МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ ДЕРЖАВНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЖИТОМИРСЬКА ПОЛІТЕХНІКА» ФАКУЛЬТЕТ ІНФОРМАЦІЙНО-КОМП'ЮТЕРНИХ ТЕХНОЛОГІЙ КАФЕДРА ІНЖЕНЕРІЇ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ

ПОЯСНЮВАЛЬНА ЗАПИСКА

до кваліфікаційної роботи освітнього ступеня «бакалавр» за спеціальністю 121 «Інженерія програмного забезпечення» (освітня програма «Інженерія програмного забезпечення») на тему:

«Інтернет магазин спортивного одягу»

Виконав студент групи IПЗ-20-3 Бардук Владислав Геннадійович

Керівник роботи: Локтікова Тамара Миколаївна

Рецензент:

Чижмотря Олексій Володимирович

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ ДЕРЖАВНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЖИТОМИРСЬКА ПОЛІТЕХНІКА» ФАКУЛЬТЕТ ІНФОРМАЦІЙНО-КОМП'ЮТЕРНИХ ТЕХНОЛОГІЙ КАФЕДРА ІНЖЕНЕРІЇ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ

«ЗАТВЕРДЖУЮ»

Зав. кафедри інженерії програмного забезпечення Тетяна Вакалюк «26» лютого 2024 р.

ЗАВДАННЯ **на кваліфікаційну роботу**

Здобувач вищої освіти: Бардук Владислав Геннадійович

Керівник роботи: Локтікова Тамара Миколаївна

Тема роботи: «Інтернет магазин спортивного одягу»,

затверджена Наказом закладу вищої освіти від «23» лютого 2024 р., №74/с

Вихідні дані для роботи: об'єктом дослідження є інформаційні технології для реалізації інтернет магазину спортивного одягу, а предметом дослідження використання сучасних технологій розробки веб-додатків та організації їхньої інформаційної взаємодії, а також створення їхнього функціоналу.

Консультанти з бакалаврської кваліфікаційної роботи із зазначенням розділів, що їх стосуються:

| Розділ | Консультант | Завдання видав | Завдання прийняв |
|--------|---------------|----------------|------------------|
| 1 | Локтікова Т.М | 04.03.2024p. | 04.03.2024p. |
| 2 | Локтікова Т.М | 08.04.2024p. | 08.04.2024p. |
| 3 | Локтікова Т.М | 13.05.2024p. | 13.05.2024p. |

РЕФЕРАТ

Випускна кваліфікаційна робота бакалавра складається з веб-додатку інтернет-магазину спортивного одягу та пояснювальної записки. Пояснювальна записка до випускної роботи містить 80 сторінок, 40 ілюстрацій та 11 таблиць. Список використаних джерел нараховує 15 найменувань та займає 2 сторінки. В роботі налічується 16 сторінок додатків.

Метою роботи ϵ створення веб-додатку інтернет-магазину спортивного одягу з використанням сучасних технологій та методів збору, створення та оновлення даних.

Архітектура веб-додатку - систематизація інформації та навігація по ній з метою допомогти відвідувачам більш успішно знаходити потрібні їм дані, це логічний поділ сайту на блоки, розташовані в ієрархічному порядку.

Програмний продукт реалізований із використанням мов програмування PHP, JavaScript, бібліотеки Chart.js, системи керування базами даними MySQL.

Додаток має зручний інтерфейс, який дозволяє користувачам легко знаходити та замовляти обраний ними товар.

Ключові слова: ВЕБ-ДОДАТОК, ІНТЕРНЕТ-МАГАЗИН, JAVASCRIPT, MYSQL, PHP.

| | | | | | ІПЗ.КР.Б-121-24-ПЗ | | | |
|--------|-------|----------------|--------|------|----------------------|------|-----------|--------------|
| Змн. | Арк. | № докум. | Підпис | Дата | | | | |
| Розра | об. | Бардук В.Г. | | | Інторнот морории | Літ. | Арк. | Аркушів |
| Керівн | ник | Локтікова Т.М. | | | Інтернет магазин | | 3 | 80 |
| | | | | | спортивного одягу. | | | |
| Рецен | чзент | Чижмотря О.В. | | | Пояснювальна записка | Жип | • | політехніка, |
| Зав. к | каф. | Вакалюк Т.А. | | | | | група ІПЗ | -20-3 |

ABSTRACT

The bachelor's thesis consists of a web application of an online sportswear store and an explanatory note. The explanatory note to the final thesis contains 80 pages, 40 illustrations and 11 tables. The list of used sources contains 15 names and occupies 2 pages. The work includes 16 pages of appendices.

The method of operation is the creation of a web application of an online sportswear store using modern technologies and methods of collecting, creating and updating data.

The architecture of the web application - the systematization of information and navigation through it with an indication helps visitors to more successfully place the data they need, it is a logical division of the site into blocks located in a hierarchical order.

The software product is implemented using the programming languages PHP, JavaScript, the Chart.js library, and the MySQL database management system.

The application has a user-friendly interface that allows users to easily place and order the product of their choice.

Keywords: WEB APPLICATION, INTERNET STORE, JAVASCRIPT, MYSQL, PHP.

Арк.

3MICT

| РЕФЕРАТ | 3 |
|--|-----|
| ABSTRACT | 4 |
| ПЕРЕЛІК УМОВНИХ ПОЗНАЧЕНЬ | . 6 |
| ВСТУП | 7 |
| РОЗДІЛ 1 АНАЛІЗ НАПРЯМІВ ВИКОРИСТАННЯ ІНФОРМАЦІЙНИХ | |
| ТЕХНОЛОГІЙ ДЛЯ РОЗРОБКИ ІНТЕРНЕТ МАГАЗИНУ | 9 |
| 1.1 Постановка задачі | 9 |
| 1.2 Аналіз аналогів програмного продукту | 13 |
| 1.3 Обгрунтування вибору інструментальних засобів та вимоги до | |
| апаратного забезпечення | 18 |
| Висновки до першого розділу. | 20 |
| РОЗДІЛ 2 ПРОЕКТУВАННЯ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ | 21 |
| 2.1 Вимоги до системи та визначення варіантів використання | 21 |
| 2.2 Алгоритм роботи та стани програмної системи | 24 |
| 2.3 Розробка бази даних системи | 31 |
| 2.4 Реалізація функціоналу системи інтернет-магазину | 38 |
| Висновки до другого розділу | 44 |
| РОЗДІЛ З ОПИС РОБОТИ З ПРОГРАМНИМ ДОДАТКОМ ТА ЙОГО | |
| ТЕСТУВАННЯ | 46 |
| 3.1 Користувацький інтерфейс | 46 |
| 3.2 Інтерфейс для адміністратора та власника інтернет-магазину | 54 |
| 3.3 Тестування програмного забезпечення | 56 |
| Висновки до третього розділу | 60 |
| ВИСНОВКИ | 61 |
| СПИСОК ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ | 62 |
| ДОДАТКИ | 64 |
| | |

ПЕРЕЛІК УМОВНИХ ПОЗНАЧЕНЬ

АРІ – прикладний програмний інтерфейс

БД – база даних

ПЗ – програмне забезпечення

СКБД – система керування базами даних

SDK – набір для розробки програмного забезпечення (software development kit)

CMS – (Content Management System) система управління контентом

ЗМІ – засоби масової інформації

CRM - це абревіатура від Customer (клієнт) Relationship (відносини) Мападетент (управління). Дослівно - це управління відносинами з клієнтами і вашими співробітниками. Це софт, який допомагає оптимізувати роботу відділу продажів і внутрішні процеси в компанії, що в кінцевому підсумку призводить до збільшення прибутку

MVC – схема розділення даних додатків і керуючої логіки на три окремі компоненти Model-View-Controller

CRUD – основні операції, що використовуються для управління даними (Create, Read, Update, Delete)

DApps – децентралізований додаток

URL – (Uniform Resource Locator) – єдиний вказівник на ресурс

WAMP – акронім від «Windows, Apache, MySQL і PHP» – скорочення, що описує комплект пакетів програм під відповідну ОС, позначену першою літерою

Арк.

ВСТУП

Актуальність теми підкреслює розвиток інформаційних технологій у світі і їх велика роль у буденному житті людини в цілому. В наші дні майже неможливо знайти людину, яка б не мала пристрою з доступом до мережі, що набагато спрощує її життя, та зберігає її час для більш важливих справ.

В наші дні не потрібно навіть виходити з дому, щоб придбати щось в магазині, а достатньо лише декілька кліків, та невеликий проміжок часу, щоб ваші покупки вже були біля ваших дверей. Крім комфорту споживачів, інтернет-комерція - це значне полегшення роботи для власників магазинів. Це як і приваблення та заохочення нових клієнтів, так і значна економія в оренді чи будівництві нових приміщень.

Але серед великої кількості веб-ресурсів знайти дійсно зручну платформу стає все більш важче. Крім того, на сьогоднішній день дуже важко знайти спеціаліста, який би зміг підтримувати створений веб-ресурс, якщо він написаний на будь-якій мові програмування.

Саме тому стоїть необхідність розробити веб-ресурс за допомогою такого методу, який би в подальшому дозволяв легко та швидко редагувати контент на сайті без додаткових знань та професійних навичок.

Створити інтернет магазин - означає вирішити кілька завдань одночасно: вплинути на певну цільову аудиторію, залучити постачальників, почати реалізацію своїх товарів і послуг по всій країні. Структура, спрямованість, тематика сайту може бути найрізноманітнішою.

Метою даної роботи ϵ створення інтернет-магазину спортивного одягу. Сервіс ма ϵ забезпечувати функціонал для повної і безперебійної роботи інтернет-магазину та вза ϵ модіяти з веб-додатками.

Для досягнення поставленої мети необхідне виконання таких завдань:

1. Постановити план реалізації проекту.

- 2. Провести порівняльні характеристики аналогів програмної продукції.
- 3. Сформувати інструменти та методи реалізації програмного забезпечення.
- 4. Визначити вимоги до системи.
- 5. Спроектувати інтерфейс та алгоритми роботи програми.
- 6. Спроектувати та реалізувати базу даних та функціонал системи.
- 7. Протестувати роботу додатку.

Об'єктом дослідження в роботі ϵ інформаційні технології для реалізації інтернет магазину спортивного одягу.

Предмет дослідження - використання сучасних технологій розробки вебдодатків та організації їхньої інформаційної взаємодії, а також створення їхнього функціоналу.

Арк.

РОЗДІЛ 1 АНАЛІЗ НАПРЯМІВ ВИКОРИСТАННЯ ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ ДЛЯ РОЗРОБКИ ІНТЕРНЕТ МАГАЗИНУ

1.1 Постановка задачі

Метою кваліфікаційної роботи бакалавра ϵ створення інтернет-магазину спортивного одягу, тобто веб-додатку для електронної комерції, що ма ϵ у собі відношення до купівлі та продажу товарів або послуг через Інтернет.

У той же час, як електронний бізнес ставиться до всіх аспектів ведення онлайн-бізнесу, електронна комерція відноситься конкретно до транзакції товарів і послуг.

З кожним роком цей тип комерційних відносин займає все більшу частку на ринку, постійно збільшуючи обсяги реалізованих товарів, а також підключаючи нові області і сфери діяльності. Під електронною комерцією можна мати на увазі бронювання і реалізацію замовлень, транзакції через банківські сервіси або системи електронних грошей.

Існує чотири основних типи моделей електронної комерції, які можуть описувати практично кожну транзакцію, між споживачами і підприємствами:

- бізнес для споживача (B2C): коли підприємство продає товар або послугу окремому споживачу (наприклад, ви купуєте пару взуття в інтернет магазині);
- бізнес для бізнесу (B2B): коли бізнес продає товар або послугу іншому бізнесу (наприклад, бізнес продає програмне забезпечення як послугу для використання іншими підприємствами);
- від споживача до споживача (C2C): коли споживач продає товар або послугу іншому замовнику (наприклад, ви продаєте свої старі меблі на еВау іншому споживачеві);

| Арк. |
|------|
| |

- споживач до бізнесу (C2B): коли споживач продає свої власні продукти або послуги бізнесу, або організації (наприклад, впливова людина пропонує свою аудиторію онлайн в обмін на плату, або фотограф ліцензує свою фотографію для використання в бізнесі).

Сьогодні більшу частину займають ніші В2В і В2С.

Так чи інакше, у всіх випадках, дана сфера має включати в себе такі аспекти:

- торгівельний майданчик (веб-сайт, аккаунт на онлайн-ринку, інтернетмагазин);
- канали залучення трафіку (контекстна реклама, таргет-реклама, ЗМІ);
- система оброблення замовлень та робота з клієнтом (CRM, служби підтримки);
- закупівля, постачання, доставка та повернення продукції.

Інтернет-магазин повинен бути реалізований як веб-сайт, доступний в Інтернеті. Сайт має складатися із взаємопов'язаних частин, а функції кожної частини мають бути чітко розділені.

Ця програма має включати в себе наступні модулі:

- 1. Модуль пошуку товару. Дає користувачу можливість швидкого знаходження потрібного чи зацікавленого ним товару. Тобто пошук має здійснюватись наступним чином:
 - 1.1. За всіма категоріями.
 - 1.2. За певними категоріями.
- 2. Модуль фільтрації товарів. Змога підібрати користувачу продукцію за потрібними йому параметрами значно полегшить роботу та скоротить час пошуку товару. Фільтри накладаються за такими категоріями:
 - 2.1. За ціною.
 - 2.2. За популярністю.
 - 2.3. За категорією.
 - 2.4. За розміром.

2.5. За сезоном використання.

- 3. Модуль кошика з товарами. Кошик з товарами має бути для того, щоб користувач незалежно від стану авторизації, міг зберігати товар який йому потрібен, щоб потім замовити його.
- 4. Модуль оформлення замовлення. Надає користувачеві змогу замовити товар з кошика, проте тільки після погодження замовлення адміністратором.
- 5. Модуль адміністрування. Модуль, що надає адміністратору можливості додавання товару, зміни інформації про товар, змінювати статуси замовлення, перегляд статистики.

Сайт повинен складатись з двох частин, а саме інтерфейсу користувача та адміністративної частини.

Інтерфейс користувача - це набір фізичних та технічних елементів, з якими користувач взаємодіє з технологією чи продуктом, елементами керування, кнопками, прапорцями тощо.

Користувальницький інтерфейс сайту має бути:

- зрозумілим, легко представляти інформацію, логічно та швидко переходити до сторінок та розділів сайту;
- графічні елементи повинні бути чіткими, виразними і швидко завантажуватися;
- на сайті магазину неприпустимо використовувати анімацію і звук, які довго завантажуються і відволікають увагу покупця;
- покупець повинен без зусиль знаходити товар, що цікавить його, і мати можливість отримати про нього інформацію;
- наявність навігації на сторінках сайту. Правильна структура дає можливість користувачам без проблем користуватися сайтом, будучи впевненими, що вони завжди можуть легко повернутися на раніше відвідувані сторінки.

За допомогою адміністративної частини сайту адміністратор має можливість повністю управляти вмістом інтернет-магазину:

- додавати або видаляти товари, описи і фотографії до них, змінювати їх вартість і рівень знижок;
- редагувати розділи магазина;
- редагувати контактну інформацію інтернет-магазину;
- проглядати історію замовлень та інше.

Для того, щоб досягти мети даної роботи необхідно вирішити такі завдання:

- вивчити процеси організації інтернет торгівлі;
- провести аналіз сайтів-аналогів для розробки технічного завдання;
- вибрати та налаштувати інструменти для розробки;
- розробити веб-додаток;
- розробити інструмент для оплати;
- провести тестування програмного продукту;
- розробити інструкції для користувачів.

