计算机网络实验报告

LAB2 配置Web服务器,分析HTTP交互过程 网络空间安全学院 物联网工程 2211489 冯佳明

实验要求

- 1. 搭建Web服务器(自由选择系统),并制作简单的Web页面,包含简单文本信息(至少包含专业、学号、姓名)、自己的LOGO、自我介绍的音频信息。
- 2. 通过浏览器获取自己编写的Web页面,使用Wireshark捕获浏览器与Web服务器的交互过程,使用Wireshark过滤器使其只显示HTTP协议。
- 3. 现场演示。
- 4. 提交HTML文档、Wireshark捕获文件和实验报告,对HTTP交互过程进行详细说明。

注:页面不要太复杂,包含所要求的基本信息即可。使用HTTP,不要使用HTTPS。

一、WEB服务器配置及页面制作

1. WEB服务器配置

本次实验,我使用Python内置的HTTP服务器模块http.server搭建了一个简易的Web服务器。同时也参考了文章 https://blog.csdn.net/ben_xiao_hai_123/article/details/113828938 中的部分内容,进行服务器配置。 在控制台中通过命令python -m http.server 8080启动服务器。

(ai_learn) d:\Code\C++\Computer_Network\lab2_Web>python -m http.server 8080 Serving HTTP on :: port 8080 (http://[::]:8080/) ...

2. WEB页面制作

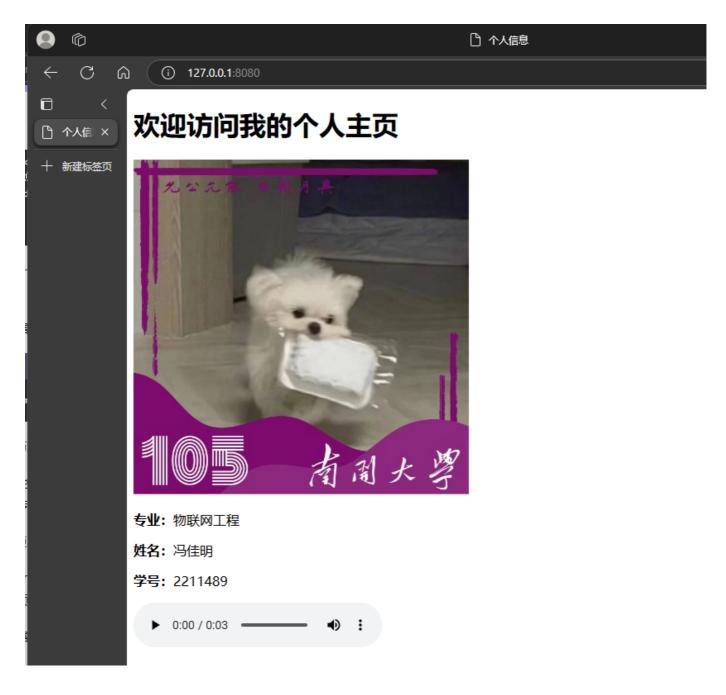
按照实验要求, 编写代码。

```
index.html ×
lab2_Web > ♦ index.html > ♦ html
  1 <!DOCTYPE html>
  2 <html lang="zh-CN">
         <meta charset="UTF-8">
         <title>个人信息</title>
     </head>
         <h1>欢迎访问我的个人主页</h1>
         <img src="logo.jpg" alt="个人LOGO">
         <strong>专业: </strong>物联网工程
         <strong>姓名: </strong>冯佳明
         <strong>学号: </strong>2211489
         <audio controls>
             <source src="introduction.mp3" type="audio/mpeg">
             您的浏览器不支持音频播放。
         </audio>
     </body>
 19
```

3. 访问WEB页面

在浏览器地址栏输入 http://127.0.0.1:8080 访问刚刚创建的Web页面。 面效果如下图所示:

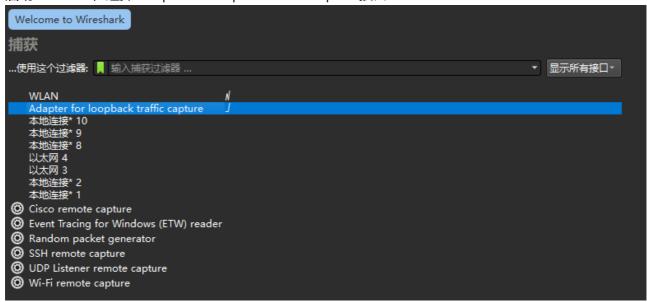




二、交互分析

1. 准备工作

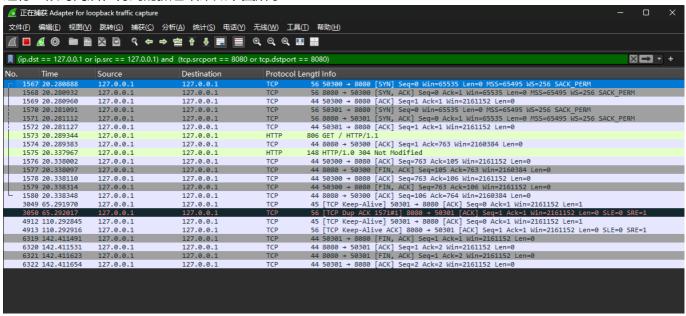
• 启动wireshark, 选择 Adapter for loopback traffic capture接口



• 设置过滤器 (ip.dst == 127.0.0.1 or ip.src == 127.0.0.1) and (tcp.srcport == 8080 or tcp.dstport == 8080)

2. 抓包结果

运行一段时间后,得到的抓包结果如下图所示:



3. 详细分析

TCP分析

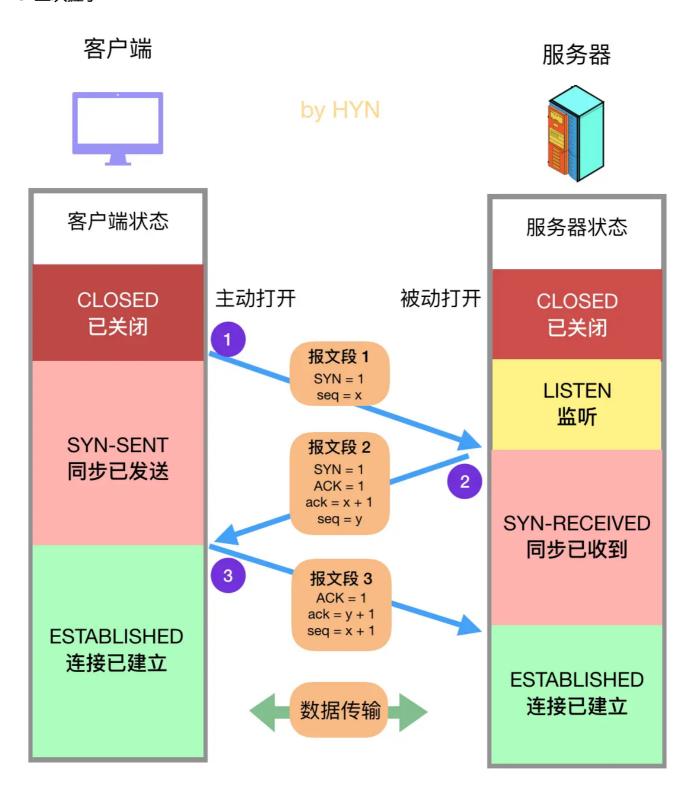
- TCP的序号和确认号:
 - 32位序号 seq:是TCP通信过程中某一个传输方向上的字节流的每个字节的序号,通过这个来确认发送的数据有序,比如现在序列号为1000,发送了1000,下一个序列号就是2000。
 - o 32位确认号 ack: 是TCP对上一次seq序号做出的确认号,用来响应TCP报文段,给收到的TCP报文段的序号seq加1。
- TCP的标志位:每个TCP段都有一个目的,这是借助于TCP标志位选项来确定的,允许发送方或接收方指定哪些标志应该被使用,以便段被另一端正确处理。 用的最广泛的标志是 SYN, ACK 和 FIN, 用于建立

