D&D 5e Charakterbogen v2.8.2 ©2022 André Taendler

DUNGEONS & DRAGONS®

# Yudani (Mims)

CHARAKTERNAME

| Babar | | Nanda |
|---|---|---|
| KLASSEN & STUFEN | | SPIELER*IN NAME |
| Sonderling | Tiefling | |
| HINTERGRUND | VOLK | ERFAHRUNGSPUNKTE |

**STÄRKE** +2 (14)
**GESCHICKLICHKEIT** +1 (13)
**KONSTITUTION** +2 (14)
**INTELLIGENZ** 0 (10)
**WEISHEIT** +1 (13)
**CHARISMA** -1 (8)

INSPIRATION

+2 ÜBUNGSBONUS

*Alleskönner (Barden)*

RETTUNGSWÜRFE

| | |
|---|---|
| ● +4 | Stärke |
| ○ +1 | Geschicklichkeit |
| ● +4 | Konstitution |
| ○ 0 | Intelligenz |
| ○ +1 | Weisheit |
| ○ -1 | Charisma |

FERTIGKEITEN

| | |
|---|---|
| ○ +1 | Akrobatik (Ges) |
| ○ 0 | Arkane Kunde (Int) |
| ○ +2 | Athletik (Stä) |
| ○ -1 | Auftreten (Cha) |
| ● +1 | Einschüchtern (Cha) |
| ○ +1 | Fingerfertigkeit (Ges) |
| ○ 0 | Geschichte (Int) |
| ○ +1 | Heilkunde (Wei) |
| ○ +1 | Heimlichkeit (Ges) |
| ○ +1 | Mit Tieren umgehen (Wei) |
| ○ +1 | Motiv erkennen (Wei) |
| ○ 0 | Nachforschungen (Int) |
| ◐ 0 | Naturkunde (Int) |
| ○ 0 | Religion (Int) |
| ○ -1 | Täuschen (Cha) |
| ○ +1 | Überlebenskunst (Wei) |
| ○ -1 | Überzeugen (Cha) |
| ○ +1 | Wahrnehmung (Wei) |

14 RÜSTUNGSKLASSE
\- INITIATIVE
9 BEWEGUNGSRATE

Trefferpunkte Maximum 20

AKTUELLE TREFFERPUNKTE

TEMPORÄRE TREFFERPUNKTE

Gesamt
1w12
TREFFERWÜRFEL

ERFOLGE ○○○
FEHLSCHLÄGE ○○○
RETTUNGSWÜRFE GEGEN TOD

PERSÖNLICHKEITSMERKMALE

IDEALE

BINDUNGEN

MAKEL

| ANGRIFF | ÜB | ATTR. | REICHWEITE | BONUS | SCHADEN | SCHADENTYP |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Hammer | | Stä | 1,5 | | 2w6 | Wucht |
| BESCHREIBUNG | | | | | | |

WAFFEN & ANGRIFFSZAUBER

11 PASSIVE WEISHEIT (Wahrnehmung)
[10 + Wahrnehmung]

RÜSTUNG
○ Leichte ● Mittlere ○ Schwere ● Schilde

WAFFEN
○ Einfache ● Kriegswaffen ○ Sonstige Waffen:

SPRACHEN
Gemeinsprache
Invernalisch

WERKZEUGE & ANDERE

ÜBUNG UND SPRACHEN

- Kann keine Zauber wirken

KLASSENMERKMALE

- Dunkel Sicht
* Dämmriges Licht (18m)
* Keine Farben sichtbar

- Resistenz gegen Feuerschaden

VOLKSMERKMALE

SINNE

| Einfach | Lebensstil & Tägliche Kosten | 1 GM |
|---|---|---|

| | Ohne Anlauf | | Mit Anlauf | |
|---|---|---|---|---|
| Hoch Springen | 0.75 m | ((StärkeMod. + 3) * 0,3) / 2) | 1.50 m | (StärkeMod + 3) * 0,3 |
| Weit Springen | 2.10 m | (Stärke * 0,3) / 2 | 4.20 m | Stärke * 0,3 |

HOCH- & WEITSPRUNG

FEINDE

WEITERE KLASSEN- UND HINTERGRUNDMERKMALE

| Gegenstand / Ausrüstung | Anz. | Gew. |
|---|---|---|
| Gefütterte Rüstung | 1 | 8,00 |
| Hammer | 1 | 10,00 |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| Teilgewicht | | 18 |

| Gegenstand / Ausrüstung | Anz. | Gew. |
|---|---|---|
| Schlafsack | 1 | 7,00 |
| Becher | 1 | 1,00 |
| Fackel | 1 | 1,00 |
| Seil (15 m) | 1 | 5,00 |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| Teilgewicht | | 14 |

| Gegenstand / Ausrüstung | Anz. | Gew. |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| Eingestimmte Magische Gegenstände | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| Teilgewicht | | |

PM
GM
EM
SM
KM

Gesamtlast
32.00 lb

Belastet
71 - 140 lb

Stark Belastet
141 - 210 lb

Max. Anheben/Schieben/Ziehen
420 lb

INVENTAR

D&D 5e Charakterbogen v2.8.2 ©2022 André Taendler

# Yudani (Mims)

CHARAKTERNAME

| 35 | | Mittelgroß | 1,68 | 53 lb |
|---|---|---|---|---|
| ALTER | GLAUBE/ GOTTHEIT | GRÖSSENKAT. | KÖRPERGRÖSSE | GEWICHT |
| Weiblich | Chaotisch Neutral | Lila | Dunkel Blau | Weiß |
| GESCHLECHT | GESINNUNG | AUGENFARBE | HAARFARBE | HAUTFARBE |

Hier klicken um Bild auszuwählen

PORTRAIT

NAME

Yudani

Hier klicken um Bild auszuwählen

SYMBOL

VERBÜNDETE & ORGANISATIONEN

AUSSEHEN

HINTERGRUNDGESCHICHTE

| Gegenstand / Ausrüstung | Anz. | Gew. |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

ZUSÄTZLICHE AUSRÜSTUNG

Teilgewicht

WERDEGANG

D&D 5e Charakterbogen v2.8.2 ©2022 André Taendler

ZAUBERWIRKENDE KLASSE

| - | - | - |
|---|---|---|
| ATTRIBUT ZUM ZAUBERWIRKEN | ZAUBER-RETTUNGSWURF-SG | ZAUBER-ANGRIFFSBONUS |

## 0 ZAUBERTRICKS

Kampfrausch (1 minute) (STR immer im Vorteil)

ZAUBERPLÄTZE GESAMT VERBRAUCHTE ZAUBERPLÄTZE

## 1

## 2

## 3

## 4

## 5

## 6

## 7

## 8

## 9