

【異能コラボ問題】 B131:運賃計算

【異能コラボ問題】 B131:運賃計算

制限時間カウント
あと4時間51分35秒

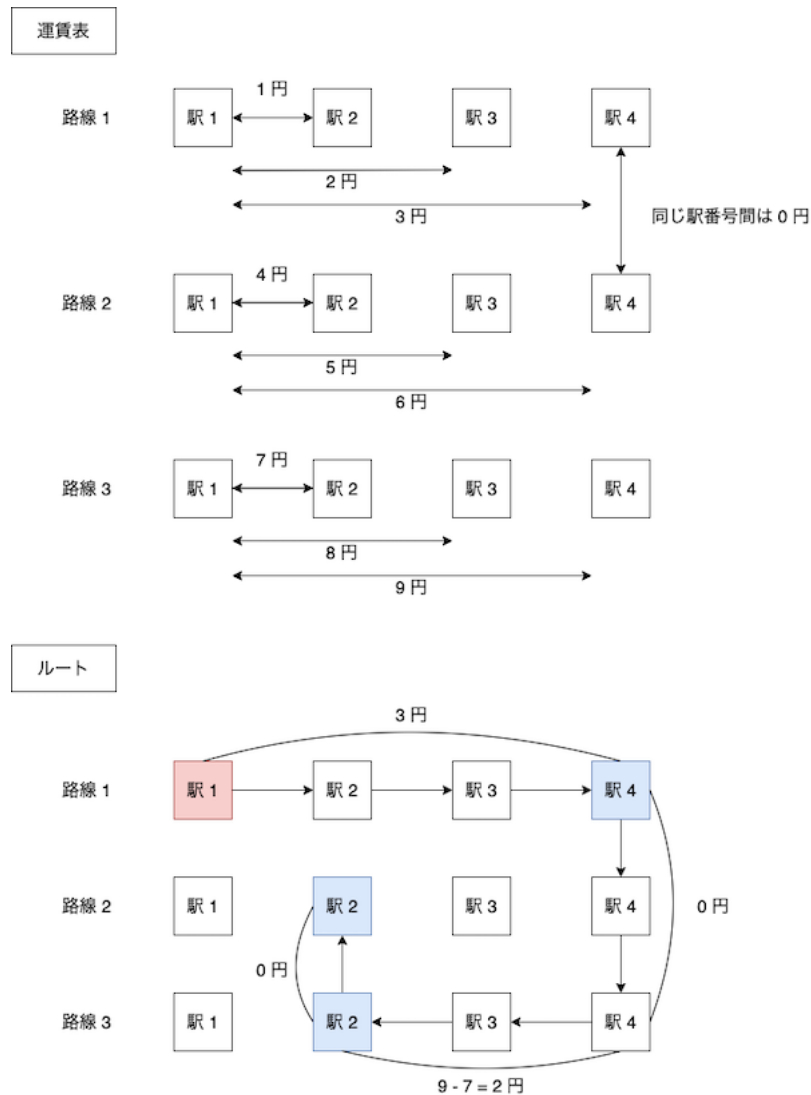
Paiza 市では、電車が N 路線運行しています。それぞれの路線は、 M 個の駅を有しています。

運賃は、 i 番目 ($1 \leq i \leq N$) の路線の 1 番目の駅から j 番目 ($1 \leq j \leq M$) の駅まで移動したとき $A_{\{i, j\}}$ 円となります。 k 番目 ($1 \leq k \leq j$) の駅から j 番目の駅まで移動した場合は、 $A_{\{i, j\}}$ と $A_{\{i, k\}}$ の差額だけ運賃がかかります。 j 番目の駅から k 番目の駅に移動する場合も同様です。

ここで、指定されたルートで電車を用いて目的地に行くことを考えたとき、運賃がいくらか計算するプログラムを作成してください。なお、スタート地点は 1 番目の路線の 1 番目の駅であり、現在地が j 番目の駅である場合、どの路線の j 番目の駅も 0 円で移動することが出来ます。

また、目的地が i 番目の路線の駅となっている場合、 i 番目の路線を用いて移動することとします。

例えば、入力例 1 は以下のようになります。



評価ポイント

10回のテストケースで、正答率、実行速度、メモリ消費量をはかり得点が決まります。より早い解答時間で提出したほうが得点が高くなります。

- 複数のテストケースで正しい出力がされるか評価 (+50点)
- 解答までの速さ評価 (+50点)

