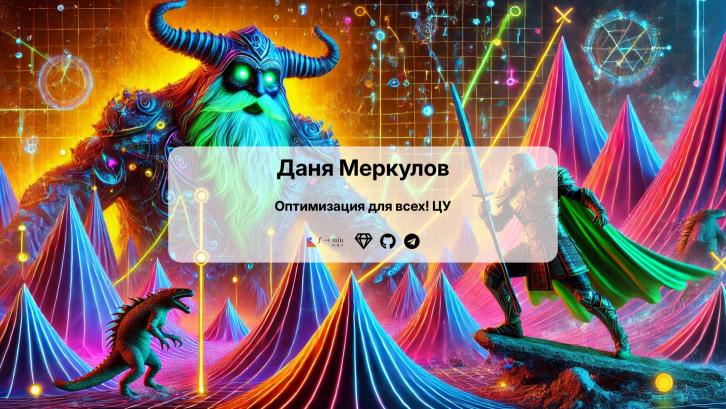


Вспоминаем линейную алгебру. Скорости сходимости

МЕТОДЫ ВЫПУКЛОЙ ОПТИМИЗАЦИИ

НЕДЕЛЯ 1

Даня Меркулов Пётр Остроухов





Вспоминаем линейную алгебру

Векторы и матрицы



Мы будем считать, что все векторы являются столбцами по умолчанию. Пространство векторов длины n обозначается \mathbb{R}^n , а пространство матриц размера $m \times n$ с вещественными элементами обозначается $\mathbb{R}^{m \times n}$. То есть 1 :

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \quad x^T = \begin{bmatrix} x_1 & x_2 & \dots & x_n \end{bmatrix} \quad x \in \mathbb{R}^n, x_i \in \mathbb{R}$$
 (1)

¹Подробный вводный курс по прикладной линейной алгебре можно найти в книге Introduction to Applied Linear Algebra – Vectors, Matrices, and Least Squares - книга от Stephen Boyd & Lieven Vandenberghe, которая указана в источнике. Также полезен материал по линейной алгебре приведенный в приложении А книги Numerical Optimization by Jorge Nocedal Stephen J. Wright.

Векторы и матрицы



Мы будем считать, что все векторы являются столбцами по умолчанию. Пространство векторов длины n обозначается \mathbb{R}^n , а пространство матриц размера $m \times n$ с вещественными элементами обозначается $\mathbb{R}^{m \times n}$. То есть ¹:

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \quad x^T = \begin{bmatrix} x_1 & x_2 & \dots & x_n \end{bmatrix} \quad x \in \mathbb{R}^n, x_i \in \mathbb{R}$$
 (1)

Аналогично, если $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ мы обозначаем транспонирование как $A^T \in \mathbb{R}^{n \times m}$:

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix} \quad A^T = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{21} & \dots & a_{m1} \\ a_{12} & a_{22} & \dots & a_{m2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{1n} & a_{2n} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix} \quad A \in \mathbb{R}^{m \times n}, a_{ij} \in \mathbb{R}$$

Мы будем писать $x \geq 0$ и $x \neq 0$ для обозначения покомпонентных неравенств

¹Подробный вводный курс по прикладной линейной алгебре можно найти в книге Introduction to Applied Linear Algebra – Vectors, Matrices, and Least Squares - книга от Stephen Boyd & Lieven Vandenberghe, которая указана в источнике. Также полезен материал по линейной алгебре приведенный в приложении А книги Numerical Optimization by Jorge Nocedal Stephen J. Wright.



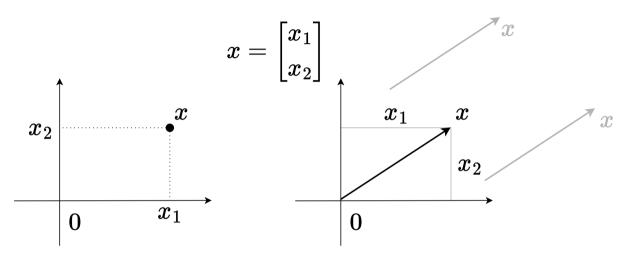


Рисунок 1. Эквивалентные представления вектора





Матрица $A\in\mathbb{S}^n$ называется **положительно (отрицательно) определенной**, если для всех $x\neq 0: x^TAx > (<)0$. Обозначается как $A\succ (\prec)0$. Множество таких матриц обозначается как $\mathbb{S}^n_{++}(\mathbb{S}^n_{--})$



Матрица $A\in\mathbb{S}^n$ называется **положительно (отрицательно) определенной**, если для всех $x\neq 0: x^TAx > (<)0$. Обозначается как $A\succ (\prec)0$. Множество таких матриц обозначается как $\mathbb{S}^n_{++}(\mathbb{S}^n_{--})$

Матрица $A\in\mathbb{S}^n$ называется **положительно (отрицательно) полуопределенной**, если для всех $x:x^TAx\geq (\leq)0$. Обозначается как $A\succeq (\preceq)0$. Множество таких матриц обозначается как $\mathbb{S}^n_+(\mathbb{S}^n_-)$

1 Question

Верно ли, что положительно определенная матрица имеет все положительные элементы?



Матрица $A\in\mathbb{S}^n$ называется **положительно (отрицательно) определенной**, если для всех $x\neq 0: x^TAx > (<)0$. Обозначается как $A\succ (\prec)0$. Множество таких матриц обозначается как $\mathbb{S}^n_{++}(\mathbb{S}^n_{--})$

Матрица $A\in\mathbb{S}^n$ называется **положительно (отрицательно) полуопределенной**, если для всех $x:x^TAx\geq (\leq)0$. Обозначается как $A\succeq (\leq)0$. Множество таких матриц обозначается как $\mathbb{S}^n_+(\mathbb{S}^n_-)$

Question

Верно ли, что положительно определенная матрица имеет все положительные элементы?

Question

Верно ли, что если матрица симметрична, то она должна быть положительно определенной?



Матрица $A\in\mathbb{S}^n$ называется **положительно (отрицательно) определенной**, если для всех $x\neq 0: x^TAx > (<)0$. Обозначается как $A\succ (\prec)0$. Множество таких матриц обозначается как $\mathbb{S}^n_{++}(\mathbb{S}^n_{--})$

Матрица $A\in\mathbb{S}^n$ называется **положительно (отрицательно) полуопределенной**, если для всех $x:x^TAx\geq (\leq)0$. Обозначается как $A\succeq (\leq)0$. Множество таких матриц обозначается как $\mathbb{S}^n_+(\mathbb{S}^n_-)$

i Question

Верно ли, что положительно определенная матрица имеет все положительные элементы?

Question

Верно ли, что если матрица симметрична, то она должна быть положительно определенной?

1 Question

Верно ли, что если матрица положительно определена, то она должна быть симметричной?

Матричное умножение (matmul)



Пусть A - матрица размера m imes n, а B - матрица размера n imes p, тогда их произведение AB равно:

$$C = AB$$

Тогда C - матрица размера $m \times p$, элемент (i,j) которой равен:

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^{n} a_{ik} b_{kj}.$$

Эта операция в наивной форме требует $\mathcal{O}(n^3)$ арифметических операций, где n обычно считается наибольшей размерностью матриц.

