имеет низкие показатели атаки и жизни, повышенную скорость стрельбы.

**Ултимейт:** Залп – выпускает сразу 3-5 стрел в воздух

**Пассивка:** Не имеет

**Арбалетчик**

Герой дальнего боя. Имеет средние атаки и жизни, но медленную скорость стрельбы.

**Ултимейт:** Стреляет болтом по прямой – и пробивает врагов насквозь

**Пассивка:** Не имеет

**Диверсант**

Герой дальнего боя. Имеет средние показатели атаки и жизни, среднюю скорость стрельбы.

**Ултимейт:** Следующая стрела поджигает небольшую площадь там, где она упадет.

**Пассивка:** 20% вероятность поджечь врага

МАГ

**Неофит**

Обычный герой дальнего боя. Имеет низкие показатели жизни и скорости атаки, но очень большую силу атаки

**Ултимейт:** Не имеет

**Пассивка:** Не имеет

**Владыка света**

Герой дальнего боя. Имеет низкие показатели жизни и скорости атаки, но очень большую силу атаки

**Ултимейт:** на Х секунд увеличивает силу и скорость атаки союзных героев

**Пассивка:** 30% вероятность усиления силы атаки случайного союзника на некоторое время

**Ловец молний**

Герой дальнего боя. Имеет низкие показатели жизни и скорости атаки, но очень большую силу атаки

**Ултимейт:** на Х секунд увеличивает скорость атаки и дает 100% вероятность цепной молнии от удара

**Пассивка:** 25% вероятность цепной молнии (заденет еще ближайших врагов от цели)

**Чернокнижник**

Герой дальнего боя. Имеет средние показатели жизни и скорости атаки, но очень большую силу атаки

**Ултимейт:** Пускает шар тьмы, наносящий едино разово массовый урон и снижающий силу атаки врага на некоторое время

**Пассивка:** 5% вероятность убить цель (не босса)

**Криомант**

Герой дальнего боя. Имеет низкие показатели жизни и скорости атаки, но очень большую силу атаки

**Ултимейт:** Пускает ледяной шар, наносящий едино разово массовый урон и замораживающий врага на некоторое время

**Пассивка:** Не имеет

**Пиромант**

Герой дальнего боя. Имеет низкие показатели жизни и скорости атаки, но очень большую силу атаки

**Ултимейт:** Пускает огненный шар, наносящий едино разово массовый урон и после поджигает врагов в среднем радиусе, при попадании

**Пассивка:** Не имеет