Projet-3 :

Code   Costumes   Sons

Mouvement

Mouvement

Apparence

Son

Événements

Contrôle

Capteurs

Opérateurs

Variables

Mes Blocs

avancer de 10 pas

tourner ↻ de 15 degrés

tourner ↺ de 15 degrés

aller à position aléatoire ▾

aller à x: -180 y: -120

glisser en 1 secondes à position aléatoire

glisser en 1 secondes à x: -180 y: -12

s'orienter à 90

s'orienter vers pointeur de souris ▾

quand 🏴 est cliqué

attendre jusqu'à ce que touche espace ▾ pressée ?

avancer de 350 pas

attendre 1 secondes

tourner ↺ de 90 degrés

attendre 1 secondes

avancer de 250 pas

attendre 1 secondes

tourner ↺ de 90 degrés

attendre 1 secondes

avancer de 150 pas

attendre 1 secondes

tourner ↺ de 90 degrés

attendre 1 secondes

avancer de 80 pas

jouer le son Meow ▾ jusqu'au bout

Sprite1   Scène

x -180   y -120

Arrière-plans 1

Sprite1   Mouse1