Отже, план створення веб-додатку виглядає так:

- 1. Розробка дизайну застосунку:
 - створення загальної концепції дизайну;
 - створення UI компонентів;
 - розробка дизайну сторінок.
- 2. Створення клієнтської частини додатку.
- 3. Створення серверної частини додатку.
- 4. Система авторизації, ролей та створення паролів.
- 5. Розробка адміністративної частини додатку.
- 6. Основний функціонал:
 - логіка авторизації;
 - створення БД для зберігання інформації;
 - організування бекенду;

- зв'язок клієнтської частини з серверною частиною додатку;
- автоматизація процесів.
- 7. Тестування додатку.

Результатом виконання плану дій ϵ створення платформи, за допомогою якої користувачі можуть створювати замовлення, які після підтвердження адміністраторами будуть відображатись в загальному списку, що дозволить будьякому користувачу повноцінно отримувати замовлену продукцію.

1.2 Аналіз аналогів програмного продукту

Розробка такого продукту як інтернет-магазин, потребує глибокого аналізу конкурентів на ринку. Не обов'язково мати відомий світовий бренд, для того, щоб знайти свого покупця, для цього достатньо зробити зручний інтерфейс, мати чим більшу цільову аудиторію, та розуміти який товар найбільше матиме попит. Серед аналогів були проаналізовані такі популярні інтернет-магазини українського ринку:

- https://ua.puma.com;
- https://megasport.ua;
- https://sportcity.ua.

PUMA — інтернет-магазин світового бренду в Україні, який дозволяє місцевим жителям купити оригінал спортивного одягу від реального виробника. На офіційному інтернет-порталі запропоновані всі колекції спорттоварів, які сьогодні доступні в Україні.

Головна сторінка інтернет-магазину «Рита» представлена на рис. 1.1.

Перевагами сайту ϵ :

- сучасний дизайн та зрозумілий інтерфейс;
- навігаційна система;
- наявність чат-боту;

- сторінка товару здається мені зручною у використанні за змістом, але чітко виражає всю потрібну інформацію для замовлення і також має функцію обраховування загальної ціни замовлення (з урахуванням адреси);
- наявність багатьох мов інтерфейсу.

Недоліком ϵ занадто зжата сторінка користувача, тобто забагато інформації різного виду відображається всього на одній сторінці.

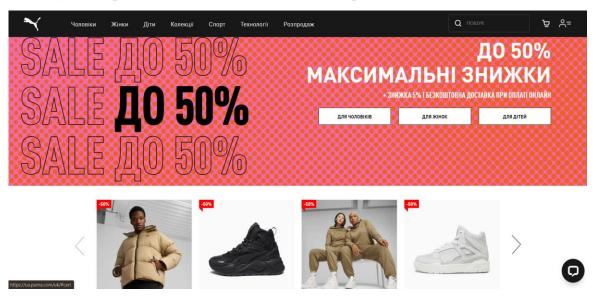


Рисунок 1.1 – Головна сторінка інтернет-магазину «Рита»

MEGASPORT - це найбільша національна мережа мультибрендових магазинів спортивного одягу, взуття та аксесуарів провідних світових виробників.

Головна сторінка інтернет-магазину «Megasport» представлена на рис. 1.2. На відміну від PUMA, сайт MEGASPORT має:

- більш зручніший інтерфейс за рахунок компактності та чіткості;
- відсутній чат-бот, але сайт має свого телеграм-бота;
- вхід на сайт використовується не через логін та пароль, а підлягає способу аутентифікації через номер телефону, що не дуже зручно, адже це може зайняти більше часу;
- усього дві мови інтерфейсу.

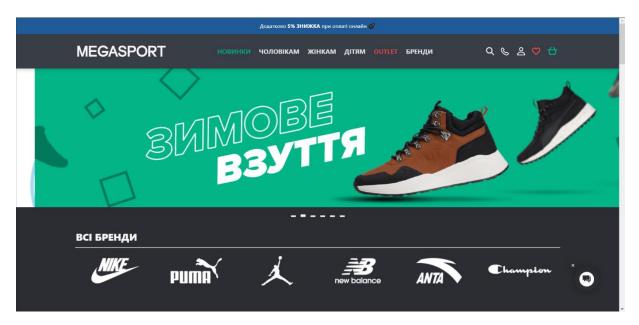


Рисунок 1.2 – Головна сторнка інтернет-магазину «Megasport» **SPORTCITY** ще одна мережа мультибрендових магазинів спортивних товарів.

Головна сторінка інтернет-магазину «Sportcity» представлена на рис. 1.3. Сайт має трохи застарілий дизайн у порівнянні з попередніми аналогами.

Недоліками також є:

- не дуже практична система навігації;
- відсутній розширений опис багатьох товарів, що не дає змоги повністю оцінити продукт;
- не зручний інтерфейс.

Перевагами сайту ϵ лише:

- великий асортимент товарів;
- багато компактних елементів що спрощують візуальну взаємодію з додатком.



Рисунок 1.3 – Головна сторінка інтернет-магазину «Sportcity»

В даний час створено велику кількість додатків такого роду, проте вони мають деякі недоліки.

Після аналізу інтернет-магазинів можна виділити кілька недоліків, таких як:

- неактуальна інформація. Щодня змінюється асортимент і наявність товарів на складі, а у веб-додатку не завжди оновлюється інформація;
- простота використання. Потенційний клієнт не може самостійно розібратися, як оформити замовлення, куди натиснути, щоб переглянути умови оплати та доставки;
- несучасний дизайн;
- повільна обробка замовлень.

Виконаємо загальний аналіз, в табл. 1.1 більш детально представлено аналіз обраних інтернет-магазинів.

Таблиця 1.1 Порівняльна характеристика аналогів програмного продукту

| Критерії | PUMA | MEGASPORT | SPORTCITY |
|-----------------|------|-----------|-----------|
| Сучасний дизайн | + | + | - |

| | Арк. |
|-------------------|------|
| ПЗ.КР.Б-121-24-ПЗ | 16 |

| Зручність | + | + | + |
|-------------------|---|---|---|
| використання | | | |
| Практична | + | + | - |
| навігація | | | |
| Неактуальна | + | + | - |
| інформація | | | |
| Масштабованість | - | + | - |
| зображень | | | |
| Зручність | + | - | + |
| авторизації | | | |
| Статус замовлення | - | + | + |
| Зворотній зв'язок | + | + | + |

Отже, проаналізувавши інтернет-магазини зі схожою тематикою, можна виділити основні відмінності: деякі з них мають зручні для користування інтерфейси, інші дозволяють отримати замовлення лише після погодження з адміністратором, великий асортимент, невеликий збір та конфіденційність інформації про користувачів.

Враховуючи цю інформацію було прийняте рішення створити веб-додаток з зручним, компактним та зрозумілим користувачу інтерфейсом, цільовим пошуком продукції, без обов'язкової оплати товару для замовлення.

Таким чином, даний додаток має бути дуже простим у використанні, з інтуїтивним дизайном; бути децентралізованим, тобто усі платежі будуть здійснюватися за допомогою банківських карток, та у випадку відміни замовлення, кошти мають повертатись користувачу назад.

1.3 Обґрунтування вибору інструментальних засобів та вимоги до апаратного забезпечення

Зараз перед веб-розробником стоїть безліч різноманітних завдання — від створення інтерактивних розважальних сайтів до серйозних бізнес-проектів, які вимагають підвищеної надійності та безпеки від несанкціонованого доступу. Щоб їх реалізувати, потрібні правильні інструменти — мови програмування фреймворки або системи керування контентом, які стають все більше актуальними.

Для створення інтернет-магазину ми використовуватемо мову PHP, середовище програмування PhpStorm та локальний веб-сервер Open-Server.

РНР [5,11] - мова програмування загального призначення, що використовується для розробки Web-орієнтованого програмного забезпечення. На сьогодні РНР є лідером серед мов програмування, що використовуються для створення динамічних Web-сайтів. РНР використовується для розробки проектів різних масштабів — від найпростіших сайтів до великих багатофункціональних Web-сервісів.

Ця мова програмування має ряд значних переваг, які роблять її основним інструментом для розробки серверної частини додатків та сайтів:

- 1. PHP підтримується за замовчуванням майже будь-яким сучасним хостингпровайдером, що є запорукою доступної вартості серверів для додатку або сайту, написаного цією мовою.
- 2. З використанням РНР створено велику кількість систем управління контентом (CMS) для сайтів, таких як WordPress, Joomla, Drupal системи загального призначення, OpenCart, Magento системи для управління Інтернет-магазинами. Це лише найбільш розповсюджені та безкоштовні CMS, їх реальна кількість безкоштовних та платних дуже велика.

- 3. Створено значну кількість високоефективних інструментів та фреймворків, що засновуються на РНР. Вони дозволяють розробникам створювати додатки швидше, при цьому підтримуючи код програми в чистоті. До таких інструментів належать Symfony, Laravel, Yii2, CodeIgniter 4 це лише найбільш розповсюджені.
- 4. Висока швидкість роботи. Останні версії РНР вражають швидкістю відпрацювання скриптів у порівнянні з іншими мовами програмування.

Проте, як і будь-який інструмент, РНР як мова програмування має ряд недоліків. Справа в тому, що мова має дуже низький поріг входження. Це обумовлено тим, що спочатку він створювався як інструмент для розробки домашніх сторінок — такий, який кожен зміг би освоїти. На перший погляд, в цьому немає нічого поганого. Але насправді ця особливість дозволяє входити в РНР розробку тим, хто не має достатнього досвіду в програмуванні. А створення програмного забезпечення недосвідченим розробником може призвести до проблем з безпекою та технічною підтримкою проєкту в подальшому.

Таким чином, РНР — це чудовий інструмент для розробки серверного програмного забезпечення, який може забезпечити високу швидкодію та безпеку, а також простоту подальшої технічної підтримки, але лише в тому випадку, коли цей інструмент знаходиться в руках справжнього майстра.

PhpStorm - комерційне крос-платформове інтегроване середовище розробки для PHP, яке розробляється компанією JetBrains [3] на основі платформи IntelliJ IDEA. PhpStorm являє собою інтелектуальний редактор для PHP, HTML і JavaScript [6,7,13] з можливостями аналізу коду на льоту, запобігання помилок у сирцевому коді і автоматизованими засобами рефакторинга для PHP і JavaScript. Присутній повноцінний SQL-редактор з можливістю редагування отриманих результатів запитів.

OpenServer - це портативне програмне середовище, створене спеціально для веб-розробників з урахуванням їх рекомендацій та побажань.

Даний програмний комплекс включає ретельно підібраний набір серверного програмного забезпечення, а так само неймовірно зручну і продуману керуючу утиліту, яка володіє потужними можливостями з адміністрування і налаштування всіх доступних компонентів.

MySQL [9,15] — вільна система керування реляційними базами даних, яка була розроблена компанією «ТсХ» для підвищення швидкодії обробки великих баз даних. Ця СКБД з відкритим кодом була створена як альтернатива комерційним системам. MySQL з самого початку була дуже схожою на mSQL, проте з часом вона все розширювалася і зараз MySQL — одна з найпоширеніших систем керування базами даних. Вона використовується, в першу чергу, для створення динамічних вебсторінок, оскільки має чудову підтримку з боку різноманітних мов програмування.

Висновки до першого розділу

У цьому розділі було проведено аналіз предметної області, за допомогою якого були визначені основні вимоги до веб-додатку, основною задачею яких буде створення зручного та зрозумілого користувацького інтерфейсу з легким та безперешкодним замовленням товарів.

В процесі дослідження аналогічних продуктів були проаналізовані та порівняні різні платформи з різними принципами роботи, основним функціоналом, яких ϵ зазначені вище аспекти.

Крім цього, були сформовані основні вимоги для власної платформи. На основі відповідних вимог та критеріїв був сформований набір основних технологій і засобів реалізації для розробки веб-додатку: мова програмування PHP, середовище розробки PhpStorm, OpenServer та СКБД MySQL.

РОЗДІЛ 2 ПРОЕКТУВАННЯ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ

2.1 Вимоги до системи та визначення варіантів використання

забезпечення необхідних функцій Для неперервного виконання відповідності встановленим стандартам та специфікаціям, наведено високорівневі вимоги, які повинні задовольняти веб-орієнтований магазин спортивного одягу. Ці вимоги допомагають забезпечити безперебійну роботу системи та виконання всіх необхідних стандартів і специфікацій.

Бізнес вимоги

- 1. Основні цілі: проект створюється з метою спростити взаємодію між власниками магазинів та автоматизації певних процесів.
- 2. Представлення проекту: проект буде реалізовано у вигляді сайту, що містить структуровану інформацію по даній тематичній області.

Вимоги користувачів

- 1. Можливість створення облікового запису, редагування особистих даних як адміністратора, так і відвідувачів магазину;
- 2. Можливість зручного внесення інформації;
- 3. Можливість вподобання (збереження) товару;
- 4. Можливість додавання товарів до кошику;
- 5. Можливість зміни інформації або її видалення;
- 6. Можливість переглядати список як товарів, відгуків, так і заходів;
- 7. Можливість пошуку та фільтрації товару;
- 8. Можливість робити замовлення товару;
- 9. Можливість оплати онлайн та самовивозу;
- 10. Можливість перегляду історії та статусу замовлень;
- 11. Можливість створення відгуків та коментарів.

Вимоги персоналу веб-додатку (власники / адміністратори магазину):

- 1. Можливість перегляду списку, створення, редагування та видалення усіх даних, які стосуються інформації про товар та події.
- 2. Можливість зв'язку з користувачами, коли вони замовляють товар, та останні вже будуть відправлятися у чат-бот як замовлення.
- 3. Можливість перегляду інформації про інших користувачів.
- 4. Можливість надавати знижки та купони користувачам для використання.
- 5. Можливість видалення коментарів.
- 6. Можливість перегляду статистики.
- 7. Можливість підтвердження та скасування замовлень.
- 8. Можливість блокування товару.

Характеристика об'єкта комп'ютеризації:

Користувач додатку буде мати можливість переглядати інформацію про активні заходи, мати можливість пошуку та фільтрації товару, перегляду вподобаних товарів, а також легко працювати з додатком через простоту та зручність.

Функціональні вимоги:

- 1. Авторизація у системі: в системі повинна бути представлення можливість реєстрації користувача та присвоєння йому відповідної ролі (користувач, власник / адміністратор готелю).
- 2. Можливість збереження інформації: система повинна зберігати інформацію і надавати можливість користувачу керувати нею.
- 3. Можливість перегляду попередньо оглянутих товарів.
- 4. Можливість зворотнього зв'язку.

Нефункціональні вимоги:

- 1. Сприйняття
 - час, необхідний для навчання звичайних користувачів 2-3 години, а
 для навчання просунутих користувачів 1 година; час відгуку для

| Арк. | |
|------|--|
| | |
| | |
| | |
| | |

типових задач – не більше 15 секунд, для складних завдань – не більше 30 секунд.

- інтерфейс має бути зрозумілим та з відповідними підказками.

2. Надійність

- доступність час, що витрачається на обслуговування системи не повинно перевищувати 6% від загального часу роботи.
- середній час безвідмовної роботи 30 робочих днів.
- максимальна норма помилок та дефектів в роботі системи 1 помилка на десять тисяч рядків коду.

3. Продуктивність

- система повинна підтримувати мінімум 50 одночасно працюючих користувачів, пов'язаних із загальною базою даних.

4. Можливість експлуатації

- масштабування
- система повинна мати можливість збільшувати потужності (продуктивність), зі збільшенням користувачів таким чином, щоб це не вплинуло негативно на її роботу.

