# DOKUMENTASI TUGAS POSTTEST 5 PRAKTIKUM PEMROGRAMAN MOBILE

# Pengertian Sistem Flutter

Flutter merupakan framework bersifat open source yang dikembangkan oleh Google untuk membangun aplikasi multi-platform hanya dengan satu codebase. Hasil dari pengembangan aplikasi menggunakan Flutter bisa berupa aplikasi Android, iOS, Desktop, dan Website. Flutter memiliki dua komponen penting yang diketahui, yaitu Software Development Kit (SDK) dan Framework User Interface.

## Kelebihan

Alasan pertama para mobile developer menggunakan *flutter* adalah adanya berbagai macam fitur yang dapat membantu sebuah proses untuk mengembangkan aplikasi menjadi lebih mudah dan cepat. Selain membantu developer untuk membuat aplikasi, *flutter* juga menawarkan sebuah tampilan user interface aplikasi yang menarik. Kamu dapat memakai koleksi untuk tampilan widget flutter adalah sebagai berikut: style tema, tampilan aplikasi, animasi, navigasi, font dan tampilan scrolling. Dengan menggunakan widget tersebut pengguna dapat mengkustomisasi sesuai kebutuhan, maka dari itu pengguna bisa membuat tampilan aplikasi dengan unik secara mudah. Meskipun aplikasi *flutter* adalah bersifat multiplatform, tetapi aplikasi yang dihasilkan tak mau kalah dengan aplikasi dari native. Karena *flutter* menggunakan kombinasi kode aplikasi native serta mesin render canggih yang hasilnya sebuah aplikasi dapat ditampilkan pada berbagai macam platform. Seperti yang para mobile developer tahu bahwa flutter adalah framework. Pembuatan aplikasi multiplatform. Sehingga proses pengembangan bisa lebih efisien dan tidak perlu membuat aplikasi untuk platform yang berbeda.

# **Kekurangan**

Meskipun begitu, Flutter adalah sebuah teknologi yang masih baru, sehingga komunitasnya pun baru berkembang. Artinya resource code atau library yang dipunyai masih sedikit. Meskipun performa aplikasi yang dikembangkan sangatlah stabil, tetapi aplikasi yang dihasilkan cenderung berat serta memiliki ukuran file besar. Dengan menggunakan flutter, kamu juga perlu mempelajari bahasa pemrograman yaitu Dart. Bahasa pemrograman Dart ini belum banyak dikenal meski sudah ada mobile developer yang menggunakannya.

# O Definisi Tema Aplikasi Flutter

## Pengertian

Toko es krim dalam bahasa Inggris *Ice Cream Parlor* (Bahasa Inggris Amerika) atau kedai es krim dalam bahasa Inggris *Ice Cream Parlour* (Bahasa Inggris British) adalah tempat yang menjual es krim, gelato, sorbet, dan/atau yogurt beku kepada konsumen. Es krim biasanya dijual sebagai es krim biasa (disebut juga es krim kemasan keras atau es krim porsi keras), dan/atau sajian lembut, yang biasanya dikeluarkan oleh mesin dengan jumlah rasa terbatas (misalnya coklat, vanila, dan "twist", atau "zebra", gabungan keduanya). Toko es krim umumnya menawarkan sejumlah rasa dan item. Toko sering kali menyajikan es krim dan makanan penutup beku lainnya dalam bentuk kerucut, cangkir, atau piring, dua yang terakhir dimakan dengan sendok. Beberapa kedai es krim menyiapkan makanan penutup es krim seperti sundae (es krim dengan sirup, krim kocok, dan topping lainnya di atasnya) atau *milkshake* atau bahkan campurannya (dikenal sebagai shake Boston).





Pemandangan Toko Es Krim

# o Cara Kerja Buka Toko

## **Melakukan Riset Bisnis**

Menjalankan bisnis kecil tampaknya sangat menarik. Pemula bisa menuangkan ide pribadi ke produk yang dibuat. Selain itu, pemula juga membuat keputusan dan bekerja secara independen. Selain itu, pemula memperoleh kepuasan karena membangun sesuatu yang bertahan sangat lama. Namun, tidak semua orang bisa melakukannya.