连接, 确认成功的段传输, 最后终止连接。

SYN:同步标志位,用于建立会话连接,同步序列号ACK:确认标志位,对已接收的数据包进行确认

。 FIN: 完成标志位,表示已经没有数据要发送了,即将关闭连接

TCP三次握手

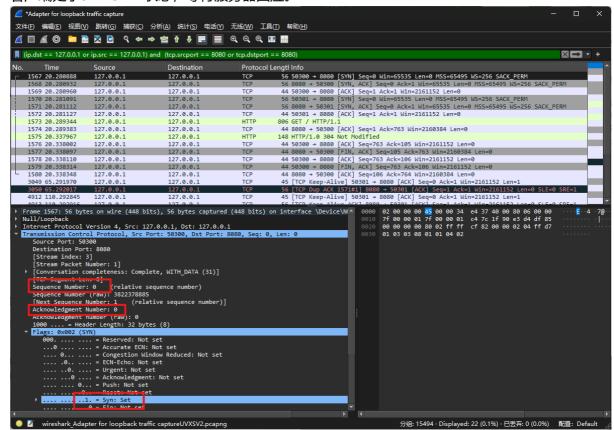


三次握手过程

在wireshark中可以看到TCP三次握手的过程,如下图所示:

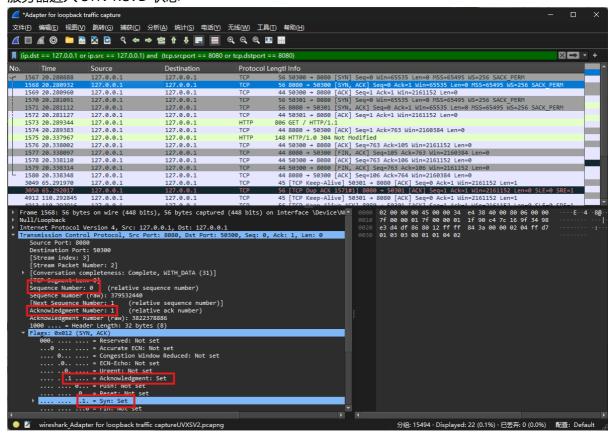
1567 20.280888	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	56 50300 → 8080 [SYN] Seq=0 Win=65535 Len=0 MSS=65495 WS=256 SACK_PERM
1568 20.280932	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	56 8080 → 50300 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=65535 Len=0 MSS=65495 WS=256 SACK_PERM
1569 20.280960	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	44 50300 → 8080 [ACK] Seg=1 Ack=1 Win=2161152 Len=0

- 第一次握手: 客户端向服务器端发送报文,证明客户端的发送能力正常。
 - 。 客户端首先创建传输控制块TCB, 然后向服务器发出连接请求报文
 - 。 报文中设置标志位SYN=1,表示这是握手报文,并发送给服务器
 - 。 客户端处于SYN-SENT状态,等待服务器回应。



- 第二次握手: 服务器端接收到报文并向客户端发送报文,证明服务器端的接收能力、发送能力正常。
 - 。 服务器收到请求报文后,如果同意连接,则会向客户端发出确认报文
 - 。 设置标志位SYN=1, 表示这是握手报文, 并发送给客户端
 - 。 确认报文中设置 ACK=1, 表示确认应答
 - 。 确认号是ack=x+1, 表示已收到客户端x之前的数据, 希望下次数据从x+1开始
 - 。 同时设置发送的数据包序列号 seq=y

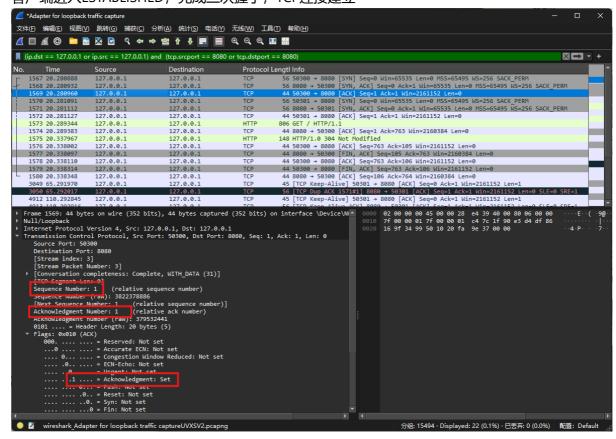
。 服务器讲入 SYN-RCVD 状态



确认报文的ACK=1, ack=y+1, 自己的序列号seq=x+1, 此时,

- 第三次握手: 客户端向服务器发送报文证明客户端的接收能力正常。
 - 。 客户端收到服务器的确认报文后,向服务器发出确认
 - 。 报文中设置 ack=y+1,表示收到服务器发来的序列号为 seq=y 的数据包,希望下次数据从y+1开始
 - 。 设置seq=x+1,表示接着上一个数据包seq=x继续发送

