B113:2のべき連結ゲーム ★★ あなたは今あるゲームに挑戦しています。 このゲームでは、1列に並んだ16個のマスで構成される盤面上で行われます。 この盤面に順に挿入していく 10,000 個の数字が与えられるので、これを 16 個のマスのいずれかに入れ続けます。これで最後まで 16 個のマ スが埋め尽くされなければあなたの勝ちです。 マスに入りうる数はすべて 2 の累乗の値のみです。あなたが数を入れるたびに、以下のようにしてマス内の数が変化します。 ・マスを左から順番に見ていったときに、連続した同じ数があったら、それらの数が2倍になって連結し、すべての数を左詰めにする。 この動作を、連続して同じ数がなくなるまで繰り返す。 例えば以下のようになります。 16 8 2 4 4 4を挿入 2 16 2 4 4 4 3 8 2 4 16 8 2 16 16 4 4 5 32 2 4 ほかの例を示します。このように同じ数字が 3 つ並んだ場合も、左から順番に同じ数を連結させます。 32 2 4 2 1 4 2を挿入 32 2 2 2 4 4 4 2 32 8 4 2 うまくマスに数字を入れることで、10,000 ターン生き残るプログラムを作成してください。 ただし、次の数を挿入する位置 p を指定する際は、以下のフォーマットに従ってください。 現在盤面上にある数字の数を W とします。このとき、 p = 0 の場合、盤面の左端に数字が挿入される。 1 ≤ p ≤ W の場合、今までに盤面に置かれている数字のうち、p 番目の数字の右側に数字を挿入する。 ・上記以外の値を指定した場合は、不正な値として扱われる(不正解となる)。 例えば以下のようになります。 W=5の例 4 16 8 4 2 p = 0p = 5p = 3p = -1 や p = 7 といった値は不正 ▶ 評価ポイント 10回のテストケースで、正答率、実行速度、メモリ消費量をはかり得点が決まります。

より早い解答時間で提出したほうが得点が高くなります。

- 1. 複数のテストケースで正しい出力がされるか評価(+50点)
- 2. 解答までの速さ評価(+50点)

入力される値 入力は以下のフォーマットで与えられます。

A_1 A_2 . . .

A_N

・続く N 行のうちの i 行目 (1 ≤ i ≤ N) には、i ターン目(1 ≤ i ≤ N)にマスに入れるべき数 A_i が与えられます。 ・入力は合計で N+1 行となり、入力値最終行の末尾に改行が 1 つ入ります。

・1 行目にマス内に入れるべき数字 N(=10,000) が与えられます。

それぞれの値は文字列で標準入力から渡されます。標準入力からの値取得方法はこちらをご確認ください。

各ターンにどこに数字を入れるかを表す数字を N 個改行区切りで出力してください。 N ターン後までマスが埋め尽くされないような埋め方をしていれば、どのような出力をしてもかまいません。

■ 期待する出力

出力の最後に改行を入れ、余計な文字、空行を含んではいけません。

すべてのテストケースにおいて、以下の条件をみたします。

☑ 条件

A_i = 2 または A_i = 4 (1 ≤ i ≤ N) $\cdot N = 10,000$

5 4

入力例1

- 0

出力例1

- 1
- 1
- この例では N = 5 となっています。最終的に数字の列は 8, 4, 2 になります。
- 5 2

入力例2

- 出力例2 0

0

- 0 0
- 最終的に数字の列は 2,8 となります。