2922 Domingo de Acassuso Olivos Buenos Aires 1636

Caliz Blanco, Alejo Martin Ezeguiel

(+54) 011 32935066 alejocalizblanco@gmail.com

Experiencia Laboral

Desarrollador Full Stack NDA Enero 2024 – Presente

NDA App

- Desarrollé diversas funcionalidades tanto para nutricionistas como para pacientes.
- Actualicé parte de la infraestructura reemplazando tecnologías obsoletas por soluciones estándar de la industria.
- Implementé un modelo de negocio multi-tenant reutilizando el código existente de la aplicación.

Ayudante de Primera

Facultad de Ingeniería,

Agosto 2022 – Presente

Ciencia de Datos

Universidad de Buenos Aires

- Diseñé y evalué diversos trabajos prácticos enfocados en análisis de datos, manipulación de datos y aprendizaje automático.
- Preparé y dicté clases para grupos de más de 100 estudiantes.

Ayudante de Primera

Facultad de Ingeniería,

Universidad de Buenos Aires

Febrero 2024 – Presente

Sistemas de Bases de Datos

- Diseñé y evalué exámenes sobre temas como SQL, NoSQL, concurrencia en bases de datos, bases de datos distribuidas, diagramas entidad-relación, álgebra relacional, entre otros.
- Preparé y dicté clases para grupos de más de 100 estudiantes.

Educación

CABA, Buenos Aires

Facultad de Ingeniería, Universidad de Buenos Aires

Julio 2018 – Febrero 2025

Ingeniería en Software

- Arquitectura de software, programación concurrente y sistemas distribuidos.
- Sistemas operativos, bases de datos y estructuras de datos.
- Ciencia de datos, análisis de datos e ingeniería de datos.
- Algoritmos, arquitectura de computadoras y principios de ingeniería de software.
- Metodologías de programación y buenas prácticas.
- Física, matemáticas y estadística.

Experiencia Técnica

Proyectos

- Ahorratón (2024). Una PWA diseñada para ayudar a los usuarios a ahorrar dinero comparando precios en diferentes supermercados. Tecnologías utilizadas: Python, React, MUI, SQL y Docker.
- Aplicación Social Similar a Twitter (2023). Una aplicación de red social basada en microservicios que permite a los usuarios publicar "tweets," subir imágenes, seguir a otros usuarios y más. Tecnologías utilizadas: Python, Go, JavaScript, React, SQL, NoSQL, Docker y Kubernetes.
- Clon 2D de Left 4 Dead (2023). Un juego multijugador cooperativo en línea que soporta múltiples sesiones simultáneas, construido con una arquitectura cliente-servidor. Implementado en C++.

Lenguajes y Tecnologías

• Proficiente en:

Python; SQL; React; Docker; Git; UNIX; NoSQL; Pandas; Spark

• Competente en:

Go (Golang); C++; JavaScript; Vue

• Familiarizado y dispuesto a aprender:

Rust; C; Ruby; Angular; Flutter; Swift; AWS; Azure; GCP