D&D 5e Charakterbogen v2.8.2 ©2022 André Taendler

DUNGEONS & DRAGONS®

Yudani (Mims)

CHARAKTERNAME

Babar 1		Nanda
KLASSEN & STUFEN		SPIELER*IN NAME
Sonderling	Tiefling	0
HINTERGRUND	VOLK	ERFAHRUNGSPUNKTE

INSPIRATION

+2 ÜBUNGSBONUS

Alleskönner (Barden)

STÄRKE	+2	14
GESCHICK-LICHKEIT	+1	13
KONSTITUTION	+2	14
INTELLIGENZ	0	10
WEISHEIT	+1	13
CHARISMA	-1	8

RETTUNGSWÜRFE

●	+4	Stärke
○	+1	Geschicklichkeit
●	+4	Konstitution
○	0	Intelligenz
○	+1	Weisheit
○	-1	Charisma

FERTIGKEITEN

○	+1	Akrobatik (Ges)
○	0	Arkane Kunde (Int)
○	+2	Athletik (Stä)
○	-1	Auftreten (Cha)
●	+1	Einschüchtern (Cha)
○	+1	Fingerfertigkeit (Ges)
○	0	Geschichte (Int)
○	+1	Heilkunde (Wei)
○	+1	Heimlichkeit (Ges)
○	+1	Mit Tieren umgehen (Wei)
○	+1	Motiv erkennen (Wei)
○	0	Nachforschungen (Int)
●	+2	Naturkunde (Int)
○	0	Religion (Int)
○	-1	Täuschen (Cha)
○	+1	Überlebenskunst (Wei)
○	-1	Überzeugen (Cha)
○	+1	Wahrnehmung (Wei)

11 RÜSTUNGS-KLASSE

INITIATIVE

9 BEWEGUNGSRATE

Trefferpunkte Maximum 20

20 AKTUELLE TREFFERPUNKTE

TEMPORÄRE TREFFERPUNKTE

Gesamt

1w12 TREFFERWÜRFEL

ERFOLGE ○○○

FEHLSCHLÄGE ○○○

RETTUNGSWÜRFE GEGEN TOD

PERSÖNLICHKEITSMERKMALE

IDEALE

BINDUNGEN

MAKEL

ANGRIFF	ÜB	ATTR.	REICHWEITE	BONUS	SCHADEN	SCHADENTYP
Hammer		Stä	1,5		2w6	Wucht
BESCHREIBUNG						

WAFFEN & ANGRIFFSZAUBER

11 PASSIVE WEISHEIT (Wahrnehmung)
[10 + Wahrnehmung]

RÜSTUNG

○ Leichte ● Mittlere ○ Schwere ● Schilde

WAFFEN

○ Einfache ● Kriegswaffen ○ Sonstige Waffen:

SPRACHEN

Gemeinsprache

WERKZEUGE & ANDERE

ÜBUNG UND SPRACHEN

KLASSENMERKMALE

VOLKSMERKMALE

SINNE

Einfach	Lebensstil & Tägliche Kosten	1 GM

	Ohne Anlauf		Mit Anlauf	
Hoch Springen	0.75 m	((StärkeMod. + 3) * 0,3) / 2)	1.50 m	(StärkeMod + 3) * 0,3
Weit Springen	2.10 m	(Stärke * 0,3) / 2	4.20 m	Stärke * 0,3

HOCH- & WEITSPRUNG

FEINDE

WEITERE KLASSEN- UND HINTERGRUNDMERKMALE

Gegenstand / Ausrüstung	Anz.	Gew.
Gefütterte Rüstung	1	8,00
Hammer	1	10,00
Teilgewicht	18	

Gegenstand / Ausrüstung	Anz.	Gew.
Teilgewicht		

Gegenstand / Ausrüstung	Anz.	Gew.
Eingestimmte Magische Gegenstände		
Teilgewicht		

PM
GM
EM
SM
KM

Gesamtlast
18.00 lb

Belastet
71 - 140 lb

Stark Belastet
141 - 210 lb

Max. Anheben/Schieben/Ziehen
420 lb

INVENTAR

D&D 5e Charakterbogen v2.8.2 ©2022 André Taendler

Yudani (Mims)

CHARAKTERNAME

35		Mittelgroß	1,68	53 lb
ALTER	GLAUBE/ GOTTHEIT	GRÖSSENKAT.	KÖRPERGRÖSSE	GEWICHT
Weiblich	Chaotisch Neutral	Lila	Dunkel Blau	Weiß
GESCHLECHT	GESINNUNG	AUGENFARBE	HAARFARBE	HAUTFARBE

Hier klicken um Bild auszuwählen

PORTRAIT

NAME

Yudani

Hier klicken um Bild auszuwählen

SYMBOL

VERBÜNDETE & ORGANISATIONEN

AUSSEHEN

HINTERGRUNDGESCHICHTE

Gegenstand / Ausrüstung	Anz.	Gew.

ZUSÄTZLICHE AUSRÜSTUNG

Teilgewicht

WERDEGANG

D&D 5e Charakterbogen v2.8.2 ©2022 André Taendler

ZAUBERWIRKENDE KLASSE

ATTRIBUT ZUM ZAUBERWIRKEN

ZAUBER-RETTUNGSWURF-SG

ZAUBER-ANGRIFFSBONUS

0 ZAUBERTRICKS

ZAUBERPLÄTZE GESAMT VERBRAUCHTE ZAUBERPLÄTZE

1

2

3

4

5

6

7

8

9