Матричное умножение (matmul)



Пусть A - матрица размера m imes n, а B - матрица размера n imes p, тогда их произведение AB равно:

$$C = AB$$

Тогда C - матрица размера $m \times p$, элемент (i,j) которой равен:

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^{n} a_{ik} b_{kj}.$$

Эта операция в наивной форме требует $\mathcal{O}(n^3)$ арифметических операций, где n обычно считается наибольшей размерностью матриц.

1 Question

Возможно ли умножить две матрицы быстрее, чем за $\mathcal{O}(n^3)$? Как насчет $\mathcal{O}(n^2)$, $\mathcal{O}(n)$?



Пусть A - матрица размера $m \times n$, а x - вектор длины n, тогда i-й элемент произведения Ax равен:

$$z = Ax$$

равен:

$$z_i = \sum_{k=1}^n a_{ik} x_k$$

Эта операция в наивной форме требует $\mathcal{O}(n^2)$ арифметических операций, где n обычно считается наибольшей размерностью входов.

Отметим, что:

$$\bullet \ C = AB \quad C^T = B^TA^T$$



Пусть A - матрица размера m imes n, а x - вектор длины n, тогда i-й элемент произведения Ax равен:

$$z = Ax$$

равен:

$$z_i = \sum_{k=1}^n a_{ik} x_k$$

Эта операция в наивной форме требует $\mathcal{O}(n^2)$ арифметических операций, где n обычно считается наибольшей размерностью входов.

Отметим, что:

$$\bullet \ C = AB \quad C^T = B^TA^T$$

•
$$AB \neq BA$$



Пусть A - матрица размера $m \times n$, а x - вектор длины n, тогда i-й элемент произведения Ax равен:

$$z = Ax$$

равен:

$$z_i = \sum_{k=1}^n a_{ik} x_k$$

Эта операция в наивной форме требует $\mathcal{O}(n^2)$ арифметических операций, где n обычно считается наибольшей размерностью входов.

Отметим, что:

•
$$C = AB$$
 $C^T = B^T A^T$

•
$$AB \neq BA$$

•
$$e^A = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{1}{k!} A^k$$



Пусть A - матрица размера $m \times n$, а x - вектор длины n, тогда i-й элемент произведения Ax равен:

$$z = Ax$$

равен:

$$z_i = \sum_{k=1}^n a_{ik} x_k$$

Эта операция в наивной форме требует $\mathcal{O}(n^2)$ арифметических операций, где n обычно считается наибольшей размерностью входов.

Отметим, что:

•
$$C = AB$$
 $C^T = B^T A^T$

•
$$AB \neq BA$$

•
$$e^A = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{1}{k!} A^k$$

• $e^{A+B} \neq e^A e^B$ (но если A и B коммутируют, то есть AB = BA, то $e^{A+B} = e^A e^B$)



Пусть A - матрица размера $m \times n$, а x - вектор длины n, тогда i-й элемент произведения Ax равен:

$$z = Ax$$

равен:

$$z_i = \sum_{k=1}^n a_{ik} x_k$$

Эта операция в наивной форме требует $\mathcal{O}(n^2)$ арифметических операций, где n обычно считается наибольшей размерностью входов.

Отметим, что:

•
$$C = AB$$
 $C^T = B^T A^T$

•
$$AB \neq BA$$

•
$$e^A = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{1}{k!} A^k$$

• $e^{A+B} \neq e^A e^B$ (но если A и B коммутируют, то есть AB = BA, то $e^{A+B} = e^A e^B$)

•
$$\langle x, Ay \rangle = \langle A^T x, y \rangle$$



Норма - это **количественная мера малости вектора** и обычно обозначается как $\|x\|$.

1.
$$\|\alpha x\| = |\alpha| \|x\|$$
, $\alpha \in \mathbb{R}$



Норма - это **количественная мера малости вектора** и обычно обозначается как $\|x\|$.

- 1. $\|\alpha x\| = |\alpha| \|x\|$, $\alpha \in \mathbb{R}$
- 2. $||x+y|| \le ||x|| + ||y||$ (неравенство треугольника)



Норма - это **количественная мера малости вектора** и обычно обозначается как $\|x\|$.

- 1. $\|\alpha x\| = |\alpha| \|x\|$, $\alpha \in \mathbb{R}$
- 2. $||x+y|| \le ||x|| + ||y||$ (неравенство треугольника)
- 3. Если $\|x\| = 0$, то x = 0



Норма - это **количественная мера малости вектора** и обычно обозначается как $\|x\|$.

- 1. $\|\alpha x\| = |\alpha| \|x\|$, $\alpha \in \mathbb{R}$
- 2. $||x+y|| \le ||x|| + ||y||$ (неравенство треугольника)
- 3. Если $\|x\| = 0$, то x = 0



Норма - это **количественная мера малости вектора** и обычно обозначается как $\|x\|$.

Норма должна удовлетворять определенным свойствам:

- 1. $\|\alpha x\| = |\alpha| \|x\|$, $\alpha \in \mathbb{R}$
- 2. $||x + y|| \le ||x|| + ||y||$ (неравенство треугольника)
- 3. Если ||x|| = 0, то x = 0

Расстояние между двумя векторами определяется как

$$d(x,y) = \|x - y\|.$$

Наиболее широко используемой нормой является Евклидова норма:

$$\|x\|_2 = \sqrt{\sum_{i=1}^n |x_i|^2},$$

которая соответствует расстоянию в нашей реальной жизни. Если векторы имеют комплексные элементы, мы используем их модуль. Евклидова норма, или 2-норма, является подклассом важного класса p-норм:

$$||x||_p = \Big(\sum_{i=1}^n |x_i|^p\Big)^{1/p}.$$

p-норма вектора



Существуют два очень важных частных случая. Бесконечность-норма, или норма Чебышева, определяется как максимальное абсолютное значение элемента вектора:

$$||x||_{\infty} = \max_{i} |x_i|$$

p-норма вектора



Существуют два очень важных частных случая. Бесконечность-норма, или норма Чебышева, определяется как максимальное абсолютное значение элемента вектора:

$$\|x\|_{\infty} = \max_{i} |x_i|$$

 l_1 норма (или **манхэттенское расстояние**) определяется как сумма модулей элементов вектора x:

$$\|x\|_1 = \sum_i |x_i|$$

\mathcal{P} -норма вектора



Существуют два очень важных частных случая. Бесконечность-норма, или норма Чебышева, определяется как максимальное абсолютное значение элемента вектора:

$$||x||_{\infty} = \max_{i} |x_i|$$

 l_1 норма (или **манхэттенское расстояние**) определяется как сумма модулей элементов вектора x:

$$||x||_1 = \sum_i |x_i|$$

 l_1 норма играет очень важную роль: она все связана с методами **compressed sensing**, которые появились в середине 00-х как одна из популярных тем исследований. Код для изображения ниже доступен *здесь*:. Также посмотрите это видео.