## **Tentukan Modal Bisnis**

Langkah berikutnya adalah menentukan jenis toko es krim seperti apa yang akan dibuka. Seorang pemula memulakan kegiatan dengan memilih opsi apa yang dipilih untuk memulai bisnis.

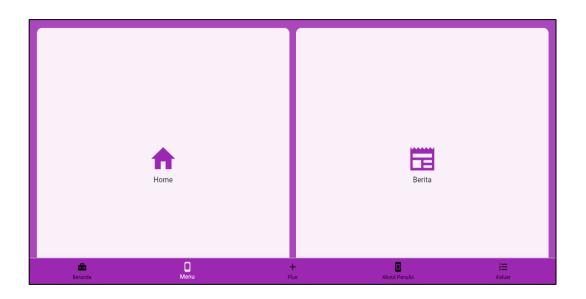
# Perbanyak Riset

Dapatkan gambaran penampilan bisnis pemula dan caranya beroperasi dengan serinci mungkin. Caranya, pelajari toko es krim, yoghurt beku, dan gelato lain di area kawasan mereka. Bagaimana cara penjualannya, atau bagaimana cara pemasarannya, dimana pemula harus melakukan riset serius ke dalam industri es krim.

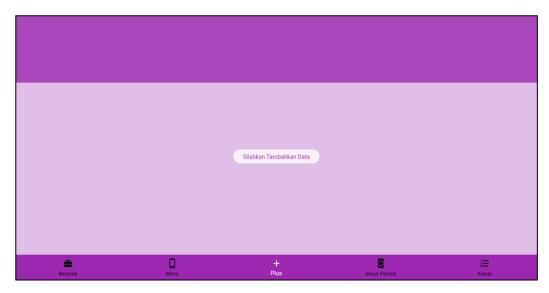
# o Gambar Screenshot



Gambar Menu Beranda



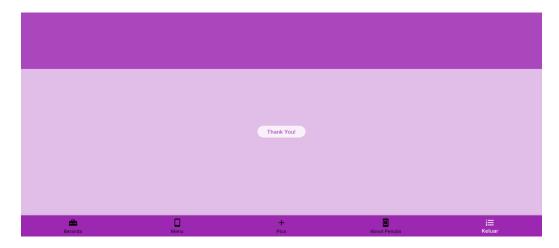
Gambar Pilihan Menu



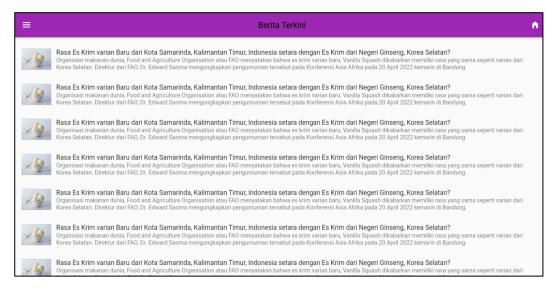
Gambar Tambahan



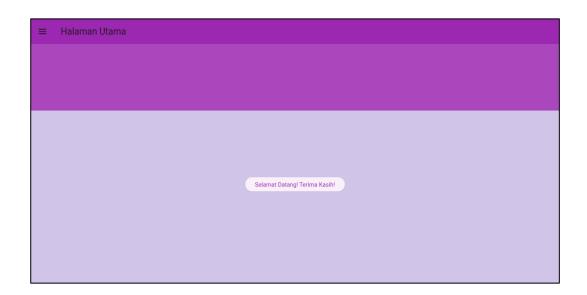
**Gambar Menu About Penulis** 



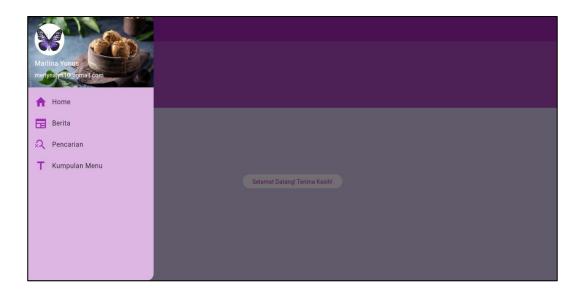
Gambar Menu Keluar



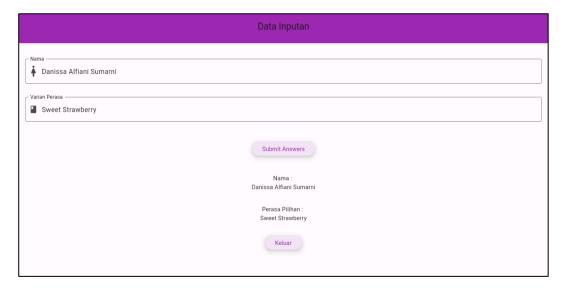
## Gambar Menu Berita



Gambar Menu Utama



Gambar Tampilan Drawer



Gambar Tampilan Inputan Data

## o Source Code

#### main.dart

```
// ignore_for_file: prefer_const_constructors, unused_import, duplicate_ignore
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:icecreamofficialweb/about.dart';