Аналіз вимог користувачів дав підстави для визначення варіантів використання додатку інтернет магазину спортивного одягу. На рис. 2.1 наведено діаграму використання програмної системи.



Рисунок 2.1 - Діаграма використання програмної системи.

2.2 Алгоритм роботи та стани програмної системи

Після отриманої нами теоретичної інформації про потрібну нам галузь, ми можемо перейти до етапу проєктування програмного забезпечення. Складемо алгоритм запуску роботи програми, що надасть можливість оцінити користувачем алгоритм роботи з цією програмою. Опис алгоритму: Після запуску сайту у нас з'являється головне меню з вибором подальших дій. У нашому випадку це:

- перегляд товару;

- перегляд каталогу;
- перегляд подій;
- вхід/реєстрація на сайт;
- перегляд кошику.

Загальний вигляд алгоритму для подальших дій зображений на діаграмі активності для авторизації\реєстрації на рис. 2.2.

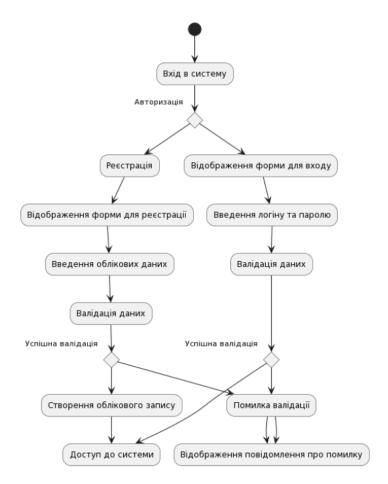


Рисунок 2.2 – Діаграма активності для авторизації\реєстрації

Діаграма авторизації відображає функцію обробки для входу або створення облікового запису додатку. Це необхідно користувачеві для збереження персональних даних, списку обраних товарів, перегляду історії замовлень і написання відгуків товарам. Замовлення товару може здійснюватись без авторизації, і його можна буде додати до історії замовлень після входу в обліковий запис.

Алгоритм замовлення товарів виглядає наступним чином:

- 1. На сторінці каталогу обираємо потрібний нам товар;
- 2. Додаємо товар у кошик;
- 3. Обираємо ще товари, або переходимо одразу до кошика;
- 4. Обираємо спосіб доставки: якщо доставка то вводимо адресу доставки та контактну інформацію, якщо самовивіз то тільки контактна інформація;
- 5. Обираємо спосіб оплати;
- 6. Підтверджуємо замовлення;
- 7. Переглядаємо замовлення в історії замовлень.

Діаграма активності для замовлення товару зображена на рис. 2.3 та діаграма діяльності для замовлення товару між усіма акторами зображена на рис. 2.4.



Рисунок 2.3 – Діграма активності для замовлення товару

ІПЗ.КР

| | $Ap\kappa$. |
|--------------|--------------|
| .Б-121-24-ПЗ | 26 |

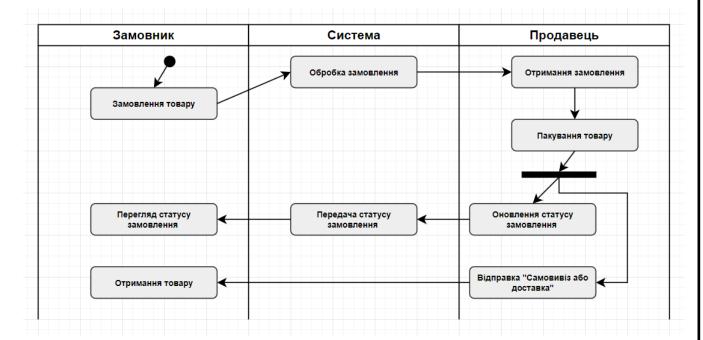


Рисунок 2.4 – Діграма діяльності для замовлення товару

- 1. Під час створення нового замовлення стан замовлення переходить в **стан очікування.**
- 2. В стані очікування система чекає наступної відповіді про подальші дії: або користувач оплатив замовлення, або відмінив. Отже якщо користувач відмінив замовлення, система виходить зі стану очікування та скасовує створення нового замовлення, якщо ні створюється нове замовлення із статусом «замовлення оплачено».
- 3. Далі при підготовленні до передачі та відправленні замовлення статус оновлюється до «підготовка до відправлення».
- 4. Після до вставлення замовлення воно переходить в стан «замовлення доставлено».
- 5. Підтведження отримання замовлення означає перехід статусу замовлення у «замовлення виконане».

Діаграма станів для замовлення товару зображена на рис. 2.5.

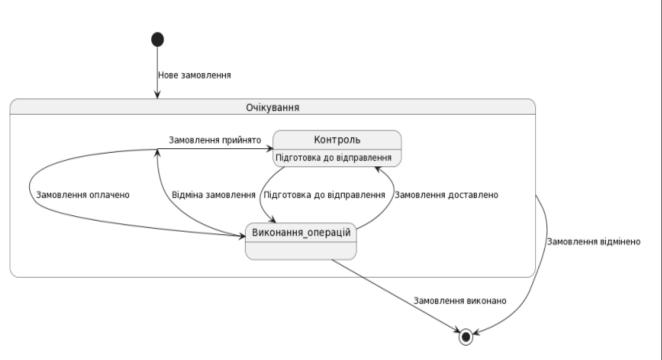


Рисунок 2.5 – Діграма станів для замовлення товару

Загальний алгоритм роботи системи зображений на діаграмі послідовності дій системи на рис. 2.6.

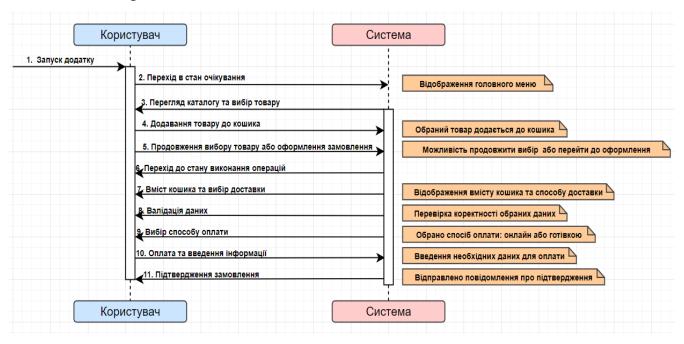


Рисунок 2.6 – Діграма послідовності дій системи Сценарій входу в обліковий запис:

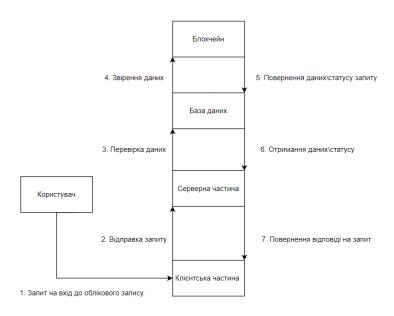


Рисунок 2.7 - Діаграма взаємодії акторів при вході в обліковий запис користувача

Дана діаграма (рис.2.7) кооперації показує взаємодію між акторами сценарію входу користувача в обліковий запис. Клієнтська частина отримує дані від користувача, відправляє запит з даними до серверної частини, та в свою чергу перевіряє дані у базі даних і звіряється з базою даних блокчейну, після чого отримує відповідь з блокчейну та передає відповідь до клієнтської частини.

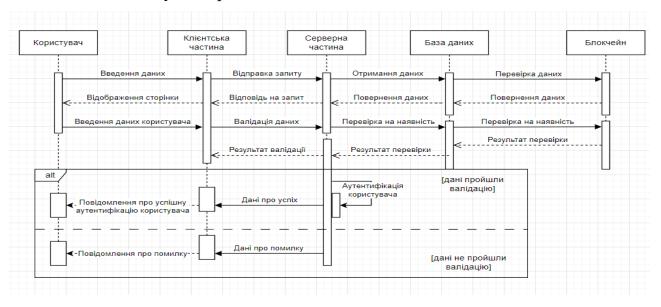


Рисунок 2.8 - Діаграма послідовності дій в системі при аутентифікації

Дана діаграма послідовності (рис. 2.8) показує послідовність дій в сценарії аутентифікації акаунта. Користувач вводить дані для входу. Клієнтська частина додатку отримує ці дані та передає їх серверній частині. Серверна частина виконує обробку запита, перевіряє передані дані в БД, якщо дані не були знайдені, перевіряє їх на блокчейні.

В разі успішної перевірки, сервера частина передає отриманий статус валідації до клієнтської частини, а вона в свою чергу повертає відповідь користувачу.

Сценарій створення нового замовлення:



Рисунок 2.9 - Діаграма взаємодії акторів при замовленні товару

Дана діаграма кооперації (рис. 2.9) показує взаємодію між акторами сценарію створення нового замовлення. В даній діаграмі відсутня клієнтська частина, адже передбачається що користувач вже взаємодіє з нею. Дані для запиту передаються до замовлення, він в свою чергу генерує запит до серверу, сервер оброблює запит та передає його до блокчейну. Блокчейн генерує номер та відправляє результат до серверної частини, далі на замовлення відправляється відповідь на запит.

Арк.

Діаграма послідовності показує послідовність дій в сценарії замовлення товару (рис. 2.10). Користувач обирає товари для покупки. Серверна частина виконує обробку запита, перевіряє передані дані в Базі даних, якщо дані не були знайдені, перевіряє їх на блокчейні. Далі при успішній обробці запиту, серверна частина генерує унікальні номера, створює нові замовлення та відправляє їх у стан очікування підтвердження.

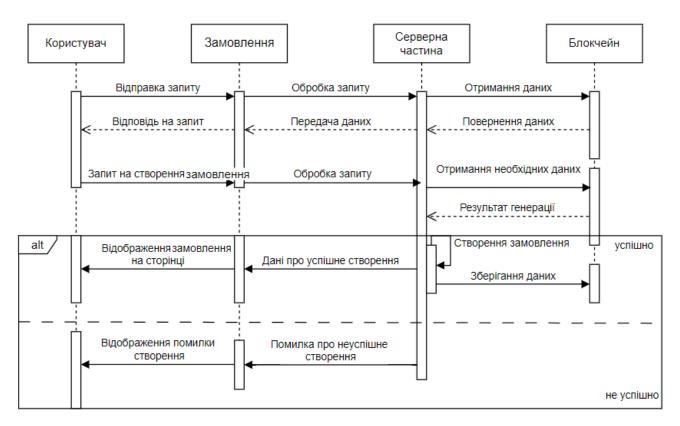


Рисунок 2.10 - Діаграма послідовності дій в системі при замовленні товару

2.3 Розробка бази даних системи

База даних (БД) - це сукупність пов'язаних даних, які зберігаються в системі за допомогою таблиць. Програмне забезпечення, яке дозволяє створювати, редагувати, ділитися та використовувати базу даних, називають системою керування базою даних (СКБД). У базі даних досить вдало створений набір таблиць.

Будь-яка таблиця - це масив однорідних частин, який називаються записами. Запис

Арк.

також може містити один або кілька іменовані поля. Імена та номери полів вказуються під час створення таблиць. Кожне поле також має певний тип даних.

Для зберігання різних даних на сайті використовується MySQL.

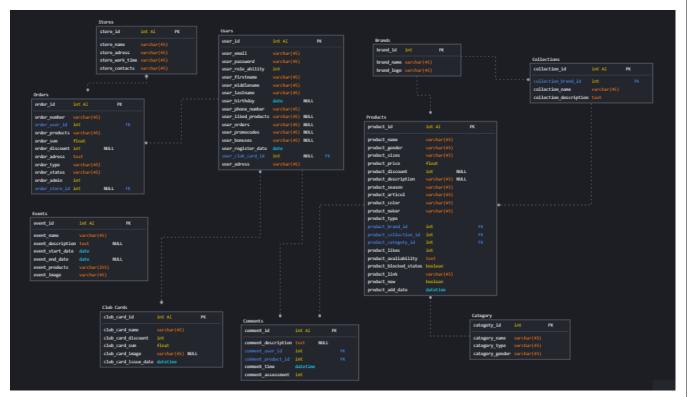


Рисунок 2.11 – Схема бази даних

На рис. 2.11 зображено структуру основних таблиць бази даних системи. БД складається з 10 основних таблиць:

- Users таблиця користувачів системи;
- Club Cards таблиця клубних карток з бонусами користувачів;
- Products таблиця товарів;
- Category таблиця категорій товару;
- Brands таблиця брендів товару;
- Collections таблиця колекцій товарів;
- Comments таблиця коментарів товарів;
- Stores таблиця фізичних магазинів;
- Events таблиця подій, що відбуваються у магазині (розпродажі, акції, аукціони і т.д.);

- Orders – таблиця замовлень.

У табл. 2.1-2.10 описані таблиці бази даних, які зображені на схемі з якими найбільше працюватимуть користувачі та їх поля.

Таблиця 2.1

Опис таблиці Users

| Поле | Опис |
|---------------------|------------------------------|
| user_id | ідентифікатор користувача |
| user_email | електронна пошта користувача |
| user_password_ | пароль для входу |
| user_role_ability | роль користувача |
| user_firstname | прізвище |
| user_middlename | ім'я |
| user_lastname | по батькові |
| user_birthday | дата народження |
| user_phone_number | номер телефону |
| user_liked_products | список вподобаних товарів |
| user_orders | список замовлень |
| user_promocodes | промокоди |
| user_bonuses | бонуси |
| user_club_card | клубна картка для знижок |
| user_city_id | місто проживання |
| user_register_date | дата реєстрації |

Таблиця 2.2

Опис таблиці Products

| Поле | Опис | |
|------------|----------------------|--|
| product_id | ідентифікатор товару | |

| $Ap\kappa$. |
|--------------|
| 2.2 |

| product_name | назва товару | |
|------------------------|------------------------|--|
| product_gender | стать | |
| product_sizes | наявні розміри | |
| product_price | ціна | |
| product_discount | знижка | |
| product_description | опис | |
| product_season | сезон для використання | |
| product_articul | артикул | |
| product_color | колір | |
| product_maker | виробник | |
| product_type | тип товару | |
| product_brand_id | бренд | |
| product_collection_id | колекція | |
| product_category_id | категорія | |
| product_likes | кількість збережень | |
| product_avaliability | наявність в магазинах | |
| product_blocked_status | статус блокування | |
| product_image | зображення товару | |

Таблиця 2.3

Опис таблиці Orders

| Поле | Опис | |
|-----------------|----------------------------------|--|
| order_id | ідентифікатор замовлення | |
| order_number | номер замовлення | |
| order_user_id | замовник | |
| order_user_name | ім'я, на яке створено замовлення | |

Арк.

| order_user_email | електронна пошта, на яку оформлено | |
|----------------------|---|--|
| | замовлення | |
| order_user_phone_num | номер телефону замовника | |
| order_products | список замовлених товарів | |
| order_sum | сума замовлення | |
| order_discount | знижка на замовлення | |
| order_adress | адреса доставки | |
| order_type | тип замовлення (доставка або самовивіз) | |
| order_status | статус замовлення | |
| order_admin | адміністратор, який виконав замовлення | |
| order_store_id | магазин, який виконав замовлення | |
| order_time | час зміни стану замовлення | |

Таблиця 2.4

Опис таблиці Events

| Поле | Опис |
|-------------------|-------------------------|
| event_id | ідентифікатор події |
| event_name | назва події |
| event_description | опис події |
| event_start_date | дата початку |
| event_end_date | дата завершення |
| event_products | товари на які діє подія |
| event_image | зображення |

Таблиця 2.5

Опис таблиці Comments

| Поле | Опис |
|---------------------|---------------------------|
| comment_id | ідентифікатор коментаря |
| comment_description | опис коментаря |
| comment_user_id | автор |
| comment_product_id | прокоментований товар |
| comment_time | час та дата опублікування |
| comment_assessment | оцінка товару |

Таблиця 2.6

Опис таблиці Brands

| Поле | Опис |
|------------|----------------------|
| brand_id | ідентифікатор бренду |
| brand_name | назва бренду |
| brand_logo | логотип бренду |

Таблиця 2.7

Опис таблиці Collections

| Поле | Опис |
|------------------------|----------------------|
| collection_id | ідентифікатор бренду |
| collection_brand_id | бренд колекції |
| collection_name | назва бренду |
| collection_description | логотип бренду |

| Арк. | | | |
|------|--|--|--|
| | | | |
| | | | |

Таблиця 2.8

Опис таблиці Categories

| Поле | Опис |
|------------------|---|
| category_id | ідентифікатор катеегорії |
| category_name | тип категорії (взуття, одяг, аксесуари) |
| category_type_en | тип одягу (кросівки, кофти, штани і т.д.) |
| category_type_ua | тип одягу на українській мові |
| category_gender | стать |

Таблиця 2.9

Опис таблиці Stores

| Поле | Опис |
|-----------------|---------------------------|
| store_id | ідентифікатор магазину |
| store_name | назва магазину |
| store_address | адреса магазину |
| store_contacts | контактні дані магазину |
| store_work_time | час відкриття та закриття |

Таблиця 2.10

Опис таблиці Club Cards

| Поле | Опис |
|----------------------|--------------------------|
| club_card_id | ідентифікатор картки |
| club_card_name | назва картки |
| club_card_image | фото картки |
| club_card_discount | знижка, яку дає картка |
| club_card_sum | сума накопичених бонусів |
| club_card_issue_date | термін дії картки |

| ı | $Ap\kappa$. |
|---|--------------|
| ı | |
| ı | 37 |

У контексті блокчейн-технологій, дані після створення запитів зберігаються в самому блокчейні. Блокчейн ϵ розподіленою базою даних, яка зберігається на різних вузлах (комп'ютерах) в мережі. Кожен блок у блокчейні містить код, які включають в себе дані, пов'язані зі створенням, оновленням або виконанням запитів.

