D&D 5e Charakterbogen v2.8.2 ©2022 André Taendler

DUNGEONS & DRAGONS®

Kynrad Goodbarrel

CHARAKTERNAME

Paladin 5		
KLASSEN & STUFEN		SPIELER*IN NAME
Stadtwache	Halbling	
HINTERGRUND	VOLK	ERFAHRUNGSPUNKTE

STÄRKE +4 (18)

GESCHICKLICHKEIT +2 (14)

KONSTITUTION +3 (16)

INTELLIGENZ 0 (11)

WEISHEIT +1 (13)

CHARISMA +2 (15)

INSPIRATION

+2 ÜBUNGSBONUS

○ *Alleskönner (Barden)*

○	+4	Stärke
○	+2	Geschicklichkeit
○	+3	Konstitution
○	0	Intelligenz
○	+1	Weisheit
○	+2	Charisma

RETTUNGSWÜRFE

○	+2	Akrobatik (Ges)
○	0	Arkane Kunde (Int)
●	+6	Athletik (Stä)
○	+2	Auftreten (Cha)
●	+4	Einschüchtern (Cha)
○	+2	Fingerfertigkeit (Ges)
○	0	Geschichte (Int)
○	+1	Heilkunde (Wei)
○	+2	Heimlichkeit (Ges)
○	+1	Mit Tieren umgehen (Wei)
○	+1	Motiv erkennen (Wei)
○	0	Nachforschungen (Int)
○	0	Naturkunde (Int)
○	0	Religion (Int)
○	+2	Täuschen (Cha)
◐	+1	Überlebenskunst (Wei)
○	+2	Überzeugen (Cha)
◐	+1	Wahrnehmung (Wei)

FERTIGKEITEN

18 RÜSTUNGS-KLASSE

INITIATIVE

25 BEWEGUNGSRATE

Trefferpunkte Maximum

AKTUELLE TREFFERPUNKTE

TEMPORÄRE TREFFERPUNKTE

Gesamt

TREFFERWÜRFEL

ERFOLGE ○○○

FEHLSCHLÄGE ○○○

RETTUNGSWÜRFE GEGEN TOD

PERSÖNLICHKEITSMERKMALE

IDEALE

Valendra Goodbarrel

BINDUNGEN

MAKEL

ANGRIFF	ÜB	ATTR.	REICHWEITE	BONUS	SCHADEN	SCHADENTYP
Langschwert		Stä	1,5		1d8	Hieb
BESCHREIBUNG						

WAFFEN & ANGRIFFSZAUBER

11 PASSIVE WEISHEIT (Wahrnehmung)
[10 + Wahrnehmung]

RÜSTUNG

○ Leichte ○ Mittlere ○ Schwere ○ Schilde

WAFFEN

○ Einfache ● Kriegswaffen ○ Sonstige Waffen:

SPRACHEN	WERKZEUGE & ANDERE
Gemeinsprache	

ÜBUNG UND SPRACHEN

KLASSENMERKMALE

VOLKSMERKMALE

SINNE

Einfach	Lebensstil & Tägliche Kosten	1 GM

	Ohne Anlauf		Mit Anlauf	
Hoch Springen	1.05 m	((StärkeMod. + 3) * 0,3) / 2)	2.10 m	(StärkeMod + 3) * 0,3
Weit Springen	2.70 m	(Stärke * 0,3) / 2	5.40 m	Stärke * 0,3

HOCH- & WEITSPRUNG

FEINDE

WEITERE KLASSEN- UND HINTERGRUNDMERKMALE

Gegenstand / Ausrüstung	Anz.	Gew.
Teilgewicht		

Gegenstand / Ausrüstung	Anz.	Gew.
Teilgewicht		

Gegenstand / Ausrüstung	Anz.	Gew.
Eingestimmte Magische Gegenstände		
Teilgewicht		

INVENTAR

PM	
GM	44
EM	17
SM	63
KM	41

Gesamtlast	3.30 lb
Belastet	46 - 90 lb
Stark Belastet	91 - 135 lb
Max. Anheben/Schieben/Ziehen	270 lb

D&D 5e Charakterbogen v2.8.2 ©2022 André Taendler

Kynrad Goodbarrel

CHARAKTERNAME

27		Winzig	170	75 lb
ALTER	GLAUBE/ GOTTHEIT	GRÖSSENKAT.	KÖRPERGRÖSSE	GEWICHT
Männlich	Rechtschaffen Gut	Braun	Braun	
GESCHLECHT	GESINNUNG	AUGENFARBE	HAARFARBE	HAUTFARBE

Hier klicken um Bild auszuwählen

PORTRAIT

NAME

Hier klicken um Bild auszuwählen

SYMBOL

VERBÜNDETE & ORGANISATIONEN

AUSSEHEN

HINTERGRUNDGESCHICHTE

Gegenstand / Ausrüstung	Anz.	Gew.

ZUSÄTZLICHE AUSRÜSTUNG

Teilgewicht

WERDEGANG

D&D 5e Charakterbogen v2.8.2 ©2022 André Taendler

ZAUBERWIRKENDE KLASSE

ATTRIBUT ZUM ZAUBERWIRKEN

ZAUBER-RETTUNGSWURF-SG

ZAUBER-ANGRIFFSBONUS

0 ZAUBERTRICKS

ZAUBERPLÄTZE GESAMT VERBRAUCHTE ZAUBERPLÄTZE

1

2

3

4

5

6

7

8

9