import 'package:icecreamofficialweb/aboutpage.dart';
import 'package:icecreamofficialweb/homemenu.dart';
import 'package:icecreamofficialweb/input_icecream_page.dart';
import 'package:icecreamofficialweb/loginsystem.dart';
import 'package:icecreamofficialweb/homepage.dart';
import 'package:icecreamofficialweb/pencarian.dart';
import 'package:icecreamofficialweb/news.dart';
import 'package:icecreamofficialweb/start.dart';
void main() {
 runApp(const MyApp());
class MyApp extends StatelessWidget {
 const MyApp({super.key});
@override
 Widget build(BuildContext context) {
  return MaterialApp(
   title: 'Ice Cream Data',
   debugShowCheckedModeBanner: false,
   theme: ThemeData(
    colorScheme: ColorScheme.fromSeed(seedColor: Colors.purple),
    useMaterial3: true,
   ),
// ignore: prefer_const_constructors
   home: HomeAccess(),
   color: Colors.purple.shade100,
   routes: {
    '/login': (context) => Login(),
    '/start': (context) => SecondScreen(),
    '/home': (context) => HomePage2(),
    '/about': (context) => HomePageData(),
    '/search': (context) => LatihanPencarian(),
    '/system': (context) => SistemHome(),
    '/app': (context) => MyAppSystem(),
    '/access': (context) => InputDataAccess(),
   initialRoute: '/',
  );
}
```

