

## Тест по разделу CorelDRAW

1. Векторное изображение - это ...
  - А – Совокупность сложных и разнообразных геометрических объектов, одинаковых по размеру;
  - В – Совокупность сложных и разнообразных геометрических объектов;
  - С – Массив пикселей, одинаковых по размеру и форме, расположенных в узлах регулярной сетки;
  - Д – Создание сложной программной анимации
2. Растровое изображение - это ...
  - А – Массив пикселей, одинаковых по размеру и форме, расположенных в узлах регулярной сетки;
  - В – Совокупность сложных и разнообразных геометрических объектов, одинаковых по размеру;
  - С – Создание сложной программной анимации;
  - Д – Совокупность сложных и разнообразных геометрических объектов
3. Для работы с этим видом компьютерной графики предназначен графический редактор CorelDRAW
  - А – Растровой;
  - В – Векторной;
  - С – Фрактальной;
  - Д – Дизайнерской
4. Для открытия окна инструментов CorelDRAW надо выполнить
  - А – Инструменты – Настройка;
  - В – Окно-Панели-Набор инструментов;
  - С – Окно-Панели инструментов-Стандартная;
  - Д – Вставка-Набор инструментов
5. В CorelDRAW треугольник в нижнем правом углу инструмента означает
  - А – С кнопкой не связан ни один инструмент;
  - В – Можно дополнительно взять инструмент Треугольник;
  - С – С кнопкой связан не один, а несколько инструментов;
  - Д – Дополнительные свойства инструмента
6. Назначение экранной палитры цветов в CorelDRAW
  - А – Для задания цвета заливки и обводки объектов иллюстрации;
  - В – Для задания цвета заливки страницы;
  - С – Для задания цвета заливки обводки и объектов иллюстрации;
  - Д – Для задания градиентной и текстурной заливки
7. В CorelDRAW докеры – это...
  - А – Дополнительные окна;
  - В – Специальные инструменты для рисования;
  - С – Дополнительные настройки;
  - Д – Пристыковываемые окна
8. Открытие, закрытие, сохранение, импорт документа в CorelDRAW находится в меню
  - А – View (Вид);
  - В – Edit (Правка);
  - С – File (Файл);
  - Д – Window (Окно)
9. Для открытия цветовых палитр в CorelDRAW нужно выполнить
  - А – Окно - Цветовые палитры;
  - В – Окно - Окна настройки;
  - С – Инструменты - Управление цветом;
  - Д – Вставка - Цветовые палитры

10. Рамка выделения в CorelDRAW – это...
- А – Рамка вокруг объекта на экране;
  - В – Группа из восьми маркеров, обозначающих на экране габариты выделенного объекта или нескольких объектов;
  - С – Рамка, обозначающая на экране выделенный объект;
  - Д – Рамка, в пределах которой можно производить всевозможные действия с объектом
11. Элементы рамки выделения в CorelDRAW используются для
- А – Преобразования объектов;
  - В – Для заливки объекта;
  - С – Для вырезки объекта;
  - Д – Для объединения нескольких объектов
12. Панель атрибутов для эллипса в CorelDRAW содержит кнопки
- А – Дуга, сектор;
  - В – Эллипс, сектор, дуга;
  - С – Эллипс, круг, сектор;
  - Д – Эллипс, сектор
13. Инструмент для рисования многоугольников в CorelDRAW
- А – Форма;
  - В – Линия;
  - С – Полигон;
  - Д – Стандартные фигуры
14. В CorelDRAW симметричные спирали это спирали, у которых
- А – Расстояние между двумя смежными витками спирали, измеренное вдоль радиуса, проведенного из ее центра, равномерно увеличивается пропорционально некоторой константе;
  - В – Расстояние между двумя смежными витками спирали, измеренное вдоль радиуса, проведенного из ее центра, одинаково для всей спирали;
  - С – Расстояние между двумя смежными витками спирали, измерено вдоль радиуса, проведенного из ее центра, равномерно увеличивается в несколько раз;
  - Д – Расстояния между ветками с каждым последующим витком увеличивается в два раза
15. В CorelDRAW логарифмическая спираль - это спираль, у которой
- А – Расстояние между двумя смежными витками спирали, измеренное вдоль радиуса, проведенного из ее центра, равномерно увеличивается пропорционально некоторой константе;
  - В – Расстояние между двумя смежными витками спирали, измеренное вдоль радиуса, проведенного из ее центра, одинаково для всей спирали;
  - С – Расстояние между двумя смежными витками спирали, измерено вдоль радиуса, проведенного из ее центра, равномерно увеличивается в несколько раз;
  - Д – Расстояния между ветками с каждым последующим витком увеличивается в два раза
16. Инструмент для построения сетки в CorelDRAW
- А – Диаграммная сетка;
  - В – Многоугольник;
  - С – Стандартные фигуры;
  - Д – Сетка
17. Базовым элементов векторного рисунка в CorelDRAW является
- А – Точка;
  - В – Пиксель;
  - С – Линия;
  - Д – Растр

18. Что представляет собой панель атрибутов в CorelDRAW

А – Напоминают диалоговые окна, но в отличие от большинства диалоговых окон могут постоянно присутствовать в рабочем пространстве;

В – Совокупность элементов управления, соответствующих параметрам выделенного объекта и стандартным операциям, которые можно выполнить над ними с помощью выбранного инструмента;

С – Служит для измерения координат объектов и размещения направляющих;

Д – Соответствует наиболее часто выполняемым командам: открытию, сохранению и закрытию файлов иллюстраций, операциям с системным буфером обмена, режимам и масштабу просмотра иллюстраций

19. Какое высказывание является верным

А – Входящие в CorelDRAW программы могут легко обмениваться данными;

В – CorelDRAW последовательно выполняет различные действия над одними и теми же данными;

С – Каждому стандартному классу объектов ставится в соответствии уникальная совокупность управляющих параметров;

Д – Все варианты верны

20. Особенностью CorelDRAW является

А – CorelDraw представляет собой не отдельную программу, ориентированную на решение какой-либо одной чётко поставленной задачи, а совокупность программ, ориентированных на решение множества различных задач;

В – Каждому стандартному классу объектов ставится в соответствии уникальная совокупность управляющих параметров, или атрибутов класса;

С – Для каждого стандартного класса объектов определен перечень стандартных операций;

Д – Все варианты верны