

Séquence 1 : La Game Boy

Séance 1 : fiche d'identité

Séance 1 : fiche d'identité de l'objet

- Quels matériaux sont visibles ?
- Quel type de piles utilise-t-elle ?
 - Pourquoi avoir choisi ce type de piles ?
- Combien y a-t-il de piles ?
 - Pourquoi en avoir mis ce nombre ?
- Comment les jeux sont-ils stockés ?
- Comment interagit-on avec la console ?



Séance 2 : Fonctionnement et schématisation

- À l'aide du site fourni, identifiez les composants suivants :
 - Le haut-parleur
 - Le processeur
 - La RAM (VRAM, WRAM & SRAM)
 - La ROM
 - L'écran
 - Les boutons
 - La croix directionnelle
- Quelles différences observe-t-on entre la Game Boy du site et celle de la vidéo ?
- Réalisez un schéma fonctionnel en reliant les éléments suivants dans l'ordre de la chaîne d'information :
 - Entrées
 - Traitement
 - Sorties



Séance 3 : Évolutions technologiques

- Faites des recherches sur Internet et remplissez le tableau suivant :

	Game Boy	Game Boy Color	Game Boy Advance	DS	3DS	Switch	Switch 2
Processeur							
RAM							
Stockage des jeux							
Écran(s)							
Boutons							
Innovation majeure							

Liens



- <https://fr.ifixit.com/Vue+Clat%C3%A9/Nintendo+GameBoy+Teardown/122657>
- <https://youtu.be/fQFluDJOQqc?si=kMJROcbuxwkiolBy>
-