

**Object Georiënteerd Ontwerp**

**Zelfevaluatie App**

Dhuyvetter Ruben

Vanherck Merlijn

2TI/SO5

24/12/18

University Colleges Leuven-Limburg  
Campus Proximus  
Geldenaaksebaan 335  
3001 Heverlee  
Tel. +32 (0) 16 375 700

Inhoud

[URL GITHUB repository 3](#_Toc533424878)

[Vereisten 4](#_Toc533424880)

[Design patterns 5](#_Toc533424881)

[Speciale topics 8](#_Toc533424882)

[Werkverdeling 9](#_Toc533424883)

[Klassen diagramma’s 10](#_Toc533424884)

# URL GITHUB repository

# https://github.com/MerlijnVanherck-r0454584/OOO\_Dhuyvetter\_Vanherck

# Vereisten

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| User story | OK? | indien niet ok – wat lukt niet (zie acceptatie-criteria) en waarom? |
| 1. Overzicht categorieën tonen | OK |  |
| 1. Nieuwe categorie toevoegen | OK |  |
| 1. Overzicht vragen tonen | OK |  |
| 1. Nieuwe vraag toevoegen | OK |  |
| 1. Test afleggen | OK |  |
| 1. Resultaat tonen met punten | OK |  |
| 1. Resultaat tonen met feedback | OK |  |
| 1. Type feedback kiezen | OK |  |
| 1. Resultaat tonen zonder fouten | OK |  |
| 1. Test reeds afgelegd | NO | Werkt enkel per sessie, er word niet bijgehouden of het programma al eerder is geopend. |
| 1. Test opnieuw afleggen | OK |  |
| 1. Bestaande categorie aanpassen | NO | Klikken op categoriën niet geimplementeerd. |
| 1. Bestaande vraag aanpassen | NO | Klikken op vragen niet geimplementeerd. |
| 1. Test selecteren uit lijst van excel bestanden | NO | Niet geimplementeerd. |

# Design patterns

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Toegepast (ja/nee)  In welke stories(nr)  Waarom toegepast(voordeel) | Bijhorend klassendiagram (gegenereerd vanuit je java code) |
| Observer | Ja, in het overzicht van Question en Category |  |
| Strategy | Ja, om te kijken welke database ingeladen moet worden |  |
| Simple Factory | Nee |  |
| Façade | Nee |  |
| Singleton | Nee |  |
| State | Nee |  |
| MVC | Ja, doorheen het hele project |  |
| Decorator | Nee |  |
| Template method | Nee |  |

# Speciale topics

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Toegepast (ja/nee)  In welke stories(nr)  Waarom toegepast(voordeel) | Bijhorend klassendiagram (uit object aid) of extra uitleg |
| Enum | Nee |  |
| Properties | Nee |  |
| Reflection | Nee |  |
| Andere… | Nee |  |

# Werkverdeling

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Ruben | Merlijn | Totaal |
| Ontwerp | 40 | 60 | 100% |
| Klassendiagrammen | 70 | 30 | 100% |
| Implementatie | 25 | 75 | 100% |
| Verslag | 60 | 40 | 100% |

# Klassen diagramma’s