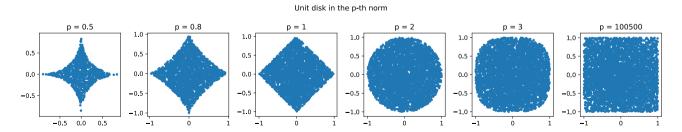


Рисунок 2. Шары в разных нормах на плоскости

Матричные нормы



В некотором смысле между матрицами и векторами нет большой разницы (вы можете векторизовать матрицу), и здесь появляется самая простая матричная норма **Фробениуса**:

$$\|A\|_F = \left(\sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n |a_{ij}|^2\right)^{1/2}$$

Матричные нормы



В некотором смысле между матрицами и векторами нет большой разницы (вы можете векторизовать матрицу), и здесь появляется самая простая матричная норма **Фробениуса**:

$$||A||_F = \left(\sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n |a_{ij}|^2\right)^{1/2}$$

Спектральная норма, $\|A\|_2$ является одной из наиболее широко используемых матричных норм (наряду с нормой Фробениуса).

$$\|A\|_2 = \sup_{x \neq 0} \frac{\|Ax\|_2}{\|x\|_2},$$

Она не может быть вычислена непосредственно из элементов с помощью простой формулы, как в случае нормы Фробениуса, однако, существуют эффективные алгоритмы для ее вычисления. Она напрямую связана с **сингулярным разложением** (SVD) матрицы. Для неё справедливо:

$$\|A\|_2 = \sigma_1(A) = \sqrt{\lambda_{\max}(A^TA)}$$

где $\sigma_1(A)$ - наибольшее сингулярное значение матрицы A.

Скалярное произведение



Стандартное **скалярное произведение** между векторами x и y из \mathbb{R}^n равно:

$$\langle x,y\rangle = x^Ty = \sum_{i=1}^n x_iy_i = y^Tx = \langle y,x\rangle$$

Здесь x_i и y_i - i-ые компоненты соответствующих векторов.

i Example

Докажите, что вы можете переставить матрицу внутри скалярного произведения с транспонированием: $\langle x,Ay \rangle = \langle A^Tx,y \rangle$ и $\langle x,yB \rangle = \langle xB^T,y \rangle$

Скалярное произведение матриц



Стандартное **скалярное произведение** между матрицами X и Y из $\mathbb{R}^{m \times n}$ равно:

$$\langle X,Y\rangle = \operatorname{tr}(X^TY) = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n X_{ij}Y_{ij} = \operatorname{tr}(Y^TX) = \langle Y,X\rangle$$

1 Question

Существует ли связь между нормой Фробениуса $\|\cdot\|_F$ и скалярным произведением между матрицами $\langle\cdot,\cdot\rangle$?

Собственные вектора и собственные значения



Число λ является собственным значением квадратной матрицы A размера n imes n, если существует ненулевой вектор q такой, что

$$Aq = \lambda q$$
.

Вектор q называется собственным вектором матрицы A. Матрица A невырожденная, если ни одно из её собственных значений не равно нулю. Собственные значения симметричных матриц являются вещественными числами, в то время как несимметричные матрицы могут иметь комплексные собственные значения. Если матрица положительно определена и симметрична, то все её собственные значения являются положительными вещественными числами.

Собственные вектора и собственные значения



1 Theorem

$$A\succeq (\succ)0\Leftrightarrow$$
 все собственные значения $A\ge (>)0$

Proof

1. \to Предположим, что некоторое собственное значение λ отрицательно, и пусть x обозначает соответствующий собственный вектор. Тогда

$$Ax = \lambda x \to x^T A x = \lambda x^T x < 0$$

что противоречит условию $A\succeq 0$.

Собственные вектора и собственные значения



i Theorem

$$A\succeq (\succ)0\Leftrightarrow$$
 все собственные значения $A\ge (>)0$

Proof

1. \to Предположим, что некоторое собственное значение λ отрицательно, и пусть x обозначает соответствующий собственный вектор. Тогда

$$Ax = \lambda x \to x^T A x = \lambda x^T x < 0$$

что противоречит условию $A \succeq 0$.

2. \leftarrow Для любой симметричной матрицы мы можем выбрать набор собственных векторов v_1, \dots, v_n , которые образуют ортонормированный базис в \mathbb{R}^n . Возьмем любой вектор $x \in \mathbb{R}^n$.

$$\begin{split} x^TAx &= (\alpha_1v_1 + \ldots + \alpha_nv_n)^TA(\alpha_1v_1 + \ldots + \alpha_nv_n) \\ &= \sum \alpha_i^2v_i^TAv_i = \sum \alpha_i^2\lambda_iv_i^Tv_i \geq 0 \end{split}$$

Здесь мы использовали тот факт, что $v_i^T v_j = 0$, для $i \neq j$.

Спектральное разложение (eigendecomposition)



Пусть $A \in S_n$ т.е. A - вещественная симметричная матрица размера n imes n. Тогда A может быть разложена как

$$A = Q\Lambda Q^T$$
,

 $^{^{2}}$ Хорошая шпаргалка с разложением матриц доступна на сайте курса по линейной алгебре website.

Спектральное разложение (eigendecomposition)



Пусть $A \in S_n$, т.е. A - вещественная симметричная матрица размера $n \times n$. Тогда A может быть разложена как

$$A = Q\Lambda Q^T,$$

где $Q\in\mathbb{R}^{n\times n}$ ортогональная, т.е. удовлетворяет $Q^TQ=I$, и $\Lambda=\operatorname{diag}(\lambda_1,\dots,\lambda_n)$. Вещественные числа λ_i являются собственными значениями A и являются корнями характеристического полинома $\det(A-\lambda I)$. Столбцы Q образуют ортонормированный набор собственных векторов A. Такое разложение называется спектральным. 2

 $^{^{2}}$ Хорошая шпаргалка с разложением матриц доступна на сайте курса по линейной алгебре website.

Спектральное разложение (eigendecomposition)



Пусть $A \in S_n$, т.е. A - вещественная симметричная матрица размера n imes n. Тогда A может быть разложена как

$$A=Q\Lambda Q^T,$$

где $Q\in\mathbb{R}^{n\times n}$ ортогональная, т.е. удовлетворяет $Q^TQ=I$, и $\Lambda=\operatorname{diag}(\lambda_1,\dots,\lambda_n)$. Вещественные числа λ_i являются собственными значениями A и являются корнями характеристического полинома $\det(A-\lambda I)$. Столбцы Q образуют ортонормированный набор собственных векторов A. Такое разложение называется спектральным. 2

Мы обычно упорядочиваем вещественные собственные значения как $\lambda_1 \geq \lambda_2 \geq ... \geq \lambda_n$. Мы используем обозначение $\lambda_i(A)$ для обозначения i-го наибольшего собственного значения $A \in S$. Мы обычно пишем наибольшее или максимальное собственное значение как $\lambda_1(A) = \lambda_{\max}(A)$, и наименьшее или минимальное собственное значение как $\lambda_n(A) = \lambda_{\min}(A)$.

 $^{^{2}}$ Хорошая шпаргалка с разложением матриц доступна на сайте курса по линейной алгебре website.