入力される値

入力は以下のフォーマットで与えられます。

```
N M
A_{1, 1} A_{1, 2} ... A_{1, M}
A_{2, 1} A_{2, 2} ... A_{2, M}
...
A_{N, 1} A_{N, 2} ... A_{N, M}
X
R_1 S_1
R_2 S_2
...
R_X S_X
```

- ・ 1 行目には、路線の数を表す整数 N と、駅の数を表す整数 M がこの順で半角スペース区切りで与えられます。
- ・ $1 + i$ 行目 ($1 \leq i \leq N$) には、 i 番目の路線において 1 番目の駅から j 番目 ($1 \leq j \leq M$) の駅まで移動するのにいくらかかるかを表す整数 $A_{i, j}$ が半角スペース区切りで与えられます。
- ・ $1 + N + 1$ 行目には、ゴールまでに経由すべき駅の数を表す整数 X が与えられます。
- ・ $2 + N + i$ 行目 ($1 \leq i \leq X$) には、 i 番目に経由すべき駅を表す整数 R_i, S_i が与えられます。これは、現在地から R_i 番目の路線の S_i 番目の駅に向かうべきであることを意味します。
- ・ 入力は合計で $2 + N + X$ 行となり、入力値最終行の末尾に改行が 1 つ入ります。

それぞれの値は文字列で標準入力から渡されます。標準入力からの値取得方法はこちらをご確認ください
(/guide/samplecode.html)

期待する出力

指定されたルートを通った場合にかかる運賃を表す整数を出力してください。

出力最終行の末尾に改行を入れ、余計な文字、空行を含んではいけません。

条件

すべてのテストケースにおいて、以下の条件をみたします。

- ・ $1 \leq N \leq 100$
- ・ $1 \leq M \leq 100$
- ・ $0 \leq A_{i, j} \leq 100$ ($1 \leq i \leq N, 1 \leq j \leq M$)
- ・ $A_{i, j} \leq A_{i, j+1}$
- ・ $1 \leq X \leq N \times M - 1$
- ・ $1 \leq R_k \leq N$ ($1 \leq k \leq X$)
- ・ $1 \leq S_k \leq M$ ($1 \leq k \leq X$)

入力例1

```
3 4
0 1 2 3
0 4 5 6
0 7 8 9
3
1 4
3 2
2 2
```

出力例1

```
5
```

入力例2

```
1 9
0 2 7 10 13 33 74 76 82
4
1 6
1 4
1 5
1 3
```

出力例2

```
65
```

入力例3

```
8 9
0 1 3 4 22 34 60 63 85
0 35 44 50 53 56 61 90 99
0 7 15 35 42 51 53 96 100
0 23 40 41 44 64 67 83 91
0 5 36 47 59 70 81 87 97
0 5 11 14 30 34 64 76 90
0 4 5 22 57 62 90 91 98
0 8 13 25 35 41 60 68 82
10
2 6
3 4
6 1
4 4
5 4
8 6
1 8
5 6
4 6
5 1
```

出力例3

259

※エディタが適切に動作しないなどの場合はブラウザ拡張を無効化してください
値取得・出力のサンプルコード (</guide/samplecode>)
各言語のバージョン、環境情報 (</guide/language>)

解答欄

使用する言語

制限時間カウント あと4時間51分35秒

```
1 // 自分の得意な言語で
2 // Let's チャレンジ!!
```



動作確認で使うテストケースを選択

入力例1

提出前動作確認

→入力値を自由に試す (paiza.IO) <https://paiza.io/ja/projects/new>



コードを提出する

一度提出すると修正できません



初心者～中級者向けのプログラミング学習サイト「paiza（パイザ）ラーニング」。面倒な環境構築が不要で、PCとインターネット環境さえあればすぐに学習が始められます。Java、Python、Ruby、PHP、Cなどのプログラミング言語を、わかりやすい3分動画と豊富な演習問題で基礎からしっかり学べます。

ツイート

フォローする 7,216

コンテンツ

スキルチェック (</challenges>)

paizaについて

paizaとは (</guide/works>)

メディア

paiza開発日誌
(<https://paiza.hatenablog.com/>)

お困りの方はこちら

FAQ (<https://paizasupport.zo>)