### Вспоминаем линейную алгебру. Скорости сходимости.

Семинар

Оптимизация для всех! ЦУ



♥ C Ø

ullet Наивный matmul  $\mathcal{O}(n^3)$ , наивный matvec  $\mathcal{O}(n^2)$ 

- ullet Наивный matmul  $\mathcal{O}(n^3)$ , наивный matvec  $\mathcal{O}(n^2)$
- Все матрицы имеют SVD

$$A = U \Sigma V^T$$

- Наивный matmul  $\mathcal{O}(n^3)$ , наивный matvec  $\mathcal{O}(n^2)$
- Все матрицы имеют SVD

$$A = U \Sigma V^T$$

• tr(ABCD) = tr(DABC) = tr(CDAB) = tr(BCDA) для любых матриц ABCD, если умножение определено.

- Наивный matmul  $\mathcal{O}(n^3)$ , наивный matvec  $\mathcal{O}(n^2)$
- Все матрицы имеют SVD

$$A = U \Sigma V^T$$

- tr(ABCD) = tr(DABC) = tr(CDAB) = tr(BCDA) для любых матриц ABCD, если умножение определено.
- $\langle A, B \rangle = \operatorname{tr}(A^T B)$



### Скорости сходимости

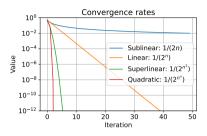


Рис. 1: Иллюстрация различных скоростей сходимости

• Линейная (геометрическая, экспоненциальная) сходимость:

$$r_k \le Cq^k, \quad 0 < q < 1, C > 0$$

େ ପ ବ

### Скорости сходимости

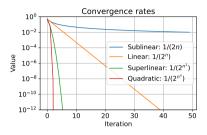


Рис. 1: Иллюстрация различных скоростей сходимости

• Линейная (геометрическая, экспоненциальная) сходимость:

$$r_k \le Cq^k, \quad 0 < q < 1, C > 0$$

• Любая сходящаяся последовательность, которая медленнее (быстрее) любой линейно сходящейся последовательности, имеет сублинейную (сверхлинейную) сходимость

େ♥େଉ

### Скорости сходимости

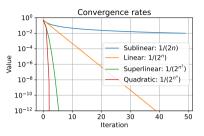


Рис. 1: Иллюстрация различных скоростей сходимости

• Линейная (геометрическая, экспоненциальная) сходимость:

$$r_k \le Cq^k, \quad 0 < q < 1, C > 0$$

- Любая сходящаяся последовательность, которая медленнее (быстрее) любой линейно сходящейся последовательности, имеет сублинейную (сверхлинейную) сходимость
- Инфимум всех  $0 \le q < 1$  таких, что  $r_k \le Cq^k$  называется константой линейной сходимости, и  $q^k$ называется скоростью сходимости.



Пусть  $\{r_k\}_{k=m}^{\infty}$  - последовательность неотрицательных чисел, сходящаяся к нулю, и пусть

$$q = \lim_{k \to \infty} \sup_{k} \ r_k^{1/k}$$

ullet Если  $0 \leq q < 1$ , то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет линейную сходимость с константой q.

$$q = \lim_{k \to \infty} \sup_{k} \ r_k^{1/k}$$

- Если  $0 \le q < 1$ , то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет линейную сходимость с константой q.
- В частности, если q=0, то  $\{r_k\}_{k=m}^{\infty}$  имеет сверхлинейную сходимость.

$$q = \lim_{k \to \infty} \sup_{k} \ r_k^{1/k}$$

- ullet Если  $0 \leq q < 1$ , то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет линейную сходимость с константой q.
- ullet В частности, если q=0, то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет сверхлинейную сходимость.
- Если q = 1, то  $\{r_k\}_{k=m}^{\infty}$  имеет сублинейную сходимость.

$$q = \lim_{k \to \infty} \sup_{k} \ r_k^{1/k}$$

- Если  $0 \le q < 1$ , то  $\{r_k\}_{k=m}^{\infty}$  имеет линейную сходимость с константой q.
- ullet В частности, если q=0, то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет сверхлинейную сходимость.
- Если q = 1, то  $\{r_k\}_{k=m}^{\infty}$  имеет сублинейную сходимость.
- Случай q > 1 невозможен.

