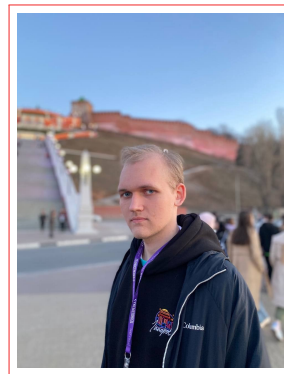


Меркулов Михаил

+7 (911)-644-54-23
✉ misa.merkulov78@gmail.com
🐙 [Merkulov-Mikhail](#)
📌 [NumMeRiL](#)



Образование

- 2023 – **Специалитет, КБ, ФРКТ МФТИ**, 1 курс
настоящее время Средний балл - 7.5/10 | Средний балл по дисциплинам компьютерных технологий - 9.8/10
- 2017 – 2023 **Первая университетская гимназия имени академика Сороки**

Проекты

МФТИ, курс Дединского И.Р.

Март-Апрель 2024 **Множество Мандельброта**

<https://github.com/Merkulov-Mikhail/Mandelbrot>

C/C++, TXLib, asm x86-64, make

Построение множества Мандельброта. Использование AVX инструкций. Визуализация при помощи TXLib.

Март 2024 **Учебная программа на x86-64 asm**

<https://github.com/Merkulov-Mikhail/asm-printf>

asm x86-64, nasm

Реализация стандартной функции языка C вывода данных printf на ассемблере. Поддерживаемые спецификаторы - %d, %o, %x, %b, %s, %c, %%.

Март 2024 **Взлом ассемблерных программ**

<https://github.com/Merkulov-Mikhail/Assembler>

asm x86, tasm

Написание программ с заранее заложенной уязвимости переполнения буфера. Взаимный взлом программ вместе с [Филиппом](#). Программы были написаны на операционной системе MS DOS. .

Октябрь 2023 **Эмулятор процессора**

<https://github.com/Merkulov-Mikhail/processor>

C/C++, make

Ассемблер, SPU, дизассемблер. Процессор использует [стек](#) (отдельный проект) для вычислений. Реализованы регистры, оперативная память и видеопамять. Видеопамять отображается при помощи TXLib.

До поступления в МФТИ

Февраль 2023 **Клиент-Серверная Игра**

https://github.com/Merkulov-Mikhail/online_game

Python, Socket, Pygame, OOP

Многопользовательский шутер с видом сверху. Подключение для игры происходит указанному

адресу (по умолчанию - 127.0.0.1). Модульность и лёгкая масштабируемость игры.

Ноябрь 2022 **Wiz-Tree**

<https://github.com/Merkulov-Mikhail/lyceum-Wiz-Tree>

Python, Qt, Os, Sql

Программа, выполняющая основной функционал программы [WizTree](#). Рекурсивный обход папок, построение дерева весов всех файлов и папок определённой директории. Sql-авторизация была добавлена по ТЗ к проекту.

Навыки

IT C/C++, Python, asm x86-64, git, make, IDA, reverse engineering, latex, html, jupyter notebook, matplotlib, Sql, html

Soft skills Коммуникабельность, усидчивость

Хобби Музыка, общественная деятельность, компьютерные игры, участие в CTF

Спорт Скалолазание, горные лыжи, стрельба, коньки

Языки Английский (B1), Русский (родной)

Дополнительное образование, проектные, тематические и олимпиадные школы

2022 – 2023 ЗФТШ по информатике

2021, май Школа по системному программированию GoTo при НИУ ВШЭ

C, Linux, Qemu, Kernel

2022, август Очная смена по ИБ в МФТИ

C, Linux, Reverse Engineering, Web

2021, август Очная смена по ИБ в университете Иннополис

Linux, Web, Crypto, Scripting

2023, май Школа 2023 по практическому программированию и анализу данных при НИУ ВШЭ

Игра на движке Unity с использованием технологии EyeTracking

2021, июль Очная смена по олимпиадному программированию в университете Иннополис

2021 – 2023 Яндекс.Лицей

Python, QT, Flask, SQL, SQLAlchemy, Socket, OOP

Выпустился отличником, набрав максимально возможный балл за оба года обучения ([сертификат первого](#) и [сертификат второго](#) годов обучений). Ключевым проектом является [онлайн клиент-серверная игра](#).

Достижения

2022 **Открытая олимпиада ИТМО по информатике**, призёр второй степени

2023 **Всероссийская олимпиада школьников по информатике**, *региональный этап (Новгородская область)*, победитель

2022 **Всероссийская олимпиада школьников по математике**, *региональный этап (Новгородская область)*, призёр