

Projet-1:

LEGO® MINDSTORMS® Education EV3 Classroom - 1.5.3

Fichier Aide

Projet-1



Moteurs



DÉPLACE...

AFFICHER

SON

ÉVÉNEME...

CONTRÔLE

CAPTEURS

OPÉRATEU...



connecter



au lancement du programme



avancer vers l'avant pendant 6 rotations



avancer droite: 60 pendant 1 rotations



avancer vers l'avant pendant 2.5 rotations



avancer droite: 60 pendant 1 rotations



avancer vers l'avant pendant 6 rotations



avancer droite: 60 pendant 1 rotations



avancer vers l'avant pendant 2.5 rotations



avancer droite: 60 pendant 1 rotations



✓ TOUS LES BLOCS DE CODE