2.4 Реалізація функціоналу системи інтернет-магазину

Було складено загальний алгоритм роботи, спроектовано та створено базу даних програми. Таким чином можна оцінити його та розбити на більш малі та прості модулі. В результаті будуть отримані алгоритми, які для зручності описують роботу деяких функцій цієї програми. На підставі даних загального алгоритму та функціональних алгоритмів роботи програми можна сформувати більш реалістичне уявлення про потрібний функціонал та методи вирішення поставлених у технічних завданнях задачі.

Необхідність створення сайту з простим інтерфейсом вказує на те що не потрібно намагатися створити занадто красивий інтерфейс користувача.

Для створення проекту було вирішено використовувати патерни : MVC та Repository.

MVC (model-view-controller) - архітектурний шаблон, який використовується під час проєктування та розробки програмного забезпечення. Цей шаблон передбачає поділ системи на три взаємопов'язані частини: модель даних, вигляд та модуль керування.

Repository - це патерн проектування, який використовується при розробці програмного забезпечення, що дозволяє централізовано керувати логікою доступу до даних. Він відокремлює логіку, яка отримує дані і зіставляє їх з сутнісною мо деллю, від бізнес-логіки, яка оперує цією моделлю.

Ядру додатку, відповідаючим за навігацію, збір параметрів та виконання запитів відповідатиме клас **Route.** Лістинг даного класу наведений в додатку А.

Отже, клас отримує URL-запит введений користувачем, розбиває рядок запиту на навігаційні класи та викликає потрібний контролер, далі викликає функцію контролера для створення потрібної сторінки і за наявності приймає параметри. Якщо користувач вводить рядок на запит з неіснуючою сторінкою чи хибні парамети, роутер автоматично переходить на сторінку з пошуковою помилкою.

Клас головного контролера виглядає наступним чином:

```
<?php
namespace application\core;

class Controller
{
   public $model;
   public $view;
   public $params;

   function __construct($params)
   {
      $this->view = new View();
      $this->params = $params;
   }

   function action_index()
   {
   }

   public static function throwMessage($type, $text){
      echo '<div class="mt-3 alert alert-'.$type." role="alert">'.$text.'</div>';
}
```

Після виклику класу контролера він автоматично підшукує свою модель. Без наявності моделі, контролер не зможе працювати. Лістинг класу моделі:

namespace application\core;

<?php

 $Ap\kappa$.

```
use application\db\Db;

class Model
{
   public Db $db;

   public function __construct()
   {
     $this->db = new Db;
   }
}
```

Стає очевидним, що моделі контролерів, тільки збирають та оновлюють дані, що будуть відображатися на сторінці, пов'язані з БД. У ході створення сторінки підключається клас виду:

```
<?php
namespace application\core;

class View
{
   public $template_view; // вид - по замовчуванню .

   function generate($content_view, $template_view, $title, $data = null )
   {
      if(is_array($data)) {
            // перетворення елементів в масиву в змінні
            extract($data);
      }
      include 'application/views/'.$template_view;
   }
}</pre>
```

Клас виду поєднує 2 сторінки одночасно: вид по замовчуванню з шапкою та підвалом сайту та сторінкою контенту.

Розберемо приклад запиту:

https://fitwear/main/catalog/categories-all/genders-all

- fitwear назва домену;
- main назва контролера, який відповідатиме за клас виконуючий певні запити;
- catalog сторінка на якій відображаються результати запитів;

- categories-all та genders-all – параметри запитів, що передаються на сторінку.

Лістинг класу контролера та функції моделі Маіп наведений в додатку Б.

Розберемо інші головні функції:

1. Функція відображення товару (conroller_product->action_index()). Спочатку витягується інформація про зацікавлений нами товар, далі витягується інформація про інші товари, які б могли сподобатись користувачеві.

```
function action_index(){
    if (!empty($this->params)){
        $data['product'] = $this->model->GetProd(explode('/',$this->params)[0]);
        if ($data['product']['product_collection_id'] != null){
            $data['collection'] = $this->model->getCollection($data['product']['product_collection_id']);
        }
        $data['rec_products'] = $this->model->GetOtherProds($this->params);
        $this->view->generate('product/product.php', 'layouts/template_view.php',
$data['product']['product_category_type_ua'].' '.$data['product']['product_brand'].'
'.$data['product']['product_name'], $data);
    }
}
```

2. Функція додавання товару до кошика (Controller_basket->action-add()). Через запит передається ідентифікатор та розмір обраного товару до кошику. Кошик зберігається в сховищі сессії (сеансу).

```
function action_add(){
    session_start();
    if (!empty($this->params && !empty($_POST))){
        $checker = false;
        foreach ($_SESSION['basket'] as $item){
            if ($item['product_id'] == $this->params && $item['product_size'] == $_POST['size']){
            $checker = true;
            }
        }
        if ($checker){
            $_SESSION['basket'][$this->params.$_POST['size']]['basket_product_count'] += 1;
        }
        else{
            $_SESSION['basket'][$this->params.$_POST['size']] = $this->model->getProduct($this->params);
```

```
$_SESSION['basket'][$this->params.$_POST['size']]['basket_product_count'] = 1;
$_SESSION['basket'][$this->params.$_POST['size']]['product_size'] = $_POST['size'];
  }
  else{
    $_SESSION['message'] = [
      'type' => 'danger',
      'text' => 'Помилка додавання товару до кошика!',
    ];
  header('location: https://fitwear/basket');
       3. Функція аутентифікації (Controller_user->action_sign_in()). Форма приймає
           дані користувача для входу, та в залежності від успішності входу надає
          доступ до сховища сеансу та багатьох функцій для використання.
function action_signin(){
  if(!empty($_POST)) {
    session start();
    $result = $this->model->Login($_POST['login'], $_POST['pass']);
    if($result != false){
      $ SESSION['message'] = [
        'type'=>'success',
        'text' => 'Користувач успішно увійшов!',
      $ SESSION['user'] = $result;
      if ($_SESSION['user']['user_role_ability'] == 1)
        header('Location: account');
      else
        header('location: https://fitwear/admin/account');
    else{
      $ SESSION['message'] = [
        'type' => 'danger',
        'text' => 'Неправильний логін або пароль!',
      ];
      header('Location: login');
    }
  }
```

}

4. Функція створення замовлення (Controller_order->action_add()). Функція приймає дані з форми для замовлення, витягує товари зі сховища, створює унікальний номер замовлення та переходить в стан очікування.

```
function action_add(){
  session start();
  if(!empty($_POST) && isset($_SESSION['user']) && isset($_SESSION['basket'])){
    $uniq_num = ";
    $count = 0;
    while ($count < 10){
      \frac{1}{2} $uniq_num .= rand(0, 9);
      if ($count == 2 || $count == 5)
         $uniq num .= '-';
      $count += 1;
    sum = 0;
    foreach ($_SESSION['basket'] as $item) {
      if ($item['product_discount'] != 0){
         $sum += round($item['product_price'] * (100 - $item['product_discount'])/100) *
$item['basket product count'];
      else{
         $sum += $item['product_price'] * $item['basket_product_count'];
    $products = ";
    foreach ($ SESSION['basket'] as $item){
      $products .= $item['product id'] . '-' . $item['product size'] . '-' . $item['basket product count'] . ', ';
    }
    $products = substr($products, 0, -2);
    $order = [
       'order_number' => $uniq_num,
       'order_user_id' => $_SESSION['user']['user_id'],
      'order user name' => $ POST['firstName'] . ' ' . $ POST['middleName'] . ' ' . $ POST['lastName'],
      'order_user_email' => $_POST['email'],
       'order user phone num' => $ POST['phone num'],
       'order products' => $products,
      'order sum' => $sum,
       'order discount' => 0,
      'order type' => $ POST['delivery'] == 'by own' ? 'Самовиніс' : 'Доставка',
       'order adress' => $ POST['delivery'] == 'by own' ? ": $ POST['address'] . ', ' . $ POST['city'] . ', ' .
$ POST['region'] . ', ' . $ POST['index'],
       'order_status' => $_POST['payment'] == 'now' && isset($_POST['cc-number']) && isset($_POST['cc-
expiration']) && isset($_POST['cc-cvv']) ? 'Замовлення сплачено' : 'Замовлення створено',
    ];
```

```
$res = $this->model->createOrder($order);
header('location: https://fitwear/user/order_history');
}
```

Отже, підсумувавши схему роботи додатку, було створено діаграму компонентів застосунку (рис. 2.12).

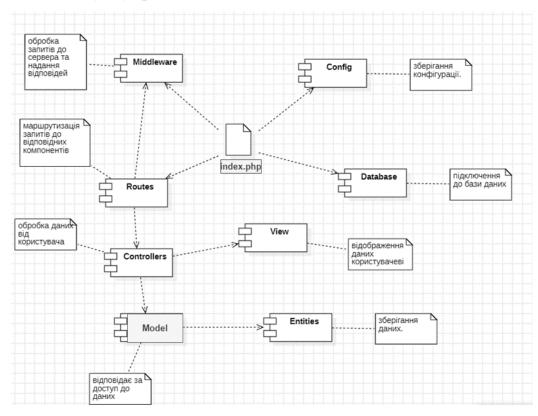


Рисунок 2.12 - Діаграма компонентів додатку

Висновки до другого розділу

В процесі проектування веб-додатку висунуті вимоги для створення веб-додатку та проаналізовані варіанти використання відповідно до вимог. Підсумувавши, було спроектовано структуру проекту.

Було спроектовано та створено базу даних системи, для зберігання інформації пов'язаних з товарами, замовленнями та користувачами інтернет-магазину.

Описані алгоритми роботи веб-додатку та послідовні пункти його використання.

| Арк. | |
|------|--|
| | |
| | |
| | |

| ωvн | киії дл | | | | | | роектовано з необхідних | | |
|-----|----------|--|---|----------------|--|-----|----------------------------|------|--|
| | овлень н | | | - 1 / 2 11 111 | | 100 | 22000111111 | 7-22 | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | Γ | | Т | | | | | | |
| | | | - | | | _ | 121-24-П3 | | |

РОЗДІЛ З ОПИС РОБОТИ З ПРОГРАМНИМ ДОДАТКОМ ТА ЙОГО ТЕСТУВАННЯ

3.1 Користувацький інтерфейс

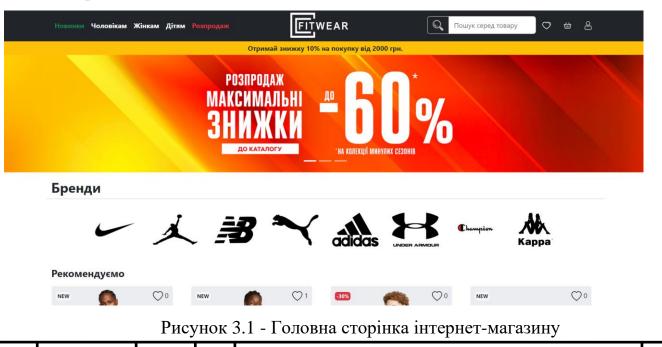
Для створення користувацького інтерфейсу використовувалась верстка Bootstrap.

Воотstrap — це безкоштовний набір інструментів з відкритим кодом, призначений для створення вебсайтів та вебзастосунків, який містить шаблони CSS та HTML для типографіки, форм, кнопок, навігації та інших компонентів інтерфейсу, а також додаткові розширення JavaScript. Він спрощує розробку динамічних вебсайтів і вебзастосунків.

Bootstrap — це клієнтський фреймворк, тобто інтерфейс для користувача, на відміну від коду серверної сторони, який знаходиться на сервері.

У цій роботі використовувалась найостанніша версія v.5.3.3

Взаємодія користувачів відбувається через вебдодаток. На головній сторінці користувач може дивитися актуальні події, популярні товари, та товари нових колекцій (рис 3.1-3.3).



ІПЗ.КР.Б-121-24-ПЗ

 $Ap\kappa$.

46

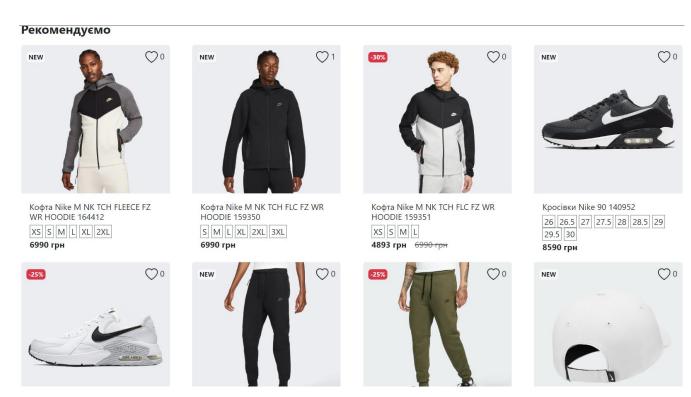
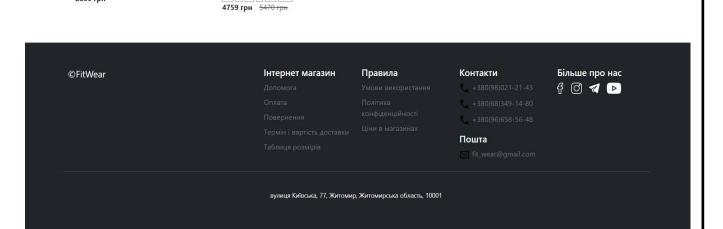


Рисунок 3.2 - Головна сторінка інтернет-магазину



Вітровка Nike M NK WVN LND WR HD JKT 164338

XS S M L XL 2XL

Рюкзак Nike Heritage 147871

2850 грн

Рисунок 3.3 - Головна сторінка інтернет-магазину

У верхній частині сторінки знаходиться навігаційна панель (рис. 3.4) за допомогою якої користувач може перейти до сторінки каталогу (рис. 3.5).