Наибольшее и наименьшее вещественныесобственные значения удовлетворяют

$$\lambda_{\min}(A) = \inf_{x \neq 0} \frac{x^T A x}{x^T x}, \qquad \lambda_{\max}(A) = \sup_{x \neq 0} \frac{x^T A x}{x^T x}$$



Наибольшее и наименьшее вещественныесобственные значения удовлетворяют

$$\lambda_{\min}(A) = \inf_{x \neq 0} \frac{x^T A x}{x^T x}, \qquad \lambda_{\max}(A) = \sup_{x \neq 0} \frac{x^T A x}{x^T x}$$

и, следовательно, $\forall x \in \mathbb{R}^n$ (соотношение Рэлея):

$$\lambda_{\min}(A)x^Tx \leq x^TAx \leq \lambda_{\max}(A)x^Tx$$



Наибольшее и наименьшее вещественные собственные значения удовлетворяют

$$\lambda_{\min}(A) = \inf_{x \neq 0} \frac{x^T A x}{x^T x}, \qquad \lambda_{\max}(A) = \sup_{x \neq 0} \frac{x^T A x}{x^T x}$$

и, следовательно, $\forall x \in \mathbb{R}^n$ (соотношение Рэлея):

$$\lambda_{\min}(A)x^Tx \leq x^TAx \leq \lambda_{\max}(A)x^Tx$$

Число обусловленности невырожденной матрицы определяется как

$$\kappa(A)=\|A\|\|A^{-1}\|$$



Наибольшее и наименьшее вещественныесобственные значения удовлетворяют

$$\lambda_{\min}(A) = \inf_{x \neq 0} \frac{x^T A x}{x^T x}, \qquad \lambda_{\max}(A) = \sup_{x \neq 0} \frac{x^T A x}{x^T x}$$

и, следовательно, $\forall x \in \mathbb{R}^n$ (соотношение Рэлея):

$$\lambda_{\min}(A)x^Tx \leq x^TAx \leq \lambda_{\max}(A)x^Tx$$

Число обусловленности невырожденной матрицы определяется как

$$\kappa(A)=\|A\|\|A^{-1}\|$$

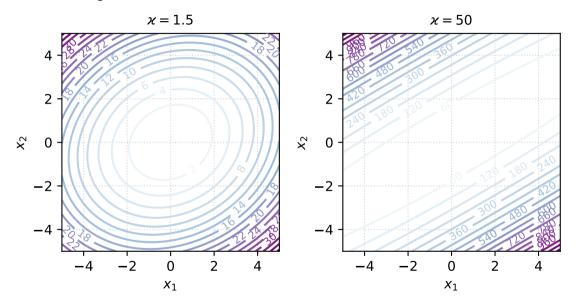
Если мы используем спектральную матричную норму, мы можем получить:

$$\kappa(A) = \frac{\sigma_{\max}(A)}{\sigma_{\min}(A)}$$

Если, кроме того,
$$A \in \mathbb{S}^n_{++}$$
: $\kappa(A) = \frac{\lambda_{\max}(A)}{\lambda_{\min}(A)}$

Число обусловленности







Пусть $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ с рангом A = r. Тогда A может быть разложена как

$$A = U \Sigma V^T$$



Пусть $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ с рангом A = r. Тогда A может быть разложена как

$$A = U\Sigma V^T$$

где $U\in\mathbb{R}^{m imes r}$ удовлетворяет $U^TU=I$, $V\in\mathbb{R}^{n imes r}$ удовлетворяет $V^TV=I$, и Σ является диагональной матрицей с $\Sigma=\mathrm{diag}(\sigma_1,...,\sigma_r)$, такой что



Пусть $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ с рангом A = r. Тогда A может быть разложена как

$$A = U \Sigma V^T$$

где $U\in\mathbb{R}^{m imes r}$ удовлетворяет $U^TU=I$, $V\in\mathbb{R}^{n imes r}$ удовлетворяет $V^TV=I$, и Σ является диагональной матрицей с $\Sigma=\mathrm{diag}(\sigma_1,...,\sigma_r)$, такой что

$$\sigma_1 \geq \sigma_2 \geq \ldots \geq \sigma_r > 0.$$



Пусть $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ с рангом A = r. Тогда A может быть разложена как

$$A = U\Sigma V^T$$

где $U\in\mathbb{R}^{m imes r}$ удовлетворяет $U^TU=I$, $V\in\mathbb{R}^{n imes r}$ удовлетворяет $V^TV=I$, и Σ является диагональной матрицей с $\Sigma=\mathrm{diag}(\sigma_1,...,\sigma_r)$, такой что

$$\sigma_1 \geq \sigma_2 \geq \ldots \geq \sigma_r > 0.$$

Это разложение называется **сингулярным разложением (SVD)** матрицы A. Столбцы U называются левыми сингулярными векторами A, столбцы V называются правыми сингулярными векторами, и числа σ_i являются сингулярными значениями. Сингулярное разложение может быть записано как

$$A = \sum_{i=1}^{r} \sigma_i u_i v_i^T,$$

где $u_i \in \mathbb{R}^m$ являются левыми сингулярными векторами, и $v_i \in \mathbb{R}^n$ являются правыми сингулярными векторами.

Сингулярное разложение



1 Question

Пусть $A \in \mathbb{S}^n_{++}$. Что мы можем сказать о связи между его собственными значениями и сингулярными значениями?

Сингулярное разложение



i Question

Пусть $A \in \mathbb{S}^n_{++}$. Что мы можем сказать о связи между его собственными значениями и сингулярными значениями?

1 Question

Как сингулярные значения матрицы связаны с её собственными значениями, особенно для симметричной матрицы?



Простое, но очень интересное разложение - это ранговое разложение, которое может быть записано в двух формах:

$$A = UV^T \quad A = \hat{C}\hat{A}^{-1}\hat{R}$$



Простое, но очень интересное разложение - это ранговое разложение, которое может быть записано в двух формах:

$$A = UV^T$$
 $A = \hat{C}\hat{A}^{-1}\hat{R}$

Последнее выражение относится к забавному факту: вы можете случайным образом выбрать r линейно независимых столбцов матрицы и любые r линейно независимых строк матрицы и хранить только их с возможностью точно (!) восстановить всю матрицу.



Простое, но очень интересное разложение - это ранговое разложение, которое может быть записано в двух формах:

$$A = UV^T$$
 $A = \hat{C}\hat{A}^{-1}\hat{R}$

Последнее выражение относится к забавному факту: вы можете случайным образом выбрать r линейно независимых столбцов матрицы и любые r линейно независимых строк матрицы и хранить только их с возможностью точно (!) восстановить всю матрицу. Применения для рангового разложения:

• Сжатие модели, сжатие данных и ускорение вычислений в численном анализе: для матрицы ранга r с $r\ll n,m$ необходимо хранить $\mathcal{O}((n+m)r)\ll nm$ элементов.