# loginsystem.dart

```
// ignore_for_file: prefer_const_constructors
import 'package:flutter/material.dart';
class Login extends StatefulWidget {
 const Login({super.key});
 @override
 // ignore: library_private_types_in_public_api
 _LoginState createState() => _LoginState();
class _LoginState extends State<Login> {
 // ignore: non_constant_identifier_names
 var LoginKey = GlobalKey<_LoginState>();
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
   appBar: AppBar(
    centerTitle: true,
    backgroundColor: Colors.purple,
    title: const Text("Halaman Login"),
   ),
      body: Container(
    width: MediaQuery.of(context).size.width,
    padding: const EdgeInsets.symmetric(
      vertical: 25,
     horizontal: 25,
    ),
    color: Colors.purple.shade200,
     // ignore: sort_child_properties_last
    child: Form(
      key: LoginKey,
      child: Column(
       children: <Widget>[
        Container(
         width: 100,
         height: 100,
         decoration: const BoxDecoration(
          color: Colors.white,
          shape: BoxShape.circle,
         ),
      child: const Center(
          child: Image(
           image: NetworkImage(
              'https://as1.ftcdn.net/v2/jpg/03/68/13/78/1000_F_368137886_9Mq
ZDkUf9kLVWn44dj0xQu4QQKV85Mk4.jpg'),
          ),
         ),
        ),
        const SizedBox(
         height: 20,
        ),
```

```
const Text(
         "Welcome to My Sistem! Please Login Email and Password Below!",
         style: TextStyle(
          fontSize: 20,
          color: Colors.black,
         ),
        ),
        const SizedBox(
         height: 20,
        TextFormField(
         decoration: InputDecoration(
           border: OutlineInputBorder(),
            focusedBorder: OutlineInputBorder(
             borderSide: BorderSide(color: Colors.black),
            prefixIcon: Icon(
             Icons.person,
             size: 30,
),
           hintText: "Masukkan Username",
           hintStyle: TextStyle(
             color: Colors.black,
           ),
           labelText: "Username",
           labelStyle: TextStyle(color: Colors.black)),
        const SizedBox(
         height: 10,
        TextFormField(
         decoration: InputDecoration(
            border: OutlineInputBorder(),
           focusedBorder: OutlineInputBorder(
             borderSide: BorderSide(color: Colors.black),
            prefixIcon: Icon(
             Icons.note_add,
             size: 30.
           ),
hintText: "Masukkan Nama Panggilan",
           hintStyle: TextStyle(
             color: Colors.black,
           labelText: "Nama Panggilan",
           labelStyle: TextStyle(color: Colors.black)),
        ),
const SizedBox(
         height: 10,
        ),
```

```
TextFormField(
         obscureText: true,
         decoration: InputDecoration(
            border: OutlineInputBorder(),
            focusedBorder: OutlineInputBorder(
             borderSide: BorderSide(color: Colors.black),
            prefixIcon: Icon(
             Icons.lock,
             size: 30.
           hintText: "Masukkan Password",
           hintStyle: TextStyle(
             color: Colors.black,
           labelText: "Password",
           labelStyle: TextStyle(color: Colors.black)),
        const SizedBox(
         height: 10,
TextFormField(
         obscureText: true,
         decoration: InputDecoration(
            border: OutlineInputBorder(),
            focusedBorder: OutlineInputBorder(
             borderSide: BorderSide(color: Colors.black),
           ),
            prefixIcon: Icon(
             Icons.confirmation_num_rounded,
             size: 30,
           hintText: "Masukkan Confirmation Password",
           hintStyle: TextStyle(
             color: Colors.black,
           labelText: "Confirmation Password",
           labelStyle: TextStyle(color: Colors.black)),
     SizedBox(
         height: 4,
        ),
       ],
floatingActionButton: FloatingActionButton(
    backgroundColor: Colors.white,
    hoverColor: Colors.purple.shade100,
    onPressed: () {
     Navigator.pushNamed(context, "/start");
    },
child: lcon(
      lcons.done_rounded,
      color: Colors.purple,
    ),
   ),
  );
}
```

## name.dart

```
List<String> items = [
 "Morgan Schultz",
 "Kassidy Zamora",
 "Dakota Lester",
 "Mauricio Estes",
 "Anton Fowler",
 "Angelique Cortez",
 "Michaela Flowers",
 "Zaiden Cohen",
 "Tomas Morrison",
 "Madeleine Carney",
 "Kaydence Trujillo",
 "Zion Dickson",
 "Laney Scott",
 "Kyleigh Jordan",
 "Teagan Roach",
 "Gilbert Rodgers",
 "Jaylan Ferrell",
 "Harley Fry",
 "Brittany Dickson",
 "Paulina Stanton",
 "Tyrell Delgado",
 "Brayden Conner",
 "Erin Stewart",
 "Justus Buck",
 "Jaycee Hancock",
 "Landon Hutchinson",
 "Maxim Schmitt",
 "Aaron Mccarthy",
 "Mikaela West",
 "Alexis Wolf",
 "Isabel Norman",
 "Delilah Bishop",
 "Brock Michael",
 "Aldo Brady",
 "Renee Harrell",
 "Conrad Reed",
 "Griffin Huerta",
 "Aditya Morgan",
 "Raegan Prince",
 "Rayna Curry",
];
```

