

Одномерная оптимизация. Матрично-векторное дифференцирование

МЕТОДЫ ВЫПУКЛОЙ ОПТИМИЗАЦИИ

НЕДЕЛЯ 2



Матрично-векторное дифференцирование. Линейный поиск

Семинар

Оптимизация для всех! ЦУ



Напоминание с лекции

Вспоминаем теорию. Дифференциал



• Дифференциал $df(x)[\cdot]:U o V$ в точке $x\in U$ для $f(\cdot):U o V$:

$$f(x+h) - f(x) = \underbrace{df(x)[h]}_{\text{дифференциал}} + \overline{o}(||h||)$$

$\nabla f(x)dx$	$\nabla f(x)dx$
	$\mathbf{v} f(x) dx$
J(x)dx	_ _
	J(x)dx

Вспоминаем теорию. Дифференциал



• Дифференциал $df(x)[\cdot]:U o V$ в точке $x\in U$ для $f(\cdot):U o V$:

$$f(x+h) - f(x) = \underbrace{df(x)[h]}_{\text{дифференциал}} + \overline{o}(||h||)$$

• Каноническая форма дифференциала:

$U \to V$	\mathbb{R}	\mathbb{R}^n	$\mathbb{R}^{n imes m}$
\mathbb{R} \mathbb{R}^n	$f'(x)dx \\ \nabla f(x)^T dx$	$ \nabla f(x)dx \\ J(x)dx $	$\nabla f(x)dx$
$\mathbb{R}^{n imes m}$	$tr(\nabla f(X)^T dX)$	<u> </u>	_

Вспоминаем теорию. Правила дифференцирования



• Полезные правила дифференцирования и стандартные производные:

Правила дифференцирования	Производные стандартных функций
dA = 0	$d(\langle A, X \rangle) = \langle A, dX \rangle$
$d(\alpha X) = \alpha(dX)$	$d(\langle Ax, x \rangle) = \langle (A + A^T)x, dx \rangle$
d(AXB) = A(dX)B	$d(Det(X)) = Det(X)\langle X^{-T}, dX \rangle$
d(X+Y) = dX + dY	$d(X^{-1}) = -X^{-1}(dX)X^{-1}$
$d(X^T) = (dX)^T$	
d(XY) = (dX)Y + X(dY)	
$d(\langle X, Y \rangle) = \langle dX, Y \rangle + \langle X, dY \rangle$	
$d\left(\frac{X}{\phi}\right) = \frac{\phi dX - (d\phi)X}{\phi^2}$	





Градиент можно найти по следующей формуле:

$$df(x) = \langle \nabla f(x), dx \rangle$$

Вспоминаем теорию. Дифференциал и градиент / гессиан



Градиент можно найти по следующей формуле:

$$df(x) = \langle \nabla f(x), dx \rangle$$

Тогда, если у нас есть дифференциал в форме выше и мы хотим вычислить вторую производную матричной/векторной функции, мы рассматриваем "старый" dx как константу dx_1 , затем вычисляем $d(df)=d^2f(x)$





Градиент можно найти по следующей формуле:

$$df(x) = \langle \nabla f(x), dx \rangle$$

Тогда, если у нас есть дифференциал в форме выше и мы хотим вычислить вторую производную матричной/векторной функции, мы рассматриваем "старый" dx как константу dx_1 , затем вычисляем $d(df)=d^2f(x)$

$$d^2f(x) = \langle \nabla^2 f(x) dx_1, dx \rangle = \langle H_f(x) dx_1, dx \rangle$$



• Методы локализации решения:



- Методы локализации решения:
 - Метод дихотомии



- Методы локализации решения:
 - Метод дихотомии
 - Метод золотого сечения



- Методы локализации решения:
 - Метод дихотомии
 - Метод золотого сечения
- Неточный линейный поиск:



- Методы локализации решения:
 - Метод дихотомии
 - Метод золотого сечения
- Неточный линейный поиск:
 - Условие достаточного убывания



- Методы локализации решения:
 - Метод дихотомии
 - Метод золотого сечения
- Неточный линейный поиск:
 - Условие достаточного убывания
 - Условия Гольдштейна



- Методы локализации решения:
 - Метод дихотомии
 - Метод золотого сечения
- Неточный линейный поиск:
 - Условие достаточного убывания
 - Условия Гольдштейна
 - Условие ограничения на кривизну



- Методы локализации решения:
 - Метод дихотомии
 - Метод золотого сечения
- Неточный линейный поиск:
 - Условие достаточного убывания
 - Условие достаточного уовів
 Условия Гольдштейна
 - Условие ограничения на кривизну
 - Идея заключается в использовании бэктрекинга для нахождения шага, удовлетворяющего условию Армихо.