Пусть  $\{r_k\}_{k=m}^{\infty}$  - последовательность строго положительных чисел, сходящаяся к нулю, и пусть

$$q = \lim_{k \to \infty} \frac{r_{k+1}}{r_k}$$

ullet Если существует q и  $0 \leq q < 1$ , то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет линейную сходимость с константой q.



$$q = \lim_{k \to \infty} \frac{r_{k+1}}{r_k}$$

- Если существует q и  $0 \le q < 1$ , то  $\{r_k\}_{k=m}^{\infty}$  имеет линейную сходимость с константой q.
- В частности, если q=0, то  $\{r_k\}_{k=m}^{\infty}$  имеет сверхлинейную сходимость.



$$q = \lim_{k \to \infty} \frac{r_{k+1}}{r_k}$$

- ullet Если существует q и  $0 \leq q < 1$ , то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет линейную сходимость с константой q.
- ullet В частности, если q=0, то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет сверхлинейную сходимость.
- ullet Если q не существует, но  $q=\lim_{k o\infty}\sup_krac{r_{k+1}}{r_k}<1$ , то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет линейную сходимость с константой, не превышающей q.



$$q = \lim_{k \to \infty} \frac{r_{k+1}}{r_k}$$

- ullet Если существует q и  $0 \leq q < 1$ , то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет линейную сходимость с константой q.
- В частности, если q=0, то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет сверхлинейную сходимость.
- ullet Если q не существует, но  $q=\lim_{k o\infty}\sup_krac{r_{k+1}}{r_k}<1$ , то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет линейную сходимость с константой, не превышающей q.
- ullet Если  $\lim_{k o\infty}\inf_krac{r_{k+1}}{r_k}=1$ , то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет сублинейную сходимость.

$$q = \lim_{k \to \infty} \frac{r_{k+1}}{r_k}$$

- ullet Если существует q и  $0 \leq q < 1$ , то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет линейную сходимость с константой q.
- В частности, если q=0, то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет сверхлинейную сходимость.
- ullet Если q не существует, но  $q=\lim_{k o\infty}\sup_krac{r_{k+1}}{r_{L}}<1$ , то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет линейную сходимость с константой, не превышающей q.
- Если  $\lim_{k\to\infty}\inf_k\frac{\overline{r}_{k+1}}{r_k}=1$ , то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет сублинейную сходимость. Случай  $\lim_{k\to\infty}\inf_k\frac{\overline{r}_{k+1}}{r_k}>1$  невозможен.



$$q = \lim_{k \to \infty} \frac{r_{k+1}}{r_k}$$

- ullet Если существует q и  $0 \leq q < 1$ , то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет линейную сходимость с константой q.
- В частности, если q=0, то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет сверхлинейную сходимость.
- ullet Если q не существует, но  $q=\lim_{k o\infty}\sup_krac{r_{k+1}}{r_k}<1$ , то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет линейную сходимость с константой, не превышающей q.
- Если  $\lim_{k\to\infty}\inf_k\frac{\bar{r}_{k+1}}{r_k}=1$ , то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет сублинейную сходимость. Случай  $\lim_{k\to\infty}\inf_k\frac{\bar{r}_{k+1}}{r_k}>1$  невозможен.
- ullet В остальных случаях (т.е., когда  $\lim_{k o\infty}\inf_krac{r_{k+1}}{r_k}<1\leq\lim_{k o\infty}\sup_krac{r_{k+1}}{r_k}$ ) мы не можем сделать никаких конкретных утверждений о скорости сходимости  $\{r_k\}_{k=m}^{\infty}$ .



Предположим, у вас есть следующее выражение

$$b = A_1 A_2 A_3 x,$$

где  $A_1,A_2,A_3\in\mathbb{R}^{3 imes 3}$  - случайные квадратные плотные матрицы, и  $x\in\mathbb{R}^n$  - вектор. Вам нужно вычислить b.

Какой способ лучше всего использовать?

1.  $A_1 A_2 A_3 x$  (слева направо)

Проверьте простой 🗣 код после вашего интуитивного ответа.

େ ଚେ 💎

Предположим, у вас есть следующее выражение

$$b = A_1 A_2 A_3 x,$$

где  $A_1,A_2,A_3\in\mathbb{R}^{3 imes 3}$  - случайные квадратные плотные матрицы, и  $x\in\mathbb{R}^n$  - вектор. Вам нужно вычислить b.

Какой способ лучше всего использовать?

- 1.  $A_1 A_2 A_3 x$  (слева направо)
- 2.  $(A_1(A_2(A_3x)))$  (справа налево)

Проверьте простой 🗣 код после вашего интуитивного ответа.

