

TD2 :

LEGO® MINDSTORMS® Education EV3 Classroom - 1.5.3

Fichier Aide

TD2 TD1

Déplacement

MOTEURS

DÉPLACE...

AFFICHER

SON

ÉVÉNEME...

CONTRÔLE

CAPTEURS

OPÉRATEU...

connecter

au lancement du programme

avancer vers l'avant pendant 6 rotations

avancer droite: 60 pendant 1 rotations

avancer vers l'avant pendant 2.5 rotations

avancer tout droit: 0 pendant 1

commencer le déplacement tout dro

arrêter le déplacement

définir la vitesse de déplacement à 5

définir les moteurs de déplacement po

définir les moteurs de déplacement po

déplacer pendant 1 rotations

TOUS LES BLOCS DE CODE

Navigation icons: zoom in, zoom out, reset, undo, redo, download, play