

2922 Domingo de Acassuso
Olivos Buenos Aires 1636

Caliz Blanco, Alejo Martin Ezequiel

(+54) 011 32935066
alejocalizblanco@gmail.com

Experiencia Laboral

Desarrollador Full Stack	NDA	Enero 2024 – Presente
NDA App		
<ul style="list-style-type: none">• Desarrollé diversas funcionalidades tanto para nutricionistas como para pacientes.• Actualicé parte de la infraestructura reemplazando tecnologías obsoletas por soluciones estándar de la industria.• Implementé un modelo de negocio multi-tenant reutilizando el código existente de la aplicación.		
Ayudante de Segunda	Facultad de Ingeniería, Universidad de Buenos Aires	Agosto 2022 – Presente
Ciencia de Datos		
<ul style="list-style-type: none">• Diseñé y evalué diversos trabajos prácticos enfocados en análisis de datos, manipulación de datos y aprendizaje automático.• Preparé y dicté clases para grupos de más de 100 estudiantes.		
Ayudante de Segunda	Facultad de Ingeniería, Universidad de Buenos Aires	Febrero 2024 – Presente
Sistemas de Bases de Datos		
<ul style="list-style-type: none">• Diseñé y evalué exámenes sobre temas como SQL, NoSQL, concurrencia en bases de datos, bases de datos distribuidas, diagramas entidad-relación, álgebra relacional, entre otros.• Preparé y dicté clases para grupos de más de 100 estudiantes.		

Educación

CABA, Buenos Aires	Facultad de Ingeniería, Universidad de Buenos Aires	Julio 2018 – Febrero 2025
Ingeniería en Software		
<ul style="list-style-type: none">• Arquitectura de software, programación concurrente y sistemas distribuidos.• Sistemas operativos, bases de datos y estructuras de datos.• Ciencia de datos, análisis de datos e ingeniería de datos.• Algoritmos, arquitectura de computadoras y principios de ingeniería de software.• Metodologías de programación y buenas prácticas.• Física, matemáticas y estadística.		

Experiencia Técnica

Proyectos

- **Ahorratón** (2024). Una PWA diseñada para ayudar a los usuarios a ahorrar dinero comparando precios en diferentes supermercados. Tecnologías utilizadas: Python, React, MUI, SQL y Docker.
- **Aplicación Social Similar a Twitter** (2023). Una aplicación de red social basada en microservicios que permite a los usuarios publicar "tweets," subir imágenes, seguir a otros usuarios y más. Tecnologías utilizadas: Python, Go, JavaScript, React, SQL, NoSQL, Docker y Kubernetes.
- **Clon 2D de Left 4 Dead** (2023). Un juego multijugador cooperativo en línea que soporta múltiples sesiones simultáneas, construido con una arquitectura cliente-servidor. Implementado en C++.

Lenguajes y Tecnologías

- **Proficiente en:**
Python; SQL; React; Docker; Git; UNIX; NoSQL; Pandas; Spark; Selenium (Web Scraping)
- **Competente en:**
Go (Golang); C++; JavaScript; Vue
- **Familiarizado y dispuesto a aprender:**
Rust; C; Ruby; Angular; Flutter; Swift; AWS; Azure; GCP