。 客户端进入ESTABLISHED,完成三次握手,TCP连接建立



HTTP请求报文

- 一个HTTP请求报文由请求行、请求头部、空行和请求包体4个部分组成。
 - 。 **请求行**(Request line):包括请求方法、URL和协议版本。 **请求方法**(Request method):表示要执行的操作,常见的方法有GET、POST、PUT、DELETE等。 **URL**(Uniform Resource Locator):表示要访问的资源路径。 **协议版本**(Protocol version):表示使用的HTTP协议版本,如HTTP/1.1。
 - 。 **请求头部**(Request headers):包括一些关于请求的额外信息,如User-Agent、Content-Type、Authorization等。
 - o 请求体 (Request body): 用于传输请求的数据,对于GET请求来说,请求体通常为空。



HTTP响应报文

• 与HTTP请求类似,一个HTTP响应报文由状态行、响应头部、空行和响应包体4个部分组成。



分析

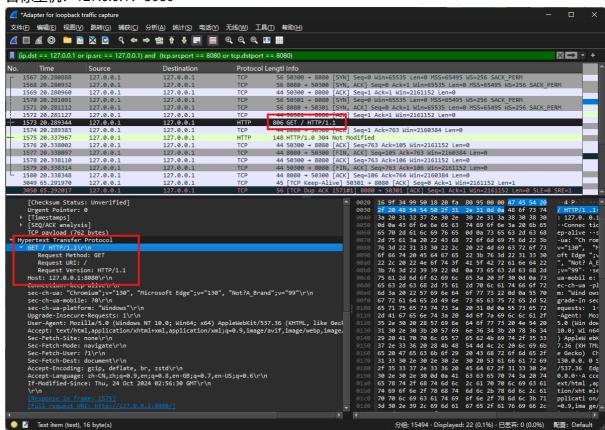
• 客户端向服务器端发送请求:

。 请求方法: GET

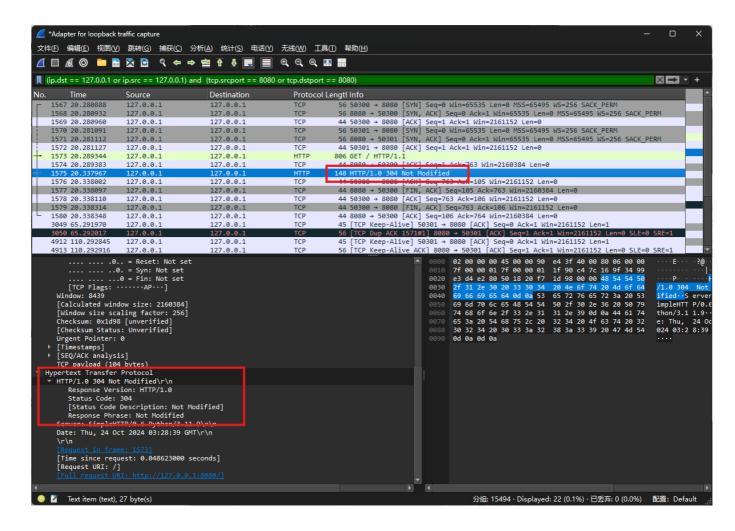
• URL: /

○ 协议版本: HTTP/1.1

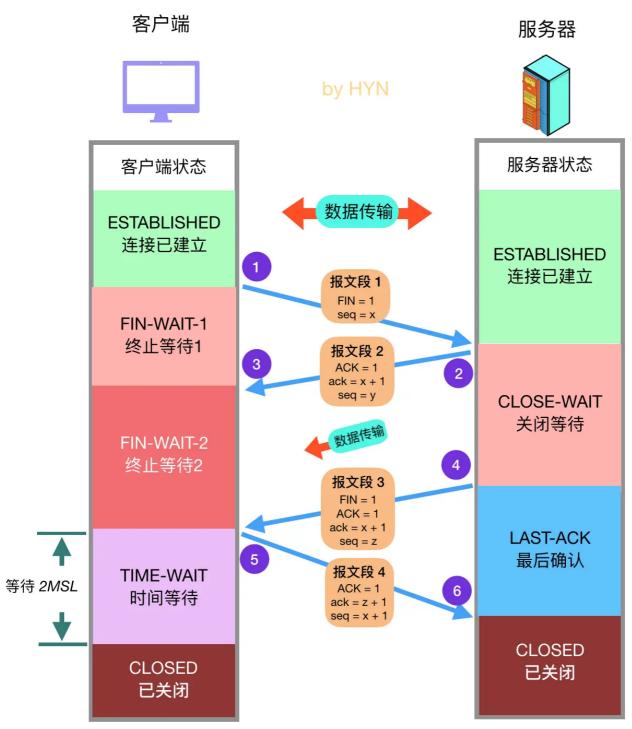
○ 目标主机: 127.0.0.1: 8080



- 服务器端向客户端发送响应报文:
 - 协议版本: HTTP/1.0
 - 状态码: 304 Not Modified,表示请求的资源自上次请求以来没有被修改。服务器使用这个状态码告诉客户端,资源没有变化,因此客户端可以继续使用它的缓存副本,而无需重新下载资源。



TCP四次挥手

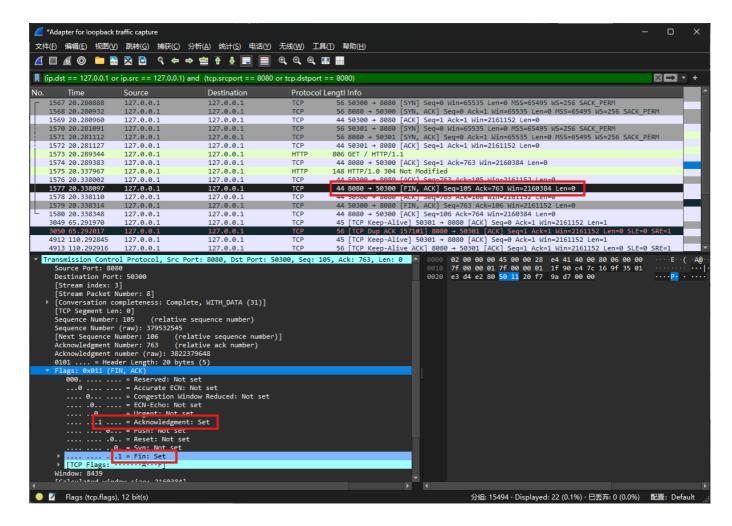


四次挥手过程

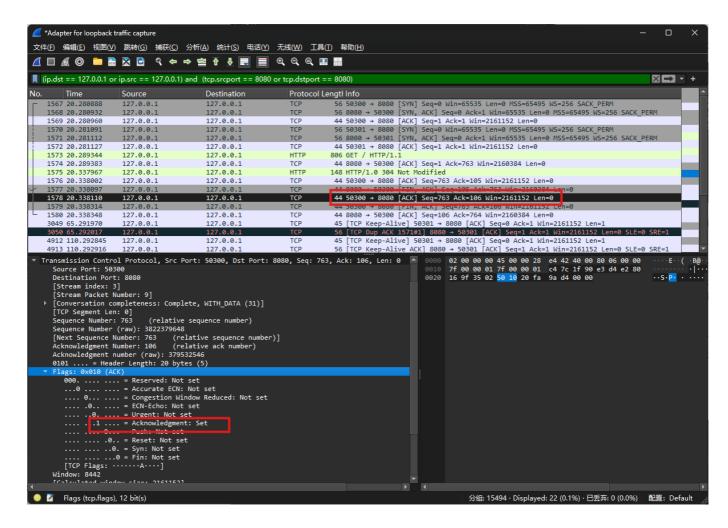
在wireshark中可以看到TCP四次挥手的过程,如下图所示:

1577 20.338097	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	44 8080 → 50300 [FIN, ACK] Seq=105 Ack=763 Win=2160384 Len=0
1578 20.338110	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	44 50300 → 8080 [ACK] Seq=763 Ack=106 Win=2161152 Len=0
1579 20.338314	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	44 50300 → 8080 [FIN, ACK] Seq=763 Ack=106 Win=2161152 Len=0
1580 20.338348	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	44 8080 → 50300 [ACK] Seq=106 Ack=764 Win=2160384 Len=0