Задачи на матрично-векторное дифференцирование

Матрично-векторное дифференцирование. Задача 1



i Example

Найдите
$$abla f(x)$$
, если $f(x) = rac{1}{2} x^T A x + b^T x + c.$

Матрично-векторное дифференцирование. Задача 2



i Example

Найдите abla f(X), если $f(X) = tr(AX^{-1}B)$

Матрично-векторное дифференцирование. Задача 3



i Example

Найдите градиент $\nabla f(x)$ и гессиан $\nabla^2 f(x)$, если $f(x) = \frac{1}{3} \|x\|_2^3$



Примеры линейного поиска

Линейный поиск. Пример 1: Сравнение методов (Colab





$$f_1(x) = x(x-2)(x+2)^2 + 10$$

 $[a,b] = [-3,2]$

Случайный поиск: 72 вызова функции. 36 итераций. $f_1^*=0.09$ Метод дихотомии: 23 вызова функции. 13 итераций. $f_1^*=10.00$ Золотое сечение: 19 вызова функции. 18 итераций. $f_1^*=10.00$ Параболический поиск: 20 вызова функции. 17 итераций. $f_1^*=10.00$

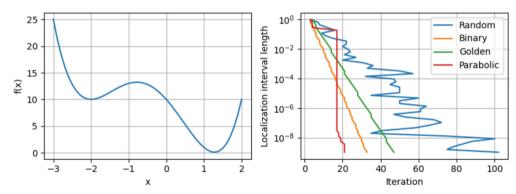


Рисунок 1. Сравнение различных методов линейного поиска с f_1

Линейный поиск. Пример 2: Сравнение методов (Colab





$$f_2(x) = -\sqrt{\frac{2}{\pi}} \frac{x^2 e^{-\frac{x^2}{8}}}{8}$$

$$[a, b] = [0, 6]$$

Случайный поиск: 68 вызова функции. 34 итераций. $f_2^*=0.71$ Метод дихотомии: 23 вызова функции. 13 итераций. $f_2^*=0.71$ Золотое сечение: 20 вызова функции. 19 итераций. $f_2^*=0.71$ Параболический поиск: 17 вызова функции. 14 итераций. $f_2^*=0.71$

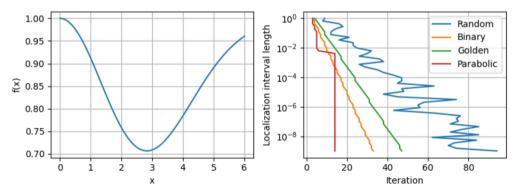


Рисунок 2. Сравнение различных методов линейного поиска с f_2

Линейный поиск. Пример 3: Сравнение методов (Colab





$$f_3(x) = \sin\left(\sin\left(\sin\left(\sqrt{\frac{x}{2}}\right)\right)\right)$$

$$[a,b] = [5,70]$$

Random search: 66 function calls. 33 iterations. $f_3^*=0.25$ Метод дихотомии: 32 вызова функции. 17 итераций. $f_3^*=0.25$ Золотое сечение: 25 вызова функции. 24 итераций. $f_3^*=0.25$ Параболический поиск: 103 вызова функции. 100 итераций. $f_3^*=0.25$

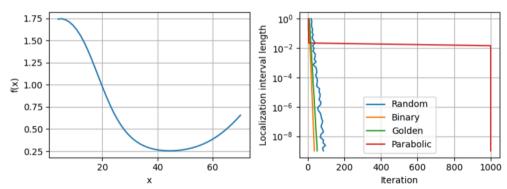


Рисунок 3. Сравнение различных методов линейного поиска с f_3



• Параболическая интерполяция + Золотое сечение = Метод Брента

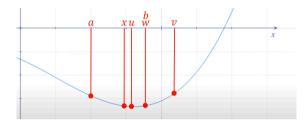


Рисунок 4. Идея метода Брента



- Параболическая интерполяция + Золотое сечение = Метод Брента
- Основная идея метода заключается в отслеживании значения оптимизируемой скалярной функции в шести точках a,b,x,w,v,u