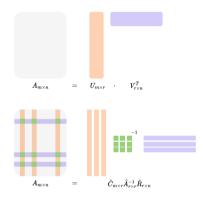


Рисунок 3. Иллюстрация рангового разложения



Простое, но очень интересное разложение - это ранговое разложение, которое может быть записано в двух формах:

$$A = UV^T$$
 $A = \hat{C}\hat{A}^{-1}\hat{R}$

Последнее выражение относится к забавному факту: вы можете случайным образом выбрать r линейно независимых столбцов матрицы и любые r линейно независимых строк матрицы и хранить только их с возможностью точно (!) восстановить всю матрицу. Применения для рангового разложения:

- Сжатие модели, сжатие данных и ускорение вычислений в численном анализе: для матрицы ранга r с $r\ll n,m$ необходимо хранить $\mathcal{O}((n+m)r)\ll nm$ элементов.
- Извлечение признаков в машинном обучении

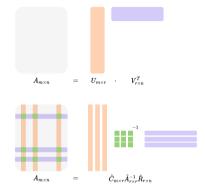


Рисунок 3. Иллюстрация рангового разложения



Простое, но очень интересное разложение - это ранговое разложение, которое может быть записано в двух формах:

$$A = UV^T$$
 $A = \hat{C}\hat{A}^{-1}\hat{R}$

Последнее выражение относится к забавному факту: вы можете случайным образом выбрать r линейно независимых столбцов матрицы и любые r линейно независимых строк матрицы и хранить только их с возможностью точно (!) восстановить всю матрицу. Применения для рангового разложения:

- Сжатие модели, сжатие данных и ускорение вычислений в численном анализе: для матрицы ранга r с $r\ll n,m$ необходимо хранить $\mathcal{O}((n+m)r)\ll nm$ элементов.
- Извлечение признаков в машинном обучении
- Все приложения, где применяется SVD, так как ранговое разложение может быть преобразовано в форму усеченного SVD.

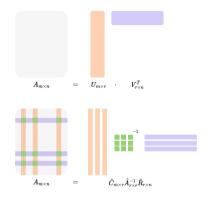


Рисунок 3. Иллюстрация рангового разложения

Каноническое тензорное разложение



Можно рассмотреть обобщение рангового разложения на структуры данных более высокого порядка, такие как тензоры, что означает представление тензора в виде суммы r простых тензоров.

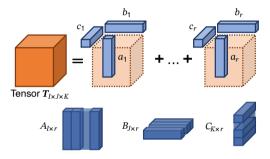


Рисунок 4. Иллюстрация канонического тензорного разложения

i Example

Заметьте, что существует множество тензорных разложений: каноническое, Таккера, тензорный поезд (ТТ), тензорное кольцо (ТR) и другие. В случае тензоров мы не имеем прямого определения ранга для всех типов разложений. Например, для разложения Тензорного поезда ранг является не скаляром, а вектором.



Определитель и след матрицы могут быть выражены через собственные значения

$$\mathrm{det} A = \prod_{i=1}^n \lambda_i, \qquad \mathrm{tr} A = \sum_{i=1}^n \lambda_i$$

Определитель имеет несколько интересныхсвойств. Например,

• $\det A=0$ тогда и только тогда, когда A является вырожденной;



Определитель и след матрицы могут быть выражены через собственные значения

$$\mathrm{det} A = \prod_{i=1}^n \lambda_i, \qquad \mathrm{tr} A = \sum_{i=1}^n \lambda_i$$

Определитель имеет несколько интересныхсвойств. Например,

- ullet detA=0 тогда и только тогда, когда A является вырожденной;
- $\bullet \; \det\! AB = (\det\! A)(\det\! B);$



Определитель и след матрицы могут быть выражены через собственные значения

$$\mathrm{det} A = \prod_{i=1}^n \lambda_i, \qquad \mathrm{tr} A = \sum_{i=1}^n \lambda_i$$

Определитель имеет несколько интересныхсвойств. Например,

- $\det\!A=0$ тогда и только тогда, когда A является вырожденной;
- $\bullet \; \det\! AB = (\det\! A)(\det\! B);$
- $\det A^{-1} = \frac{1}{\det A}.$



Определитель и след матрицы могут быть выражены через собственные значения

$$\mathrm{det} A = \prod_{i=1}^n \lambda_i, \qquad \mathrm{tr} A = \sum_{i=1}^n \lambda_i$$

Определитель имеет несколько интересныхсвойств. Например,

- $\det\!A=0$ тогда и только тогда, когда A является вырожденной;
- $\bullet \; \det\! AB = (\det\! A)(\det\! B);$
- $\det A^{-1} = \frac{1}{\det A}.$



Определитель и след матрицы могут быть выражены через собственные значения

$$\mathrm{det} A = \prod_{i=1}^n \lambda_i, \qquad \mathrm{tr} A = \sum_{i=1}^n \lambda_i$$

Определитель имеет несколько интересныхсвойств. Например,

- ullet detA=0 тогда и только тогда, когда A является вырожденной;
- $\det\!AB = (\det\!A)(\det\!B);$
- $\det A^{-1} = \frac{1}{\det A}.$

Не забывайте о циклическом свойстве следа для произвольных матриц A,B,C,D (предполагая, что все размерности согласованы):

$$\operatorname{tr}(ABCD) = \operatorname{tr}(DABC) = \operatorname{tr}(CDAB) = \operatorname{tr}(BCDA)$$



Определитель и след матрицы могут быть выражены через собственные значения

$${\rm det} A = \prod_{i=1}^n \lambda_i, \qquad {\rm tr} A = \sum_{i=1}^n \lambda_i$$

Определитель имеет несколько интересных свойств. Например,

- $\det A=0$ тогда и только тогда, когда A является вырожденной;
- $\det\!AB = (\det\!A)(\det\!B);$
- $\det A^{-1} = \frac{1}{\det A}.$

Не забывайте о циклическом свойстве следа для произвольных матриц A,B,C,D (предполагая, что все размерности согласованы):

$$tr(ABCD) = tr(DABC) = tr(CDAB) = tr(BCDA)$$

1 Question

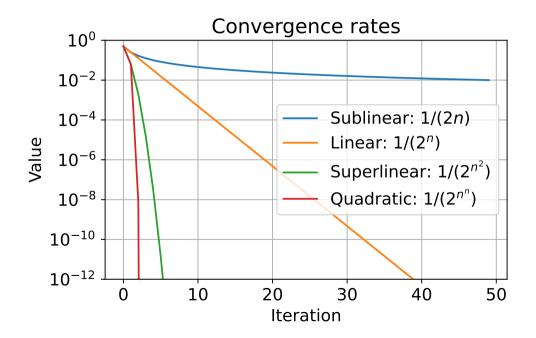
Как определитель матрицы связан с её обратимостью?



Скорости сходимости

Скорость сходимости





Линейная сходимость



Чтобы сравнить производительность алгоритмов, мы должны определить термины для различных типов сходимости. Пусть r_k - последовательность неотрицательных вещественных чисел, которая сходится к нулю. Обычно мы имеем итерационный метод, который производит последовательность итераций x_k , приближающихся к оптимальному решению x^* , и $r_k = \|x_k - x^*\|_2$.

Линейная сходимость последовательности r_k определяется следующим образом:

Последовательность $\{r_k\}_{k=m}^\infty$ сходится линейно с параметром 0 < q < 1, если существует константа C > 0 такая, что:

$$r_k \leq Cq^k, \quad \text{for all } k \geq m.$$

Если такое q существует, то последовательность называется линейно сходящейся. **Точная нижняя граница** всех q, удовлетворяющих неравенству, называется **скоростью линейной сходимости** последовательности.