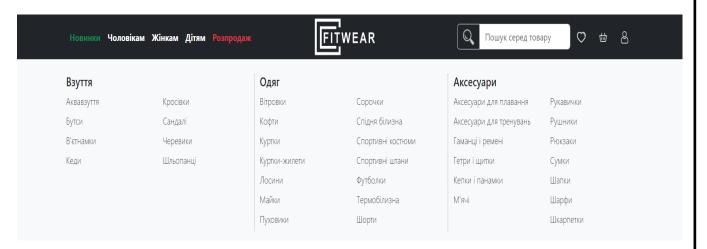


Рисунок 3.4 - Навігаційна панель шапки сайту

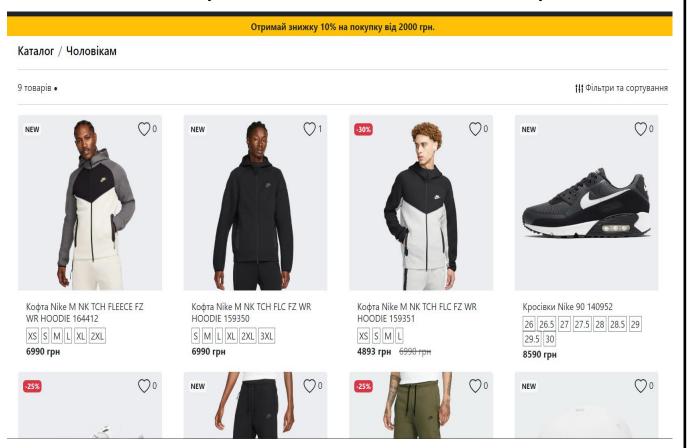


Рисунок 3.5 - Сторінка каталогу

У каталозі користувач має змогу підібрати фільтри та обрати спосіб сортуваня товару. Для цього потрібно натиснути на кнопку «Фільтри та сортуавання», для того, щоб всплило модальне вікно з вибором параметрів (рис. 3.6)

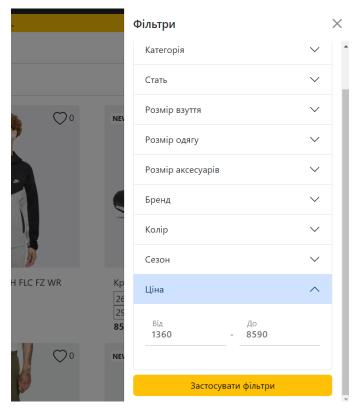


Рисунок 3.6 - Вікно застосування фільтрів у каталозі

У каталозі та на головній сторінці ми можемо переглянути товар, натиснувши на нього. Загальний вигляд сторінки товару зображений на рис. 3.7 - 3.8.

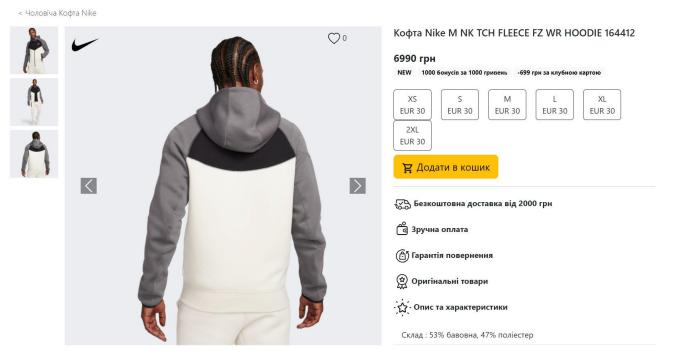


Рисунок. 3.7 - Сторінка товару

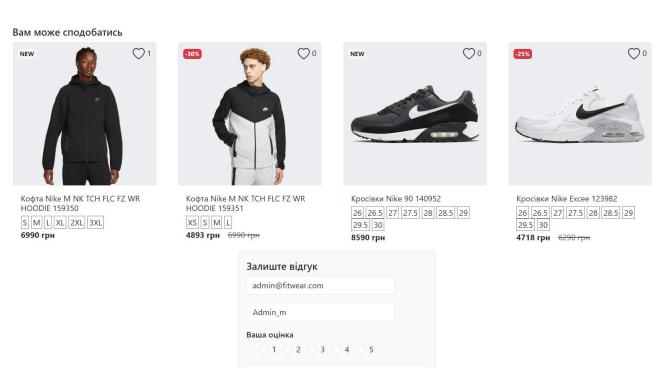


Рисунок 3.8 - Сторінка товару

На сторінці товару відображається основне фото товару, додаткові фото, інформація про доставку, товари, схожі до поточного, та коротка інформація про товар, але можна отримати більш детальну, натиснувши на кнопку «Опис та характеристики», в такому випадку з'явиться спливаюче вікно з повним описом та характеристикою товару (рис. 3.9)

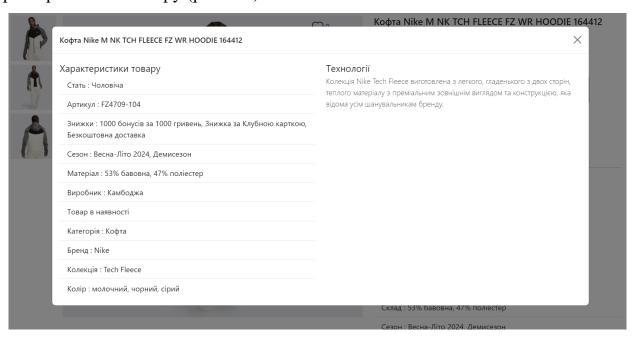


Рисунок 3.9 - Детальна інформація про товар

Також ϵ можливість додати товар до обраного. Для цього потрібно натиснути на сердечко у правому верхньому кутку. Товар додасться до списку бажаного та лесистема автоматично поверне вас на сторінку того ж товару. Для додовання товару в кошик необхідно обрати розмір товару та натиснути на кнопку «Додати до кошика». Система додасть товар з обраним розміром до кошика та перенесе на його сторінку (рис.3.10)

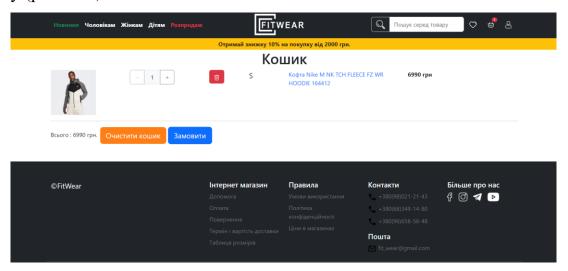


Рисунок 3.10 - Сторінка кошика

На сторінці кошику можна змінити кількість товару, що користувач хоче замовити, видити елемент з корзини очистити корзину повністю, та перейти до замовлення товару з кошика. Сторінка замовлення зображена на рис. 3.11.

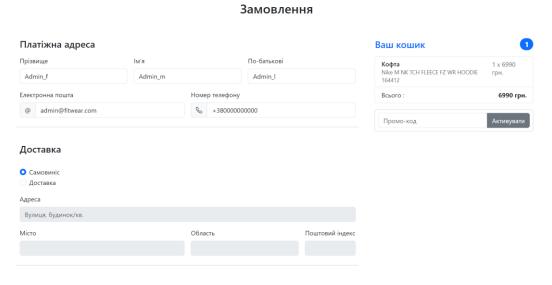


Рисунок 3.11 - Сторінка замовлення

Після внесення даних, створюється замовлення і переходить в стан очікування, а користувача переносить до сторінки з історією замовлень (рис. 3.12).

Історія замовлень

Замовлення №788-118-5042, Статус - Замовлення створено

Кофта Nike M NK TCH FLEECE FZ WR HOODIE 164412

Колір: молочний, чорний, сірий, Артикул: FZ4709-104

Розмір S

Замовник: Аdmin_f Admin_m Admin_I, +380000000000

Тип доставки: Самовиніс,

Загальна сума: 6990 грн.

Рисунок 3.12 - Історія замовлень користувача

Але перш, ніж користувача перенесе до історії замовлень, він вже має бути авторизований на сайті. Для цього він має здійснити вхід на сторінці входу та реєстрації (рис 3.13, 3.14).

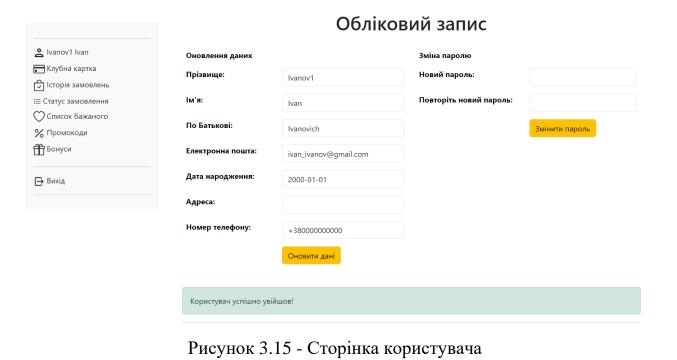
| | Вхід | Реєстрація | |
|--------|------|------------|--|
| E-mail | | | |
| Пароль | | | |
| | У | війти | |
| | | | |

Рисунок 3.13 - Сторінка входу (форма авторизації)

IПЗ.КР.Б-121-24-ПЗ 52

| | Вхід | Реєстрація | | | |
|--|------|-------------|--|--|--|
| E-mail | | | | | |
| Прізвище | Ім'я | По-батькові | | | |
| Пароль | | | | | |
| Повторіть пароль | | | | | |
| Зареєструватися | | | | | |
| Рисунок 3.14 - Сторінка входу (форма реєстрації) | | | | | |

Вже після входу користувач може переглядати інформацію про себе та діяльність пов'язану з його обліковим записом. Сторінка користувача зображена на рис. 3.15.



ІПЗ.КР.Б-121-24-ПЗ

 $Ap\kappa$.

53

3.2 Інтерфейс для адміністратора та власника інтернет-магазину

Для доступу адміністративної панелі та інших можливостей адміністратора, користувачу необхідно мати спеціальний рівень доступу, який привласнюється іншим адміністратором або власником інтернет-магазину.

Головна сторінка адміністратора зображена на рис. 3.16.

| | | • | оативна панель | |
|-------------------|------------------------|-------------------|-------------------------|----------------|
| in_f Admin_m | Оновлення даних | | Зміна паролю | |
| ентарі овлення | Прізвище: | Admin_f | Новий пароль: | |
| тувачі | Ім'я: | Admin_m | Повторіть новий пароль: | |
| бажаного :оди | По Батькові: | Admin_I | | Змінити пароль |
| | Електронна пошта: | admin@fitwear.com | | |
| | Дата народження: | 2000-01-01 | | |
| ика | Адреса: | | | |
| | Номер телефону: | +38000000000 | | |
| | | Оновити дані | | |
| | | | | |
| | Користувач успішно уві | йшовI | | |

Рисунок 3.16 - Сторінка адмністратора

Адміністратор має такі можливості як узгодження опублікування коментарів, погодження замовлень, ведення обліку користувачів, промокодів та бонусів, створення заходів, додавання, видалення та зміни інформації про товар, перегляд статистики (рис. 3.17 – 3.18).



Рисунок 3.17 - Узгодження відгуків користувачів



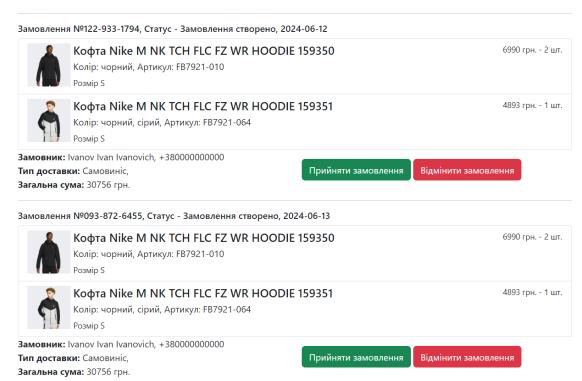


Рисунок 3.18 - Управління замовленнями

Користувачі

| Ivanov1 Ivan Ivanovich, ivan_ivanov@gmail.com Адреса: Дата народження: 2000-01-01 Зареєстровано: 2024-05-01 | +38000000000 |
|--|---------------|
| Петрук Вадим Павлович, petruk_vadim@meta.com Адреса: Дата народження: 1997-08-24 Зареєстровано: 2024-06-13 | +380963267289 |
| Кирийчук Антон Петрович, toha777@gmail.com Адреса: Дата народження: 2004-03-13 Зареєстровано: 2024-05-17 | +380630785672 |
| Ніколайчук Ярослав Сергійович, yaroslav_nik@gmail.com Адреса: Дата народження: 2001-12-02 Зареєстровано: 2024-06-02 | +380954317492 |
| Ivanov Ivan Ivanovich, ivan_ivanov1@gmail.com Адреса: Дата народження: 2003-09-29 Зареєстровано: 2024-06-08 | +380980256162 |

Рисунок 3.19 - Сторінка ведення обліку користувачів

| Арк. |
|------|
| |

Статистика

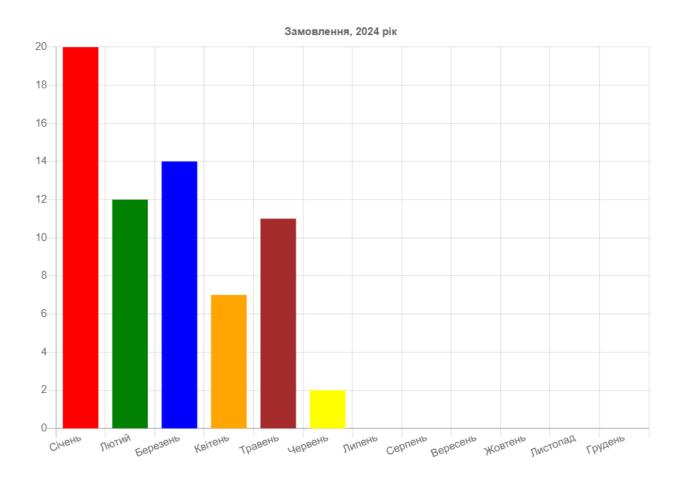


Рисунок 3.20 - Сторінка перегляду статистики

3.3 Тестування програмного забезпечення

При розробці програмного забезпечення все було створено, щоб при використанні веб-додатку виникала мінімальна кількість помилок. Тому серед усіх помилок у програмі було виявлено лише одну помилку, при якій іноді не змінюються у налаштуваннях як там записано «основні дані». Скоріше всього помилка може виникати або через неправильно записаний SQL- запит або через неправильний запис POST-методу.

В інших випадках програма методи контролерів самі перевіряють наявність помилок при передачі даних або при їх відсутності.

