

Projet-1:

The image shows the Scratch web interface for a project named 'Projet-1'. The top navigation bar includes the Scratch logo, a globe icon, and tabs for 'Fichier', 'Modifier', 'Tutoriels', 'Projet1', 'Partagé', and 'Voir la page du projet'. The user's name 'Merradou' is visible in the top right.

The left sidebar contains category tabs: 'Code', 'Costumes', and 'Sons'. Under the 'Code' tab, there are sub-tabs for 'Mouvement', 'Apparence', 'Son', 'Événements', 'Contrôle', 'Capteurs', 'Opérateurs', 'Variables', and 'Mes Blocs'. The 'Mouvement' category is selected.

The main workspace displays two parallel scripts for a sprite. Both scripts start with a 'quand le drapeau est cliqué' (when green flag clicked) event block. The left script consists of: 'avancer de 10 pas', 'tourner de 15 degrés' (clockwise), 'tourner de 15 degrés' (counter-clockwise), 'aller à position aléatoire', 'aller à x: -180 y: -124', 'glisser en 1 secondes à position aléatoire', 'glisser en 1 secondes à x: -180 y: -124', 's'orienter à 90', and 's'orienter vers pointeur de souris'. The right script consists of: 'attendre 1 secondes', 'avancer de 340 pas', 'attendre 1 secondes', 'tourner de 90 degrés' (counter-clockwise), 'attendre 1 secondes', 'avancer de 250 pas', 'attendre 1 secondes', and 'tourner de 90 degrés' (counter-clockwise).

The right sidebar shows the 'Sprite1' section with a cat sprite and the 'Scène' section with a background image and an 'Arrière-plans' list containing '1'.