D&D 5e Charakterbogen v2.8.2 ©2022 André Taendler

DUNGEONS & DRAGONS®

Tajona

CHARAKTERNAME

Mönch	Linus
KLASSEN & STUFEN	SPIELER*IN NAME
Straßenkinder	Genasi (Wasser)
HINTERGRUND	VOLK

ERFAHRUNGSPUNKTE

INSPIRATION

+2 ÜBUNGSBONUS

○ *Alleskönner (Barden)*

STÄRKE	+2	15
GESCHICK-LICHKEIT	+1	13
KONSTITUTION	-1	9
INTELLIGENZ	+1	13
WEISHEIT	-1	8
CHARISMA	0	11

●	+4	Stärke
●	+3	Geschicklichkeit
○	-1	Konstitution
○	+1	Intelligenz
○	-1	Weisheit
○	0	Charisma

RETTUNGSWÜRFE

○	+1	Akrobatik (Ges)
○	+1	Arkane Kunde (Int)
○	+2	Athletik (Stä)
○	0	Auftreten (Cha)
○	0	Einschüchtern (Cha)
◐	+1	Fingerfertigkeit (Ges)
○	+1	Geschichte (Int)
○	-1	Heilkunde (Wei)
●	+3	Heimlichkeit (Ges)
○	-1	Mit Tieren umgehen (Wei)
○	-1	Motiv erkennen (Wei)
○	+1	Nachforschungen (Int)
○	+1	Naturkunde (Int)
○	+1	Religion (Int)
○	0	Täuschen (Cha)
○	-1	Überlebenskunst (Wei)
○	0	Überzeugen (Cha)
○	-1	Wahrnehmung (Wei)

FERTIGKEITEN

RÜSTUNGS-KLASSE

INITIATIVE

9 BEWEGUNGSRATE

Trefferpunkte Maximum

AKTUELLE TREFFERPUNKTE

TEMPORÄRE TREFFERPUNKTE

Gesamt 1w8

TREFFERWÜRFEL

ERFOLGE ○○○

FEHLSCHLÄGE ○○○

RETTUNGSWÜRFE GEGEN TOD

PERSÖNLICHKEITSMERKMALE

- Rache für das Feuer

IDEALE

- Zu meinem Haustier

BINDUNGEN

- Klaue oft

MAKEL

ANGRIFF	ÜB	ATTR.	REICHWEITE	BONUS	SCHADEN	SCHADENTYP
BESCHREIBUNG						

WAFFEN & ANGRIFFSZAUBER

9 PASSIVE WEISHEIT (Wahrnehmung)
[10 + Wahrnehmung]

RÜSTUNG

● Leichte ● Mittlere ○ Schwere ○ Schilde

WAFFEN

● Einfache ● Kriegswaffen ○ Sonstige Waffen:

SPRACHEN	WERKZEUGE & ANDERE
Gemeinsprache	
Ursprache	

ÜBUNG UND SPRACHEN

KLASSENMERKMALE

- Dunkel Sicht
* Dämmriges Licht (18m)
* Keine Farben sichtbar

- Kann in Luft und Wasser Atmen

- Säureresistent

VOLKSMERKMALE

SINNE

Jämmerlich	Lebensstil & Tägliche Kosten	—

	Ohne Anlauf		Mit Anlauf	
Hoch Springen	0.75 m	((StärkeMod. + 3) * 0,3) / 2)	1.50 m	(StärkeMod + 3) * 0,3
Weit Springen	2.25 m	(Stärke * 0,3) / 2	4.50 m	Stärke * 0,3

HOCH- & WEITSPRUNG

FEINDE

WEITERE KLASSEN- UND HINTERGRUNDMERKMALE

Gegenstand / Ausrüstung	Anz.	Gew.
Teilgewicht		

Gegenstand / Ausrüstung	Anz.	Gew.
Teilgewicht		

Gegenstand / Ausrüstung	Anz.	Gew.
Eingestimmte Magische Gegenstände		
Teilgewicht		

PM
GM
EM
SM
KM

Gesamtlast
0.06 lb

Belastet
76 - 150 lb

Stark Belastet
151 - 225 lb

Max. Anheben/Schieben/Ziehen
450 lb

INVENTAR

D&D 5e Charakterbogen v2.8.2 ©2022 André Taendler

Tajona

CHARAKTERNAME

38	Ilmater - Ausdauer	Mittelgroß	1,75	70 lb
ALTER	GLAUBE/ GOTTHEIT	GRÖSSENKAT.	KÖRPERGRÖSSE	GEWICHT
Männlich	Neutral Gut	Blau	Blau	Blau
GESCHLECHT	GESINNUNG	AUGENFARBE	HAARFARBE	HAUTFARBE

Hier klicken um Bild auszuwählen

PORTRAIT

- Adrik (Amelie)

VERBÜNDETE & ORGANISATIONEN

NAME

Tajona

Hier klicken um Bild auszuwählen

SYMBOL

AUSSEHEN

Ich wuchs in einem malerischen Dorf auf, das von Feldern und Wäldern umgeben war Doch eines Tages brannte das Haus meiner Eltern nieder, und ich verlor alles – meine Familie, mein Zuhause. Mit nur acht Jahren war ich plötzlich allein.

In der Wildnis fand ich eine Maus, die fortan mein Begleiter war. Ein Mönch nahm mich in ein fernes Kloster auf, wo ich den Kampf erlernte. Doch nach zehn Jahren wurde auch das Kloster bei einem Brand zerstört. Nur drei Brüder überlebten das Inferno.

Ich verdiente mein Geld mit Diebstählen, bis mich meine Vergangenheit einholte.

HINTERGRUNDGESCHICHTE

Gegenstand / Ausrüstung	Anz.	Gew.

ZUSÄTZLICHE AUSRÜSTUNG

Teilgewicht

Ausbildung im Kloster abgeschlossen.

WERDEGANG

ZAUBERWIRKENDE KLASSE

Int		
ATTRIBUT ZUM ZAUBERWIRKEN	ZAUBER-RETTUNGSWURF-SG	ZAUBER-ANGRIFFSBONUS

0 ZAUBERTRICKS

Säurespritzer (18 m) 1w6

ZAUBERPLÄTZE GESAMT VERBRAUCHTE ZAUBERPLÄTZE

1

2

3

4

5

6

7

8

9