D&D 5e Charakterbogen v2.8.2 ©2022 André Taendler

DUNGEONS & DRAGONS®

Valendra Goodbarrel

CHARAKTERNAME

Barde 4		
KLASSEN & STUFEN		SPIELER*IN NAME
Gastwirtin	Halbling	
HINTERGRUND	VOLK	ERFAHRUNGSPUNKTE

INSPIRATION

+2 ÜBUNGSBONUS

Alleskönner (Barden)

STÄRKE	0	10
GESCHICK-LICHKEIT	+3	16
KONSTITUTION	+1	13
INTELLIGENZ	+1	12
WEISHEIT	+2	14
CHARISMA	+4	18

RETTUNGSWÜRFE

○	0	Stärke
●	+5	Geschicklichkeit
○	+1	Konstitution
○	+1	Intelligenz
○	+2	Weisheit
●	+6	Charisma

FERTIGKEITEN

○	+3	Akrobatik (Ges)
○	+1	Arkane Kunde (Int)
○	0	Athletik (Stä)
○	+4	Auftreten (Cha)
○	+4	Einschüchtern (Cha)
◐	+3	Fingerfertigkeit (Ges)
○	+1	Geschichte (Int)
○	+2	Heilkunde (Wei)
○	+3	Heimlichkeit (Ges)
○	+2	Mit Tieren umgehen (Wei)
○	+2	Motiv erkennen (Wei)
○	+1	Nachforschungen (Int)
○	+1	Naturkunde (Int)
○	+1	Religion (Int)
●	+6	Täuschen (Cha)
○	+2	Überlebenskunst (Wei)
●	+6	Überzeugen (Cha)
◐	+2	Wahrnehmung (Wei)

14 RÜSTUNGS-KLASSE	INITIATIVE	25 BEWEGUNGSRATE

Trefferpunkte Maximum

AKTUELLE TREFFERPUNKTE

TEMPORÄRE TREFFERPUNKTE

Gesamt

TREFFERWÜRFEL

ERFOLGE ○○○

FEHLSCHLÄGE ○○○

RETTUNGSWÜRFE GEGEN TOD

PERSÖNLICHKEITSMERKMALE

IDEALE

Kynrad Goodbarrel

BINDUNGEN

MAKEL

ANGRIFF	ÜB	ATTR.	REICHWEITE	BONUS	SCHADEN	SCHADENTYP
Dolch	✔	Ges	0,5	0	1d4	Stich
BESCHREIBUNG						

WAFFEN & ANGRIFFSZAUBER

12 PASSIVE WEISHEIT (Wahrnehmung)
[10 + Wahrnehmung]

RÜSTUNG

● Leichte ○ Mittlere ○ Schwere ○ Schilde

WAFFEN

● Einfache ○ Kriegswaffen ○ Sonstige Waffen:

SPRACHEN	WERKZEUGE & ANDERE
Gemeinsprache	

ÜBUNG UND SPRACHEN

KLASSENMERKMALE

VOLKSMERKMALE

SINNE

Einfach	Lebensstil & Tägliche Kosten	1 GM

	Ohne Anlauf		Mit Anlauf	
Hoch Springen	0.45 m	((StärkeMod. + 3) * 0,3) / 2)	0.90 m	(StärkeMod + 3) * 0,3
Weit Springen	1.50 m	(Stärke * 0,3) / 2	3.00 m	Stärke * 0,3

HOCH- & WEITSPRUNG

FEINDE

WEITERE KLASSEN- UND HINTERGRUNDMERKMALE

Gegenstand / Ausrüstung	Anz.	Gew.
Teilgewicht		

Gegenstand / Ausrüstung	Anz.	Gew.
Teilgewicht		

Gegenstand / Ausrüstung	Anz.	Gew.
Eingestimmte Magische Gegenstände		
Teilgewicht		

INVENTAR

0	PM
64	GM
23	EM
52	SM
12	KM

Gesamtlast	3.02 lb
Belastet	26 - 50 lb
Stark Belastet	51 - 75 lb
Max. Anheben/Schieben/Ziehen	150 lb

D&D 5e Charakterbogen v2.8.2 ©2022 André Taendler

Valendra Goodbarrel

CHARAKTERNAME

25		Winzig	165	55 lb
ALTER	GLAUBE/ GOTTHEIT	GRÖSSENKAT.	KÖRPERGRÖSSE	GEWICHT
Weiblich	Chaotisch Gut	Blau	Braun	
GESCHLECHT	GESINNUNG	AUGENFARBE	HAARFARBE	HAUTFARBE

Hier klicken um Bild auszuwählen

PORTRAIT

NAME

Hier klicken um Bild auszuwählen

SYMBOL

VERBÜNDETE & ORGANISATIONEN

AUSSEHEN

HINTERGRUNDGESCHICHTE

Gegenstand / Ausrüstung	Anz.	Gew.

ZUSÄTZLICHE AUSRÜSTUNG

Teilgewicht

WERDEGANG

D&D 5e Charakterbogen v2.8.2 ©2022 André Taendler

ZAUBERWIRKENDE KLASSE

ATTRIBUT ZUM ZAUBERWIRKEN

ZAUBER-RETTUNGSWURF-SG

ZAUBER-ANGRIFFSBONUS

0 ZAUBERTRICKS

ZAUBERPLÄTZE GESAMT VERBRAUCHTE ZAUBERPLÄTZE

1

2

3

4

5

6

7

8

9