

Projet-3 :

The image shows the Scratch web interface for a project named "Projet-3". The top navigation bar includes the Scratch logo, a globe icon, and links for "Fichier", "Modifier", "Tutoriels", "Partagé", and "Voir la page du projet". The user's name "Merradou" is visible in the top right. The left sidebar contains categories for "Mouvement", "Apparence", "Son", "Événements", "Contrôle", "Capteurs", "Opérateurs", "Variables", and "Mes Blocs". The main workspace displays a script for a cat sprite (Sprite1) triggered by a green flag click. The script consists of two parallel sequences of actions. The first sequence starts with "avancer de 10 pas", followed by "tourner de 15 degrés" (clockwise), then "tourner de 15 degrés" (counter-clockwise), "avancer de 350 pas", "attendre 1 secondes", "tourner de 90 degrés" (counter-clockwise), "attendre 1 secondes", "avancer de 250 pas", "attendre 1 secondes", and finally "tourner de 90 degrés" (counter-clockwise). The second sequence starts with "attendre jusqu'à ce que touche espace pressée ?", followed by "attendre 1 secondes", "avancer de 150 pas", "attendre 1 secondes", "tourner de 90 degrés" (counter-clockwise), "attendre 1 secondes", "avancer de 80 pas", and ends with "jouer le son Meow jusqu'au bout". The right sidebar shows the "Sprite1" and "Scène" panels. The "Sprite1" panel displays the cat sprite's position at x: -180 and y: -120, and lists "Sprite1" and "Mouse1" in the "Arrière-plans" section.

Scratch

Fichier Modifier Tutoriels Projet-3 Partagé Voir la page du projet

Merradou

Code Costumes Sons

Mouvement

Mouvement

Apparence

Son

Événements

Contrôle

Capteurs

Opérateurs

Variables

Mes Blocs

quand est cliqué

attendre jusqu'à ce que touche espace pressée ?

avancer de 10 pas

tourner de 15 degrés

tourner de 15 degrés

avancer de 350 pas

attendre 1 secondes

tourner de 90 degrés

attendre 1 secondes

avancer de 250 pas

attendre 1 secondes

tourner de 90 degrés

attendre 1 secondes

avancer de 150 pas

attendre 1 secondes

tourner de 90 degrés

attendre 1 secondes

avancer de 80 pas

jouer le son Meow jusqu'au bout

Sprite1

x: -180 y: -120

Arrière-plans

1