ІПЗ.КР.Б-1

| | $Ap\kappa$. | ı |
|----------|--------------|---|
| 21-24-П3 | 56 | |

Спочатку протестуємо всі виключення при реєстрації:

1) Реєстрація з уже використаним email-ом (рис.3.21):

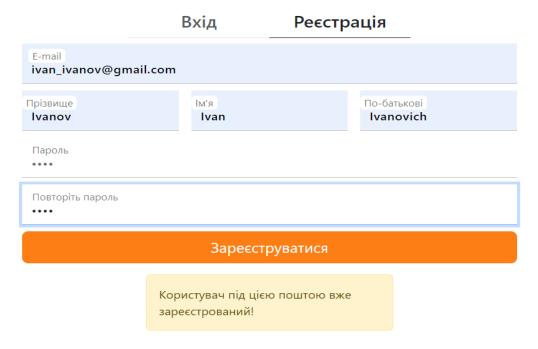
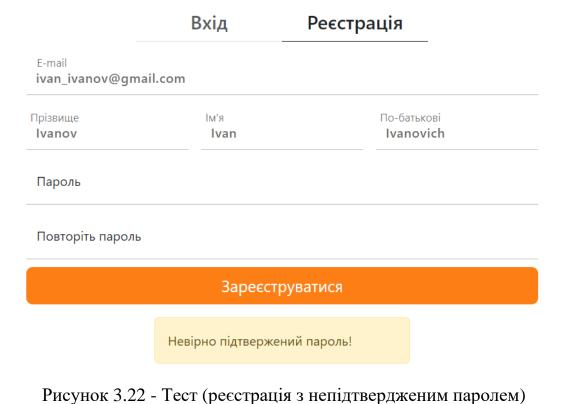


Рисунок 3.21 - Тест (реєстрація з використовуваним логіном)

2) Неправильно підтверджений пароль при реєстрації (рис.3.22):



Отже все працює, але в ієрархії виключень, що задані в коді, виключення з паролем стоїть вище за логін, тобто при введенні існуючого логіну та непідтвердженого паролю повідомлення повідомить нас про непідтверджений пароль.

Тепер про виключення при вході. Було створено одне виключення при якому нас повідомляють про неправильно введені дані:

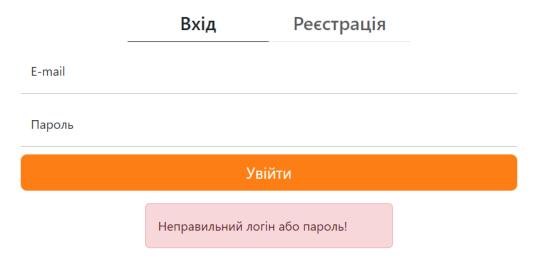


Рис.3.23 – Тест (неправильні дані для входу)

Ще одне з виключень, що виникають вже при знімі інформації користувача невірне підтвердження паролю:

Обліковий запис Оновлення даних Зміна паролю Прізвище: Новий пароль: Ivanov1 Повторіть новий пароль: По Батькові: Змінити пароль Ivanovich Електронна пошта: ivan_ivanov@gmail.com Дата народження: 2000-01-01 Адреса: Номер телефону: +380000000000 Оновити дані Помилка! Невірно підтверджений пароль!

Рисунок 3.24 – Тест(неправильний поточний пароль)

ІПЗ.КР.Б-121-24-ПЗ

 $Ap\kappa$.

Також виникають виключення при відсутності авторизації для певних дій з її потребою. Наприклад перегляд вподобаних товарів (рис.3.25).

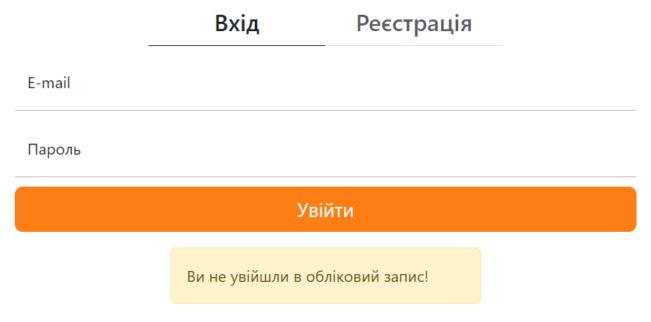


Рисунок 3.25 – Тест (перегляд вподобаних товарів без авторизації)

При переході на неіснуючі сторінки, система переходить на сторінку 404 (рис.3.26).

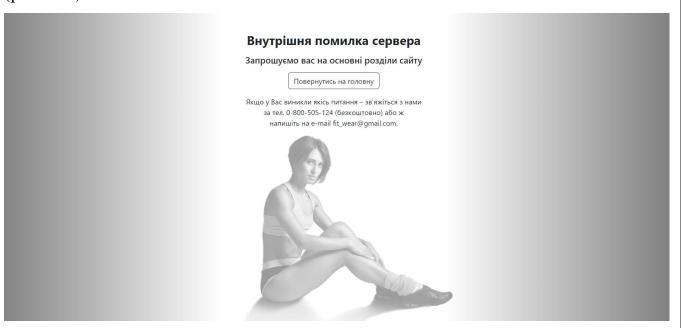


Рисунок 3.25 - Сторінка 404

| | $Ap\kappa$. |
|--------------------|--------------|
| ІПЗ.КР.Б-121-24-ПЗ | 59 |

Висновки до третього розділу

В цьому розділі було продемонстровано користувацький інтерфейс по сторінкам користувача, за алгоритмом замовлення товару на сайті. Було описано вигляд та можливості користувачів на цих сторінках. Це дало зрозуміти зв'язки між системою та архітектуру проекту.

Наступним було описано інтерфейс адміністратора, та власника інтернетмагазину, де будуть прийматися та узгоджуватися дії користувачів. Також це дало зрозуміти можливості користувачів за їхніми рівнями доступу. Це допомагає кожному користувачу зорієнтуватись у функціоналі додатку та використовувати його відповідно до своїх потреб.

Також було проведено тестування додатку. На проведення тестування було висунуто основні моменти, які потребують виникнення виключень. Загалом в процесі тестування було засвідчено, що програма виконує те, що від неї очікувалося на початку.

ВИСНОВКИ

Під час виконання кваліфікаційної роботи бакалавра було спроектовано та реалізовано веб-додаток інтернет-магазину, проведено аналіз предметної області та порівняно різні платформи. На основі цього аналізу були визначені основні вимоги до застосунку. В процесі дослідження була розроблена архітектура, підходи та основні технології реалізації веб-додатку.

Проектування платформи включало аналіз варіантів використання програмного продукту та проектування структури, включаючи моделювання взаємодії між складовими частинами. Також було спроектовано базу даних для зберігання інформації перед її записом на блокчейн, а також для даних, що зберігаються на серверній частині додатку.

Описано алгоритм роботи з додатком та послідовні пункти варіантів його використання. Розглянуто основний функціонал, включаючи створення замовлень, підтвердження адміністрацією, а також основні функції взаємодії користувачів замовленням.

Також була надана детальна схема розгортання веб-додатку, описано взаємодію структурних елементів системи та наведено опис інтерфейсу розробленого програмного продукту для різних типів користувачів. Також показано роботу статистики для адміністрації та звичайних користувачів, що надає інформацію про статус збору коштів, активність донорів та статистику за категоріями.

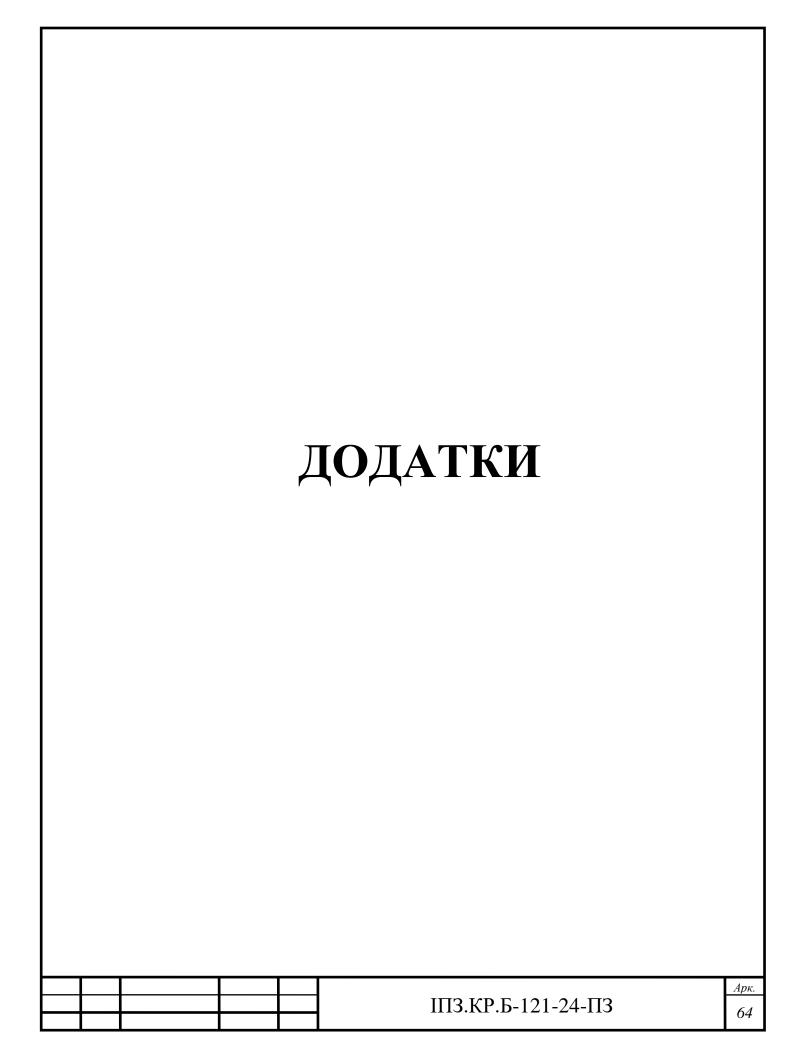
Додаток має інтуїтивний інтерфейс, який дозволяє користувачам легко переміщатися між сторінками в логічному порядку, знаходити потрібні їм товари, створювати облікові записи. Користувачі також можуть взаємодіяти з товарами, зберігати свої вподобання, створювати замовлення і спостерігати за їх станом.

СПИСОК ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ

- 1. BootStrap [Електронний ресурс] Режим доступу до ресурсу: https://getbootstrap.com/.
- 2. Колірна гармонія [Електронний ресурс] Режим доступу до ресурсу: https://libdiz.com/uk/knygy/mystetstvo-kolioru/3-kolirnagarmoniya/.
- 3. JetBrains [Електронний ресурс] Режим доступу до ресурсу: https://www.jetbrains.com/.
- 4. Юрасов А. В. Електронна комерція навчальний посібник / А. В. Юрасов., 2003. 482 с. (Справа).
- 5. PHP.net [Електронний ресурс] Режим доступу до ресурсу: https://www.php.net/.
- 6. Javascript.info [Електронний ресурс] Режим доступу до ресурсу: https://uk.javascript.info/.
- 7. Підручник по Javascript [Електронний ресурс] Режим доступу до ресурсу: https://w3schoolsua.github.io/js/index.html#gsc.tab=0.
- 8. Іванкевич О. В. Інформаційні системи та структури даних / О. В. Іванкевич, Г. М. Кременецький, В. І. Мазур. Київ: НАУ, 2006. 232 с.
- 9. MySQL [Електронний ресурс] Режим доступу до ресурсу: https://www.mysql.com/.
- 10. Charts.js [Електронний ресурс] Режим доступу до ресурсу: https://www.chartjs.org/.
- 11. Васильєв О. Програмування мовою РНР / О. Васильєв. Київ: Ліра-К, $2022.-368~\mathrm{c}.$
- 12. Елізабет Р. Head First. Програмування на JavaScript / Р. Елізабет, Ф. Ерік. Харків: Фабула, 2014. 700 с. (1 видання).
- 13. Марк М. Розумніший спосіб вивчати JavaScript / Майєрс Марк. Південна Кароліна, США: CreateSpace Independent Publishing Platform, 2014. 254 с.

| $Ap\kappa$. |
|--------------|
| (2) |

| 15. Балик Н. Книга МуSQL: лабораторний практикум / Н. Балик, В. Манд – Київ: Навчальна книга - Богдан, 2008. – 88 с. | |
|--|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |



Лістинг класу Route

```
<?php
namespace application\core;
use PDO;
class Route
  static function start()
    // контролер та дія за замовчуванням
    $controller_name = 'Main';
    $action_name = 'index';
    $params = [];
    $routes = explode('/', trim($_SERVER['REQUEST_URI'], '/'));
    // отримуємо ім'я контролера
    if ( !empty($routes[0]) )
      $controller_name = $routes[0];
    // отримуємо ім'я екшена
    if (!empty($routes[1]))
      $action_name = $routes[1];
    if (!empty($routes[2]))
      if (empty($routes[3])){
         $params = $routes[2];
      }
      else{
         $params = ";
        for (\$i = 2; \$i < count(\$routes); \$i++){
           $params = $params . $routes[$i] . '/';
         $params = substr($params, 0, -1);
      }
    // додаємо префікси
    $model_name = 'Model_'.$controller_name;
    $controller_name = 'Controller_'.$controller_name;
    $action_name = 'action_'.$action_name;
```

```
// підчеплюємо файл з класом моделі (файлу моделі може і не бути)
  $model file = strtolower($model name).'.php';
  $model_path = "application/models/".$model_file;
  if(file_exists($model_path))
    include "application/models/".$model_file;
  }
  // підчеплюємо файл з класом контроллера
  $controller_file = strtolower($controller_name).'.php';
  $controller_path = "application/controllers/".$controller_file;
  if(file exists($controller path))
    include "application/controllers/".$controller_file;
  }
  else
    /*Тут вірно записати виключення, але ми одразу робимо
  переключення на сторінку 404*/
    Route::ErrorPage404();
  }
  // створюємо контролер
  $controller = new $controller_name($params);
  $action = $action_name;
  if(method_exists($controller, $action))
    $controller->$action();
  else
    // тут потрібно записати виключення
    Route::ErrorPage404();
  }
}
static function connect(){
  $user = "root";
  $password = "";
  $dsn = "mysql:host=localhost;dbname=fitwear-db;port=3306;charset=utf8";
  $connection = new PDO($dsn, $user, $password);
  $connection->setAttribute(PDO::ATTR_DEFAULT_FETCH_MODE, PDO::FETCH_ASSOC);
  return $connection;
```

```
}
  static function ErrorPage404(){
    $host = 'https://'.$_SERVER['HTTP_HOST'].'/';
    header('HTTP/1.1 404 Not Found');
    header("Status: 404 Not Found");
    header('Location:'.$host.'404');
  }
}
                                                                                               Додаток Б
                          Лістинг класу контролера Main (controller_main)
<?php
use application\core\Controller;
use application\core\View;
use application\models\model_main;
include 'application/instruments/functions.php';
class Controller_Main extends Controller
  function __construct($params)
    $this->view = new View;
    $this->model = new model_main();
    $this->params = $params;
  }
  function action_index()
    $data['products'] = $this->model->getProducts();
    $data['brands'] = $this->model->getBrands();
    $this->view->generate('main/main_view.php', 'layouts/template_view.php', 'Головна', $data);
  }
  function action_catalog(){
    if(empty($this->params)){
      header('location: https://fitwear');
    }else{
      $parameters = explode('/', $this->params);
      $filters = [
         'category' => $parameters[0] == 'categories-all' ? null : $parameters[0],
                                                                                                          Ap\kappa.
```

