D&D 5e Charakterbogen v2.8.2 ©2022 André Taendler

DUNGEONS & DRAGONS®

Calindra Thorne

CHARAKTERNAME

Hexenmeisterin 5
KLASSEN & STUFEN

SPIELER*IN NAME

Gildenmitglied
HINTERGRUND

Halbelf
VOLK

ERFAHRUNGSPUNKTE

INSPIRATION

ÜBUNGSBONUS

Alleskönner (Barden)

STÄRKE	0	10
GESCHICKLICHKEIT	+2	14
KONSTITUTION	+2	15
INTELLIGENZ	+1	12
WEISHEIT	+1	12
CHARISMA	+4	18

○	0	Stärke
○	+2	Geschicklichkeit
○	+2	Konstitution
○	+1	Intelligenz
○	+1	Weisheit
○	+4	Charisma

RETTUNGSWÜRFE

○	+2	Akrobatik (Ges)
●	+1	Arkane Kunde (Int)
○	0	Athletik (Stä)
○	+4	Auftreten (Cha)
◐	+4	Einschüchtern (Cha)
○	+2	Fingerfertigkeit (Ges)
○	+1	Geschichte (Int)
○	+1	Heilkunde (Wei)
○	+2	Heimlichkeit (Ges)
○	+1	Mit Tieren umgehen (Wei)
○	+1	Motiv erkennen (Wei)
○	+1	Nachforschungen (Int)
○	+1	Naturkunde (Int)
○	+1	Religion (Int)
●	+4	Täuschen (Cha)
○	+1	Überlebenskunst (Wei)
◐	+4	Überzeugen (Cha)
○	+1	Wahrnehmung (Wei)

FERTIGKEITEN

11 — PASSIVE WEISHEIT (Wahrnehmung)
[10 + Wahrnehmung]

RÜSTUNG

● Leichte ○ Mittlere ○ Schwere ○ Schilde

WAFFEN

○ Einfache ○ Kriegswaffen ● Sonstige Waffen:

SPRACHEN	WERKZEUGE & ANDERE
Gemeinsprache	

ÜBUNG UND SPRACHEN

13 — RÜSTUNGSKLASSE

INITIATIVE

30 — BEWEGUNGSRATE

Trefferpunkte Maximum

AKTUELLE TREFFERPUNKTE

TEMPORÄRE TREFFERPUNKTE

Gesamt

TREFFERWÜRFEL

ERFOLGE ○○○

FEHLSCHLÄGE ○○○

RETTUNGSWÜRFE GEGEN TOD

PERSÖNLICHKEITSMERKMALE

IDEALE

BINDUNGEN

MAKEL

ANGRIFF	ÜB	ATTR.	REICHWEITE	BONUS	SCHADEN	SCHADENTYP
Ritual-Messer					1d4	Stich
BESCHREIBUNG						

WAFFEN & ANGRIFFSZAUBER

KLASSENMERKMALE

VOLKSMERKMALE

SINNE

Schlecht	Lebensstil & Tägliche Kosten	2 SM

	Ohne Anlauf		Mit Anlauf	
Hoch Springen	0.45 m	((StärkeMod. + 3) * 0,3) / 2)	0.90 m	(StärkeMod + 3) * 0,3
Weit Springen	1.50 m	(Stärke * 0,3) / 2	3.00 m	Stärke * 0,3

HOCH- & WEITSPRUNG

FEINDE

WEITERE KLASSEN- UND HINTERGRUNDMERKMALE

Gegenstand / Ausrüstung	Anz.	Gew.
Teilgewicht		

Gegenstand / Ausrüstung	Anz.	Gew.
Teilgewicht		

Gegenstand / Ausrüstung	Anz.	Gew.
Eingestimmte Magische Gegenstände		
Teilgewicht		

INVENTAR

PM
10 GM
12 EM
5 SM
14 KM

Gesamtlast
0.82 lb

Belastet
51 - 100 lb

Stark Belastet
101 - 150 lb

Max. Anheben/Schieben/Ziehen
300 lb

D&D 5e Charakterbogen v2.8.2 ©2022 André Taendler

Calindra Thorne

CHARAKTERNAME

238		Mittelgroß	182	75 lb
ALTER	GLAUBE/ GOTTHEIT	GRÖSSENKAT.	KÖRPERGRÖSSE	GEWICHT
Weiblich	Neutral Böse	Rot	Schwarz	
GESCHLECHT	GESINNUNG	AUGENFARBE	HAARFARBE	HAUTFARBE

Hier klicken um Bild auszuwählen

PORTRAIT

NAME

Hier klicken um Bild auszuwählen

SYMBOL

VERBÜNDETE & ORGANISATIONEN

AUSSEHEN

HINTERGRUNDGESCHICHTE

Gegenstand / Ausrüstung	Anz.	Gew.

ZUSÄTZLICHE AUSRÜSTUNG

Teilgewicht

WERDEGANG

D&D 5e Charakterbogen v2.8.2 ©2022 André Taendler

ZAUBERWIRKENDE KLASSE

ATTRIBUT ZUM ZAUBERWIRKEN

ZAUBER-RETTUNGSWURF-SG

ZAUBER-ANGRIFFSBONUS

0 ZAUBERTRICKS

ZAUBERPLÄTZE GESAMT VERBRAUCHTE ZAUBERPLÄTZE

1

2

3

4

5

6

7

8

9