େ ଚେ 💎

Предположим, у вас есть следующее выражение

$$b = A_1 A_2 A_3 x,$$

где  $A_1,A_2,A_3\in\mathbb{R}^{3 imes 3}$  - случайные квадратные плотные матрицы, и  $x\in\mathbb{R}^n$  - вектор. Вам нужно вычислить b.

Какой способ лучше всего использовать?

- 1.  $A_1 A_2 A_3 x$  (слева направо)
- 2.  $(A_1(A_2(A_3x)))$  (справа налево)
- 3. Не имеет значения

Проверьте простой 🗣 код после вашего интуитивного ответа.

Предположим, у вас есть следующее выражение

$$b = A_1 A_2 A_3 x,$$

где  $A_1,A_2,A_3\in\mathbb{R}^{3 imes 3}$  - случайные квадратные плотные матрицы, и  $x\in\mathbb{R}^n$  - вектор. Вам нужно вычислить b.

Какой способ лучше всего использовать?

- 1.  $A_1 A_2 A_3 x$  (слева направо)
- 2.  $(A_1(A_2(A_3x)))$  (справа налево)
- 3. Не имеет значения
- 4. Результаты первых двух вариантов не будут одинаковыми.

Проверьте простой 🕏 код после вашего интуитивного ответа.

⊕ 0 ∅

# Задача 2. Связь между Фробениусовой нормой и сингулярными значениями.

Пусть  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ , и пусть  $q := \min\{m,n\}$ . Докажите, что

$$||A||_F^2 = \sum_{i=1}^q \sigma_i^2(A),$$

где  $\sigma_1(A) \ge ... \ge \sigma_q(A) \ge 0$  - сингулярные значения матрицы A. Подсказка: используйте связь между Фробениусовой нормой и скалярным произведением и SVD.

# Задача 3. Знайте свое скалярное произведение.

Упростите следующее выражение:

$$\sum_{i=1}^{n} \langle S^{-1} a_i, a_i \rangle,$$

где 
$$S = \sum\limits_{i=1}^n a_i a_i^T, a_i \in \mathbb{R}^n, \det(S) \neq 0$$

• 
$$r_k = \frac{1}{3^k}$$

- $r_k = \frac{1}{3^k}$   $r_k = \frac{4}{3^k}$

- $r_k = \frac{1}{3^k}$
- $r_k = \frac{4}{3^k}$ •  $r_k = \frac{1}{k^{10}}$

- $r_k = \frac{1}{3^k}$
- $r_k = \frac{4}{3k}$
- $r_k = \frac{1}{k^{10}}$   $r_k = 0.707^k$

- $r_k = \frac{1}{3^k}$ •  $r_k = \frac{4}{3k}$
- $r_k = \frac{1}{k^{10}}$
- $r_k = 0.707^k$
- $r_k = 0.707^{2^k}$

# Задача 5. Один тест проще, чем другой.

$$r_k = \frac{1}{k^k}$$

# Задача 6. Сверхлинейно, но не квадратично.

Покажите, что следующая последовательность не имеет квадратичной сходимости.

$$r_k = \frac{1}{3^{k^2}}$$

# LoRA: Low-Rank Adaptation of Large Language Models (arXiv:2106.09685)

Поскольку современные LLM слишком большие, чтобы вместиться в память среднего пользователя, мы используем некоторые трюки, чтобы сделать их потребление памяти меньше. Одним из наиболее популярных трюков является LoRA (Low-Rank Adaptation of Large Language Models).

Предположим, у нас есть матрица  $W \in \mathbb{R}^{d imes k}$  и мы хотим выполнить следующее обновление:

$$W = W_0 + \Delta W.$$

Основная идея LoRA состоит в том, чтобы разложить обновление  $\Delta W$  на две низкоранговые матрицы:

$$\begin{split} W = W_0 + \Delta W = W_0 + BA, \quad B \in \mathbb{R}^{d \times r}, A \in \mathbb{R}^{r \times k}, \\ rank(A) = rank(B) = r \ll \min\{d, k\}. \end{split}$$

Проверьте **Р** ноутбук для примера реализации LoRA.

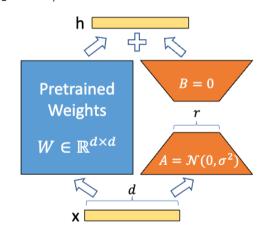


Рис. 2: Иллюстрация LoRA