ІПЗ.КР.Б-121-24-ПЗ

67

```
if ($parameters[1] == 'male'){
        $filters['gender'] = 'Чоловіча';
      }elseif ($parameters[1] == 'female'){
        $filters['gender'] = 'Жіноча';
      }elseif ($parameters[1] == 'child'){
        $filters['gender'] = 'Дитяча';
      }
      if (count($parameters) == 3){
        $parameters = trim($parameters[2], '?');
        $arr = explode('&', $parameters);
        foreach ($arr as $item){
           $filters[explode('=', $item)[0]] = explode('=', $item)[1];
        }
      }
      $data['products'] = $this->model->getProducts($filters);;
      $data['count_products'] = $this->model->getCountProducts($filters)['count'];
      $data['categories'] = $this->model->getCategories();
      $data['brands'] = $this->model->getBrands();
      $data['prices'] = $this->model->getMinAndMaxPrices();
      $data['f'] = $filters;
      $this->view->generate('main/catalog.php', 'layouts/template view.php', 'Каталог', $data);
    }
 }
}
                            Лістинг класу моделі Main (model_main)
<?php
namespace application\models;
class model_main extends \application\core\Model
  function getProducts($params = []){
    $sql = "SELECT `product_id`, `product_name`, `product_gender`, `product_sizes`, `product_price`,
`product_discount`, `product_description`, `product_season`, `product_articul`, `product_color`,
`product_maker`, `product_content`, `product_type`, `brands`.`brand_name` AS `product_brand`,
`product_collection_id`, `category`.`category_name` AS `product_category_name`,
`category`.`category_gender` AS `product_category_gender`, `category`.`category_type_en` AS
`product_category_type`, `category`.`category_type_ua` AS `product_category_type_ua`, `product_likes`,
`product_avaliability`, `product_blocked_status`, `product_link`, `product_new`, `product_add_date`,
`product_main_image`, `product_images` FROM `products`, `category`, `brands` WHERE
`products`.`product_category_id` = `category`.`category_id` AND `products`.`product_brand_id` =
`brands`.`brand id`";
    if (!empty($params)){
```

 $Ap\kappa$.

```
count = 0;
      $filter = 'rec';
      price_min = -1;
      price_max = -1;
      $sql .= ' AND ';
      foreach ($params as $key => $value){
         $count += 1;
         if ($key == 'category'){
           if ($value != null){
             $sql .= '(`category`.`category_type_en` = ' . "\"" .$value . "\"" . ' OR `category`.`category_name` = '
. "\"" .$value . "\"" . ')' . ($count == count($params) ? " : ' AND ');
           continue;
         }elseif ($key == 'f'){
           $filter = $value;
           continue;
         }elseif ($key == 'price_min'){
           $price_min = $value;
           continue;
         }elseif ($key == 'price_max'){
           $price_max = $value;
           continue;
         $sql .= '`products`.`product_' . $key . '` = ' . "\"" .$value . "\"" .($count == count($params) ? ' ' : ' AND ');
      $sql .= ($price_min == -1?'': 'AND `products.product_price` > ' . $price_min) .
         ($price_max == -1?'': 'AND `products.product_price` < ' . $price_max);
    $result = $this->db->row($sql);
    foreach ($result as $item){
      if ($item['product_type'] == 0){
         $item['product_type'] = 'clothes';
      }elseif ($item['product_type'] == 1){
         $item['product_type'] = 'shoes';
      }elseif ($item['product_type'] == 2){
         $item['product_type'] = 'accessories';
      }
    return $result;
  }
  function getCountProducts($params = []){
    $sql = "SELECT COUNT(*) AS `count` FROM `products`, `category`, `brands` WHERE
`products`.`product_category_id` = `category`.`category_id` AND `products`.`product_brand_id` =
```

```
`brands`.`brand id`";
    if (!empty($params)) {
      count = 0;
      price min = -1;
      price_max = -1;
      $sql .= ' AND ';
      foreach ($params as $key => $value) {
         $count += 1;
         if ($key == 'category') {
           if ($value != null){
             $sql .= '(`category`.`category_type_en` = ' . "\"" .$value . "\"" . ' OR `category`.`category_name` = '
. "\"" .$value . "\"" . ')' . ($count == count($params) ? " : ' AND ');
           }
           continue;
         } elseif ($key == 'price_min') {
           $price min = $value;
           continue;
         } elseif ($key == 'price_max') {
           $price_max = $value;
           continue;
         $sql .= '`products`.`product_' . $key . '` = ' . "\"" . $value . "\"" . ($count == count($params) ? ' ' : ' AND
');
      $sql .= ($price_min == -1?'': 'AND `products.product_price` > ' . $price_min) .
         ($price max == -1?'': 'AND `products.product price` < '. $price max);
    $result = $this->db->column($sql);
    return $result;
  }
  function getBrands(){
    $result = $this->db->row("SELECT * FROM brands");
    return $result;
  function getCategories(){
    $result = [];
    $shoes = $this->db->row("SELECT DISTINCT category type ua, category type en FROM `category` WHERE
category_name = 'shoes'");
    $clothes = $this->db->row("SELECT DISTINCT category_type_ua, category_type_en FROM `category`
WHERE category name = 'clothes'");
    $accessories = $this->db->row("SELECT DISTINCT category_type_ua, category_type_en FROM `category`
WHERE category name = 'accessories'");
    array_push($result, $shoes, $clothes, $accessories);
    return $result;
  }
```

```
function getMinAndMaxPrices(){
    $result = $this->db->column("SELECT MIN(`product price`) AS `min`, MAX(`product price`) AS `max` FROM
products");
    return $result;
  }
}
                                                                                             Додаток В
                          Лістинг вигляду сторінки продукту (product.php)
<div class="container mt-2">
  class="nav-item">
      <a class="nav-link text-dark fw-light" href="#"><?='<'.$data['product']['product gender'].''.</pre>
$data['product']['product_category_type_ua'] . ' ' . $data['product']['product_brand']?></a>
    <div class="row">
    <div class="col-1">
      <div class="img-small">
        <img
src="/images/clothes/<?=$data['product']['product category name']?>/<?=$data['product']['product category
_gender']?>/<?=$data['product']['product_category_type']?>/<?=$data['product']['product_main_image']?>"
class="mb-2" style="width: 96px; height: 96px">
      </div>
      <?php if ($data['product']['product_images'] != null && $data['product']['product_images'] != "):?>
        $images = explode('; ', $data['product']['product images']);
        foreach ($images as $item): ?>
      <div class="img-small">
        <img
src="/images/clothes/<?=$data['product']['product_category_name']?>/<?=$data['product']['product_category
gender']?>/<?=$data['product']['product category type']?>/<?=$item?>" class="mb-2" style="width: 96px;
height: 96px">
      </div>
      <?php endforeach; endif;?>
    </div>
    <div class="col-6">
      <div id="carouselExampleAutoplaying" class="carousel slide mb-2" data-bs-ride="carousel"</pre>
style="position: relative">
        <img src="/images/brands/<?=strtolower($data['product']['product brand'])?>.png" class="mb-2"
style="position: absolute; width:64px; height: 64px; top: 5px; left: 10px; z-index: 3">
        <div class="carousel-inner">
          <div class="carousel-item active">
```

```
<img
src="/images/clothes/<?=$data['product']['product_category_name']?>/<?=$data['product']['product_category_name']?>/<?=$data['product']['product_category_name']?>/<?=$data['product']['product_category_name']?>/<?=$data['product']['product_category_name']?>/<?=$data['product']['product_category_name']?>/<?=$data['product']['product_category_name']?>/<?=$data['product']['product_category_name']?>/<?=$data['product']['product_category_name']?>/<?=$data['product']['product_category_name']?>/<?=$data['product']['product_category_name']?>/<?=$data['product']['product_category_name']?>/<?=$data['product']['product_category_name']?>/<?=$data['product']['product_category_name']?>/<?=$data['product']['product_category_name']?>/<?=$data['product']['product_category_name']?>/<?=$data['product']['product_category_name']?>/<?=$data['product_category_name']?>/<?=$data['product_category_name']?>/<?=$data['product_category_name']?>/<?=$data['product_category_name']?>/<?=$data['product_category_name']?>/<?=$data['product_category_name']?>/<?=$data['product_category_name']?>/<?=$data['product_category_name']?>/<?=$data['product_category_name']?>/<?=$data['product_category_name']?>/<?=$data['product_category_name']?>/<?=$data['product_category_name']?>/<?=$data['product_category_name']?>/<?=$data['product_category_name']?>/<?=$data['product_category_name']?>/<?=$data['product_category_name']?>/<?=$data['product_category_name']?>/<?=$data['product_category_name']?>/<?=$data['product_category_name']?>/<?>/></product_category_name']?>/</product_category_name']?>/</product_category_name']?>/</product_category_name']?>/</product_category_name']?>/</product_category_name']?>/</product_category_name']?>/</product_category_name']?>/</product_category_name']?>/</product_category_name']?>/</product_category_name']?>/</product_category_name']?>/</product_category_name']?>/</product_category_name']?>/</product_category_name']?>//</product_category_name']?>//////////////////////<p
_gender']?>/<?=$data['product']['product_category_type']?>/<?=$data['product']['product_main_image']?>"
class="d-block w-100" style="width: 640px; height: 640px">
                    <?php if ($data['product']['product_images'] != null && $data['product']['product_images'] != "):?>
                    <?php
                    $images = explode('; ', $data['product']['product_images']);
                    foreach ($images as $item): ?>
                        <div class="carousel-item">
gender']?>/<?=$data['product']['product category type']?>/<?=$item?>" class="d-block w-100" style="width:
640px; height: 640px">
                        </div>
                    <?php endforeach; endif;?>
                </div>
                <button class="carousel-control-prev" type="button" data-bs-target="#carouselExampleAutoplaying"
data-bs-slide="prev">
                    <span class="carousel-control-prev-icon bg-dark" aria-hidden="true"></span>
                    <span class="visually-hidden">Previous</span>
                </button>
                <button class="carousel-control-next" type="button" data-bs-target="#carouselExampleAutoplaying"
data-bs-slide="next">
                    <span class="carousel-control-next-icon bg-dark" aria-hidden="true"></span>
                    <span class="visually-hidden">Next</span>
                </button>
                <div class="text-dark" style="display: inline-block;position: absolute; right: 70px; top: 10px">
                    <?php session_start();
                    $is_liked = false;
                    if (isset($ SESSION['user'])){
                        foreach (explode(',', substr($_SESSION['user']['user_liked_products'],0, -1)) as $item){
                            if ($item == $data['product']['product_id'])
                                $is liked = true;
                       }
                    }
                    <a style="z-index: 10" href="https://fitwear/product/like/<?= $data['product']['product_id']?>"
onclick="function (){return false;}"
                        class="link-dark link-offset-2 link-underline link-underline-opacity-0">
                        <?php if (!$is liked):?>
                            <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" width="24" height="24" fill="currentColor"</pre>
class="bi bi-heart" viewBox="0 0 16 16">
                                <path d="m8 2.748-.717-.737C5.6.281 2.514.878 1.4 3.053c-.523 1.023-.641 2.5.314 4.385.92</p>
1.815 2.834 3.989 6.286 6.357 3.452-2.368 5.365-4.542 6.286-6.357.955-1.886.838-3.362.314-
```

```
4.385C13.486.878 10.4.28 8.717 2.01zM8 15C-7.333 4.868 3.279-3.04 7.824 1.143q.09.083.176.171a3 3 0 0 1
.176-.17C12.72-3.042 23.333 4.867 8 15"/>
               </svg>
             <?php else:?>
               <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" width="24" height="24" fill="currentColor"
class="bi bi-heart-fill" viewBox="0 0 16 16">
                 <path fill-rule="evenodd" d="M8 1.314C12.438-3.248 23.534 4.735 8 15-7.534 4.736 3.562-</p>
3.248 8 1.314"/>
               </svg>
             <?php endif; ?>
           <?=$data['product']['product_likes']?>
        </div>
      </div>
    </div>
    <div class="col-5">
      <h5 class="mb-4"><?= $data['product']['product_category_type_ua']. ' '.
$data['product']['product_brand']. ' '. $data['product']['product_name']?></h5>
      <?php if ($data['product']['product_discount'] != 0):?>
        <span class="fs-5 fw-bolder text-danger"><?=round($data['product']['product_price'] * (100 -</pre>
$data['product']['product_discount'])/100) . ' грн' ?></span>&emsp;
        <span class="fs-5 text-muted text-decoration-line-through fw-light"><?=</pre>
$data['product']['product_price'] . ' rph' ?></span>
      <?php else:?>
        <span class="fs-5 fw-bolder"><?=$data['product']['product_price'] . " грн"?></span>
      <?php endif;?>
      <br>
      <?php if ($data['product']['product_discount'] != 0):?>
        <span class="badge bg-danger mb-4">-<?=$data['product']['product_discount']?>%</span>
      <?php endif;?>
      <?php if ($data['product']['product_new'] != 0):?>
        <span class="badge text-bg-light mb-4">NEW</span>
      <?php endif;?>
      <span class="badge text-bg-light mb-4"> <?=$data['product']['product_discount'] != 0 ? 'Краща ціна' :
'1000 бонусів за 1000 гривень'?></span>
      <span class="badge text-bg-light mb-4">-<?=round($data['product']['product' price'] / 10). " грн за
клубною картою"?></span>
      <form method="post" action="https://fitwear/basket/add/<?=$data['product']['product_id']?>">
        <?php
        $sizes = explode(', ', $data['product']['product_sizes']);
        foreach ($sizes as $size):
           ?>
           <input type="radio" class="btn-check" name="size" id="size<?=explode('-', $size)[0]?>"
```

<svg viewBox="0 0 36 36" width="36px" height="36px" class="ZQOciz FaQMg4"><path fill-rule="evenodd" clip-rule="evenodd" d="M5.25 25.5V24a.75.75 0 011.5 0v1.5h3V27h-3a1.5 1.5 0 01-1.5-1.5zM5.25 10.5A1.5 1.5 0 016.75 9h15a1.5 1.5 0 011.5 1.5h3.334a1.5 1.5 0 011.272.705l3.485 5.575 2.72 2.72a1.5 1.5 0 01.439 1.06v4.94A1.5 1.5 0 0133 27h-3.75v-1.5H33v-4.94L30.44 18h-7.19a1.5 1.5 0 01-1.5-1.5v-6h-15v5.25a.75.75 0 01-1.5 0V10.5zm24.147 6L26.584 12H23.25v4.5h6.147zM23.25 27h-7.5v-1.5h7.5V27z"></path><path fill-rule="evenodd" clip-rule="evenodd" d="M19.28 13.244a.75.75 0 01.07 1.058l-4.65 5.315a.9.9 0 01-1.313.044l-2.357-2.356a.75.75 0 011.06-1.061l1.904 1.903 4.228-4.832a.75.75 0 011.058-071zM7.5 18.75a.75.75 0 01-.75.75h-4.5a.75.75 0 010-1.5h4.5a.75.75 0 010-1.5h4.5a.75.75 0 010-1.5h4.5a.75.75 0 010-1.5h4.5a.75.75 0 010-4.5 2.25 2.25 0 000 4.5zm0 1.5a3.75 3.75 0 100-7.5 3.75 3.75 0 000 7.5zM12.75 27.75a2.25 2.25 0 100-4.5 2.25 2.25 0 000 4.5zm0 1.5a3.75 3.75 0 100-7.5 3.75 3.75 0 000 7.5z"></path>