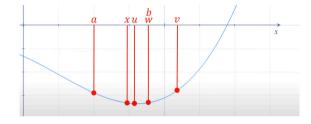


Рисунок 4. Идея метода Брента



- Параболическая интерполяция + Золотое сечение = Метод Брента
- Основная идея метода заключается в отслеживании значения оптимизируемой скалярной функции в шести точках $a,\,b,\,x,\,w,\,v,\,u$
- $\left[a,b\right]-$ интервал локализации в текущей итерации

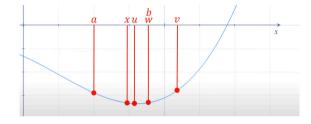


Рисунок 4. Идея метода Брента



- Параболическая интерполяция + Золотое сечение = Метод Брента
- Основная идея метода заключается в отслеживании значения оптимизируемой скалярной функции в шести точках $a,\,b,\,x,\,w,\,v,\,u$
- ullet [a,b] интервал локализации в текущей итерации
- Точки x,w и v такие, что выполняется неравенство $f(x) \leqslant f(w) \leqslant f(v)$

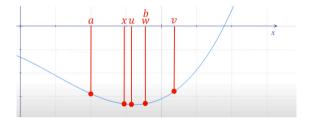


Рисунок 4. Идея метода Брента



- Параболическая интерполяция + Золотое сечение = Метод Брента
- Основная идея метода заключается в отслеживании значения оптимизируемой скалярной функции в шести точках a,b,x,w,v,u
- [a,b] интервал локализации в текущей итерации
- Точки x,w и v такие, что выполняется неравенство $f(x) \leqslant f(w) \leqslant f(v)$
- u минимум параболы, построенной на точках x, w и v, или точка золотого сечения наибольшего из отрезков[a,x] и [x,b].

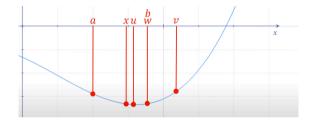


Рисунок 4. Идея метода Брента



Парабола строится только если точки x, w и v различны, и ее вершина u^* берется как точка u только если

• $u^* \in [a,b]$

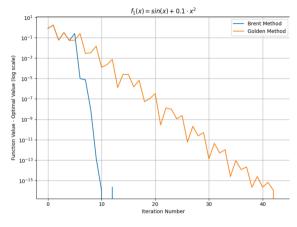


Рисунок 5. Пример работы метода Брента



Парабола строится только если точки x, w и v различны, и ее вершина u^* берется как точка u только если

- $u^* \in [a, b]$
- u^* не более половины длины шага, предшествующего предыдущему, от точки x

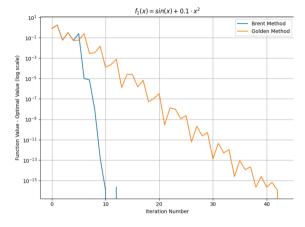


Рисунок 5. Пример работы метода Брента



Парабола строится только если точки $x,\,w$ и v различны, и ее вершина u^* берется как точка u только если

- $u^* \in [a, b]$
- u^* не более половины длины шага, предшествующего предыдущему, от точки x
- Если условия выше не выполняются, то точка u находится из золотого сечения

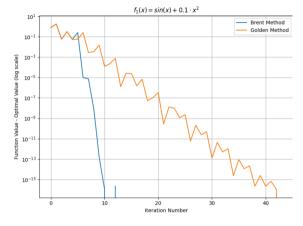


Рисунок 5. Пример работы метода Брента



Парабола строится только если точки $x,\,w$ и v различны, и ее вершина u^* берется как точка u только если

- $u^* \in [a, b]$
- u^* не более половины длины шага, предшествующего предыдущему, от точки x
- Если условия выше не выполняются, то точка u находится из золотого сечения
- Пример в Colab 🖺

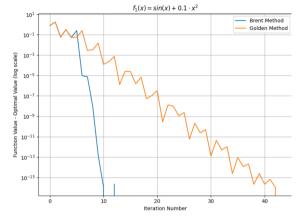


Рисунок 5. Пример работы метода Брента