# input\_icecream\_page.dart

```
// ignore_for_file: unused_import, library_private_types_in_public_api,
prefer_const_constructors
import "package:flutter/material.dart";
import 'package:icecreamofficialweb/main.dart';
class InputDataAccess extends StatelessWidget {
 const InputDataAccess({Key? key}) : super(key: key);
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
  return const MaterialApp(
   debugShowCheckedModeBanner: false,
   home: HomeAccess(),
  );
}
class HomeAccess extends StatefulWidget {
 const HomeAccess({Key? key}) : super(key: key);
 @override
 _HomeAccessState createState() => _HomeAccessState();
class _HomeAccessState extends State<HomeAccess> {
 late String nama;
 late String perasa;
 // Pendataan String
 String text0 = "No Value Entered";
 String text1 = "No Value Entered";
 void _setText() {
  setState(() {
   text0 = nama;
   text1 = perasa;
  });
@override
 Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
   appBar: AppBar(
    title: const Text('Data Inputan'),
    centerTitle: true.
    backgroundColor: Colors.purple,
body: Column(
    children: [
     // ignore: sized_box_for_whitespace
      Container(
       width: double.infinity,
       height: 10,
       color: Colors.purple,
      SizedBox(
      height: 20,
     ),
```

```
Padding(
       padding: const EdgeInsets.all(15),
       child: TextField(
        decoration: const InputDecoration(
         labelText: 'Nama',
         labelStyle: TextStyle(color: Colors.black),
         border: OutlineInputBorder(),
         focusedBorder: OutlineInputBorder(
          borderSide: BorderSide(color: Colors.black),
         ),
         prefixIcon: Icon(
          lcons.woman_2_rounded,
          size: 30,
         hintText: "Masukkan Nama Anda",
         hintStyle: TextStyle(
          color: Colors.black,
         ),
        ),
        onChanged: (value) => nama = value,
       ),
      ),
Padding(
       padding: const EdgeInsets.all(15),
       child: TextField(
        decoration: const InputDecoration(
         labelText: 'Varian Perasa'.
         labelStyle: TextStyle(color: Colors.black),
         border: OutlineInputBorder(),
         focusedBorder: OutlineInputBorder(
          borderSide: BorderSide(color: Colors.black),
         prefixIcon: Icon(
          Icons.book,
          size: 20,
         hintText: "Masukkan Perasa Pilihan Anda",
         hintStyle: TextStyle(
          color: Colors.black,
         ),
        ),
        onChanged: (value) => perasa = value,
       ),
      ),
SizedBox(
       height: 30,
      ElevatedButton(
        onPressed: _setText,
        style: ButtonStyle(
          elevation: MaterialStateProperty.all(8),
          backgroundColor: MaterialStateProperty.all(Colors.white)),
        child: const Text('Submit Answers')),
```

```
SizedBox(
       height: 40,
      const Text("Nama : "),
      Text(text0),
      SizedBox(
       height: 30,
      const Text("Perasa Pilihan: "),
      Text(text1),
      SizedBox(
       height: 30,
      ElevatedButton(
        onPressed: () {
         Navigator.pushNamed(context, '/system');
        style: ButtonStyle(
          elevation: MaterialStateProperty.all(8),
           backgroundColor: MaterialStateProperty.all(Colors.white)),
        child: const Text('Keluar')),
   ),
  );
```

#### news.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';
class MyAppSystem extends StatefulWidget {
 const MyAppSystem({Key? key}) : super(key: key);
 // ignore: library_private_types_in_public_api
 _MyAppSystemState createState() => _MyAppSystemState();
class _MyAppSystemState extends State<MyAppSystem> {
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
  return MaterialApp(
   debugShowCheckedModeBanner: false,
   home: Scaffold(
    appBar: AppBar(
     backgroundColor: Colors.purple,
     actions: [
      IconButton(
       onPressed: () {
         Navigator.pop(context);
       },
```

