

2922 Domingo de Acassuso  
Olivos Buenos Aires 1636

# Caliz Blanco, Alejo Martin Ezequiel

(+54) 011 32935066  
alejocalizblanco@gmail.com

## Experiencia Laboral

---

<b>Desarrollador Full Stack</b>	<b>NDA</b>	<b>Enero 2024 – Presente</b>
---------------------------------	------------	------------------------------

NDA App

- Desarrollé diversas funcionalidades tanto para nutricionistas como para pacientes.
- Actualicé parte de la infraestructura reemplazando tecnologías obsoletas por soluciones estándar de la industria.
- Implementé un modelo de negocio multi-tenant reutilizando el código existente de la aplicación.

<b>Ayudante de Primera</b>	<b>Facultad de Ingeniería,</b>	<b>Agosto 2022 – Presente</b>
----------------------------	--------------------------------	-------------------------------

Ciencia de Datos

**Universidad de Buenos Aires**

- Diseñé y evalué diversos trabajos prácticos enfocados en análisis de datos, manipulación de datos y aprendizaje automático.
- Preparé y dicté clases para grupos de más de 100 estudiantes.

<b>Ayudante de Primera</b>	<b>Facultad de Ingeniería,</b>	<b>Febrero 2024 – Presente</b>
----------------------------	--------------------------------	--------------------------------

Sistemas de Bases de Datos

**Universidad de Buenos Aires**

- Diseñé y evalué exámenes sobre temas como SQL, NoSQL, concurrencia en bases de datos, bases de datos distribuidas, diagramas entidad-relación, álgebra relacional, entre otros.
- Preparé y dicté clases para grupos de más de 100 estudiantes.

## Educación

---

<b>CABA, Buenos Aires</b>	<b>Facultad de Ingeniería,</b>	<b>Julio 2018 – Febrero 2025</b>
---------------------------	--------------------------------	----------------------------------

Ingeniería en Software

**Universidad de Buenos Aires**

- Arquitectura de software, programación concurrente y sistemas distribuidos.
- Sistemas operativos, bases de datos y estructuras de datos.
- Ciencia de datos, análisis de datos e ingeniería de datos.
- Algoritmos, arquitectura de computadoras y principios de ingeniería de software.
- Metodologías de programación y buenas prácticas.
- Física, matemáticas y estadística.

## Experiencia Técnica

### Proyectos

- **Ahorratón** (2024). Una PWA diseñada para ayudar a los usuarios a ahorrar dinero comparando precios en diferentes supermercados. Tecnologías utilizadas: Python, React, MUI, SQL y Docker.
- **Aplicación Social Similar a Twitter** (2023). Una aplicación de red social basada en microservicios que permite a los usuarios publicar "tweets," subir imágenes, seguir a otros usuarios y más. Tecnologías utilizadas: Python, Go, JavaScript, React, SQL, NoSQL, Docker y Kubernetes.
- **Clon 2D de Left 4 Dead** (2023). Un juego multijugador cooperativo en línea que soporta múltiples sesiones simultáneas, construido con una arquitectura cliente-servidor. Implementado en C++.

## Lenguajes y Tecnologías

- **Proficiente en:**  
Python; SQL; React; Docker; Git; UNIX; NoSQL; Pandas; Spark; Selenium (Web Scraping)
- **Competente en:**  
Go (Golang); C++; JavaScript; Vue
- **Familiarizado y dispuesto a aprender:**  
Rust; C; Ruby; Angular; Flutter; Swift; AWS; Azure; GCP