

Projet-3 :

LEGO® MINDSTORMS® Education EV3 Classroom - 1.5.3

Fichier Aide

Projet-3



Moteurs



A ▼ exécuter vers la droite ▼

A ▼ démarrer le moteur vers la

A ▼ arrêter le moteur

A ▼ définir la vitesse sur 75 %

A ▼ définir le moteur pour maint

A ▼ exécuter pendant 1 rota

A ▼ démarrer le moteur à 75 %

A ▼ démarrer le moteur à 100 %

▼ TOUS LES BLOCS DE CODE



connecter

