

Projet-2 :

The image shows the Scratch web interface for a project named "Projet-2". The top navigation bar includes the Scratch logo, a globe icon, and links for "Fichier", "Modifier", "Tutoriels", "Projet-2", "Partagé", and "Voir la page du projet". The user's name "Merradou" is in the top right corner. The left sidebar contains tabs for "Code", "Costumes", and "Sons". The "Code" tab is active, showing a "Mouvement" (Movement) block category. The main workspace displays a script for a drawing tool. The script starts with a "when green flag is clicked" event block, followed by a "set drawing tool to drawing" block. The drawing process is a loop of three steps: moving forward 150 units, waiting 1 second, and turning 120 degrees clockwise. This sequence is repeated three times to form a triangle. The right sidebar shows the stage area with a cat sprite and a triangle, the "Sprite1" panel with coordinates x: -76 and y: -98, and the "Scène" panel with "Arrière-plans" (Backgrounds) set to 1. The bottom right corner has zoom controls (+, -, =) and a reset button.

Scratch

Fichier Modifier Tutoriels Projet-2 Partagé Voir la page du projet

Merradou

Code Costumes Sons

Mouvement

avancer de 10 pas

Apparence

tourner de 15 degrés

Son

tourner de 15 degrés

Événements

Contrôle

aller à position aléatoire

Capteurs

aller à x: -76 y: -98

Opérateurs

glisser en 1 secondes à position aléatoire

Variables

glisser en 1 secondes à x: -76 y: -98

Mes Blocs

s'orienter à 90

Stylo

s'orienter vers pointeur de souris

quand est cliqué

stylo en position d'écriture

avancer de 150 pas

attendre 1 secondes

tourner de 120 degrés

attendre 1 secondes

avancer de 150 pas

attendre 1 secondes

tourner de 120 degrés

attendre 1 secondes

tourner de 120 degrés

Sprite1

x -76 y -98

Scène

Arrière-plans 1