D&D 5e Charakterbogen v2.8.2 ©2022 André Taendler

DUNGEONS & DRAGONS®

# Calindra Thorne

CHARAKTERNAME

Hexenmeisterin 5
KLASSEN & STUFEN

SPIELER*IN NAME

Gildenmitglied
HINTERGRUND

Halbelf
VOLK

ERFAHRUNGSPUNKTE

**STÄRKE** 0 (10)

**GESCHICKLICHKEIT** +2 (14)

**KONSTITUTION** +2 (15)

**INTELLIGENZ** +1 (12)

**WEISHEIT** +1 (12)

**CHARISMA** +4 (18)

INSPIRATION

ÜBUNGSBONUS

○ *Alleskönner (Barden)*

| | | |
|---|---|---|
| ○ | 0 | Stärke |
| ○ | +2 | Geschicklichkeit |
| ○ | +2 | Konstitution |
| ○ | +1 | Intelligenz |
| ○ | +1 | Weisheit |
| ○ | +4 | Charisma |

RETTUNGSWÜRFE

| | | |
|---|---|---|
| ○ | +2 | Akrobatik (Ges) |
| ● | +1 | Arkane Kunde (Int) |
| ○ | 0 | Athletik (Stä) |
| ○ | +4 | Auftreten (Cha) |
| ◐ | +4 | Einschüchtern (Cha) |
| ○ | +2 | Fingerfertigkeit (Ges) |
| ○ | +1 | Geschichte (Int) |
| ○ | +1 | Heilkunde (Wei) |
| ○ | +2 | Heimlichkeit (Ges) |
| ○ | +1 | Mit Tieren umgehen (Wei) |
| ○ | +1 | Motiv erkennen (Wei) |
| ○ | +1 | Nachforschungen (Int) |
| ○ | +1 | Naturkunde (Int) |
| ○ | +1 | Religion (Int) |
| ● | +4 | Täuschen (Cha) |
| ○ | +1 | Überlebenskunst (Wei) |
| ◐ | +4 | Überzeugen (Cha) |
| ○ | +1 | Wahrnehmung (Wei) |

FERTIGKEITEN

13 RÜSTUNGS-KLASSE

INITIATIVE

30 BEWEGUNGSRATE

Trefferpunkte Maximum

AKTUELLE TREFFERPUNKTE

TEMPORÄRE TREFFERPUNKTE

Gesamt

TREFFERWÜRFEL

ERFOLGE ○○○

FEHLSCHLÄGE ○○○

RETTUNGSWÜRFE GEGEN TOD

PERSÖNLICHKEITSMERKMALE

IDEALE

BINDUNGEN

MAKEL

| ANGRIFF | ÜB | ATTR. | REICHWEITE | BONUS | SCHADEN | SCHADENTYP |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Ritual-Messer | | | | | 1d4 | Stich |
| BESCHREIBUNG | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

WAFFEN & ANGRIFFSZAUBER

11 PASSIVE WEISHEIT (Wahrnehmung)
[10 + Wahrnehmung]

RÜSTUNG

● Leichte ○ Mittlere ○ Schwere ○ Schilde

WAFFEN

● Einfache ○ Kriegswaffen ○ Sonstige Waffen:

SPRACHEN

Gemeinsprache

WERKZEUGE & ANDERE

ÜBUNG UND SPRACHEN

KLASSENMERKMALE

VOLKSMERKMALE

SINNE

| Schlecht | Lebensstil & Tägliche Kosten | 2 SM |
|---|---|---|

| | Ohne Anlauf | | Mit Anlauf | |
|---|---|---|---|---|
| Hoch Springen | 0.45 m | ((StärkeMod. + 3) * 0,3) / 2) | 0.90 m | (StärkeMod + 3) * 0,3 |
| Weit Springen | 1.50 m | (Stärke * 0,3) / 2 | 3.00 m | Stärke * 0,3 |

HOCH- & WEITSPRUNG

FEINDE

WEITERE KLASSEN- UND HINTERGRUNDMERKMALE

| Gegenstand / Ausrüstung | Anz. | Gew. |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| Teilgewicht | | |

| Gegenstand / Ausrüstung | Anz. | Gew. |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| Teilgewicht | | |

| Gegenstand / Ausrüstung | Anz. | Gew. |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| Eingestimmte Magische Gegenstände | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| Teilgewicht | | |

INVENTAR

PM
10 GM
12 EM
5 SM
14 KM

Gesamtlast
0.82 lb

Belastet
51 - 100 lb

Stark Belastet
101 - 150 lb

Max. Anheben/Schieben/Ziehen
300 lb

D&D 5e Charakterbogen v2.8.2 ©2022 André Taendler

# Calindra Thorne

CHARAKTERNAME

| 238 | | Mittelgroß | 182 | 75 lb |
|---|---|---|---|---|
| ALTER | GLAUBE/ GOTTHEIT | GRÖSSENKAT. | KÖRPERGRÖSSE | GEWICHT |
| Weiblich | Neutral Böse | Rot | Schwarz | |
| GESCHLECHT | GESINNUNG | AUGENFARBE | HAARFARBE | HAUTFARBE |

Hier klicken um Bild auszuwählen

PORTRAIT

NAME

Hier klicken um Bild auszuwählen

SYMBOL

VERBÜNDETE & ORGANISATIONEN

AUSSEHEN

HINTERGRUNDGESCHICHTE

| Gegenstand / Ausrüstung | Anz. | Gew. |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

ZUSÄTZLICHE AUSRÜSTUNG

Teilgewicht

WERDEGANG

D&D 5e Charakterbogen v2.8.2 ©2022 André Taendler

ZAUBERWIRKENDE KLASSE

ATTRIBUT ZUM ZAUBERWIRKEN

ZAUBER-RETTUNGSWURF-SG

ZAUBER-ANGRIFFSBONUS

## 0 ZAUBERTRICKS

ZAUBERPLÄTZE GESAMT VERBRAUCHTE ZAUBERPLÄTZE

## 1

## 2

## 3

## 4

## 5

## 6

## 7

## 8

## 9