

# Вспоминаем линейную алгебру. Скорости сходимости

**МЕТОДЫ ВЫПУКЛОЙ ОПТИМИЗАЦИИ** 

НЕДЕЛЯ 1



# Вспоминаем линейную алгебру. Скорости сходимости.

#### Семинар

Оптимизация для всех! ЦУ



# Ключевые моменты лекции



• Наивный matmul  $\mathcal{O}(n^3)$ , наивный matvec  $\mathcal{O}(n^2)$ 



- Наивный matmul  $\mathcal{O}(n^3)$ , наивный matvec  $\mathcal{O}(n^2)$
- Все матрицы имеют SVD

$$A = U \Sigma V^T$$



- Наивный matmul  $\mathcal{O}(n^3)$ , наивный matvec  $\mathcal{O}(n^2)$
- Все матрицы имеют SVD

$$A = U \Sigma V^T$$

•  $\operatorname{tr}(ABCD) = \operatorname{tr}(DABC) = \operatorname{tr}(CDAB) = \operatorname{tr}(BCDA)$  для любых матриц ABCD, если умножение определено.



- Наивный matmul  $\mathcal{O}(n^3)$ , наивный matvec  $\mathcal{O}(n^2)$
- Все матрицы имеют SVD

$$A = U \Sigma V^T$$

- ullet  ${
  m tr}(ABCD)={
  m tr}(DABC)={
  m tr}(CDAB)={
  m tr}(BCDA)$  для любых матриц ABCD, если умножение определено.
- $\bullet \ \langle A,B\rangle = \operatorname{tr}(A^TB)$

### Скорости сходимости



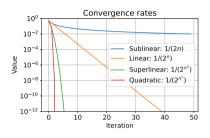


Рисунок 1. Иллюстрация различных скоростей сходимости

• Линейная (геометрическая, экспоненциальная) сходимость:

$$r_k \leq Cq^k, \quad 0 < q < 1, C > 0$$

#### Скорости сходимости



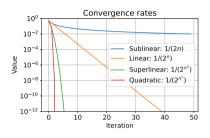


Рисунок 1. Иллюстрация различных скоростей сходимости

• Линейная (геометрическая, экспоненциальная) сходимость:

$$r_k \leq Cq^k, \quad 0 < q < 1, C > 0$$

• Любая сходящаяся последовательность, которая медленнее (быстрее) любой линейно сходящейся последовательности, имеет сублинейную (сверхлинейную) сходимость

#### Скорости сходимости



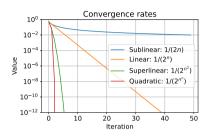


Рисунок 1. Иллюстрация различных скоростей сходимости

• Линейная (геометрическая, экспоненциальная) сходимость:

$$r_k \le Cq^k, \quad 0 < q < 1, C > 0$$

- Любая сходящаяся последовательность, которая медленнее (быстрее) любой линейно сходящейся последовательности, имеет сублинейную (сверхлинейную) сходимость
- Инфимум всех  $0 \le q < 1$  таких, что  $r_k \le C q^k$  называется константой линейной сходимости, и  $q^k$  называется скоростью сходимости.



Пусть  $\{r_k\}_{k=m}^{\infty}$  - последовательность неотрицательных чисел, сходящаяся к нулю, и пусть

$$q = \lim_{k \to \infty} \sup_k \ r_k^{1/k}$$

• Если  $0 \leq q < 1$ , то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет линейную сходимость с константой q.



$$q = \lim_{k \to \infty} \sup_k \ r_k^{1/k}$$

- Если  $0 \leq q < 1$ , то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет линейную сходимость с константой q.
- В частности, если q=0, то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет сверхлинейную сходимость.



$$q = \lim_{k \to \infty} \sup_k \ r_k^{1/k}$$

- Если  $0 \leq q < 1$ , то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет линейную сходимость с константой q.
- В частности, если q=0, то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет сверхлинейную сходимость.
- Если q=1, то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет сублинейную сходимость.



$$q = \lim_{k \to \infty} \sup_k \ r_k^{1/k}$$

- Если  $0 \leq q < 1$ , то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет линейную сходимость с константой q.
- В частности, если q=0, то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет сверхлинейную сходимость.
- Если q=1, то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет сублинейную сходимость.
- Случай q>1 невозможен.