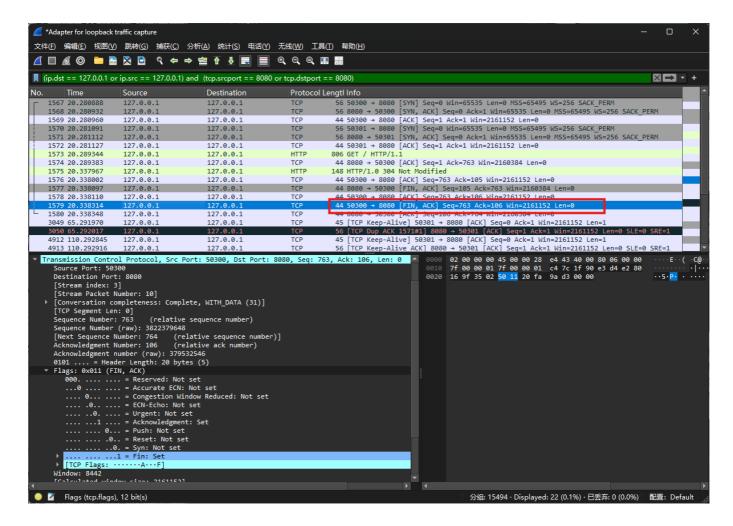
- 第一次挥手: 客户端发送关闭连接的请求
 - 。 设置标志位FIN=1, 请求关闭连接, 并停止发送数据
 - 。 设置序号字段seq=x
 - 。 客户端进入FIN-WAIT-1状态



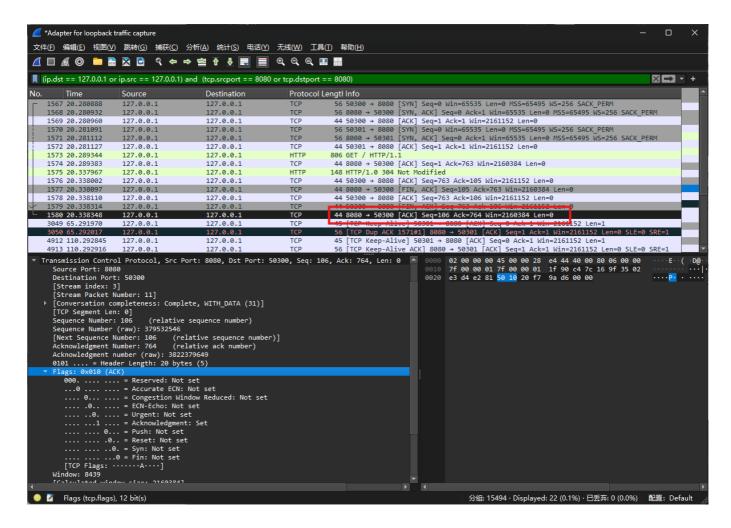
- 第二次挥手: 服务器端收到请求,发回确认报文,同一关闭请求
 - 设置ACK = 1,
 - 。 服务器进入CLOSE-WAIT状态
 - 。 客户端进入FIN-WAIT-2状态



- 第三次挥手: 服务器端将所有事项处理完成后, 向客户端发送关闭连接请求
 - 。 服务器进入LAST-ACK状态



- 第四次挥手: 客户端收到请求, 向服务器发送 ACK 报文
 - 。 客户端进入 TIME-WAIT 状态
 - 。 服务器端接收到ACK报文后, 进入CLOSED 状态
 - 。 客户端等待2MSL(两倍的报文段最大存活时间), 若没有收到回复,则证明服务器端已关闭,客户端进入CLOSED状态



四、问题思考

- 1. 为什么是三次握手? 三次握手的主要目的是为了确保双方的发送和接收能力都正常。 在三次握手中,客户端发送SYN报文后,服务器发送SYN+ACK报文,客户端再发送一个ACK确认报文。这样可以确保客户端不仅能发送数据,也能接收数据。如果只有两次握手,服务器无法确认客户端是否能接收其发送的报文。 如果只有两次握手,若遇到网络情况不好时,客户端发送的第一个SYN报文在长时间延迟后到达服务器,服务器可能会误认为这是一个新的连接请求,并据此分配资源。三次握手则可以避免这种情况,因为客户端在接收到SYN+ACK报文后,如果发现该连接请求已经不再需要,就不会发送ACK确认报文,这样就不会占用服务器资源。
- 2. 为什么是四次挥手? 四次挥手是为了确保TCP连接的双方能够安全地关闭连接,并处理完所有未完成的数据传输。
- 3. 为什么客户端要等待2MSL再进入CLOSE状态?如果客户端立即关闭连接而不等待,服务器可能因为网络延迟等原因没有收到客户端的ACK,导致服务器重发FIN报文。通过等待2MSL的时间,可以确保服务器有足够的时间收到客户端的ACK,避免不必要的重传。