Question

Предположим, у вас есть две последовательности с линейными скоростями сходимости $q_1=0.1$ и $q_2=0.7$, какая из них быстрее?

Линейная сходимость



i Example

Предположим, у нас есть следующая последовательность:

$$r_k = \frac{1}{2^k}$$

Можно сразу заключить, что мы имеем линейную сходимость с параметрами $q=rac{1}{2}$ и C=0.

i Question

Определите сходимость следующей последовательности

$$r_k = \frac{3}{2^k}$$

Сублинейная сходимость



Если последовательность r_k сходится к нулю, но не имеет линейной сходимости, то сходимость называется сублинейной. Иногда мы можем рассмотреть следующий частный случай сублинейной сходимости:

$$\|x_{k+1} - x^*\|_2 \le Ck^q,$$

где q < 0 и $0 < C < \infty$. Интуитивно, сублинейная сходимость означает, что последовательность сходится медленнее любой геометрической прогрессии.

Сверхлинейная сходимость



Сходимость последовательности $\{r_k\}_{k=m}^\infty$ называется **сверхлинейной**, если она сходится к нулю быстрее любой линейно сходящейся последовательности. Проверьте, что последовательность $\{r_k\}_{k=m}^\infty$ является сверхлинейной, если она сходится линейно с параметром q=0.

Для p>1, последовательность имеет **сверхлинейную сходимость порядка** p, если существует C>0 и 0< q<1 такая, что:

$$r_k \leq Cq^{p^k}, \quad \text{for all } k \geq m.$$

Когда p=2, это называется **квадратичной сходимостью**.

Сверхлинейная сходимость



Сходимость последовательности $\{r_k\}_{k=m}^\infty$ называется **сверхлинейной**, если она сходится к нулю быстрее любой линейно сходящейся последовательности. Проверьте, что последовательность $\{r_k\}_{k=m}^\infty$ является сверхлинейной, если она сходится линейно с параметром q=0.

Для p>1, последовательность имеет **сверхлинейную сходимость порядка** p, если существует C>0 и 0< q<1 такая, что:

$$r_k \leq Cq^{p^k}, \quad \text{for all } k \geq m.$$

Когда p=2, это называется **квадратичной сходимостью**.

Важный пример

Предположим, что $x^*=1.23456789$ (истинное решение), и итерационная последовательность начинается с ошибки $r_k=10^{-3}$, соответствующей 3 правильным значащим цифрам (1.234).

1. После первой итерации:

$$r_{k+1} \approx r_k^2 = (10^{-3})^2 = 10^{-6}$$
.

Теперь ошибка равна 10^{-6} , и мы имеем 6 правильных значащих цифр (1.23456).

Сверхлинейная сходимость



Сходимость последовательности $\{r_k\}_{k=m}^\infty$ называется **сверхлинейной**, если она сходится к нулю быстрее любой линейно сходящейся последовательности. Проверьте, что последовательность $\{r_k\}_{k=m}^\infty$ является сверхлинейной, если она сходится линейно с параметром q=0.

Для p>1, последовательность имеет **сверхлинейную сходимость порядка** p, если существует C>0 и 0< q<1 такая, что:

$$r_k \leq Cq^{p^k}, \quad \text{for all } k \geq m.$$

Когда p=2, это называется **квадратичной сходимостью**.

і Важный пример

Предположим, что $x^*=1.23456789$ (истинное решение), и итерационная последовательность начинается с ошибки $r_k=10^{-3}$, соответствующей 3 правильным значащим цифрам (1.234).

1. После первой итерации:

$$r_{k+1} \approx r_k^2 = (10^{-3})^2 = 10^{-6}$$
.

Теперь ошибка равна 10^{-6} , и мы имеем 6 правильных значащих цифр (1.23456).

2. После второй итерации:

$$r_{k+2} \approx r_{k+1}^2 = (10^{-6})^2 = 10^{-12}.$$

Теперь ошибка равна 10^{-12} , и мы имеем 12 правильных значащих цифр (1.234567890123).

Практические наблюдения о скоростях сходимости



• $\|x_{k+1}-x^*\|_2 \leq \frac{1}{k^{\frac{1}{n}}} \|x_0-x^*\|_2$ означает сублинейную скорость сходимости

Практические наблюдения о скоростях сходимости



- $\|x_{k+1}-x^*\|_2 \leq \frac{1}{k^{\frac{1}{p}}} \|x_0-x^*\|_2$ означает сублинейную скорость сходимости
- $\|x_{k+1}-x^*\|_2 \leq q\|x_k-x^*\|_2$ означает линейную скорость сходимости, где q < 1

Практические наблюдения о скоростях сходимости



- $\|x_{k+1} x^*\|_2 \leq \frac{1}{k \cdot \frac{1}{n}} \|x_0 x^*\|_2$ означает сублинейную скорость сходимости
- $\|x_{k+1}-x^*\|_2 \leq q\|x_k-x^*\|_2$ означает линейную скорость сходимости, где q<1 $\|x_{k+1}-x^*\|_2 \leq q\|x_k-x^*\|_2^2$ означает квадратичную скорость сходимости, где $q\|x_0-x^*\|<1$

Тест корней



1 Theorem

Пусть $(r_k)_{k=m}^\infty$ - последовательность неотрицательных чисел, сходящаяся к нулю, и пусть $\alpha:=\limsup_{k\to\infty}r_k^{1/k}$. (Заметим, что $\alpha\ge 0$.)

(a) Если $0 \leq \alpha < 1$, то $(r_k)_{k=m}^\infty$ сходится линейно с константой $\alpha.$

Доказательство.

Тест корней



1 Theorem

Пусть $(r_k)_{k=m}^\infty$ - последовательность неотрицательных чисел, сходящаяся к нулю, и пусть $\alpha:=\limsup_{k\to\infty}r_k^{1/k}$. (Заметим, что $\alpha\ge 0$.)

- (a) Если $0 \leq \alpha < 1$, то $(r_k)_{k=m}^\infty$ сходится линейно с константой $\alpha.$
- (b) В частности, если $\alpha=0$, то $(r_k)_{k=m}^\infty$ сходится сверхлинейно.

Доказательство.



1 Theorem

Пусть $(r_k)_{k=m}^\infty$ - последовательность неотрицательных чисел, сходящаяся к нулю, и пусть $\alpha:=\limsup_{k\to\infty}r_k^{1/k}$. (Заметим, что $\alpha\ge 0$.)

- (a) Если $0 \leq \alpha < 1$, то $(r_k)_{k=m}^\infty$ сходится линейно с константой $\alpha.$
- (b) В частности, если lpha=0, то $(r_k)_{k=m}^\infty$ сходится сверхлинейно.
- (c) Если $\alpha=1$, то $(r_k)_{k=m}^\infty$ сходится сублинейно.



1 Theorem

Пусть $(r_k)_{k=m}^\infty$ - последовательность неотрицательных чисел, сходящаяся к нулю, и пусть $\alpha:=\limsup_{k\to\infty}r_k^{1/k}$. (Заметим, что $\alpha\ge 0$.)