Пусть  $\{r_k\}_{k=m}^{\infty}$  - последовательность строго положительных чисел, сходящаяся к нулю, и пусть

$$q = \lim_{k \to \infty} \frac{r_{k+1}}{r_k}$$

• Если существует q и  $0 \leq q < 1$ , то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет линейную сходимость с константой q.



$$q = \lim_{k \to \infty} \frac{r_{k+1}}{r_k}$$

- Если существует q и  $0 \leq q < 1$ , то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет линейную сходимость с константой q.
- В частности, если q=0, то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет сверхлинейную сходимость.



$$q = \lim_{k \to \infty} \frac{r_{k+1}}{r_k}$$

- Если существует q и  $0 \leq q < 1$ , то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет линейную сходимость с константой q.
- В частности, если q=0, то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет сверхлинейную сходимость.
- ullet Если q не существует, но  $q=\lim_{k o\infty}\sup_k rac{r_{k+1}}{r_k}<1$ , то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет линейную сходимость с константой, не превышающей q.



$$q = \lim_{k \to \infty} \frac{r_{k+1}}{r_k}$$

- Если существует q и  $0 \le q < 1$ , то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет линейную сходимость с константой q.
- В частности, если q=0, то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет сверхлинейную сходимость.
- Если q не существует, но  $q=\lim_{k\to\infty}\sup_k \frac{r_{k+1}}{r_k}<1$ , то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет линейную сходимость с константой, не превышающей q.
- Если  $\lim_{k \to \infty} \inf_k \frac{r_{k+1}}{r_k} = 1$ , то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет сублинейную сходимость.



$$q = \lim_{k \to \infty} \frac{r_{k+1}}{r_k}$$

- Если существует q и  $0 \le q < 1$ , то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет линейную сходимость с константой q.
- В частности, если q=0, то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет сверхлинейную сходимость.
- Если q не существует, но  $q=\lim_{k\to\infty}\sup_k \frac{r_{k+1}}{r_i}<1$ , то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет линейную сходимость с константой, не превышающей q.
- Если  $\lim_{k \to \infty} \inf_k \frac{r_{k+1}}{r_k} = 1$ , то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет сублинейную сходимость. Случай  $\lim_{k \to \infty} \inf_k \frac{r_{k+1}}{r_k} > 1$  невозможен.



$$q = \lim_{k \to \infty} \frac{r_{k+1}}{r_k}$$

- Если существует q и  $0 \leq q < 1$ , то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет линейную сходимость с константой q.
- В частности, если q=0, то  $\{r_k\}_{k=m}^{\infty}$  имеет сверхлинейную сходимость.
- Если q не существует, но  $q=\lim_{k\to\infty}\sup_k \frac{r_{k+1}}{r_i}<1$ , то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет линейную сходимость с константой, не превышающей q.
- Если  $\lim_{k \to \infty} \inf_k \frac{r_{k+1}}{r_k} = 1$ , то  $\{r_k\}_{k=m}^\infty$  имеет сублинейную сходимость. Случай  $\lim_{k \to \infty} \inf_k \frac{r_{k+1}}{r_k} > 1$  невозможен.
- ullet В остальных случаях (т.е., когда  $\lim_{k o \infty} \inf_k rac{r_{k+1}}{r_k} < 1 \leq \lim_{k o \infty} \sup_k rac{r_{k+1}}{r_k}$ ) мы не можем сделать никаких конкретных утверждений о скорости сходимости  $\{r_k\}_{k=-\infty}^{\infty}$ .



# Задачи





$$b = A_1 A_2 A_3 x,$$

где  $A_1,A_2,A_3\in\mathbb{R}^{3 imes 3}$  - случайные квадратные плотные матрицы, и  $x\in\mathbb{R}^n$  - вектор. Вам нужно вычислить b.

Какой способ лучше всего использовать?

1.  $A_1 A_2 A_3 x$  (слева направо)

Проверьте простой 🗣 код после вашего интуитивного ответа.





$$b = A_1 A_2 A_3 x,$$

где  $A_1,A_2,A_3\in\mathbb{R}^{3 imes 3}$  - случайные квадратные плотные матрицы, и  $x\in\mathbb{R}^n$  - вектор. Вам нужно вычислить b.