<svg viewBox="0 0 36 37" width="36px" height="36px" class="ZQ0ciz FaQMg4"><path fillrule="evenodd" clip-rule="evenodd" d="M9 10.6818H25.5C27.1569 10.6818 28.5 12.3172 28.5 14.3347V25.2935C28.5 27.311 27.1569 28.9465 25.5 28.9465H9C7.34315 28.9465 6 27.311 6 25.2935V14.3347C6 12.3172 7.34315 10.6818 9 10.6818ZM9 12.5082C8.17157 12.5082 7.5 13.326 7.5 14.3347V25.2935C7.5 26.3023 8.17157 27.12 9 27.12H25.5C26.3284 27.12 27 26.3023 27 25.2935V14.3347C27 13.326 26.3284 12.5082 25.5 12.5082H9Z"></path><path fill-rule="evenodd" cliprule="evenodd" d="M21 7.63767C22.2426 7.63767 23.25 6.6155 23.25 5.35459C23.25 4.09367 22.2426 3.0715 21 3.0715C19.7574 3.0715 18.75 4.09367 18.75 5.35459C18.75 6.6155 19.7574 7.63767 21 7.63767ZM21 9.15973C23.0711 9.15973 24.75 7.45611 24.75 5.35459C24.75 3.25306 23.0711 1.54944 21 1.54944C18.9289 1.54944 17.25 3.25306 17.25 5.35459C17.25 7.45611 18.9289 9.15973 21 9.15973Z"></path><path fillrule="evenodd" clip-rule="evenodd" d="M20.1868 16.7612C20.9667 16.1915 21.88 16.009 22.5 16.009H28.5V17.531H22.5C22.12 17.531 21.5333 17.653 21.0632 17.9964C20.6314 18.312 20.25 18.8445 20.25 19.8141C20.25 20.7837 20.6314 21.3163 21.0632 21.6318C21.5333 21.9753 22.12 22.0972 22.5 22.0972H28.5V23.6193H22.5C21.88 23.6193 20.9667 23.4368 20.1868 22.867C19.3686 22.2693 18.75 21.2798 18.75 19.8141C18.75 18.3484 19.3686 17.3589 20.1868 16.7612Z"></path><path fill-rule="evenodd" cliprule="evenodd" d="M25.5 19.8141C25.5 20.2344 25.1642 20.5752 24.75 20.5752H23.25C22.8358 20.5752 22.5 20.2344 22.5 19.8141C22.5 19.3938 22.8358 19.0531 23.25 19.0531H24.75C25.1642 19.0531 25.5 19.3938 25.5 19.8141Z"></path><path fill-rule="evenodd" clip-rule="evenodd" d="M13.5 8.39871C12.2574 8.39871 11.25 9.42088 11.25 10.6818H9.75C9.75 8.58027 11.4289 6.87665 13.5 6.87665C15.5711 6.87665 17.25 8.58027 17.25 10.6818H15.75C15.75 9.42088 14.7426 8.39871 13.5 8.39871Z"></path></sya>3ручна оплата

<svg viewBox="0 0 36 37" width="36px" height="36px" class="ZQ0ciz FaQMg4"><path fill-rule="evenodd" clip-rule="evenodd" d="M12.867 8.079c-6.005 2.819-8.587 9.97-5.768 15.975 2.818 6.004</p>

9.97 8.586 15.974 5.768 6.005-2.82 8.587-9.971 5.768-15.975A12.013 12.013 0 0027 11.027L27 9.98l1.127.057c.818.933 1.52 1.995 2.072 3.172 3.17 6.754.266 14.8-6.488 17.97-6.754 3.171-14.8.266-17.97-6.488-3.17-6.754-.266-14.8 6.488-17.97a13.451 13.451 0 018.086-1.076c.859.152 1.7.386 2.511.699a.719.719 0 01.385.972.788.788 0 01-1 .398 12.08 12.08 0 00-2.157-.592 11.951 11.951 0 00-7.187.957z"></path>c/path
fill-rule="evenodd" clip-rule="evenodd" d="M25.688 8.828c0-.008.006-.013.013-.012l5.183.864a.75.75 0 11-.247 1.48l-3.45-.576v3.427a.75.75 0 11-1.5 0V8.828zM14.743 14.011h-1.111a1.5 1.5 0 00-1.496 1.386l-.728
9.468a1.5 1.5 0 001.496 1.615h10.192a1.5 1.5 0 001.496-1.615l-.728-9.468a1.5 1.5 0 00-1.496-1.386h-1.111c-.07-1.03-.293-1.955-.707-2.68-.537-.938-1.4-1.538-2.55-1.538s-2.014.6-2.55 1.538c-.414.725-.636 1.65-.707
2.68zm1.504 0h3.506c-.067-.834-.248-1.484-.506-1.936-.307-.538-.71-.782-1.247-.782-.538 0-.94.244-1.247.782-.258.452-.439 1.102-.506 1.937zm-2.615 1.5l-.728 9.47h10.192l-.728-9.47h-8.736zm5.306
3.563a.75.75 0 010 1.5h-1.875a.75.75 0 010-1.5h1.875z">

/path>
/path
/svg><</p>

Fapahtiя
повернення
/b>

<svg viewBox="0 0 36 37" width="36px" height="36px" class="ZQ0ciz FaQMg4"><path fill-rule="evenodd" clip-rule="evenodd" d="M17.25 24.027c5.385 0 9.75-4.365 9.75-9.75 0-5.384-4.365-9.75-9.75-9.755-9.755-9.75 8.893 7.5 14.277c0 5.385 4.365 9.75 9.75 9.75 your 1.5c6.213 0 11.25-5.036 11.25-11.25 0-6.213-5.037-11.25-11.2556 8.064 6 14.277c0 6.214 5.037 11.25 11.25 11.25z"></path><path fill-rule="evenodd" clip-rule="evenodd" d="M16.445 8.96a.9.9 0 011.61 0l1.201 2.404 3.062.612a.9.9 0 01.363 1.603l-2.353 1.765.59 2.95a.9.9 0 01-1.35.946l-2.318-1.412-2.318 1.412a.9.9 0 01-1.35-945l.59-2.951-2.354-1.765a.9.9 0 01.364-1.603l3.061-.612 1.202-2.404zm.805 1.744l-.797 1.593a.9.9 0 01-.628.48l-2.033.407 1.582 1.187a.9.9 0 01.343.896l-.396 1.98 1.46-.89a.9.9 0 01.937 0l1.46.89-.395-1.98a.9.9 0 01.342-.896l1.583-1.187-2.033-.407a.9.9 0 01-.629-.48l-.796-1.593zM6.902 30.435l2.971-8.164 1.41.513-2.545 6.991 2.958-.999a.9.9 0 011.057.385l1.623 2.666 2.545-6.99 1.41.512-2.972 8.164a.9.9 0 01-1.614.16l-2.024-3.322-3.685 1.245a.9.9 0 01-1.134-1.161zM24.253 22.27l2.971 8.164a.9.9 0 01-1.134 1.16l-3.685-1.244-2.014 3.307a.9.9 0 01-1.627-.198l-1.255-3.992a.75.75 0 011.432-.45l.857 2.73 1.575-2.587a.9.9 0 011.057-.385l2.958 1-2.545-6.992 1.41-.513z"><</p>

<!-- Button trigger modal -->

<!-- Modal -->

<div class="modal fade" id="exampleModal" tabindex="-1" aria-labelledby="exampleModalLabel"
aria-hidden="true">

<div class="modal-dialog modal-xl">
 <div class="modal-content">
 <div class="modal-header">
 <h1 class="modal-title fs-6" id="

<h1 class="modal-title fs-6" id="exampleModalLabel"><?=

```
$data['product']['product_category_type_ua']. ' '. $data['product']['product_brand']. ' '.
$data['product']['product name']?></h1>
                <button type="button" class="btn-close" data-bs-dismiss="modal" aria-
label="Close"></button>
              </div>
              <div class="modal-body">
                <div class="row">
                  <div class="col">
                    <span class="fs-5">Характеристики товару</span><br>
                    class="list-group-item">Стать : <?=$data['product']['product gender']?>
                      class="list-group-item">Артикул : <?=$data['product']['product_articul']?>
                      class="list-group-item">Знижки : <?=$data['product']['product discount'] != 0?</li>
'Краща ціна, ': '1000 бонусів за 1000 гривень, '?>Знижка за Клубною карткою, Безкоштовна доставка
                      class="list-group-item">Сезон : <?=$data['product']['product season']?>
                      class="list-group-item">Матеріал : <?=$data['product']['product content']?>
                      class="list-group-item">Виробник : <?=$data['product']['product_maker']?>
                      class="list-group-item"><?=$data['product']['product_avaliability'] != 0 ? 'Товар в</li>
наявності' : 'Немає в наявності'?>
                      class="list-group-item">Категорія :
<?=$data['product']['product_category_type_ua']?>
                      class="list-group-item">Бренд: <?=$data['product']['product_brand']?>
                      <?php if (!empty($data['collection'])):?>
                      class="list-group-item">Колекція : <?=$data['collection']['collection name']?>
                      <?php endif; ?>
                      cli class="list-group-item">Колір : <?=$data['product']['product color']?>
                    </div>
                  <div class="col">
                    <?php if ($data['product']['product_description'] != null):?>
                      <span class="fs-5">Опис товару</span><br>
                      <span class="fw-light text-break"><?= $data['product']['product description'] ?>
</span><br>
                    <?php endif;?>
                    <?php if (!empty($data['collection'])):?>
                      <span class="fs-5">Texнології</span><br>
                      <span class="fw-light text-break"><?= $data['collection']['collection description'] ?>
</span>
                    <?php endif;?>
                  </div>
                </div>
              </div>
            </div>
          </div>
        </div>
      </div>
```

```
class="list-group-item">Склад: <?=$data['product']['product content']?>
        class="list-group-item">Сезон : <?=$data['product']['product_season']?>
        class="list-group-item">Артикул : <?=$data['product']['product articul']?>
      </div>
  </div>
  <div class="row">
    <hr class="mb-4 mt-2">
    <h5>Вам може сподобатись</h5>
    <?php foreach ($data['rec_products'] as $Item): ?>
      <div class="col-3">
        <div class="card border-white" style="width: 18rem;">
          <a class="link-underline link-underline-opacity-0"
href="https://fitwear/product/index/<?=$Item['product_link']?>">
            <div class="w-100" style="position: absolute">
               <div style="display: inline-block;position: absolute; left: 10px; top: 10px">
                 <?php if ($Item['product_new'] != 0):?>
                   <div class="badge bg-light text-dark p-1">NEW</div><br>
                 <?php endif;?>
                 <?php if ($Item['product discount'] != 0):?>
                   <div class="badge bg-danger text-light p-1">-<?=$Item['product_discount']?>%</div>
                 <?php endif;?>
               </div>
               <div class="text-dark" style="display: inline-block;position: absolute; right: 10px; top: 10px">
                 <?php session start();
                 $is_liked = false;
                 if (isset($ SESSION['user'])){
                   foreach (explode(',', substr($_SESSION['user']['user_liked_products'],0, -1)) as $item){
                     if ($item == $Item['product_id'])
                       $is_liked = true;
                   }
                 }
                 ?>
                 <a style="z-index: 10" href="https://fitwear/product/like/<?= $Item['product id']?>"
onclick="function (){return false;}"
                  class="link-dark link-offset-2 link-underline link-underline-opacity-0">
                   <?php if (!$is liked):?>
                     <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" width="24" height="24" fill="currentColor"</pre>
class="bi bi-heart" viewBox="0 0 16 16">
                       <path d="m8 2.748-.717-.737C5.6.281 2.514.878 1.4 3.053c-.523 1.023-.641 2.5.314</p>
4.385.92 1.815 2.834 3.989 6.286 6.357 3.452-2.368 5.365-4.542 6.286-6.357.955-1.886.838-3.362.314-
4.385C13.486.878 10.4.28 8.717 2.01zM8 15C-7.333 4.868 3.279-3.04 7.824 1.143q.09.083.176.171a3 3 0 0 1
.176-.17C12.72-3.042 23.333 4.867 8 15"/>
                     </svg>
                   <?php else:?>
```

```
<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" width="24" height="24" fill="currentColor"</pre>
class="bi bi-heart-fill" viewBox="0 0 16 16">
                        <path fill-rule="evenodd" d="M8 1.314C12.438-3.248 23.534 4.735 8 15-7.534 4.736</p>
3.562-3.248 8 1.314"/>
                     </svg>
                   <?php endif; ?>
                 </a>
                 <?=$Item['product_likes']?>
             </div>
             <img class="card-img-top"
src="/images/clothes/<?=$Item['product_category_name']?>/<?=$Item['product_category_gender']?>/<?=$Ite
m['product category type']?>/<?=$Item['product main image']?>">
           </a>
           <div class="card-body">
             <h6 class="card-title">
               <a class="link-underline link-underline-opacity-0 text-dark fw-normal"
href="product/index/<?=$Item['product id']?>">
                 <?= $Item['product_category_type_ua'] . ' ' . $Item['product_brand'] . ' ' .
$Item['product name'] ?>
               </a>
             </h6>
             <?php
             $sizes = explode(', ', $Item['product_sizes']);
             foreach ($sizes as $size):
               ?>
               <span class="card-text border border-secondary" style="padding: 1px 3px; margin-bottom:</pre>
5px"><?= explode('-', $size)[0] ?></span>
             <?php endforeach;?>
             <?php if ($Item['product_discount'] != 0):?>
                 <span class="fw-bolder"><?= round($Item['product price'] * (100 -</pre>
$Item['product_discount'])/100). ' грн' ?></span>&emsp;
                 <span class="text-muted text-decoration-line-through"><?= $Item['product_price'] . ' грн'
?></span>
               <?php else :?>
                 <span class="fw-bolder"><?= $Item['product price'] . 'грн' ?></span>
               <?php endif;?>
             </div>
        </div>
      </div>
    <?php endforeach;?>
  </div>
  <div class="row">
```

```
<div class="col-md-6 offset-md-3">
      <div class="d-flex justify-content-center">
        <form method="post" class="bg-light border p-3" action="https://fitwear/product/add_comment/<?=
$data['product']['product id'] ?>">
          <h5>3алиште відгук</h5>
          <div class="row mb-3">
             <div class="col-sm-10">
               <input type="email" class="form-control" name="user_email" id="user_email"
placeholder="Електронна пошта*" value="<?= isset($_SESSION['user']) ? $_SESSION['user']['user_email'] :
"?>">
             </div>
          </div>
          <div class="row mb-3">
             <div class="col-sm-10">
               <input type="text" class="form-control" name="user_name" id="user_name"
placeholder="Im'n*" value="<?= isset($ SESSION['user']) ? $ SESSION['user']['user middlename'] : ''?>">
             </div>
          </div>
          <div class="row mb-3">
             <h6>Ваша оцінка</h6>
             <div class="col-sm-10 d-flex justify-content-center">
               <div class="form-check form-check-inline">
                 <input type="radio" class="form-check-input star-ratio" name="rate" id="rate1" value="1">
                 <label class="form-check-label" for="rate1">
                   1
                 </label>
               </div>
               <div class="form-check form-check-inline">
                 <input type="radio" class="form-check-input star-ratio" name="rate" id="rate2" value="2">
                 <label class="form-check-label" for="rate2">
                   2
                 </label>
               </div>
               <div class="form-check form-check-inline">
                 <input type="radio" class="form-check-input star-ratio" name="rate" id="rate3" value="3">
                 <label class="form-check-label" for="rate3">
                   3
                 </label>
               </div>
               <div class="form-check form-check-inline">
                 <input type="radio" class="form-check-input star-ratio" name="rate" id="rate4" value="4">
                 <label class="form-check-label" for="rate4">
                 </label>
               </div>
```

```
<div class="form-check form-check-inline">
                 <input type="radio" class="form-check-input star-ratio" name="rate" id="rate5" value="5">
                 <label class="form-check-label" for="rate5">
                 </label>
              </div>
            </div>
          </div>
          <div class="row mb-3">
            <div>
               <textarea class="form-control" id="exampleFormControlTextarea1" name="description"
placeholder="Ваші враження від товару" rows="3"></textarea>
            </div>
          </div>
          <button type="submit" class="btn btn-primary">Надіслати відгук</button>
          <span style="font-size: 10px" class="text-muted">Відгук залишиться на сайті після модерації.
Дякую за співпрацю</span>
        </form>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
```

 $Ap\kappa$.