- (a) Если $0 \leq \alpha < 1$, то $(r_k)_{k=m}^\infty$ сходится линейно с константой $\alpha.$
- (b) В частности, если $\alpha=0$, то $(r_k)_{k=m}^\infty$ сходится сверхлинейно.
- (c) Если $\alpha=1$, то $(r_k)_{k=m}^\infty$ сходится сублинейно.
- (d) Случай $\alpha>1$ невозможен.



i Theorem

Пусть $(r_k)_{k=m}^\infty$ - последовательность неотрицательных чисел, сходящаяся к нулю, и пусть $\alpha:=\limsup_{k\to\infty}r_k^{1/k}$. (Заметим, что $\alpha\ge 0$.)

- (a) Если $0 \leq \alpha < 1$, то $(r_k)_{k=m}^\infty$ сходится линейно с константой $\alpha.$
- (b) В частности, если $\alpha=0$, то $(r_k)_{k=m}^\infty$ сходится сверхлинейно.
- (c) Если $\alpha=1$, то $(r_k)_{k=m}^\infty$ сходится сублинейно.
- (d) Случай $\alpha>1$ невозможен.

Доказательство.

1. Покажем, что если $(r_k)_{k=m}^\infty$ сходится линейно с константой $0 \le \beta < 1$, то $\alpha \le \beta$. Действительно, по определению константы линейной сходимости, для любого $\varepsilon > 0$ такого, что $\beta + \varepsilon < 1$, существует C > 0 такое, что $r_k \le C(\beta + \varepsilon)^k$ для всех $k \ge m$. Отсюда, $r_k^{1/k} \le C^{1/k}(\beta + \varepsilon)$ для всех $k \ge m$. Переходя к пределу при $k \to \infty$ и используя $C^{1/k} \to 1$, мы получаем $\alpha \le \beta + \varepsilon$. Учитывая произвольность ε , получаем $\alpha \le \beta$.



i Theorem

Пусть $(r_k)_{k=m}^\infty$ - последовательность неотрицательных чисел, сходящаяся к нулю, и пусть $\alpha:=\limsup_{k\to\infty}r_k^{1/k}$. (Заметим, что $\alpha\ge 0$.)

- (a) Если $0 \leq \alpha < 1$, то $(r_k)_{k=m}^\infty$ сходится линейно с константой $\alpha.$
- (b) В частности, если $\alpha=0$, то $(r_k)_{k=m}^\infty$ сходится сверхлинейно.
- (c) Если $\alpha=1$, то $(r_k)_{k=m}^\infty$ сходится сублинейно.
- (d) Случай $\alpha>1$ невозможен.

- 1. Покажем, что если $(r_k)_{k=m}^\infty$ сходится линейно с константой $0 \le \beta < 1$, то $\alpha \le \beta$. Действительно, по определению константы линейной сходимости, для любого $\varepsilon > 0$ такого, что $\beta + \varepsilon < 1$, существует C > 0 такое, что $r_k \le C(\beta + \varepsilon)^k$ для всех $k \ge m$. Отсюда, $r_k^{1/k} \le C^{1/k}(\beta + \varepsilon)$ для всех $k \ge m$. Переходя к пределу при $k \to \infty$ и используя $C^{1/k} \to 1$, мы получаем $\alpha \le \beta + \varepsilon$. Учитывая произвольность ε , получаем $\alpha \le \beta$.
- 2. Таким образом, в случае $\alpha=1$ последовательность $(r_k)_{k=m}^\infty$ не может иметь линейной сходимости в соответствии с приведенным выше результатом (доказано от противного). Тем не менее, $(r_k)_{k=m}^\infty$ сходится к нулю, поэтому она должна сходиться сублинейно.



i Theorem

1. Теперь рассмотрим случай $0 \leq \alpha < 1$. Пусть $\varepsilon > 0$ - произвольное число такое, что $\alpha + \varepsilon < 1$. Согласно свойствам limsup, существует $N \geq m$ такое, что $r_k^{1/k} \leq \alpha + \varepsilon$ для всех $k \geq N$. Отсюда, $r_k \leq (\alpha + \varepsilon)^k$ для всех $k \geq N$. Следовательно, $(r_k)_{k=m}^{\infty}$ сходится линейно с параметром $\alpha + \varepsilon$ (не имеет значения, что неравенство выполняется только для числа N). Учитывая произвольность ε , это означает, что константа линейной сходимости $(r_k)_{k=m}^{\infty}$ не превышает α . Поскольку, как показано выше, константа линейной сходимости не может быть меньше α , это означает, что константа линейной сходимости $(r_k)_{k=m}^{\infty}$ точно равна α .



1 Theorem

- 1. Теперь рассмотрим случай $0 \leq \alpha < 1$. Пусть $\varepsilon > 0$ произвольное число такое, что $\alpha + \varepsilon < 1$. Согласно свойствам limsup, существует $N \geq m$ такое, что $r_k^{1/k} \leq \alpha + \varepsilon$ для всех $k \geq N$. Отсюда, $r_k \leq (\alpha + \varepsilon)^k$ для всех $k \geq N$. Следовательно, $(r_k)_{k=m}^{\infty}$ сходится линейно с параметром $\alpha + \varepsilon$ (не имеет значения, что неравенство выполняется только для числа N). Учитывая произвольность ε , это означает, что константа линейной сходимости $(r_k)_{k=m}^{\infty}$ не превышает α . Поскольку, как показано выше, константа линейной сходимости не может быть меньше α , это означает, что константа линейной сходимости $(r_k)_{k=m}^{\infty}$ точно равна α .
- 2. Наконец, покажем, что случай $\alpha>1$ невозможен. Действительно, предположим, что $\alpha>1$. Тогда из определения limsup следует, что для любого $N\geq m$ существует $k\geq N$ такое, что $r_k^{1/k}\geq 1$, и, в частности, $r_k\geq 1$. Но это означает, что r_k имеет подпоследовательность, которая не ограничена от нуля. Следовательно, $(r_k)_{k=m}^\infty$ не может сходиться к нулю, что противоречит условию.



Пусть $\{r_k\}_{k=m}^{\infty}$ - последовательность строго положительных чисел, сходящаяся к нулю. Пусть

$$q = \lim_{k \to \infty} \frac{r_{k+1}}{r_k}$$

• Если существует q и $0 \leq q < 1$, то $\{r_k\}_{k=m}^\infty$ имеет линейную сходимость с константой q.



$$q = \lim_{k \to \infty} \frac{r_{k+1}}{r_k}$$

- Если существует q и $0 \leq q < 1$, то $\{r_k\}_{k=m}^\infty$ имеет линейную сходимость с константой q.
- В частности, если q=0, то $\{r_k\}_{k=m}^\infty$ имеет сверхлинейную сходимость.



$$q = \lim_{k \to \infty} \frac{r_{k+1}}{r_k}$$

- Если существует q и $0 \leq q < 1$, то $\{r_k\}_{k=m}^\infty$ имеет линейную сходимость с константой q.
- В частности, если q=0, то $\{r_k\}_{k=m}^\infty$ имеет сверхлинейную сходимость.
- Если q не существует, но $q=\lim_{k\to\infty}\sup_k\frac{r_{k+1}}{r_k}<1$, то $\{r_k\}_{k=m}^\infty$ имеет линейную сходимость с константой, не превышающей q.



