

PATRONES DE DISEÑO

Higuera Sanchez Dulce Mariela

Febrero 3 de 2024

El presente documento describe en que consisten los patrones de diseño, así como sus características y su relación con los dispositivos móviles.

1 Introducción

Los patrones de diseño son soluciones generales y reutilizables a problemas comunes que se encuentran al diseñar software. Estos patrones proporcionan un enfoque estructurado para resolver problemas de diseño y ayudan a los desarrolladores a crear código más flexible, mantenible y escalable. Los patrones de diseño capturan las mejores prácticas y experiencias previas en el desarrollo de software, ofreciendo una guía para abordar problemas específicos de manera eficiente y efectiva.

carse a diferentes situaciones y requisitos de diseño.

Abstracción: Los patrones de diseño abstraen los detalles específicos de implementación, centrándose en conceptos y principios generales que pueden aplicarse de manera más amplia.

Claridad y comunicación: Facilitan la comunicación entre los miembros del equipo al proporcionar un vocabulario común y una comprensión compartida de las soluciones de diseño.

Documentación: Los patrones de diseño suelen estar bien documentados, lo que facilita su comprensión y aplicación por parte de los desarrolladores.

Estandarización: Promueven la estandarización y las mejores prácticas en el diseño de software al ofrecer soluciones probadas y recomendadas para problemas comunes.

Evolución: Los patrones de diseño evolucionan con el tiempo para adaptarse a las cambiantes necesidades y tecnologías del desarrollo de software, incorporando nuevas ideas y enfoques a medida que surgen.

2 Características de los patrones de diseño

sectionCaracterísticas

Reutilización: Los patrones de diseño son soluciones probadas y comprobadas para problemas recurrentes en el diseño de software, lo que permite su reutilización en diferentes contextos.

Flexibilidad: Los patrones de diseño proporcionan una estructura flexible que puede adaptarse y apli-

3 Utilidad de los patrones de diseño

Los patrones de diseño son herramientas fundamentales en el desarrollo de software, ya que proporcionan un marco estructurado para abordar problemas de diseño específicos. Facilitan la creación de sistemas modulares y reutilizables al promover la separación de preocupaciones y la creación de componentes independientes.

Además, ayudan a evitar er-

rores comunes al encapsular soluciones probadas para problemas recurrentes y siguen las mejores prácticas establecidas por la comunidad de desarrollo. Estos patrones también promueven la extensibilidad y la flexibilidad, permitiendo que los sistemas evolucionen y se adapten a nuevos requisitos y cambios en el entorno.

Además, facilitan la comunicación entre los miembros del equipo de desarrollo al utilizar un lenguaje común y una terminología compartida.

4 References

Soto, N. (2021, July). "¿QUÉ SON LOS PATRONES DE DISEÑO?". Craft code. <https://craft-code.com/que-son-los-patrones-de-diseno/>

Hilman, G. (2023). Design Patterns. Refactoring Guru. <https://refactoring.guru/design-patterns>