

Taller de Programación I

Fecha: 07/07/2016

Cuatrimestre: 1º / 2016

Tema: 1

Padrón: _____ Apellido: _____ Nombres: _____

Ejercicio	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Resultado										

1) **Declare** una clase Fecha para encapsular una fecha. Incluya al menos:

- Constructor default (fecha de hoy),
- Constructor con valor de inicialización (int día, int mes, int año)
- Constructor de Copia;
- Operador < ,
- Operador == ,
- Operador = ,
- Operador int (que devuelva los días entre 01/01/1970 y la fecha almacenada)

2) ¿Cual es el motivo por el cual las bibliotecas que incluyen **templates** deben distribuirse con el **código fuente**?

3) ¿Describa las formas en las cuales un **thread** puede finalizar su ejecución. **Ejemplifique.**

4) ¿Qué es una **MACRO** de C? **Ejemplifique.**

5) Escriba una rutina (para ambiente gráfico Windows o Linux) que **tome el contenido de un edit y ponga la primera letra de cada palabra de su contenido en mayúsculas.**

6) ¿Qué es un **iterador** de **STL**? **Ejemplifique.**

7) Escribir un programa ISO C que, sin crear archivos intermedios, altere el archivo “datos.dat” **reemplazando todas las secuencias de bytes 12 AB (en hexadecimal) por 12 AF AB (en hexadecimal).**

8) Describa un caso en el cual resulte imprescindible incluir un **Constructor de Copia** en una clase? **Justifique mediante ejemplos.**

9) ¿Qué es **parámetro con valor default**? ¿dónde pueden utilizarse? **Ejemplifique.**

10) La función AtenderCliente de un servidor (*void AtenderCliente(Socket *S)*) se encarga de atender la comunicación con cada cliente que se conecta. **Esta función debe recibir, a través del socket S, páginas HTML y las debe procesar mediante la función Procesar (int procesar(const char *)) . La conexión con el cliente se debe cerrar cuando la función Procesar devuelva -1.** Se pide **Definir (programar)** la función **AtenderCliente** para demostrar que se conocen:

- las funciones relacionadas con el manejo de un socket (recepción de datos);
- el manejo de memoria dinámica asociado con la recepción de datos de tamaño variable;
- el concepto de detección de fin de paquete (en este caso, consideraremos que el paquete termina simplemente cuando se recibe “</HTML>”).