Какой способ лучше всего использовать?

- 1.  $A_1 A_2 A_3 x$  (слева направо)
- 2.  $(A_1 \, (A_2 \, (A_3 x)))$  (справа налево)

Проверьте простой 🗣 код после вашего интуитивного ответа.





$$b = A_1 A_2 A_3 x,$$

где  $A_1,A_2,A_3\in\mathbb{R}^{3 imes 3}$  - случайные квадратные плотные матрицы, и  $x\in\mathbb{R}^n$  - вектор. Вам нужно вычислить b.

Какой способ лучше всего использовать?

- 1.  $A_1 A_2 A_3 x$  (слева направо)
- 2.  $(A_{1}\left(A_{2}\left(A_{3}x\right)\right))$  (справа налево)
- 3. Не имеет значения

Проверьте простой 🕏 код после вашего интуитивного ответа.





$$b = A_1 A_2 A_3 x,$$

где  $A_1,A_2,A_3\in\mathbb{R}^{3 imes 3}$  - случайные квадратные плотные матрицы, и  $x\in\mathbb{R}^n$  - вектор. Вам нужно вычислить b.

Какой способ лучше всего использовать?

- 1.  $A_1 A_2 A_3 x$  (слева направо)
- 2.  $\left(A_{1}\left(A_{2}\left(A_{3}x\right)\right)\right)$  (справа налево)
- 3. Не имеет значения
- 4. Результаты первых двух вариантов не будут одинаковыми.

Проверьте простой 🕏 код после вашего интуитивного ответа.



# Задача 2. Связь между Фробениусовой нормой и сингулярными значениями.

Пусть  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ , и пусть  $q := \min\{m,n\}$ . Докажите, что

$$||A||_F^2 = \sum_{i=1}^q \sigma_i^2(A),$$

где  $\sigma_1(A) \geq ... \geq \sigma_q(A) \geq 0$  - сингулярные значения матрицы A. Подсказка: используйте связь между Фробениусовой нормой и скалярным произведением и SVD.





Упростите следующее выражение:

$$\sum_{i=1}^{n} \langle S^{-1} a_i, a_i \rangle,$$

где 
$$S = \sum\limits_{i=1}^n a_i a_i^T, a_i \in \mathbb{R}^n, \det(S) \neq 0$$



• 
$$r_k = \frac{1}{3^k}$$



- $r_k = \frac{1}{3^k}$
- $r_k = \frac{4}{3^k}$



- $r_k = \frac{1}{3^k}$
- $r_k = \frac{4}{3^k}$
- $r_k = \frac{1}{k^{10}}$



- $r_k = \frac{1}{3^k}$
- $r_k = \frac{4}{3^k}$
- $r_k = \frac{1}{k^{10}}$
- $r_k = 0.707^k$



- $r_k = \frac{1}{3^k}$
- $r_k = \frac{4}{3_k^k}$
- $r_k = \frac{1}{k^{10}}$ •  $r_k = 0.707^k$
- $r_k = 0.707^{2^k}$

# Задача 5. Один тест проще, чем другой.



$$r_k = \frac{1}{k^k}$$





Покажите, что следующая последовательность не имеет квадратичной сходимости.

$$r_k = \frac{1}{3^{k^2}}$$



# А где это нужно в реальной жизни?





Поскольку современные LLM слишком большие, чтобы вместиться в память среднего пользователя, мы используем некоторые трюки, чтобы сделать их потребление памяти меньше. Одним из наиболее популярных трюков является LoRA (Low-Rank Adaptation of Large Language Models).

Предположим, у нас есть матрица  $W \in \mathbb{R}^{d \times k}$  и мы хотим выполнить следующее обновление:

$$W = W_0 + \Delta W$$
.

Основная идея LoRA состоит в том, чтобы разложить обновление  $\Delta W$  на две низкоранговые матрицы:

$$\begin{split} W = W_0 + \Delta W = W_0 + BA, \quad B \in \mathbb{R}^{d \times r}, A \in \mathbb{R}^{r \times k}, \\ rank(A) = rank(B) = r \ll \min\{d, k\}. \end{split}$$

Проверьте **?** ноутбук для примера реализации LoRA.