$$q = \lim_{k \to \infty} \frac{r_{k+1}}{r_k}$$

- Если существует q и $0 \le q < 1$, то $\{r_k\}_{k=m}^\infty$ имеет линейную сходимость с константой q.
- В частности, если q=0, то $\{r_k\}_{k=m}^\infty$ имеет сверхлинейную сходимость.
- Если q не существует, но $q=\lim_{k\to\infty}\sup_k \frac{r_{k+1}}{r_k}<1$, то $\{r_k\}_{k=m}^\infty$ имеет линейную сходимость с константой, не превышающей q.
- Если $\lim_{k \to \infty} \inf_k \frac{r_{k+1}}{r_k} = 1$, то $\{r_k\}_{k=m}^\infty$ имеет сублинейную сходимость.



$$q = \lim_{k \to \infty} \frac{r_{k+1}}{r_k}$$

- Если существует q и $0 \le q < 1$, то $\{r_k\}_{k=m}^\infty$ имеет линейную сходимость с константой q.
- В частности, если q=0, то $\{r_k\}_{k=m}^\infty$ имеет сверхлинейную сходимость.
- Если q не существует, но $q=\lim_{k\to\infty}\sup_k \frac{r_{k+1}}{r_i}<1$, то $\{r_k\}_{k=m}^\infty$ имеет линейную сходимость с константой, не превышающей q.
- Если $\lim_{k \to \infty} \inf_k \frac{r_{k+1}}{r_k} = 1$, то $\{r_k\}_{k=m}^\infty$ имеет сублинейную сходимость. Случай $\lim_{k \to \infty} \inf_k \frac{r_{k+1}}{r_k} > 1$ невозможен.



$$q = \lim_{k \to \infty} \frac{r_{k+1}}{r_k}$$

- Если существует q и $0 \leq q < 1$, то $\{r_k\}_{k=m}^\infty$ имеет линейную сходимость с константой q.
- В частности, если q=0, то $\{r_k\}_{k=m}^{\infty}$ имеет сверхлинейную сходимость.
- Если q не существует, но $q=\lim_{k\to\infty}\sup_k \frac{r_{k+1}}{r_i}<1$, то $\{r_k\}_{k=m}^\infty$ имеет линейную сходимость с константой, не превышающей q.
- Если $\lim_{k \to \infty} \inf_k \frac{r_{k+1}}{r_k} = 1$, то $\{r_k\}_{k=m}^\infty$ имеет сублинейную сходимость. Случай $\lim_{k \to \infty} \inf_k \frac{r_{k+1}}{r_k} > 1$ невозможен.
- ullet В остальных случаях (т.е., когда $\lim_{k o \infty} \inf_k rac{r_{k+1}}{r_k} < 1 \leq \lim_{k o \infty} \sup_k rac{r_{k+1}}{r_k}$) мы не можем сделать никаких конкретных утверждений о скорости сходимости $\{r_k\}_{k=-\infty}^{\infty}$.

Лемма о тесте отношений



1 Theorem

Пусть $(r_k)_{k=m}^\infty$ - последовательность строго положительных чисел. (Строгая положительность необходима для того, чтобы отношения $\frac{r_{k+1}}{r_k}$, которые появляются ниже, были определены.) Тогда

$$\liminf_{k\to\infty}\frac{r_{k+1}}{r_k}\leq \liminf_{k\to\infty}r_k^{1/k}\leq \limsup_{k\to\infty}r_k^{1/k}\leq \limsup_{k\to\infty}\frac{r_{k+1}}{r_k}.$$

Доказательство.

1. Среднее неравенство следует из того, что liminf любой последовательности всегда меньше или равен её limsup. Докажем последнее неравенство; первое доказывается аналогично.

Лемма о тесте отношений



1 Theorem

Пусть $(r_k)_{k=m}^{\infty}$ - последовательность строго положительных чисел. (Строгая положительность необходима для того, чтобы отношения $\frac{r_{k+1}}{r_k}$, которые появляются ниже, были определены.) Тогда

$$\liminf_{k\to\infty}\frac{r_{k+1}}{r_k}\leq \liminf_{k\to\infty}r_k^{1/k}\leq \limsup_{k\to\infty}r_k^{1/k}\leq \limsup_{k\to\infty}\frac{r_{k+1}}{r_k}.$$

- 1. Среднее неравенство следует из того, что liminf любой последовательности всегда меньше или равен её limsup. Докажем последнее неравенство; первое доказывается аналогично.
- 2. Обозначим $L:=\limsup_{k\to\infty}\frac{r_{k+1}}{r_k}$. Если $L=+\infty$, то неравенство очевидно, поэтому предположим, что L конечно. Заметим, что $L\geq 0$, поскольку отношение $\frac{r_{k+1}}{r_k}$ положительно для всех $k\geq m$. Пусть $\varepsilon>0$ произвольное число. Согласно свойствам limsup, существует $N\geq m$ такое, что $\frac{r_{k+1}}{r_k}\leq L+\varepsilon$ для всех $k\geq N$. Отсюда, $r_{k+1}\leq (L+\varepsilon)r_k$ для всех $k\geq N$. Применяя индукцию, получаем $r_k\leq (L+\varepsilon)^{k-N}r_N$ для всех $k\geq N$. Пусть $C:=(L+\varepsilon)^{-N}r_N$. Тогда $r_k\leq C(L+\varepsilon)^k$ для всех $k\geq N$, откуда $r_k^{1/k}\leq C^{1/k}(L+\varepsilon)$. Переходя к limsup при $k\to\infty$ и используя $C^{1/k}\to 1$, получаем lim sup $t_k\to\infty$ $t_k^{1/k}\leq L+\varepsilon$. Учитывая произвольность t_k , получаем lim sup $t_k\to\infty$ $t_k^{1/k}\leq L$.



Итоги

Итоги



Определения

- 1. Положительно определённая матрица.
- 2. Евклидова норма вектора.
- 3. Неравенство треугольника для нормы.
- 4. *p*-норма вектора.
- 5. Как выглядит единичный шар в p норме на плоскости для $p=1,2,\infty$?
- 6. Норма Фробениуса для матрицы.
- 7. Спектральная норма матрицы.
- 8. Скалярное произведение двух векторов.
- Скалярное произведение двух матриц, согласованное с нормой Фробениуса.
- 10. Собственные значения матрицы. Спектр матрицы.
- 11. Связь спектра матрицы и её определенности.
- 12. Спектральное разложение матрицы.
- 13. Сингулярное разложение матрицы.
- Связь определителя и собственных чисел для квадратной матрицы.
- 15. Связь следа и собственных чисел для квадратной матрицы.

- 16. Линейная сходимость последовательности.
- 17. Сублинейная сходимость последовательности.
- 18. Сверхлинейная сходимость последовательности.
- 19. Квадратичная сходимость последовательности.
- Тест корней для определения скорости сходимости последовательности.
- 21. Тест отношений для определения скорости сходимости последовательности.

Теоремы

- Критерий положительной определенности матрицы через знаки собственных значений матрицы.
- 2. Тест корней
- 3. Тест отношений