```
// ignore: prefer_const_constructors
        icon: lcon(lcons.home_filled),
        iconSize: 20,
        color: Colors.white,
        alignment: Alignment.centerRight,
      ],
      title: const Center(
       child: Text(
        "Berita Terkini",
        style: TextStyle(color: Colors.black),
    ),
     drawer: Drawer(
      backgroundColor: Colors.purple.shade100,
      child: Column(
       children: [
        const UserAccountsDrawerHeader(
         accountName: Text("Marlina Yunus"),
         accountEmail: Text("merlynalyn10@gmail.com"),
         decoration: BoxDecoration(
          image: DecorationImage(
            image: NetworkImage(
              "https://as2.ftcdn.net/v2/jpg/04/26/39/75/1000_F_426397579_QDt
huO3xhgTENtOI44b7EJdSjVZpK21b.jpg",
            fit: BoxFit.cover),
         ),
currentAccountPicture: CircleAvatar(
          backgroundImage: NetworkImage(
            "https://as1.ftcdn.net/v2/jpg/00/86/02/00/1000_F_86020080_vST6k
Ju6LHyfTx8lgvD7VuklZDqbLPl6.jpg"),
         ),
        ),
        ListTile(
         iconColor: Colors.purple,
         splashColor: Colors.black12,
         leading: const lcon(
          Icons.home,
          size: 30,
         ),
         title: const Text("Home"),
         onTap: () {
          Navigator.pushNamed(context, '/home');
         },
        ),
ListTile(
         iconColor: Colors.purple,
         splashColor: Colors.black12,
         leading: const lcon(
          lcons.newspaper_outlined,
          size: 30,
         title: const Text("Berita"),
         onTap: () {
          // tidak bisa dipencet
         },
        ),
```

```
ListTile(
         iconColor: Colors.purple,
         splashColor: Colors.black12,
         leading: const lcon(
          lcons.search_off,
          size: 30,
         ),
         title: const Text("Pencarian"),
         onTap: () {
          Navigator.pushNamed(context, '/search');
         },
        ListTile(
         iconColor: Colors.purple,
         splashColor: Colors.black12,
         leading: const lcon(
          Icons.title,
          size: 30,
         ),
         title: const Text("Kumpulan Menu"),
         onTap: () {
          Navigator.pushNamed(context, '/home');
         },
body: ListView.builder(
     // itemcount adalah total panjang data yang ingin ditampilkan
      itemCount: 20,
      itemBuilder: (context, index) {
       return Padding(
        padding: const EdgeInsets.only(
         top: 20,
        child: ListTile(
         hoverColor: Colors.purple,
         iconColor: Colors.black,
         leading: Image.network(
          "https://as2.ftcdn.net/v2/jpg/02/01/42/95/1000_F_201429565_cRgdYj
avKZC7h9H6OwuYfY2jIli368PY.jpg",
         title: const Text(
          "Rasa Es Krim varian Baru dari Kota Samarinda, Kalimantan Timur,
Indonesia setara dengan Es Krim dari Negeri Ginseng, Korea Selatan?",
          maxLines: 2,
          overflow: TextOverflow.ellipsis,
         ),
```

```
subtitle: const Text(
```

'Organisasi makanan dunia, Food and Agriculture Organisation atau FAO menyatakan bahwa es krim varian baru, Vanilla Squash dikabarkan memiliki rasa yang sama seperti varian dari Korea Selatan. Direktur dari FAO, Dr. Edward Saoma mengungkapkan pengumuman tersebut pada Konferensi Asia Afrika pada 20 April 2022 kemarin di Bandung.',

```
maxLines: 2,
overflow: TextOverflow.ellipsis,
),
),
);
},
),
),
);
}
```